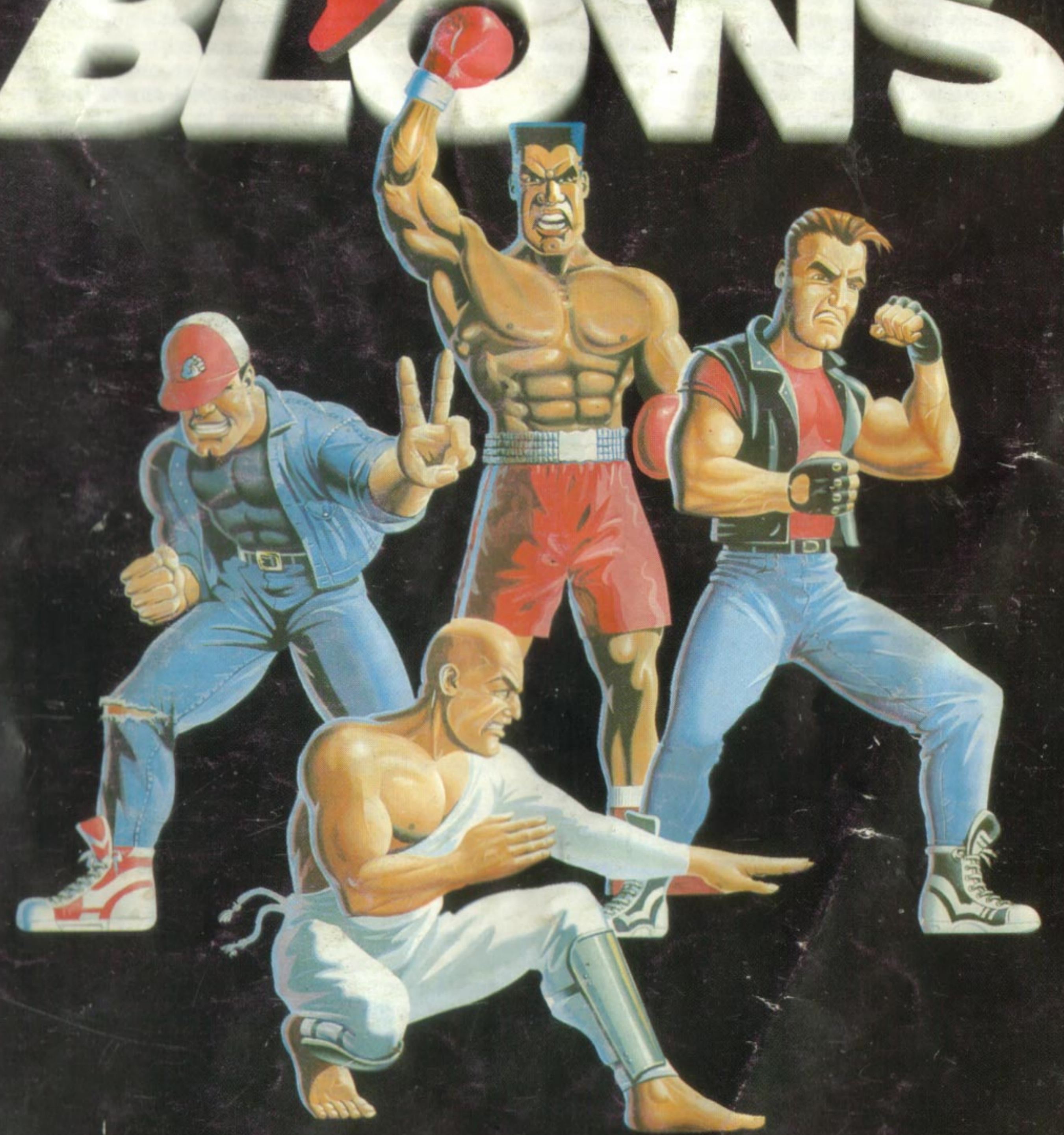


# BODY BLOWS



**HAVE THE FIGHT OF YOUR LIFE!**

**TEAM 17**

Marwood House, Garden Street, Wakefield, West Yorkshire WF1 1DX  
Tel: 0924 201846

**TEAM 17**  
SOFTWARE LTD



## ENGLISH

It's been a long time in the making, but the most exciting beat'em up to appear on your PC has arrived. Experience super fast, hard hitting fight action like you have never seen before. Choose one of four hero characters to combat the increasingly evil computer controlled opponents in Arcade Mode, or even play in one player mode and choose from any of the ten characters available, you may even take on a friend (or enemy!) in the highly competitive two player mode or even go for broke in the Body Blows ultimate challenge, where up to eight players select their favourite character from the ten available and compete for the champion's belt.

### COMPATIBILITY

Body Blows will run fine on any IBM PC Compatible machine with VGA and a minimum of 580k free. If you have extended or expanded memory then making as much of this available to your hard disk cache will cut down repeated hard disk access.

Body Blows supports Soundblaster effects, Adlib music/effects and internal PC speaker effects, whereby the superior choice is chosen on entering the game. Joysticks can be used if available and should be centred before entering game.

Note : Body Blows works fine on any monitor although we recommend that players sit at least one to two metres away whilst playing.

### INSTALLATION

Insert disk 1 into your disk drive, at the DOS prompt type **A:** then type **install** followed by return at the next prompt. Follow the instructions given to you by the install program very carefully. You will be told how to run the game anytime from your hard drive by the installation program.

### MAIN MENU

Use the Keyboard or Joystick to move around the menu and use the action key or joystick button to change between the various options; when you are satisfied with the set up you can start the game.

### GAME MODES

There are four distinct modes of play within the game, these are as follows :-

#### Arcade

In this mode, a single player chooses from one of the four hero characters (DAN; NIK; LO-RAY & JUNIOR), you must fight your way through the ranks of bad guys, to meet the ultimate warrior, namely MAX. Each of the characters has a different ending to the game, that is if you beat MAX.

#### One Player

In this mode, you can select any of the ten characters within the game to engage in battle against ever-tougher opponents in an attempt to finally beat the evil MAX and discover his terrible secret!

For details on selecting and operating the characters of your choice, please refer to the separate character information pages that follow the main instructions.

#### Two Player

In this mode, two players can select their fighters and location and take part in a bone crunching duel. Using the set-up options, you can tailor the game to your specific requirements (See Options).

#### Tournament

This mode allows 4 or 8 human players to take part in a Body Blows knock-out tournament. As in the Two-Player game, the tournament can also be tailored to suit your personal preferences via the set-up options.

