



PLAYERS GUIDE

GALAXY FORCE INSTRUCTIONS

SCENARIO

In this distant Galaxy exist many star systems harbouring life. Trade and communication have arisen between these star systems as has a great, dark force threatening these distant fortresses. To fight this dark menace the Space Federation was formed, but has met with little success.

The enemy calls itself THE FORTH EMPIRE and has now attacked JUNOS, jewel of the Galaxy. The JUNOS star system, once so beautiful is only ashes now. And on these ashes THE FORTH EMPIRE is building the strongest fortress of all time, from which to complete their conquest of the Galaxy.

The Space Federation must end this alien evil menace! Thus is launched Galaxy Force, to strike a hammer blow against the forces threatening civilization.

Fortunately, having done this duty of saving JUNOS people and destroying THE FORTH EMPIRE, a combatant of galaxy Force returned to the ship.

JUNOS STAR SYSTEM

The JUNOS star system comprises of five planets: the jewel of the Galaxy is JUNOS, with VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA and ASHUTAR.

YOUR AIM

You have to fight THE FORTH EMPIRE through five levels, travelling through space, over land and sea through caverns, and ultimately destroying the fortress at the end of each level. You will come across many different life forms, as well as the more conventional fighter craft.

Amstrad cassette

Insert cassette into your tape recorder.
Press CTRL and the small ENTER key.
Press play on your tape recorder.

Amstrad disk

Insert your disc in the drive side "A" up.
Type RUN/DISC and press ENTER.

Atari ST

Insert disc "A" in drive "A" and switch on the computer.

Commodore Amiga

Insert disc "A" in drive "A" and switch on the computer.

PLAYER CONTROLS

Spectrum > Sinclair joystick, Kempston joystick, cursor joystick, redefinable keys

Amstrad > Joystick or redefinable keys

Atari ST > Joystick only in port ONE

Commodore Amiga > Joystick only in port ONE

OTHER KEYS

Spectrum

"SPACE" key to toggle speed control

"CAPS SHIFT" and "P" keys Pause

"CAPS SHIFT" and "Q" keys Quit

LOADING DIFFICULTIES

We are always seeking to improve the quality of our product range, and have developed high standards of quality control to bring you this product. If you experience any difficulties whilst loading, it is likely to be a fault other than the product itself. We therefore suggest that you switch your computer off and repeat the loading instructions carefully, checking that you are using the correct set of instructions for your computer and software. If you still have problems, consult the User handbook that accompanied your computer or consult your software dealer for advice. In the case of continued difficulty and you have checked all of your hardware for possible faults, may we suggest that you return the game to the place of purchase.

Customer Enquiries/Technical Support 0734 310003

ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN

Galaxy Force™ and Sega™ are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. This game has been manufactured under licence from SEGA Enterprises Ltd, Japan.

© SEGA 1988, 1989.

Marked and Distributed by Activision (UK) Ltd

CREDITS

Atari ST/Amiga

Programmed by Bill Allen of Dementia
Graphics by Kevin Balmor of Dementia
Music by Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmed by Keith Burkhill
Graphics by Focus Creative Enterprises Limited
Music by Paul Hiley

Production

Produced by Stuart Hibbert

INSTRUCTIONS POUR GALAXY FORCE

SCÉNARIO

Cette lointaine Galaxie renferme beaucoup de systèmes d'étoiles où existe la vie. Le commerce et la communication entre ces systèmes se sont développés mais, en même temps, une force obscure menace ces civilisations. La Fédération Spatiale fut mise sur pied pour combattre cette menace mais sans trop de succès jusqu'à présent.

L'ennemi s'appelle LE FORTH EMPIRE. Il a attaqué JUNOS, le joyau de la Galaxie. Le système d'étoiles de JUNOS, autrefois si beau... n'est plus que cendres. Sur ces cendres, LE FORTH EMPIRE est en train de construire la plus puissante forteresse de tous les temps d'où il pense achever sa conquête de la Galaxie.

La Fédération Spatiale doit mettre fin à cette terrible menace extraterrestre! Galaxy Force fut alors lancée pour détruire ces forces du mal.

