

CHAIN REACTION



DURELL

The Anti-Nuclear Party have reprogrammed power station robo-equipment to empty the containment vault and attack all human staff. They have scattered eighteen canisters of highly dangerous radioactive fuel-rods throughout the seven-storey building. You have 30 minutes, an armour-piercing machine-gun and a personal jet-pack. You have the latest anti-radiation suit. The building has decontamination showers that may help you; but you will be fighting against time, intense radiation, robo-weapons, and all of this in a hostile environment with dangerously open floors, and the ever-present threat of falling down the vault.

Loading Instructions

Spectrum 48K: LOAD ""

Spectrum +2/+3: USE LOADER

Commodore C64/128 Cassette: SHIFT + RUN/STOP

Commodore C64/128 Disk: LOAD "CHAIN",8,1

Amstrad/Schneider Cassette: CTRL + ENTER

Amstrad/Schneider Disk: RUN "CHAIN"

Game Controls

Joystick or redefinable keyboard

Note: If you press Fire with an object held, you will drop the object before firing can commence.

Note: If a joystick is used pressing jetpack will automatically make you fly forwards. On the keyboard you may press jetpack + any other keys to control your flight.

Note: You pick up rods by walking towards them. Once dropped, you may then nudge them down holes (also by walking towards them). If you wish to pick up a dropped rod you will have to leave the room and re-enter.

Quick Start Instructions

You start in the central room, ground floor, of a seven storey building (floors are colour coded). In front of you is the containment vault – do not fall in!

The door at the top of the screen leads to a room with a fuel rod canister in it. Shoot the robot guarding it, walk into the rod (ie. pick it up), return to the containment vault room, press Fire to drop rod, then nudge it down the hole (without falling in).

The door on the upper right of the screen leads to a room with a decontamination shower (one of many) which you should use when your suit's radiation level (gauge on bottom left) gets near the red (or you'll die). Your radiation goes up when robots shoot at you, and when you are carrying or nudging the fuel rods.

When you're skilled, you'll be able to jet-pack over the vault, pressing Fire midway across to jettison the rod. On the bottom right of the screen you will see the remaining rods, colour coded to indicate the floors on which they may be found. Use the lifts to go up, and the square holes in the upper floors to come (fall!) down. Don't waste time fighting with robots. Use your jetpack economically in short bursts. You have about 30 minutes!

Screen Displays

RAD shows your current level of contamination. This bar will increase when you get shot, and when you carry or nudge a fuel rod.

JET shows how much power is present in your jetpack. The jetpack will automatically regain power when not in use.

SCORE increases as you gain points, while TIME runs out.

RODS are shown on the bottom right, in the colour of their current floor location.

Score

| | |
|--------------------|----------------|
| Kill Robot | 100 |
| 1st Rod in Vault | 64 |
| 2nd Rod in Vault | 128 |
| 3rd Rod, etc . . . | 192, etc . . . |
| All Rods (BONUS) | 10000 |

© **Elite Systems Ltd.** – 1988

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems Ltd. is strictly prohibited.

Guarantee

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.
Eastern Avenue,
Lichfield,
WS13 6RX, England
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

CHAIN REACTION



DURELL

Le parti anti-nucléaire a reprogrammé l'équipement robotique de la centrale pour vider la chambre forte et attaquer tout le personnel. Il a dissimulé 18 boîtes métalliques contenant des cartouches radio-actives extrêmement dangereuses dans les sept étages du bâtiment. Vous avez 30 minutes pour remplir votre mission. Vous disposez d'une mitrailleuse percant les blindages, d'un groupe propulseur et de la meilleure combinaison anti-radiation. Le bâtiment est équipé de douches de décontamination qui pourront vous être utiles, mais il s'agit principalement d'une course contre la montre, contre les radiations intenses et contre les armes robotiques dans un environnement hostile et dangereux qui menace de s'effondrer.

Instructions de Chargement

Spectrum 48K: LOAD ""

Spectrum +2/+3: USE LOADER

Commodore C64/128 Cassette: SHIFT + RUN/STOP

Commodore C64/128 Disk: LOAD "CHAIN",8,1

Amstrad/Schneider Cassette: CTRL + ENTER

Amstrad/Schneider Disk: RUN "CHAIN"

Commandes de Jeu

Manette ou clavier redéfinissable

Note: si vous appuyez sur le bouton de tir pendant que vous tenez un objet, vous ne commencez à tirer qu'après vous être débarrassé de l'objet.

Note: si vous utilisez une manette de jeu, le groupe propulseur vous fait avancer automatiquement. Au clavier, vous pouvez vous servir de la touche activant le groupe et d'une autre touche pour contrôler votre trajectoire.