### OPTIONS

Within the set-up options for one-player; two-player and tournament modes there are the following facilities;

#### Time

The round timer can be OFF in which case the fight is won by the last player standing, or it can be set to 60 or 90 time units.

#### Rounds

This can be set to 1 or 3. This way you can decide if the bout is decided quickly or if it is to be decided by the first player to win two rounds.

#### Music

In game music can be turned ON or OFF.

#### Char v Char

This can be ON or OFF and gives players the

## ENGLISH

ability to fight with the same character. If two players are using the same character in the same fight this will be shown on screen with a marker for the player (see additions document on disk 1).

#### Arcade Skill

This can be turned ON or OFF. This effects the difficulty level of the computer opponents in the One Player and Arcade Modes. To see the exciting climax to the One Player game, you must play in Arcade Mode.

#### Defaults

On loading, Body Blows defaults are as follows :-

TIME	ON (90)	ROUNDS	(3)
MUSIC	ON	CHAR V CHAR	OFF

The One Player game defaults to Arcade skill.

### PLAYING THE GAME

After selecting your game, the program will load the various characters and data from your hard disk.

At the top of the main game screen there is a panel which indicates the players and their strength, the number of bouts won, time left (or energy depleted before total knock-out if TIME has been turned off) and the number of points for the players.

The fight will be introduced with digitised speech and from then, the fight is underway! The fight continues until one player defeats the other over 1 or 3 rounds, depending upon the set-up options.

For full movement lists on each of the characters you may choose from consult the pages after these instructions.

### TROUBLESHOOTING

If you have any problems and cannot work out what is happening then please call our helpline and they will answer your queries.

The helpline number is :-

(0924) 201846

10am - 4pm Monday to Friday

### DISK FAULTS AND RETURNS

If your disks do become damaged, infected by a virus, covered in some curious liquid or even the dog has chewed them up (it has been known!), then we will be happy to replace your disk set on receipt of the old ones for a minimal charge of £2.50. If your disks are faulty on purchase them simply return them to the place of purchase who should exchange them for you.

If you encounter problems please phone the Helpline listed above. If you are to return a product directly to ourselves for replacement, then package the disks, only the disks please, in a durable bag, a jiffy bag for instance, and mark it with the following address :-

TEAM 17 SOFTWARE LTD  
Marwood House Garden Street Wakefield West  
Yorkshire WF1 1DX England

### CREDITS

Conception		Danny Burke
Programming	PC	Gary Symons
	Amiga	Cedric McMillan Jr
Graphics		Danny Burke
		Ole Petter Rosenlund
Sound-FX		Stephen & Gary Nicholas
Title Music		Allister Brimble
In-Game Music		Danny Burke
Additional Graphics		Alex Garnier
		Nik Harbor
Additional Sound		Allister Brimble
Vocal Effects		Christopher Brimble
Disk Format/Protection		Rob Northen
Project Manager		Martyn Brown



## DEUTSCH

### KOMPATIBILITÄT

*Body Blows* läuft problemlos auf jedem IBM-PC-kompatiblen Gerät mit VGA-Grafik und mindestens 580 KB freiem Speicherplatz. Verfügst du außerdem über erweiterte Speicherkapazität, dann halte soviel wie möglich für deinen Festplatten-Cache frei, denn dadurch verringerst du wiederholte Zugriffe auf die Festplatte.

*Body Blows* unterstützt Soundblaster-Effekte, Adlib-Musikeffekte und interne Lautsprechereffekte, wobei die Hauptwahl zu Beginn des Spieles getroffen wird. Die Verwendung von Joysticks ist möglich, doch sollten diese vor Beginn des Spiels zentriert werden.

Hinweis: *Body Blows* ist für jeden Monitor geeignet, wir empfehlen jedoch, während des Spiels mindestens ein bis zwei Meter Abstand zu halten.

### INSTALLATION

Lege Disk 1 in dein Laufwerk ein, gib dann nach dem Systemzeichen A:, gefolgt von Return, und anschließend "install" ein. Drücke daraufhin die Return-Taste. Folge den Bildschirmanweisungen des Installationsprogrammes sehr sorgfältig, denn hier wird dir erklärt, wie du das Spiel über die Festplatte spielen kannst.

### HAUPTMENÜ

Verwende die Tastatur oder den Joystick, um dich auf dem Menübildschirm zu bewegen. Mit Hilfe der Action-Tasten (ENTER und RETURN) oder dem Joystick-Knopf kannst du die verschiedenen Optionen wählen. Bist du mit der Einstellung zufrieden, dann kannst du das Spiel beginnen.

### SPIELMODI

Es gibt vier verschiedene Spielmodi, die im Folgenden beschrieben werden:

#### Arcade

In diesem Modus kann ein einzelner Spieler zwischen vier Heldenfiguren wählen (DAN, NIK, LO-RAY & JUNIOR). Du mußt dir deinen Weg durch die Reihen der härtesten Kämpfer bahnen, um am Ende gegen den stärksten aller Krieger anzutreten: MAX!

#### One Player (Ein Spieler)

In diesem Modus kannst du eine von 10 Spielfiguren auswählen, mit der du gegen immer härtere Gegner kämpfst, um schließlich den furchterregenden MAX zu besiegen und sein schreckliches Geheimnis zu enthüllen!

Nähere Informationen zur Wahl und Steuerung der Figuren findest du in den Figuren-Informationen nach den Hauptanweisungen.

#### Two Players (Zwei Spieler)

In diesem Modus haben zwei Spieler die Möglichkeit, ihre Kämpfer und den Ort des Geschehens auszuwählen und anschließend ein halbschweres Duell auszufechten. Mit Hilfe der Einstellungsoptionen ("Set-Up Options") kannst du das Spiel deinen eigenen Vorstellungen und Bedürfnissen anpassen (Siehe "Optionen").

#### Tournament (Wettkampf)

Dieser Modus ermöglicht 4 oder acht Spielern, am *Body Blows* -K.o.-Wettkampf teilzunehmen. Wie beim 2-Spieler-Modus kannst du auch hier das Spiel mit Hilfe der Einstellungsoptionen deinen Wünschen entsprechend gestalten.

### OPTIONEN

Hier die Einstellungsoptionen für den 1-Spieler-, 2-Spieler- und Wettkampf-Modus:

#### Time (Zeit)

Die Uhr kann AUSGESCHALTET werden. In diesem Fall siegt der Kämpfer, der als letzter noch aufrecht steht. Du kannst die Zeituhr auch auf ein 60- oder 90-Minutenintervall (Time Units) einstellen.