Par bonheur, après avoir accompli sa mission et sauvé JUNOS et ses habitants du FORTH EMPIRE, un combattant de Galaxy Force est revenu à bord du vaisseau.

LE SYSTÈME ÉTOILE JUNOS

Le système étoilé JUNOS comprend cinq planètes: JUNOS le joyau de la galaxie, VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA et ASHUTAR.

VOTRE OBJECTIF

Vous devez combattre le FOURTH EMPIRE à travers cinq niveaux, dans l'espace, sur terre et sur mer, dans les cavernes, et détruire la forteresse à la fin de chaque niveau. Vous rencontrerez des formes de vie diverses et variées, jusqu'à l'avion de chasse le plus conventionnel.

mais leur but est de se débarrasser de VOUS. Arrimez-vous à l'ennemi et détruisez-le avec vos MISSILES et votre PISTOLET LASER.

Dans la sixième mission qui vous mènera à la forteresse du FORTH EMPIRE, vous voyagerez à travers des tunnels sans fin et des chantiers. Une fois arrivé à la forteresse elle-même, détruisez-la avec tout ce que vous avez à votre disposition.

INSTRUCIONS POUR CHARGEMENTS MULTIPLES

Galaxy Force est un jeu à chargements multiples. Chaque niveau se charge à la fin du niveau précédent. Cela signifie que pour avoir un jeu continu, vous DEVEZ laisser votre cassette Galaxy Force dans votre magnétophone, ou votre disque Galaxy Force dans votre lecteur de disques, durant toute la séance de jeu.

Versions ST/Amiga disque

On vous demandera, en plus, de changer de disque durant le jeu.

Spectrum/Amstrad versions cassette/disque

Sur une version cassette, le jeu principal se trouve sur la face "A" et les niveaux sur la face "B". Quand on vous le demande, retournez la cassette, réembobinez-la jusqu'au début de la face "B" et appuyez sur Play.

Quand on vous demande d'arrêter votre magnétophone, veuillez le faire immédiatement. Quand vous aurez perdu toutes vos vies, réembobinez la cassette jusqu'au début de la face "B" et appuyez sur Play.

Sur la version disque, on vous demandera d'introduire la face "B".

INSTRUCIONS DE CHARGEMENT

Spectrum cassette

Introduisez la cassette dans votre magnétophone.

AUTRES TOUCHES

Spectrum

Touche "ESPACEMENT" pour passer d'une vitesse à une autre.
Touches "CAPS SHIFT" et "P" Pause
Touches "CAPS SHIFT" et "Q" Quittez

Amstrad

Touche "ESPACEMENT" pour passer d'une vitesse à une autre.
Touches "SHIFT" et "P" Pause
Touches "SHIFT" et "Q" Quittez

Atari ST/Commode Amiga

"A" pour ralentir
"Z" pour accélérer
"F 1" Pause
"F 2" Menu entre musique/effets sonores
"F 10" Quittez

GÉNÉRIQUE

Atari ST/Amiga

Programmation de Bill Allen of Dementia
Graphismes de Kevin Balmor of Dementia
Musique de Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmation de Keith Burkhill
Graphismes de Focus Creative Enterprises Limited
Musique de Paul Hiley

GALAXY FORCE ANLEITUNG

HINTERGRUND

In dieser weit entfernten Galaxis gibt es viele Sternensysteme, die Leben hervorgerbracht haben. Handel und Kommunikation haben sich zwischen diesen Systemen entwickelt, doch auch eine große, dunkle Gewalt, die diese Zivilisationen bedroht. Um diese Gefahr zu bekämpfen, wurde eine Weltraum-Föderation gebildet, doch ohne großen Erfolg.

Erst neulich nennt sich THE FORTH EMPIRE und hat nun JUNOS, das schönste der Sternensysteme, angegriffen. Junos liegt jetzt in Ruinen. Und auf diesen Ruinen baut THE FORTH EMPIRE die stärkste Befestigung aller Zeiten, um von dort aus die Eroberung der Galaxis zu vollenden.

