

---

# *The Aim of the Game*

---

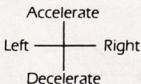
Based on formula one levels of acceleration, braking and road holding, this program has been developed for the ultimate in realism. Get your braking points and line through corners right, hold the car on the tyre squealing limit, overtaking the other cars if you can and experience all the speed and excitement of motor racing.

This version gives you a choice of ten tracks, all modelled on the worlds most famous and challenging circuits, with options of automatic or manual gearchange and wet or dry conditions.

The tracks are Silverstone, Brands Hatch, Monaco, Hockenheim, Osterreichring, Kyalmi, Zolder, Paul Ricard, Monza, Zandvoort.

## **CONTROLS:**

### **Joystick only:**



Fire Button - change gear. Press and move Joystick forwards or backwards to change up or down.

Joystick controlled menu options for selection of tracks.

---

## **LOADING INSTRUCTIONS**

Hold down CTRL key and PRESS the small ENTER key.

---

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

---

© Mastertronic Limited 1985

---

**Made in Great Britain**

Design & Artwork: Word & Pictures Ltd., London.

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

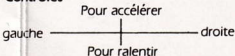
Appuyez sur la touche CTRL et maintenez la enfoncée tout en appuyant sur la touche ENTER la plus petite.

Ce jeu, qui est basé sur les niveaux d'accélération, de freinage et de tenue de route des voitures de formule un, offre un réalisme saisissant. A vous de découvrir les points et lignes de freinage adéquat dans les virages, de maintenir votre véhicule à la limite de crissement des pneus, et de doubler d'autres voitures si vous le pouvez. Goutez aux sensations fortes que vous donnent la vitesse et l'atmosphère des courses automobiles.

Cette version vous offre un choix de dix pistes, qui sont toutes basées sur les circuits internationaux les plus célèbres et les plus intéressants. En option, vous pouvez choisir des conditions atmosphériques humides ou sèches, ou un changement de vitesse automatique ou manuel.

Les circuits utilisés dans ce jeu correspondent au circuit de Silverstone, de Brands Hatch, de Monaco, d'Hockenheim, d'Osterreichring, de Kyalami, de Zolder, Paul Ricard, de Monza et de Zandvoort.

### Contrôles



Touche de tir - changement de vitesse. Appuyez sur cette touche et déplacez la manette de jeux vers l'avant pour passer à une vitesse supérieure, ou vers l'arrière pour rétrograder.

Options de menus contrôlées par manette de jeux pour sélectionner les différents circuits.

## ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Tenere schiacciato il tasto CTRL e SCHIACCIARE il tasto piccolo ENTER.

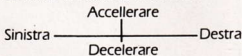
Questo gioco si basa sui livelli di velocità usati dalle automobili di formula uno, sul loro modo di frenare e di tenere la strada, per darvi una sensazione di realismo. Calcolate dunque i punti di frenata corretti, e le linee per passare attraverso gli angoli, mantenete la macchina sui limiti di portata delle gomme, sorpassate le altre macchine, se volete davvero provare tutta la velocità e la tensione delle corse automobilistiche.

Questa versione vi offre una scelta di dieci piste, tutte modellate sui circuiti più famosi del mondo, con la possibilità di usare il cambio delle marce automatico o manuale, e condizioni di strada bagnata o asciutta.

I circuiti sono quelli di Silverstone, Brands Hatch, Monaco, Hockenheim, Osterreichring, Kyalami, Zolder, Paul Ricard, Monza, Zandvoort.

### **Comandi:**

Soltanto la Barra di Comando:



Bottone del Fuoco - per cambiare marcia. Schiacciare e muovere la barra di comando in avanti per cambiare in su o in giù.

Opzioni con menu controllato dalla barra di comando per scegliere i circuiti.

## LADIANWEISUNGEN

Die CTR (KONTROLL)-TASTE  
gedrückt halten und die kleine  
ENTER (EINGABE)-Taste  
DRÜCKEN

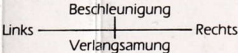
Dieses Programm basiert auf den  
Formel Eins-Konzepten von  
Beschleunigung, Bremsen und  
Straßenlage und wurde für  
höchsten Realismus entwickelt. Du  
kannst Bremspunkte bekommen,  
und die richtige Spur durch Kurven  
nehmen, den Wagen an der  
Reifenquietsch-Grenze halten,  
andere Autos überholen, wenn dies  
möglich ist, und die  
Geschwindigkeit und Aufregung  
des Motorrennsports erleben.

Diese Version bietet dir eine  
Auswahl von zehn verschiedenen  
Kursen, die alle nach den  
bekanntesten und  
herausforderndsten Rennstrecken  
der Welt zusammengestellt worden  
sind mit wahlweise automatischer  
oder manueller Schaltung und  
trockener oder nasser Fahrbahn.

Die Rennstrecken sind Silverstone,  
Brands Hatch, Monaco,  
Hockenheim, der Österreichring,  
Kyalami, Zolder, Paul Ricard, Monza  
und Zandvoort.

### Regelungen:

Nur Schaltstock:



Abfeuer-Knopf - Gangschaltung.  
Drücken und Schaltstock nach vorn  
oder hinten bewegen, um hoch-  
oder runterzuschalten.

Schaltstockgesteuerte Menü-  
Wahlmöglichkeiten für die  
Streckenwahl.