

THE FIGHT SCENE

When the teams have a very bad argument they will start fighting. Press LEFT and RIGHT fast and alternately to hit the other gang's members. The fight is settled when one of the gangs runs out of energy.

HINTS

In a two player game, turning autokick ON often makes the game more fun.

In a one player game, the higher the difficulty level is the more you'll have to kick and pass to play well.

	Player 1	Player 2
UP	UP	Q
DOWN	DOWN	A
LEFT	LEFT	W
RIGHT	RIGHT	E
KICK	FIRE	Z

PLAYING THE GAME

If you look you will see that one member of your team has a number above his head. This is the player that you control for the moment.

Your KICK control has three different effects:

- When you are running with the ball, press KICK to kick it in the direction that you're running. The longer you hold down the KICK control, the higher the ball will be kicked.
- If you press KICK and you don't have the ball, then the player in your team that is nearest the ball will come under your control.
- When you are controlling the goalkeeper, press KICK to make him dive.

CONTROLS

This game is compatible with KEMPSTON, CURSOR and PORT 1 and 2 interfaces/adapters.

Use SPACE to move through the options on the menu and ENTER to select an option.

Select a one or two player game to play.

Use the OPTIONS menu to tailor your game to suit your skill level.

The AUTOKICK option decides whether the players keep possession of the ball while dribbling or kick it away.

Use CHOOSE CONTROLS to choose keys or joysticks to control the game.

FRANCAIS

CONTRÔLES

Employez **ESPACE** pour choisir les options dans le menu et y **ENTRER** pour sélectionner une option.

Choisissez un jeu à un ou deux joueurs pour jouer.

Employez le menu des options pour adapter votre jeu au degré de votre habileté.

L'option **AUTOKICK (AUTOFRAPPE)** décide si les joueurs doivent garder le ballon tandis qu'ils dribblent ou poussent le ballon loin.

Employez **CHOOSE CONTROLS (CHOIX DE CONTRÔLES)** pour choisir les clefs ou les leviers pour contrôler le jeu.

	Joueur 1	Joueur 2
En Haut	HAUT	Q
En Bas	BAS	A
Gauche	GAUCHE	W
Droite	DROITE	E
Frapper le Ballon	FEU	Z

JOUER LE JEU

Si vous regardez l'écran, vous constatez qu'un membre de votre équipe a un numéro au-dessus de sa tête. Celui-ci est le joueur que vous contrôlez pour le moment.

Votre contrôle **KICK (FRAPPEZ LE BALLON)** a trois effets différents:

— Quand vous courez avec le ballon, appuyez sur 'KICK' pour envoyer celle-ci dans la direction de votre course. Plus vous gardez le contrôle 'KICK' en bas, plus le mouvement de la balle s'accroît vers le haut.

— Si vous appuyez sur 'KICK' et vous ne recevez pas la balle, le joueur de votre équipe qui se trouve le plus proche de la balle tombera sous votre contrôle.

— Quand vous contrôlez le gardien des buts, appuyez **KICK** pour le faire plonger.

LA SCÈNE DE LA BATAILLE

Quand les équipes se disputent, elles commencent à se battre. Appuyez **GAUCHE** et **DROITE** rapidement et alternativement pour frapper les membres de l'autre gang. La bataille est réglée lorsque l'un des gangs n'a plus d'énergie.

CONSEILS

Dans un jeu comprenant deux joueurs, allumer **AUTOKICK (AUTOFRAPPER)** rend souvent le jeu plus agréable.

Dans un jeu à un seul joueur, plus le degré de difficulté est supérieur, plus vous devrez fournir d'effort en frappant la balle pour bien jouer.

ESPAÑOL

CONTROLES

ESPACIO para ir de una opción a otra en el menú y **ENTRADA** para seleccionar la opción.

Para jugar, seleccionar un juego de uno ó dos jugadores. Usar las opciones en el menú para preparar un juego que se ajuste al nivel de vuestra destreza.

La opción AUTOKICK decide si los jugadores mantienen la posesión del balón al mismo tiempo que avanza o se pierde.

Usar **CHOOSE CONTROLS (CONTROLES ESCOGIDOS)** para escoger las teclas o palancas para controlar el juego.

	Jugador 1	Jugador 2
Arriba	ARRIBA	Q
Abajo	ABAJO	A
Izquierda	IZQUIERDA	W
Derecha	DERECHA	E
Darle al Balón	FEU	Z

COMO JUGAR

Si miras, verás que un miembro de tu equipo tiene un número sobre su cabeza, éste es el jugador que tu controlas de momento.