Note: pour récupérer des cartouches, vous devez vous diriger vers ces dernières, puis les jeter et les pousser dans les trous (en vous dirigeant vers ces derniers). Pour ramasser une cartouche que vous avez laissée tomber, vous devez quitter la pièce et y entrer une nouvelle fois.

Règles du Jeu

Vous vous trouvez au rez-de-chaussée, dans la pièce centrale d'un bâtiment de sept étages (chaque étage porte un code de couleur). En face de vous se trouve la chambre forte – ne tombez surtout pas dedans!

La porte au sommet de l'écran mène vers une pièce contenant une boîte de cartouches. Vous devez détruire le robot qui la garde. Dirigez-vous ensuite vers la cartouche (pour la récupérer), retournez dans la pièce de la chambre forte, appuyez sur le bouton de tir pour la laisser tomber et poussez-la dans le trou (sans y tomber vous-même).

La porte au coin supérieur droit de l'écran s'ouvre sur une pièce contenant une douche de décontamination (dont il existe plusieurs) que vous devez utiliser lorsque le niveau de radiation de votre combinaison (compteur au bas et à gauche de l'écran) approche de la côte d'alerte rouge (sinon vous risquez mourir). Votre niveau de radiation augmente lorsque les robots tirent sur vous, et lorsque vous transportez ou que vous poussez les tiges radio-actives.

Avec un peu de pratique, vous parviendrez à survoler la voûte, en appuyant sur le bouton de tir à mi-chemin pour vous délester de la cartouche. Au coin inférieur droit de l'écran se trouve les cartouches restant à récupérer. Elles portent une couleur pour vous indiquer à quel étage elles se trouvent. Servez-vous de l'ascenseur pour monter ou descendre, ainsi que des trous carrés aux étages supérieurs pour descendre (en tombant!). Ne perdez pas de temps à lutter contre les robots. Servez-vous économiquement de votre groupe propulseur. Vous avez environ 30 minutes!

Compteurs

RAD représente votre niveau de contamination. Cette barre augmente lorsque vous êtes touché, et lorsque vous transportez ou poussez une cartouche.

JET indique la quantité de carburant dont dispose votre groupe pro-pulser. Il se recharge automatiquement lorsqu'il n'est pas utilisé.

SCORE augmente au fur et à mesure que vous marquez des points, tandis que TIME diminue.

Les cartouches, signalées par RODS, sont illustrées au coin inférieur droit de l'écran dans la couleur de l'étage auquel elles se trouvent.

Score

| | |
|---------------------------------|---------------|
| Détruire un robot | 100 |
| 1ère tige dans la chambre forte | 64 |
| 2ème tige dans la chambre forte | 128 |
| 3ème tige, etc. | 192, etc. ... |
| Toutes les tiges (bonus) | 10000 |

© **Elite Systems Ltd.** – 1988

Tous droits réservés dans le monde entier. La copie, le prêt, la diffusion radiotélévisée ou la revente sans autorisation expresse écrite d'Elite Systems sont strictement interdits.

Garantie

Ce logiciel a été mis au point et fabriqué dans le respect des normes de qualité les plus strictes. Veuillez lire avec soin les instructions de chargement jointes. Si pour une quelconque raison vous avez des difficultés à exécuter le programme et pensez que la bande est défectueuse; renvoyez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.,
Elite Systems Ltd.,
Eastern Avenue,
Lichfield,
WS13 6RX, England
Télex: 336130 ELITE G

Notre Département du Contrôle de Qualité essaiera le produit et vous fournira immédiatement et gratuitement un produit de remplacement. Notez par ailleurs que cela n'affecte en rien vos droits légaux.

CHAIN REACTION



DURELL

Die Roboter eines Kernkraftwerks sind von einer Gruppe von Kernkraftgegnern zum Ausräumen des Sicherheitsbehälters und zum Angriff auf das Personal umprogrammiert worden. Es wurden 18 Kanister mit höchstgefährlichen radioaktiven Brennstäben über die sieben Stockwerke der Anlage verteilt. Du hast 30 Minuten, ein Maschinengewehr und ein persönliches Düsenantriebsmodul und bist mit der neuesten Strahlenschutzbekleidung ausgestattet. Außer-dem befinden sich im Gebäude spezielle Duschen zur Dekontamination. Aber Du stehst im Kampf gegen die Zeit, gegen intensive Strahlung, gegen Robo-Waffen – und all dies in einer feindlichen Umgebung mit teilweise offenen Böden und dem ständigen Risiko, in den Behälter mit dem Brennmaterial zu fallen.