Die Föderation muß diese böse Gefahr beseitigen! Aus diesem Grund hat sie die Galaktischen Streitkräfte ins Leben gerufen, um die Kräfte, die die Zivilisation bedrohen, zu vernichten.

Glücklicherweise kehrt ein Frontkämpfer, nachdem er die Bewohner von Junos gerettet und THE FORTH EMPIRE vernichtet hat, auf das Schiff zurück.

DAS STERNENSYSTEM VON JUNOS

Das System besteht aus fünf Planeten, davon ist Junos der schönste, dazu Velteor, Malkland, Orthea und Ashutar.

DAS ZIEL DES SPIELS

Sie müssen THE FORTH EMPIRE über fünf Spielerebenen bekämpfen, im All, zu Land, zu Wasser und in Höhlen, und die Befestigung am Ende jeder Spielerebene zerstören. Sie werden vielen verschiedenen Lebensformen begegnen sowie konventionellen Kampfschiffen, aber alle haben das selbe Ziel, nämlich Sie zu vernichten. Zielen Sie auf den

Feind und zerstören Sie ihn mit Ihren Geschossen und Ihrem Laser-Geschütz.

Die sechste Mission führt Sie zur Befestigung des FORTH EMPIRE. Sie reisen durch unendliche Tunnels, über Baustellen und schließlich zur Burg selbst. Verwenden Sie diese mit allem, was Ihnen zur Verfügung steht.

LADEANWEISUNGEN

Galaxy Force ist ein Multi-Ladespiel. Jede Ebene wird geladen, nachdem Sie die vorherige abgeschlossen haben. Um das Spiel fortsetzen zu können, muß die Spielkassette während der gesamten Spielzeit im Kassettenrecorder oder die Spieldiskette im Laufwerk verbleiben.

ST/Amiga Disketten-Version

Zusätzlich werden Sie während des Spiels aufgefordert, die Disketten zu wechseln.

Spectrum/Amstrad Kassetten- und Diskettenversionen

In der Kassettenversion befindet sich das Spiel auf der Seite A und die Spielerebenen auf der Seite B. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, Sie die Kassette bitte umdrehen, die Seite B bis an den Anfang zurückspulen und auf die Play-Taste drücken, so tun Sie als ob Sie aufgefordert werden, den Kassettenrecorder zu stoppen, so spulen Sie die Kassette an den Anfang der B-Seite zurück und drücken Sie die Play-Taste.

In der Diskettenversion werden Sie aufgefordert, die Seite B einzugeben.

Spectrum - Kassette

Geben Sie die Kassette in Ihren Kassettenrecorder ein.
Falls Sie einen Spectrum 128K besitzen, wählen Sie die Kassetteneindeutung auf dem Menübildschirm und drücken Sie ENTER.
Ansonsten LOAD " " eintippen und dann ENTER drücken.
Drücken Sie die Play-Taste auf Ihrem Kassettenrecorder.

STEUERUNG

Spectrum Sinclair Joystick, Kempston Joystick, Cursor Joystick, neu zu bestimmende Tasten.

Amstrad Joystick oder neu zu bestimmende Tasten.

Atari ST Joystick nur in Anschluß eins.

Commodore Amiga Joystick nur in Anschluß eins.

ANDERE TASTEN

Spectrum

Leertaste, um Geschwindigkeit hin und her zu schalten
CAPS SHIFT und P-Taste - Pause
CAPS SHIFT und Q-Taste - Verlassen des Spiels

LADESCHWIERIGKEITEN

Wir sind ständig bestrebt, die Qualität unserer Produkte zu verbessern und stellen hohe Ansprüche an unsere Verfertigungskontrolle, bevor Sie das Produkt erwerben. Sollten Sie trotzdem Ladeschwierigkeiten feststellen, liegt es mit größter Wahrscheinlichkeit nicht an der Software. Daher empfehlen wir Ihnen Ihr Gerät auszuschalten und die Ladeanweisungen nochmals sorgfältig durchzulesen, nachdem Sie sich vergewissert haben, daß Sie die richtige Gebrauchsanweisung für Ihren Computer und Ihre Software benutzen. Sollten immer noch Schwierigkeiten auftreten, fragen Sie bitte Ihren Fachhändler um Rat, der gegebenenfalls das Programm umtauscht.