The "kick control" tiene tres efectos diferentes:

— Cuando estás corriendo con el balón, pulsa **KICK** para avanzar en la dirección en que estás corriendo. Cuanto más tiempo conserves el **KICK** control, el balón será lanzado a más altura.

— Si pulsas **KICK** y no tienes el control del balón, entonces el jugador de tu equipo que esté más cerca del balón se pondrá bajo tu control.

— Cuando estés controlando al portero, pulsa **KICK** para que se lance de cabeza.

LA ESCENA DE LA LUCHA

Cuando los equipos tengan una disputa muy fuerte comenzarán a luchar. Pulsa **IZQUIERDA** y **DERECHA** rápidamente y alternativamente para golpear a los miembros de la otra cuadrilla. La lucha se acaba cuando la energía de una de las cuadrillas se agota.

SUGESTIONES

En los juegos de dos jugadores el encender el autokick (**ON**) a menudo hace que el partido sea más divertido.

En el juego de un jugador, con el aumento de nivel de dificultad, aumenta el nivel de dificultad en el juego (darle y pasar el balón) para jugar bien.

DEUTSCH

STEUERUNG

Mit der SPACE kannst Du durch die Optionen auf dem Menü gehen und mit ENTER eine Option wählen.

Wähle ein Spiel für einen oder zwei Spieler.

Mit dem Optionsmenü kannst Du Dir ein Spiel zusammenstellen, das Deinem Leistungsgrad entspricht.

Die Option **"Autokick"** entscheidet darüber, ob die Spieler während des Dribbelns im Ballbesitz bleiben oder ihn wegschießen.

Mit **"CHOOSE CONTROLS"** (Wähle die Kontrollen) kannst Du Dir aussuchen, ob Du das Spiel mit Tasten oder mit dem Joystick spielen möchtest.

	Spieler 1	Spieler 2
Rauf	RAUF	Q
Runter	RUNTER	A
Links	LINKS	W
Rechts	RECHTS	E
Schießen	FEUERN	Z

SPIELVERLAUF

Bei genauem Hinsehen wirst Du feststellen, daß ein Mitglied Deiner Mannschaft eine Zahl über seinem Kopf hat. Dies ist der Spieler, den Du augenblicklich kontrollierst.

Deine **"SCHUßKONTROLLER"** hat drei verschiedene Funktionen:

— Drücke auf Kick (Schießen) während Du mit dem Ball rennst, um ihn in Deine Laufrichtung zu kicken. Je länger Du die Kick-Kontrolltaste hereuntergedrückt hältst, desto höher wird der Ball gekickt.

— Wenn Du auf Kick drückst ohne im Ballbesitz zu sein, bekommst Du den Spieler aus Deiner Mannschaft unter Kontrolle, der am nächsten zum Ball steht.

— Wenn Du den Torwart kontrollierst, läßt Du ihn mit der Kick-Taste hechten.

DIE SCHLÄGEREI

Wenn sich die Mannschaften sehr heftig streiten, werden sie miteinander zu kämpfen beginnen. Drücke schnell abwechselnd Links und Rechts, um die Mitglieder der anderen Bande zu schlagen. Die Schlägerei kommt zu einem Ende, sobald einer der Banden die Energie ausgeht.

HINWEISE

Bei einem Spiel mit zwei Spielern wird das Spiel meistens lustiger, wenn Du den Autokick einschaltest.

Bei einem Spiel mit einem Spieler mußt Du, je höher der Schwierigkeitsgrad ist, um so mehr kicken und Pässe schlagen, um ein gutes Resultat zu erzielen.

***These are other great CodeMasters games
available for your Amstrad . . .***

SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator
Pro Ski Simulator · ATV Simulator
Advanced Pinball Simulator · BMX Freestyle
SAS Combat Simulator · International Rugby Simulator

ARCADE ACTION

Transmuter · Super Stunt Man · 3D Starfighter
Super Hero · Death Stalker · Ninja Massacre

PLATFORM ACTION

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

CARTOON ADVENTURE

Dizzy · Treasure Island Dizzy · BigFoot

In our PLUS range . . .

Jet Bike Simulator · The Race Against Time
Pro BMX Simulator

And in the new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators



Design and Coding
Music/FX
Graphics
Project Director
Production
Cover Illustration

Peter Williamson
David Whittaker
Mark Christie
David Darling
Mike Clark/Stew Regan
Rod Walker



This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
PO Box 6, Leamington Spa, England CV33 0SH.