INSTRUCCIONES

En el año 2.023 el cobalto se ha convertido en un elemento de gran importancia estratégica para el ser humano, al ser utilizado en la construcción de reactores hiperatómicos.

El último yacimiento importante de la galaxia se encuentra en IO. tercera luna de Júpiter, donde ha sido instalada una planta de extracción a gran escala.

Pero la estación ha sido saboteada por un grupo de rebeldes que han colocado bombas que harán explosión si no se accede a sus peticiones.

No hay tiempo para peticiones. De la estación orbital TERRA-1 sale PETE JONES, más conocido como COSMIC SHERIFF, el mejor francotirador láser de la galaxia. Su misión: desactivar las bombas y acabar con los saboteadores.

FASES

La base consta de las siguientes zonas:

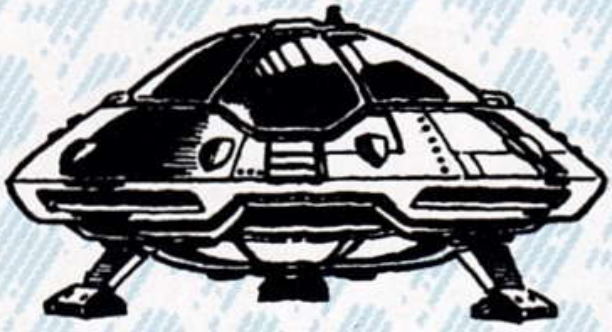
ZONA 1: LOS ALMACENES. A lo largo de sus tres niveles hay repartidas dos bombas.

ZONA 2: SISTEMAS DE CONTROL Y ORDENADORES. Consta de 5 niveles distintos y hay que desactivar cuatro bombas.

ZONA 3: SUPERFICIE. Es el sector más difícil. Consta de 9 niveles en los que hay 6 bombas.

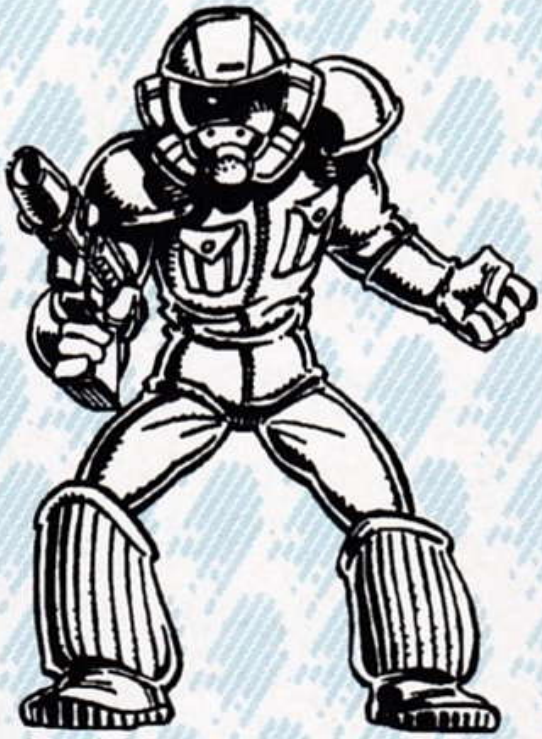
ENEMIGOS Y PELIGROS

OVNIS: Aparatos de transporte *AGRAV* (antigravitatorios) que han sido capturados por el enemigo y se encuentran en la base. Dispáralos y conseguirás algún power.



ALIENS: Los rebeldes han soltado por la base algunos *MAIKETRONS* para hacer cundir el pánico. Estos, provistos de rayos DK que pueden lanzar a través de sus ojos, son uno de los elementos más peligrosos de tu misión.

INVASORES: Llevan un traje espacial y van armados con un potentísimo láser. Pueden esconderse detrás de los barriles y dispararte desde allí.



TEEAS: Son androides básicos de placer. No les dispares pero ten cuidado, algunas son *MAIKETRONS* en fase metamórfica.

TANQUES: Se encuentran en la superficie y están dotados de una torreta giratoria lanza misiles.

BOMBAS: Siempre están ocultas tras las puertas. Debes desactivarlas antes de que acabe el tiempo que tienen programado para su explosión.

LAGARTRONES: Habitantes del planeta Zorak, mercenarios a sueldo que trabajan para el mejor postor, en este caso los saboteadores. Tienen forma de lagarto y son tan ágiles en sus movimientos como en el manejo de sus armas.

POWERS

CORAZON: Al recogerlos deberás superar una prueba de habilidad con tu arma láser.

Si la superas ganarás una vida extra.
TIEMPO: Si superas la prueba de habilidad conseguirás que se amplíe el tiempo programado para la explosión de las bombas.
METRALLETA: Si aciertas dos disparos en este icono tu láser se convertirá en un arma de repetición por algunos momentos.

LOCKS

Son cerraduras que impiden la apertura de determinadas puertas. Un indicador digital te dirá cuantos disparos deben alcanzar al cierre para que este ceda.

CONTROLES

En Cosmic Sheriff el sistema GUN-STICK te permitirá moverte por toda la base sólo con disparar a las flechas de dirección.
En la versión que no incluye GUN STICK mueve la mirilla hasta donde quieras disparar y pulsa el botón de Fire. Para esta versión las teclas son redefinibles y es compatible con Joystick sinclair y Kempston para Spectrum.

EQUIPO DE DISEÑO

PROGRAMA	
SPE, AMS, MSX	**TEDDY**
PC	**VICTOR GOMEZ**
GRAFICOS	
AMS	**RUBEN RUBIO**
SPE, MSX, PC	**GEORGINA DAVIU Y CARMEN FERRER**
PANTALLAS DE CARGA	**DEBORAH**
INSTRUCCIONES	**McWIRIL**

PRODUCIDO POR VICTOR RUIZ

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultaneamente y PLAY en el cassette.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclea | TAPE y pulsa RETUN. (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultaneamente
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

© ***DINAMIC 1989***

GARANTIA

DINAMIC garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. La garantía finaliza en la fecho que el producto quede descatalogado y se agoten las existencias. Este programa está fabricado de acuerdo a los más elevados niveles de calidad técnica.Por favor, lea con atención las instrucciones de carga.Si por algún motivo tiene dificultad en hacer funcionar el programa, y cree que el producto es defectuoso, devuélvalo directamente a:

DINAMIC. PLAZA DE ESPAÑA,18.,TORRE DE MADRID, 27-5 . 28008 MADRID.

A la vuelta de correo le enviaremos una nueva copia totalmente gratis.