Kundenanfragen/Technische Unterstützung 0734 310000

ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN

Galaxy Force™ and Sega™ are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. This game has been manufactured under licence from SEGA Enterprises Ltd, Japan.

© SEGA 1988, 1989.

Marked and Distributed by Activision (UK) Ltd

Amstrad

BARRA per il controllo della velocità
SHIFT e P Pause
SHIFT e Q Abbandona

Atari ST/Commodore Amiga

A per rallentare
Z per accelerare
F1 Pause
F2 Musica/Effetti sonori Accesi/Spenti
F10 Abbandona

TITOLI

Atari ST/Amiga

Programmato da Bill Allen di Dementia
Grafica di Kevin Balmor di Dementia
Musica di Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmato da Keith Burkhill
Grafica della Focus Creative Enterprises Limited
Musica di Paul Hiley

Produzione

Prodotto da Stuart Hibbert

ISTRUCIONI DI CARICAMENTO

Spectrum cassetta

Inserisci la cassetta nel registratore.
Se disponi di uno Spectrum 128K, seleziona l'opzione caricamento sulla videata menu e poi premi INVIO.
Alternativamente, batti LOAD " " e premi INVIO.
Premi PLAY sul registratore.

ISTRUCIONI PER CARICAMENTO MULTIPLO

Forza Galattica è un gioco a caricamento multiplo. Giascun livello si carica al completamento di quello precedente. Questo significa che, per usufruire di gioco continuo, DEVI lasciare la cassetta inserita, o il dischetto, per tutta la durata di una sessione di gioco.

Versioni ST/Amiga a disco

Durante il gioco, ti viene detto quando cambiare dischetto.

Versioni Spectrum/Amstrad cassetta/disco

Sulla versione a cassetta, il gioco principale si trova sul lato A con i livelli sul lato B. Al sollecito, volta la cassetta e riavvolgila fino all'inizio del lato B, poi premi PLAY. Quando viene indicato, ferma il registratore immediatamente. Quando hai perso tutte le tue vite, riavvolgi la cassetta fino all'inizio del lato B e poi premi PLAY.

Sulla versione a disco, ti viene indicato quando inserire il lato B.

ISTRUCIONI DI CARICAMENTO

Spectrum cassetta

Inserisci la cassetta nel registratore.
Se disponi di uno Spectrum 128K, seleziona l'opzione caricamento sulla videata menu e poi premi INVIO.
Alternativamente, batti LOAD " " e premi INVIO.
Premi PLAY sul registratore.

Amstrad

BARRA per il controllo della velocità
SHIFT e P Pause
SHIFT e Q Abbandona

Atari ST/Commodore Amiga

A per rallentare
Z per accelerare
F1 Pause
F2 Musica/Effetti sonori Accesi/Spenti
F10 Abbandona

TITOLI

Atari ST/Amiga

Programmato da Bill Allen di Dementia
Grafica di Kevin Balmor di Dementia
Musica di Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmato da Keith Burkhill
Grafica della Focus Creative Enterprises Limited
Musica di Paul Hiley

Produzione

Prodotto da Stuart Hibbert

CONTROLLI

Spectrum Joystick Sinclair, Kempston, cursore, tasti ridefinibili

Amstrad Joystick o tasti ridefinibili

Atari ST Solo Joystick nella porta UNO

Commodore Amiga Solo Joystick nella porta UNO

ALTRI TASTI

Spectrum

BARRA per il controllo della velocità
CAPS SHIFT e P Pause
CAPS SHIFT e Q Abbandona

Amstrad cassetta

Inserisci la cassetta.
Premi CTRL e INVIO piccolo
Premi PLAY sul registratore.

Amstrad disco

Inserisci il dischetto nel drive con il lato A rivolto in alto.
Batti RUN/DISC e premi INVIO.