#### Rounds (Runden)

Du kannst den Kampf auf 1 oder 3 Runden festlegen. Auf diese Weise kannst du dich entscheiden, ob der Wettkampf in kurzer Zeit entschieden wird, oder ob der Spieler gewinnt, der aus zwei Runden siegreich hervorgegangen ist.

#### Music (Musik)

Die Hintergrundmusik des Spiels kann EIN- oder AUSGESCHALTET (ON oder OFF) werden.

#### Char v. Char (Spielfigur gegen Spielfigur)

Auch diese Option kannst du EIN- (ON) oder AUSSCHALTEN (OFF). Sie gibt den Spielern die Möglichkeit, denselben Kämpfer zu wählen. Verwenden beide Spieler denselben Kämpfer, dann wird dies auf dem Bildschirm durch verschiedene Markierungen hervorgehoben (siehe auch "Additions Document" auf Diskette 1).

#### Arcade Skill (Arcade-Fähigkeiten)

Diese Option kannst du EIN- (ON) oder AUSSCHALTEN (OFF). Mit ihrer Hilfe bestimmst du

## DEUTSCH

den Schwierigkeitsgrad, d.h. die Fähigkeiten der Computergegner im 1-Spieler- und Arcade-Modus. Willst du den aufregenden Höhepunkt des 1-Spieler-Modus miterleben, dann mußt du "Arcade" wählen.

#### Defaults (Standardeinstellungen)

Beim Ladevorgang sind die *Body Blows*-Standardeinstellungen wie folgt:

TIME	ON/90	ROUNDS	(3)
MUSIC	ON	CHARvCHAR	OFF

Die Standardeinstellungen des 1-Spieler-Modus entsprechen den Arcade-Fähigkeiten.

### DAS SPIEL

Nachdem du die Art deines Spieles bestimmt hast, lädt das Programm die verschiedenen Spielfiguren und Daten von der Festplatte.

Am oberen Bildschirmrand des Hauptbildschirms (Main Game Screen) befindet sich ein Feld mit Angaben zu den Kämpfern, ihrer Stärke (Strength), der Anzahl der gewonnenen Wettkämpfe (Bouts won), der verbleibenden Zeit (Time left) oder der Energie (Energy depleted), die vor dem totalen K.o. verbraucht wurde (falls die ZEIT abgeschaltet war) sowie die Punktezahl der Spieler.

Vor Kampfbeginn hörst du eine Einführung in digitalisierter Sprache. Jetzt kann der Kampf beginnen! Das Gefecht dauert an, bis einer der Spieler den anderen über 1 oder 3 Runden besiegt - je nachdem, welche Einstellungsoption du gewählt hast!

Die Gesamtliste der Bewegungen jeder einzelnen Figur findest du nach diesen Anweisungen.

### PROBLEME? WIR HELFEN GERN!

Hast du irgendwelche Probleme mit dem Spiel und kannst dir nicht erklären, was da eigentlich vor sich geht, dann ruf doch einfach unseren technischen Hilfsdienst an. Hier findest du sicher Antworten auf all deine Fragen!

Die Telefonnummer des Hilfsdienstes ist:

(+44) (0)924 201846

Montag bis Freitag, 10 - 16 Uhr

### DISKETTENFEHLER UND RÜCKGABE

Sollten deine Disketten Defekte aufweisen, von einem Virus "infiziert" werden, ein unfreiwilliges "Bad" nehmen - ja selbst wenn sie von deinem Hund zum Mittagessen verspeist wurden (alles schon mal dagewesen!), dann ersetze sie dir gerne gegen einen winzigen Unkostenbeitrag von £ 2,50, wenn du sie uns zusendest. Sind deine Disketten schon beim Kauf schadhaft, dann gib sie einfach dem Händler zurück, der sie dir ersetzen sollte. Hast du irgendwelche Probleme mit dem Spiel, dann wende dich bitte telefonisch an unseren Hilfsdienst (siehe oben). Möchtest du eines unserer Produkte direkt an uns zurückschicken, dann verwende bitte einen Schutzumschlag (z.B. eine gefütterte Versandtasche), und sende diesen an folgende Adresse:

TEAM 17 SOFTWARE LTD.

Marwood House

Garden Street

Wakefield

West Yorkshire

WF1 1DX

England



## ITALIANO

### COMPATIBILITA'

Body Blows funziona su un qualunque compatibile IBM PC con scheda grafica VGA e un minimo di 580K di memoria liberi. Se disponi inoltre di memoria estesa o espansa, gli accessi al disco fisso saranno automaticamente ridotti al minimo. Se disponibili, possono essere usati dei joystick, ma devono essere centrati prima di entrare nel gioco.

Nota: Body Blows funziona bene su qualunque monitor, anche se e' consigliabile che i giocatori siedano ad almeno uno o due metri di distanza da esso durante la partita.

### ISTALLAZIONE

Inserisci il disco uno nel tuo disk drive, e sulla linea comandi digita "A:", quindi immetti la parola "install" seguita ovviamente dal tasto 'invio'. A questo punto segui le istruzioni 'a schermo' con molta attenzione. Ti verra' anche detto come lanciare ogni volta il gioco dal tuo disco fisso.

### MENU' PRINCIPALE

Usa la tastiera o il joystick per muoverti nel menu' e premi il tasto di selezione o il pulsante del joystick per cambiare le varie opzioni; quando sei soddisfatto del settaggio puoi iniziare il gioco.

### MODALITA' DI GIOCO

Esistono quattro distinte modalita' di gioco in Body Blows: *Sala Giochi*

In questa modalita' un singolo giocatore sceglie uno dei quattro personaggi disponibili (DAN, NIK, LORAY e JUNIOR). Deve combattere contro vari avversari, fino ad incontrare il guerriero finale, chiamato MAX. Ognuno dei quattro porta ad una differente fine del gioco, sempre che sconfigga MAX!

#### *Un Giocatore*

In questa modalita' puoi selezionare uno dei dieci personaggi del gioco per lottare contro avversari di difficolta' crescente, fino a sconfiggere il diabolico MAX e scoprire il suo terribile segreto!

Per avere dettagli sullo scegliere e l'utilizzare il personaggio che preferisci, fai riferimento alle informazioni sui personaggi presenti piu' avanti.

