

# COBRAS ARC

El objetivo del juego consiste en llegar al Templo Cobra y rescatar el Tesoro.

Para lo cual tienes que efectuar unos pasos obligatorios:

1.—Matar al príncipe Cobra.

2.—Matar al hechicero.

Cuando has acabado con los dos estás en situación de llegar al Templo Cobra.

Para entrar en él necesitas la llave y para conseguirla debes darle un regalo a un personaje determinado.

Procura permanecer el menor tiempo posible en el mar, porque se desatan muchas tormentas peligrosas.

Para acabar con los dragones necesitas utilizar la espada.

## LOS PERSONAJES:

El Mundo Cobra es un mundo mágico, poblado por toda clase de seres. En tu camino hacia el templo te encontrarás a 6 personajes.

SERVAX: El enano verde

SIVILIX: El enano púrpura

WAMBEL: El señor de las lluvias

GRAUDLER: El filósofo

DRAGORA: La hechicera

GURKA: El bárbaro

Unos son amigables y dispuestos a la ayuda, otros malvados, que intentarán que no consigas tu propósito.

## MANEJO DE LOS ICONOS:

El cursor se mueve con las teclas marcadas con las flechas y para seleccionar con la tecla SPACE.

JOYSTICK:

→ : derecha

← : izquierda

↓ : bajar

↑ : subir

PULSANDO DISPARO: Seleccionar el icono.

## INSTRUCCIONES DE CARGA:

Pulsar CONTROL + ENTER simultáneamente y PLAY en el cassette.