

CONTROLS

Select 3 to redefine the keys if you wish.

Action	Keys	Joystick
Left	O	Left
Right	P	Right
Up	Q	Up
Down	A	Down
Fire	Space	Fire
Pause	Enter	Enter
Quit	Enter + Q	Enter + Q



SPECIAL FEATURES

SLOWS DOWN ZAKS' HENCHMEN



MAKES DIZZY SLOW AND SLEEPY



REVERSES YOUR CONTROL OF DIZZY



MAKE BLOCKS DISAPPEAR QUICKLY



CHANGE ALL PUSHABLE BLOCKS TO FRUIT



BORDER BLOCKER - STOPS YOU WALKING OFF SCREEN



MYSTERY BONUS SCORE



A KNIFE AND FORK TO EAT THE HENCHMEN

EVERY 10,000 POINTS AN EXTRA DIZZY IS AWARDED.

The game is divided into four islands which progress in difficulty - point Dizzy's glove to the required destination and press fire.

Weave around the stationary blocks and push the sliding ones into the approaching henchmen to get all the fruit.

5 levels complete an island and free a friend!

There's special features that drop down to help - but sometimes hinder.

A special bonus score is awarded if you can get the fruit in the flashing order.

After every level there's the slippery, slidey bonus section.

When Dizzy starts in a direction he's unable to stop until he hits something - it's that slippery! Plan your moves well - there aren't any henchmen but you're against the clock.

CONTROLLI

Se desideri ridefinire i tasti, seleziona 3.

Azione	Tasti	Joystick
sinistra	O	sinistra
destra	P	destra
su	Q	su
giù	A	giù
fuoco	barra	fuoco
pausa	invio	invio
abbandona	invio+Q	invio+Q

FUNZIONI SPECIALI

RALLENTA GLI SCAGNOZZI DI ZAK

FA DIVENTARE DIZZY LENTO E
SONNACCHIOSO

INVERTE IL CONTROLLO DI DIZZY

FA SCOMPARIRE RAPIDAMENTE I
BLOCCHI

CAMBIA TUTTI I BLOCCHI MUOVIBILI IN
FRUTTA

BLOCCA BORDO - IMPEDISCE DI USCIRE
DALLO SCHERMO

PUNTEGGIO PREMIO A SORPRESA

FORCHETTA E COLTELLO PER MANGIARE
LO SCAGNOZZO

OGNI 10000 PUNTI, OTTIENI UN DIZZY IN PIU'

Il gioco si divide in quattro isole di difficoltà progressiva - punta il guanto di Dizzy sulla destinazione richiesta e premi Fuoco.

Passa tra i blocchi fermi e spingi quelli scorrevoli sullo scagnozzo in arrivo per ottenere tutti i frutti.

5 livelli completano un'isola e liberano un amico!

Ci sono anche funzioni speciali che scendono giù per aiutarti - ma qualche volta anche per ostacolarti.

Se riesci ad ottenere i frutti in ordine di lampeggio, ottieni un premio speciale.

Dopo ogni livello, c'è una sezione premio scivolosa a scalare. Dizzy si avvia in una direzione in cui non può fermarsi fino a che non sbatte contro qualcosa

- è proprio così scivoloso! Cerca di pianificare bene le tue mosse - anche se qui non ci sono scagnozzi, dovrai vedertela con il cronometro.

HELP LINES

If you can't get any further in any of these games and would like us to give hints & tips on how to solve all the puzzles just phone the numbers below. Please don't phone unless you are really stuck and make sure you get permission from the person who pays the phone bill first!

SPECTRUM, AMSTRAD, C64

DIZZY	0898 555 093
TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555 091
FANTASY WORLD DIZZY	0898 555 078
LITTLE PUFF	0898 555 094
ROCKSTAR	0898 555 090
MAGICLAND DIZZY	0898 555 096

ATARI ST AND AMIGA

TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555 092
LITTLE PUFF	0898 555 095
ROCKSTAR	0898 555 090

Calls cost 33p per minute during off-peak time and 44p per minute at all other times. (GREAT BRITAIN ONLY)



KWIK SNAX was brought to you by...

Coding

*Lyndon Sharp
of W.A.S.P.*

Design

The Oliver Twins

Graphics

Chris Graham

Music / FX

Lyndon Sharp

Production

Tew Regan / Shân Savage

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, translated or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

Made In England

Published by CodeMasters Co. Ltd.

PO Box 6, Leamington Spa, England. CV33 0SH