#### *Gue Giocatori*

In questa modalita' due giocatori possono selezionare i loro lottatori preferiti e prendere parte in un duello fracassa-ossa! Usando le opzioni puoi anche configurare il gioco secondo le tue necessita' (vedi 'Options').

#### *Torneo*

Questo modo permette a 4 o a 8 giocatori umani di prendere parte al torneo 'Body Blows'. Come nel gioco a due giocatori il torneo puo' essere configurato a piacimento tramite le opzioni del menu 'Options'.

### OPTIONS (Opzioni)

All'interno del menu 'Options' per il gioco ad uno o due giocatori e per il torneo, sono disponibili i seguenti parametri:

#### *Tempo*

Il cronometro dell'incontro puo' essere spento (OFF), nel qual caso il combattimento e' vinto da colui che rimane in piedi per ultimo, oppure puo' essere impostato a 60 o 90 unita' di tempo.

#### *Riprese*

Questo parametro puo' essere impostato a 1 o a 3. In questo modo si decide se l'incontro e' vinto dal lottatore che vince l'unico round o da quello che per primo ne vince due.

#### *Music*

La musica durante il gioco puo' essere accesa (ON) o

spenta (OFF).

#### *Personaggio contro Personaggio*

Anche questo puo' essere acceso (ON) o spento (OFF) e determina la possibilita' che due giocatori umani possano combattere anche selezionando personaggi identici. Se due giocatori stanno usando lo stesso personaggio durante il combattimento essi saranno distinti sullo schermo da un indicatore (vedi le informazioni sul disco 1).

#### *Difficolta' da Sala Giochi*

Questa opzione puo' essere accesa (ON) o spenta (OFF) e ha effetto sul livello di difficolta' degli avversari controllati dal computer nel modo One Player (Un Giocatore) e Arcade (Sala Giochi). Ricorda, per avere il massimo dell'azione, quando giochi da solo devi impostare la modalita' Arcade (Sala Giochi).

#### *Parametri Predefiniti*

Quando carichi Body Blows i parametri sono gia' impostati come segue:

TIME	ON/90	ROUNDS	3
MUSIC	ON	CHARVCHAR	OFF

(Possibilita' di selezionare personaggi identici disabilitata) Il gioco ad un giocatore e' preimpostato a difficolta' Arcade.

### GIOCANDO A BODY BLOWS

Dopo aver selezionato il tuo tipo di gioco il programma carichera' i vari personaggi e i restanti dati dal tuo disco fisso.

In cima allo schermo di gioco c'e' un pannello che indica i giocatori e la loro forza, gli incontri vinti, il tempo rimasto (o l'energia rimasta prima della sconfitta se TIME e' stato spento) e il numero dei punti di ciascun giocatore.

Il combattimento sara' introdotto da una voce digitalizzata dopo di che l'incontro sara' iniziato! La lotta continua fino a che uno dei giocatori non sconfigga l'altro al primo o al secondo incontro vinto. Dipende ovviamente dalle opzioni impostate.

Per una lista completa delle mosse disponibili per ognuno dei personaggi puoi consultare le pagine dopo queste istruzioni.

### MALFUNZIONAMENTI

Se hai qualche problema e non riesci ad eseguire correttamente le procedure appena descritte, chiama pure la nostra HelpLine (in inglese) e saremo lieti di rispondere a tutte le tue domande.

Il numero telefonico e' 0044/924/201846 (dall'Italia) ed e' attivo dalle 10 alle 16 dal Lunedi' al Venerdi'

### IN CASO CHE IL DISCO SI SIA ROVINATO

Se per errore i tuoi dischi si rovinano, sono infettati da un virus, ricoperti da un liquido corrosivo o il tuo cane li divora (e' successo davvero!) allora siamo disposti a sostituirli nel caso tu ce li rispedisca insieme ad un minimo contributo spese di 2,50 sterline. Se i tuoi dischi sono malfunzionanti gia' al momento dell'acquisto allora riportali semplicemente al negoziante che te li ha venduti e lui te li cambiera'. Se hai dei problemi chiama pure la nostra HelpLine. Se devi spedirci dei dischi per la sostituzione, allora mandaci esclusivamente quelli (niente confezioni, manuali etc...) all'interno di una busta imbottita al seguente indirizzo:

TEAM 17 SOFTWARE LTD  
Marwood House Garden Street Wakefield  
West Yorkshire WF1 1DX Inghilterra

## FRANCAIS

Il aura fallu du temps, mais il est enfin arrive, le Beat'em up le plus palpitant jamais cree pour PC. Un jeu d'une rapidite d'action et de coups, comme vous n'en avez jamais vu. Choisissez l'un des quatre combattants pour affronter des adversaires électroniques de difficulte croissante, en mode arcade, ou jouez en mode un joueur, et choisissez parmi les dix personnages disponibles; vous jouerez peut-etre contre un ami (ou un ennemi) en mode deux joueurs, ou releverez le defi supreme de Body Blows, ou un maximum de huit joueurs selectionnent leur personnage favori parmi les dix disponibles, et s'affrontent pour obtenir la ceinture de champion.

### COMPATIBILITE

Body Blows fonctionne sur tout compatible IBM PC, equipe d'un moniteur VGA et comportant un minimum de 580 Ko de libre. Si votre machine est equipee de memoire etendue ou paginee, nous vous conseillons de liberer un maximum d'antememoire sur votre disque dur, ce qui evitera les accs disque repetes.

Body Blows supporte la carte sonore Soundblaster, la carte sonore/musicale Adlib, et le haut-parleur interne du PC. Au debut du jeu, vous pouvez choisir l'option sonore qui correspond a votre configuration. Vous pouvez egalement utiliser un joystick, qui devra etre centre avant de commencer a jouer.

Remarque: Body Blows fonctionne sur n'importe quel moniteur, mais nous vous conseillons de vous tenir au moins a un ou deux metres de l'ecran pendant le jeu.

### INSTALLATION

Inserez la disquette 1 dans le lecteur de disquettes, et au prompt du DOS tapez A:, au prompt suivant, tapez INSTALL et appuyez sur la touche Return. Suivez attentivement les instructions qui vous sont donnees par le programme d'installation. Ce dernier vous indiquera egalement comment lancer le jeu, a tout moment, a partir du disque dur.

### MENU PRINCIPAL

Utilisez le clavier ou le joystick pour vous deplacer sur le menu, et la touche Action (Return/Enter) ou le bouton du joystick pour

selectionner les differentes options du menu; lorsque vous etes satisfait de la configuration, vous pouvez commencer le jeu.