Atari ST

Inserisci il dischetto A nel drive A e accendi il computer.

Commodore Amiga

Inserisci il dischetto A nel drive A e accendi il computer.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum cassette

Insert cassette into your tape recorder
If you own a Spectrum 128k machine then select the tape loader option on the menu screen and press ENTER
Alternatively type LOAD " " then press ENTER
Press play on your tape recorder

Amstrad

"SPACE" key to toggle speed control
"SHIFT" and "P" keys Pause
"SHIFT" and "Q" keys Quit

Atari ST/Commodore Amiga

"A" to increase speed
"Z" to decrease speed
"FUNCTION 1" Pause
"FUNCTION 2" Music/sound fx toggle
"FUNCTION 10" Quit

CREDITS

Atari ST/Amiga

Programmed by Bill Allen of Dementia
Graphics by Kevin Balmor of Dementia
Music by Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmed by Keith Burkhill
Graphics by Focus Creative Enterprises Limited
Music by Paul Hiley

Production

Produced by Stuart Hibbert

INSTRUCIONS POUR GALAXY FORCE

SCÉNARIO

Cette lointaine Galaxie renferme beaucoup de systèmes d'étoiles où existe la vie. Le commerce et la communication entre ces systèmes se sont développés mais, en même temps, une force obscure menace ces civilisations. La Fédération Spatiale fut mise sur pied pour combattre cette menace mais sans trop de succès jusqu'à présent.

L'ennemi s'appelle LE FORTH EMPIRE. Il a attaqué JUNOS, le joyau de la Galaxie. Le système d'étoiles de JUNOS, autrefois si beau... n'est plus que cendres. Sur ces cendres, LE FORTH EMPIRE est en train de construire la plus puissante forteresse de tous les temps d'où il pense achever sa conquête de la Galaxie.

La Fédération Spatiale doit mettre fin à cette terrible menace extraterrestre! Galaxy Force fut alors lancée pour détruire ces forces du mal.

Par bonheur, après avoir accompli sa mission et sauvé JUNOS et ses habitants du FORTH EMPIRE, un combattant de Galaxy Force est revenu à bord du vaisseau.

LE SYSTÈME ÉTOILE JUNOS

Le système étoilé JUNOS comprend cinq planètes: JUNOS le joyau de la galaxie, VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA et ASHUTAR.

VOTRE OBJECTIF

Vous devez combattre le FOURTH EMPIRE à travers cinq niveaux, dans l'espace, sur terre et sur mer, dans les cavernes, et détruire la forteresse à la fin de chaque niveau. Vous rencontrerez des formes de vie diverses et variées, jusqu'à l'avion de chasse le plus conventionnel.

mais leur but est de se débarrasser de VOUS. Arrimez-vous à l'ennemi et détruisez-le avec vos MISSILES et votre PISTOLET LASER.

Dans la sixième mission qui vous mènera à la forteresse du FORTH EMPIRE, vous voyagerez à travers des tunnels sans fin et des chantiers. Une fois arrivé à la forteresse elle-même, détruisez-la avec tout ce que vous avez à votre disposition.

INSTRUCIONS POUR CHARGEMENTS MULTIPLES

Galaxy Force est un jeu à chargements multiples. Chaque niveau se charge à la fin du niveau précédent. Cela signifie que pour avoir un jeu continu, vous DEVEZ laisser votre cassette Galaxy Force dans votre magnétophone, ou votre disque Galaxy Force dans votre lecteur de disques, durant toute la séance de jeu.

Versions ST/Amiga disque

On vous demandera, en plus, de changer de disque durant le jeu.

Spectrum/Amstrad versions cassette/disque

Sur une version cassette, le jeu principal se trouve sur la face "A" et les niveaux sur la face "B". Quand on vous le demande, retournez la cassette, réembobinez-la jusqu'au début de la face "B" et appuyez sur Play.

Quand on vous demande d'arrêter votre magnétophone, veuillez le faire immédiatement. Quand vous aurez perdu toutes vos vies, réembobinez la cassette jusqu'au début de la face "B" et appuyez sur Play.