Ladeanleitung

Spectrum 48K: LOAD ""

Spectrum +2/+3: USE LOADER

Commodore C64/128 Cassette: SHIFT + RUN/STOP

Commodore C64/128 Disk: LOAD "CHAIN",8,1

Amstrad/Schneider Cassette: CTRL + ENTER

Amstrad/Schneider Disk: RUN "CHAIN"

Spielsteuerung

Joystick oder definierbare Tasten

Hinweis: Ein gehaltenes Objekt wird bei Betätigen der Feuertaste fallengelassen.

Hinweis: Bei Verwendung eines Joysticks bewirkt Drücken von "Düsenmodul" einen Flug nach vorn. Bei Benutzung der Tastatur kann man "Düsenmodul" zusammen mit einer Richtungstaste drücken.

Express-start anleitung

Du beginnst Deine gefährliche Aufgabe im zentralen Raum auf ebener Erde des siebenstöckigen Gebäudes. Die Stockwerke sind farbcodiert. Vor Dir befindet sich der Sicherheitsbehälter für das Brennmaterial – halte Dich in ausreichender Entfernung.

Die Tür am oberen Bildschirmrand führt in einen Raum, der einen Kanister mit Brennstäben enthält. Du hast keine andere Wahl, als den Roboter zu erschießen, der dort Wache hält. Laufe dann auf den Stab, um ihn aufzunehmen, kehre in den Zentralraum zurück, drücke Feuer, um den Stab abzulegen und führe ihn in die Öffnung, ohne selbst hineinzufallen!

Die Tür oben rechts führt in einen Raum mit einer Dekontaminations-Dusche (es gibt eine ganze Reihe davon). Diese ist zu benutzen, wenn das Strahlungsniveau Deines Schutzanzugs Anlaß zur Beunruhigung gibt (roter Bereich auf dem Meßinstrument links unten). Verliere keine Zeit, wenn Dir Dein Leben lieb ist. Das Strahlungsniveau erhöht sich, wenn Du unter Beschuß der Roboter gerätst und beim Tragen und Manipulieren der Stäbe.

Mit mehr Erfahrung und Routine wirst Du in der Lage sein, den Sicherheitsbehälter mit Hilfe des Düsenmoduls ohne weiteres zu überqueren und durch Betätigen der Feuertaste den Brennstab einzustecken. Rechts unten auf dem Bildschirm erkennst Du die noch verbleibenden Stäbe. Der Farbcode zeigt an, auf welchem Stockwerk sie zu finden sind. Zum Hochsteigen die Aufzüge benutzen, zum Hinunterkommen die quadratischen Öffnungen. Es ist zwecklos, sich in Kämpfe mit den Robotern verstricken zu lassen – reine Zeitvergeudung. Das Düsenmodul sparsam einsetzen! Vergiß nicht, daß Du nur 30 Minuten Zeit hast!

Bildschirm-anzeigen

RAD zeigt das aktuelle Strahlungsniveau. Es erhöht sich, wenn Du angeschossen wirst und beim Umgang mit den Brennstäben.

JET zeigt an, wieviel Energie im Düsenmodul übrig ist. Es lädt sich automatisch auf, wenn es außer Betrieb ist.

SCORE zeigt die Punkte an, TIME die unbarmherzig ablaufende Zeit.

Die Stäbe werden unten rechts in der Farbe des betreffenden Stockwerks dargestellt.

Punkte

| | |
|---------------------------|--------|
| Roboter erledigt | 100 |
| 1. Stange im Speicher | 64 |
| 2. Stange im Speicher | 128 |
| 3. Stange usw. | 192 |
| Sämtliche Stangen (Bonus) | 10 000 |

© **Elite Systems Ltd.** – 1988

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, Vervielfältigen, der Verleih und Wiederverkauf sowie die Verbreitung und öffentliche Vorführung sind ohne die vorherige ausdrückliche und schriftliche Zustimmung von Elite Systems Ltd. strengstens untersagt.

Garantie

Das vorliegende Softwareprodukt ist nach den höchsten Qualitätsanforderungen sorgfältig entwickelt und hergestellt worden. Den beiliegenden Anleitungen zum Laden des Programms ist genau Folge zu leisten. Sollten aus irgendwelchen Gründen Schwierigkeiten beim Betreiben des Programms auftreten, und liegt die Vermutung nahe, daß das Band defekt ist, senden Sie dieses bitte an die folgende Anschrift:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd
Eastern Avenue
Lichfield
WS13 6RX
England
Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Ihre Rechte werden dadurch in keiner Weise eingeschränkt.