### MODES DE JEU

Il y a quatre modes de jeu:

#### *Arcade*

Dans ce mode, un seul joueur choisit l'un des quatre personnages (DAN, NIK, LO-RAY & JUNIOR). Vous devez affronter les mechants, pour rencontrer le super guerrier, MAX. La sequence de fin de jeu est differente pour chaque personnage, mais il vous faut battre MAX d'abord.

#### *Un joueur (One player)*

Dans ce mode, vous pouvez selectionner l'un des dix personnages pour affronter des adversaires encore plus durs, afin de battre l'horrible MAX et decouvrir son terrible secret!

Pour savoir comment selectionner et contrler les personnages de votre choix, veuillez consulter les pages de renseignements sur les personnages, apres les instructions principales.

#### *Deux joueurs (Two Players)*

Dans ce mode, deux joueurs peuvent selectionner leurs combattants, et le lieu ou ils veulent combattre, avant de prendre part a un duel effroyable. Avec les options de configuration, vous pouvez personnaliser le jeu a votre convenance (Voir Options).

#### *Toumoi (Tournament)*

Ce mode permet a 4 ou 8 joueurs humains de prendre part a un tournoi dont le but est de mettre l'adversaire K.O. Comme dans le mode Deux joueurs, le tournoi peut egalement etre personnalise a votre convenance, grace aux options de configuration.

### OPTIONS

Les options de configuration pour les modes un joueur, deux joueurs, et tournoi sont les suivantes:

#### *Temps (Time)*

Le chrono peut ne pas fonctionner (OFF), auquel cas le combat est remporte par le dernier joueur qui reste, ou bien il peut etre regle sur 60 ou 90 unitees de temps.



TABLE D

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	731	183	269	851	579	491	413	759	731	119	201	143	599	111	509	611	723
2	387	180	241	174	891	112	465	486	919	216	837	250	831	864	841	762	135
3	293	577	663	497	853	633	467	913	657	113	523	357	713	817	723	413	697
4	569	594	455	140	765	974	539	360	665	110	279	284	365	990	155	584	729
5	123	759	265	351	327	703	489	795	331	807	633	319	675	111	937	363	399
6	251	208	669	806	439	936	713	634	411	404	721	318	599	916	369	506	823
7	137	285	371	509	501	737	395	141	329	101	987	605	761	249	251	737	465
8	453	942	703	492	213	718	207	528	877	498	483	172	753	762	583	648	537
9	659	739	225	215	475	339	509	355	615	695	469	279	935	115	465	599	499
10	803	444	125	266	687	608	449	930	371	992	813	854	635	876	797	818	759
11	621	333	619	561	549	481	663	909	541	189	891	493	849	621	679	501	873
12	437	190	951	344	961	462	575	796	189	986	487	960	641	934	111	512	445
13	263	207	293	887	423	803	197	243	647	983	693	887	743	207	893	683	927
14	699	984	445	990	435	604	129	750	115	780	309	274	855	840	325	714	219
15	233	829	435	581	997	513	659	265	861	377	343	489	545	241	207	173	769
16	641	258	119	716	609	926	863	384	221	974	411	668	149	726	539	296	573
17	687	195	181	879	771	187	405	951	499	471	537	415	771	519	421	387	375
18	623	172	333	782	583	888	437	958	867	668	253	702	683	952	753	518	967
19	389	129	215	365	345	869	899	345	965	965	399	269	725	165	635	629	489
20	513	414	295	696	657	418	519	900	901	162	423	124	705	306	967	528	729
21	311	883	969	371	619	471	413	859	351	959	181	843	299	331	849	791	823
22	587	900	761	914	531	812	485	306	359	956	837	770	851	504	281	962	855
23	933	237	823	477	993	973	327	273	637	753	363	517	873	597	163	453	957
24	629	874	435	140	205	234	119	940	465	350	739	264	545	790	495	344	409
25	443	699	605	311	267	323	629	735	491	947	753	659	815	771	377	683	339
26	831	708	469	726	879	916	513	834	931	444	501	118	699	636	709	486	123
27	137	505	891	449	241	537	815	661	669	641	487	225	881	889	591	437	985
28	893	102	863	572	453	158	467	588	857	938	723	332	113	642	923	188	597
29	819	819	205	615	315	499	789	135	415	135	729	259	615	315	805	159	279
30	923	784	465	326	727	228	989	670	531	932	433	294	875	736	237	638	499
31	101	333	419	581	189	461	863	909	161	929	171	293	149	441	119	881	873
32	537	210	571	684	201	262	795	516	529	726	687	580	261	174	451	912	165
33	503	667	453	167	763	243	857	103	627	323	433	147	203	187	333	623	787
34	659	564	425	590	375	764	809	330	815	920	969	254	635	240	665	674	699
35	453	969	775	141	537	133	999	105	121	417	663	829	285	501	547	693	609
36	821	658	819	836	349	906	563	184	741	614	991	468	449	646	879	176	373
37	587	615	701	419	111	887	125	471	839	911	237	935	491	759	761	287	795
38	963	432	493	462	423	328	897	918	847	108	693	862	543	432	193	258	927
39	149	109	195	965	385	129	179	625	765	905	559	249	605	565	975	989	769
40	533	954	635	356	297	938	359	540	161	902	243	464	545	666	407	548	369
41	591	183	769	891	759	451	813	759	871	699	561	643	999	651	289	471	723
42	287	820	381	554	871	612	605	526	699	296	937	390	671	844	621	362	175
43	173	897	983	257	933	413	287	933	617	893	303	677	833	177	503	593	717
44	489	654	415	240	645	394	999	420	265	390	699	244	825	690	835	504	789
45	263	739	945	971	907	843	869	175	651	587	973	999	755	331	717	203	679
46	911	408	269	446	219	896	413	534	551	884	381	818	599	156	149	566	723
47	837	225	511	489	981	337	735	981	109	981	387	745	201	729	931	537	405
48	833	262	123	452	493	498	827	148	837	878	163	492	173	322	363	728	157
49	479	999	185	815	855	659	269	315	215	875	189	239	995	315	245	719	459
50	843	624	805	486	867	748	129	210	691	672	453	634	315	696	577	858	939

TABLE A

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	725	303	983	371	405	155	323	543	281	635	735	443	353	891	515	215	813
2	455	902	453	140	107	510	617	608	675	122	965	732	563	710	537	320	347
3	735	401	373	309	659	865	261	773	619	609	545	121	723	929	109	225	431
4	245	180	923	458	561	500	635	618	293	596	855	590	413	228	131	410	645
5	197	731	375	359	413	567	251	995	129	683	587	771	665	899	603	107	941
6	735	758	493	876	215	490	153	428	811	870	245	448	363	746	625	900	743
7	935	777	233	365	267	665	317	513	575	557	345	557	743	285	197	425	747
8	605	416	243	974	269	660	551	518	609	344	515	486	893	944	219	470	221
9	285	215	163	543	221	115	495	983	553	231	395	775	453	563	691	675	605
10	347	726	425	704	423	542	521	120	299	518	537	416	515	594	713	332	111
11	995	713	453	581	575	825	833	113	891	905	605	453	923	701	285	185	923
12	465	752	463	390	677	820	567	818	925	492	275	382	273	560	307	630	197
13	425	531	563	539	129	455	491	663	149	479	135	851	413	759	779	815	861
14	575	650	753	728	431	630	305	248	363	566	785	960	143	998	801	440	815
15	447	821	925	849	683	517	441	545	919	753	137	961	615	989	373	657	131
16	305	768	863	986	285	260	263	198	521	440	615	458	833	456	395	470	153
17	245	227	243	515	737	975	767	923	825	227	155	207	353	935	867	335	797
18	195	746	433	804	239	250	981	308	139	114	305	316	183	374	889	360	551
19	815	285	893	713	891	245	665	813	623	401	825	245	983	333	461	305	975
20	797	416	975	194	593	492	311	770	189	788	587	606	365	584	483	482	401
21	465	923	823	291	245	595	243	683	601	375	275	463	993	911	955	855	233
22	875	702	473	440	147	230	617	528	275	362	585	932	683	210	977	140	447
23	215	461	753	269	899	945	521	653	579	449	425	681	503	989	549	305	491
24	105	920	583	498	701	760	675	878	433	636	515	430	273	368	571	270	185
25	197	111	575	239	753	467	731	495	809	323	687	251	365	879	143	407	621
26	875	578	333	596	755	930	173	968	231	110	785	468	803	566	165	740	563
27	555	377	253	165	707	385	117	533	175	897	665	757	363	185	637	945	947
28	185	276	623	434	909	740	611	498	569	284	195	146	173	504	659	350	381
29	545	155	723	383	161	375	635	743	693	671	155	615	113	503	231	635	545
30	447	806	625	984	263	442	801	620	979	258	437	796	615	974	253	432	791
31	335	333	293	701	615	365	653	753	311	245	945	473	863	921	725	725	843
32	485	452	483	890	917	540											



TABLE B

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	727	917	413	313	263	257	637	293	263	133	737	557	223	713	653	817	527
2	207	304	913	210	139	112	609	478	535	864	817	814	543	760	589	222	919
3	337	191	963	907	365	867	631	863	357	895	947	171	313	707	975	127	161
4	637	998	383	124	641	542	223	968	449	826	647	248	853	974	911	952	473
5	975	613	181	969	367	865	153	121	559	957	505	793	411	349	397	945	283
6	667	692	753	238	443	972	637	158	363	388	377	582	463	488	333	682	527
7	277	359	983	115	569	107	439	923	365	619	287	119	313	515	719	367	149
8	717	706	943	972	145	322	471	268	997	150	427	736	693	622	655	732	601
9	547	293	993	469	971	177	193	353	819	781	257	993	163	269	141	337	443
10	475	548	881	754	947	140	313	446	119	412	305	278	511	884	977	970	743
11	657	367	643	363	373	787	987	523	913	243	367	607	453	463	463	447	577
12	697	614	603	520	149	102	919	368	645	274	407	324	133	770	399	712	629
13	547	521	473	637	875	677	961	473	287	205	557	401	223	137	785	637	491
14	507	388	253	114	151	712	513	238	739	336	217	838	123	664	721	522	463
15	325	683	231	139	677	315	223	671	129	667	755	663	661	119	207	295	653
16	997	242	983	988	353	602	187	788	113	898	107	632	493	938	143	412	977
17	267	769	673	225	379	997	849	313	475	429	877	529	603	325	529	957	259
18	727	536	453	802	755	132	301	578	927	160	437	966	703	152	465	742	731
19	817	683	863	259	281	347	583	923	209	691	827	683	133	659	851	907	833
20	225	718	931	624	157	490	483	496	589	522	655	148	561	454	787	420	613
21	787	317	873	313	383	417	937	953	663	553	497	657	583	113	273	577	827
22	187	224	293	430	659	992	529	158	755	484	197	734	223	380	209	502	239
23	957	451	883	267	385	487	891	283	217	615	667	631	933	367	595	747	121
24	577	278	123	904	461	882	403	608	129	946	287	528	193	254	531	592	653
25	475	953	281	709	587	665	493	221	599	277	305	533	511	389	917	745	923
26	627	292	313	738	163	232	237	718	763	708	337	682	423	388	853	642	727
27	457	779	363	235	989	987	859	803	585	439	167	939	793	935	339	247	569
28	637	566	863	232	965	842	331	788	857	970	647	296	313	182	275	952	761
29	387	673	733	849	391	517	573	793	499	801	997	373	903	949	661	177	523
30	175	488	981	394	167	840	253	746	159	832	605	918	511	824	597	370	683
31	817	467	203	763	893	947	187	383	413	763	827	707	313	263	983	907	977
32	777	334	883	240	169	982	639	148	865	894	487	244	213	790	919	792	949
33	667	881	393	697	695	297	421	293	147	325	377	861	643	497	405	457	851
34	547	368	893	394	371	152	493	878	419	556	557	218	763	344	341	862	743
35	825	823	331	279	397	115	363	871	169	987	355	403	261	559	727	795	493
36	457	842	543	388	773	762	787	848	513	718	167	732	253	638	663	472	677
37	547	989	953	745	299	977	169	293	695	349	557	449	583	245	149	637	779
38	747	196	373	462	175	652	861	298	787	180	457	526	723	112	985	762	991
39	157	263	603	439	401	687	163	863	789	211	767	963	673	239	471	847	413
40	925	458	131	664	677	290	223	896	629	142	755	788	961	794	407	520	653
41	147	217	433	213	403	577	837	913	163	273	757	757	843	313	793	837	427
42	667	944	573	850	479	972	349	338	975	604	377	654	103	200	729	682	959
43	277	611	803	727	605	107	151	203	977	835	287	191	853	227	215	367	581
44	717	958	763	684	181	322	183	448	709	366	427	808	333	334	151	732	133
45	475	293	381	649	107	465	733	821	639	997	905	273	811	629	537	445	263
46	187	692	773	538	983	392	637	878	263	628	197	782	583	488	473	502	527
47	837	799	643	255	409	967	879	883	805	459	547	859	273	355	859	627	289
48	157	326	783	592	185	462	991	908	717	490	767	756	133	842	795	172	521
49	727	953	473	529	911	857	853	833	179	421	737	653	943	929	281	817	203
50	975	928	181	834	187	640	693	346	199	552	505	658	411	664	217	270	823

TABLE C

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	713	853	491	341	853	413	743	601	281	713	763	833	161	421	323	113	673
2	393	194	291	972	101	318	939	656	237	726	743	984	621	902	651	768	629
3	423	635	541	303	299	223	885	611	643	639	473	235	231	983	529	723	935
4	143	616	881	374	247	668	821	706	239	152	193	926	131	904	857	218	931
5	429	653	267	441	245	249	723	737	861	465	419	393	657	281	735	489	413
6	993	638	571	576	293	118	303	956	241	678	143	868	441	806	163	168	533
7	383	739	281	767	991	383	809	271	107	491	433	479	911	847	941	683	199
8	483	500	801	918	839	108	525	746	783	204	833	450	891	848	369	858	575
9	213	641	151	849	737	913	171	401	289	717	263	601	201	629	247	513	581
10	929	358	167	296	385	674	203	412	641	830	619	248	557	286	575	464	493
11	123	923	201	711	983	723	813	611	651	843	473	903	171	191	453	723	143
12	423	284	721	762	731	448	129	386	427	756	473	874	951	992	781	498	719
13	593	265	611	833	229	893	515	481	473	269	643	665	401	913	659	893	265
14	933	266	771	324	677	258	471	296	789	582	383	276	621	254	987	408	881
15	579	863	517	351	275	199	933	587	871	795	269	103	207	491	865	339	623
16	203	208	281	146	523	428	773	766	611	608	253	938	551	676	293	278	703
17	213	329	711	657	821	513	399	701	297	321	563	369	441	137	171	813	989
18	753	830	871	948	269	778	855	716	613	834	803	880	561	278	499	828	905
19	803	691	941	899	367	503	221	691	839	947	853	851	791	979	377	203	331
20	879	968	417	306	515	624	813	962	651	960	869	858	207	596	705	714	503
21	333	293	811	881	713	133	183	521	121	873	383	973	681	461	583	633	413
22	953	274	251	752	661	578	119	616	617	386	103	764	581	382	911	128	409
23	663	995	681	963	659	663	345	251	303	699	113	195	171	443	789	363	395
24	723	116	661	774	707	748	321	686	439	912	773	526	711	104	217	798	731
25	329	973	767	461	505	149	143	937	881	725	919	713	857	901	995	989	433
26	213	878	891	216	353	738	543	476	981	438	563	108	261	146	423	588	773
27	843	119	241	147	251	643	189	131	487	951	893	259	471	827	301	243	779
28	623	160	941	278	799	548	185	286	443	164	673	410	431	808	629	698	835
29	393	941	831	549	497	993	471	881	489	177	743	201	981	929	507	993	881
30	729	878	667	816	245	574	723	512	661	990	419	568	357	506	835	264	413
31	143	463	521	851	643	443	353	931	491	503	193	143	491	931	713	443	283
32	483	464	681	342	191	708	309</										



## FRANCAIS

### Rounds

Vous pouvez régler cette option sur 1 ou 3. Vous choisissez ainsi de terminer rapidement le combat, ou d'attendre qu'un joueur ait remporté deux rounds.

### Musique (Music)

La musique du jeu peut être activée (ON) ou désactivée (OFF).

### Personnage contre Personnage (Char v Char)

Vous pouvez activer (ON) ou désactiver (OFF) cette option. Elle vous permet de combattre avec le même personnage. Si les deux joueurs utilisent le même personnage, dans le même combat, ils seront différenciés à l'écran par un marqueur. (Voir "Addition documents" sur la disquette 1).

### Capacité d'arcade (Arcade Skill)

Vous pouvez activer (ON) ou désactiver (OFF) cette option. Elle affecte le niveau de difficulté de l'adversaire électronique, dans les modes Un joueur et Arcade. Si vous voulez quelque chose de plus grandiose que le mode Un joueur, jouez en mode Arcade.

### Configuration par défaut

Lorsque vous chargez le jeu, la configuration de Body Blows correspond à ceci:

TIME ON (90)      ROUNDS (3)  
MUSIC ON          CHARvCHAR (OFF)

Le mode Un joueur est réglé par défaut sur Capacité d'arcade.

## JOUER

Lorsque vous avez sélectionné le mode de jeu, le programme charge les différents personnages et données du disque dur.

Dans la partie supérieure de l'écran de jeu, vous verrez un tableau affichant les joueurs et leur force, le nombre de combats gagnés, le temps restant (ou l'énergie restant avant le K.O si l'option TEMPS n'est pas activée), ainsi que le nombre de points de chaque joueur.

Le combat est annoncé par une voix digitalisée, et commence lorsque le message est terminé! Il continue jusqu'à ce que l'un des joueurs gagne sur 1 ou 3 rounds, en fonction de la configuration.

Pour une liste complète des mouvements de chaque personnage, vous pouvez vous référer aux pages qui suivent ces instructions.

## SOLUTIONS

Si vous avez des problèmes et que vous n'arrivez pas à les résoudre, n'hésitez pas à nous appeler au:

(+44) 924 201846

De 10h à 16h, heure anglaise, du lundi au vendredi

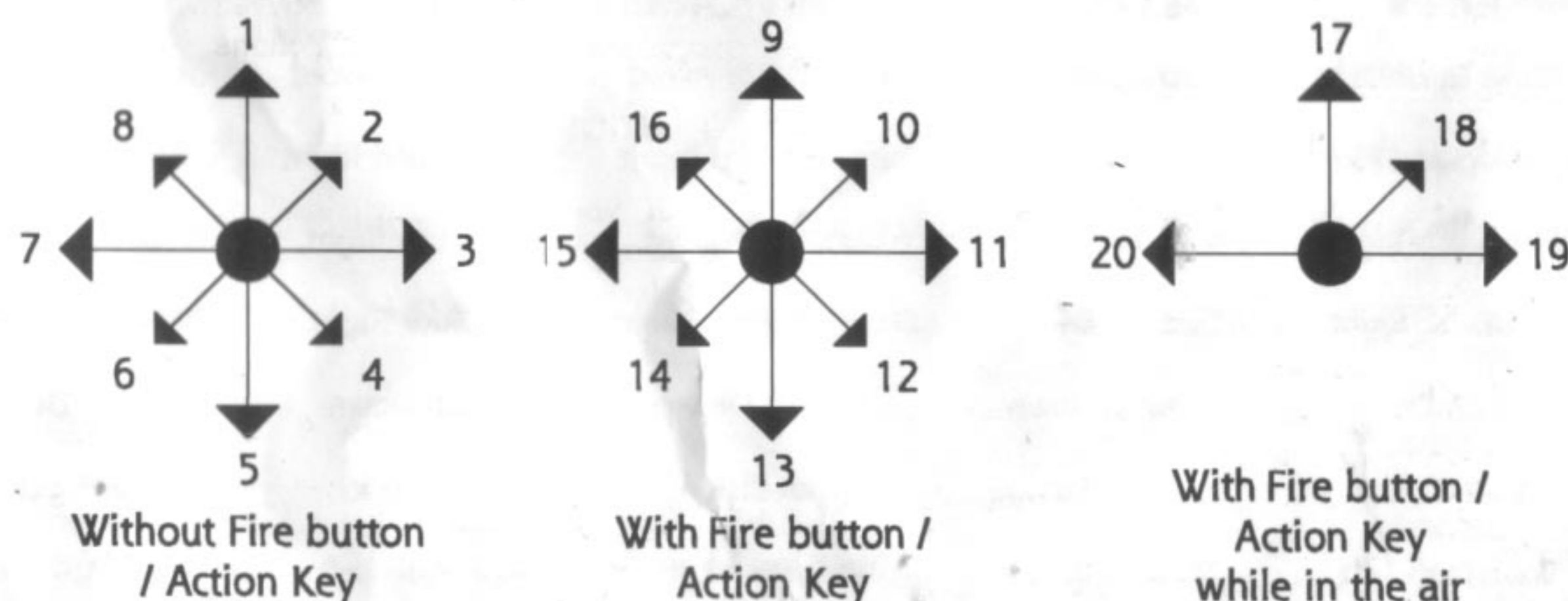
## DISQUETTES DÉFECTUEUSES ET REMPLACEMENTS

Si vos disquettes sont endommagées, attaquées par un virus, mouillées ou que le chien les a mâchouillées, nous vous les remplacerons dès que nous les recevrons, pour un prix minimal de 2,50 livres sterling. Si vos disquettes sont défectueuses dès l'achat, ramenez-les simplement au lieu d'achat qui vous les échangera. Si vous avez des problèmes, téléphonez-nous. Si vous devez nous renvoyer un produit pour qu'il soit remplacé, placez les disquettes uniquement, dans un emballage matelassé, et envoyez-les à l'adresse suivante:

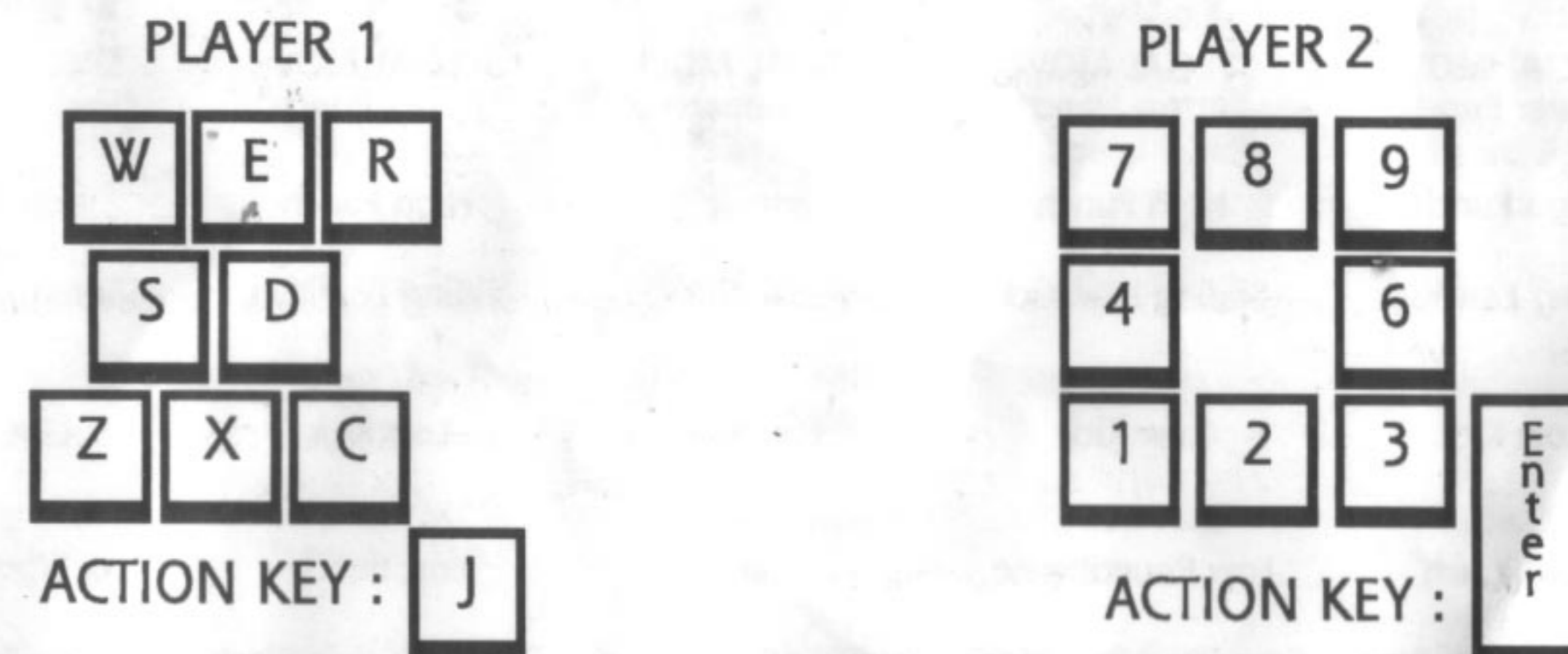
TEAM 17 SOFTWARE LTD  
Marwood House, Garden Street, Wakefield, West Yorkshire, WF1 1DX, Angleterre

# JOYSTICK & KEYBOARD CONTROLS

## JOYSTICK



## KEYBOARD



The figures in the joystick section above represent a joystick and the 8 directions in which it is able to move. One is for movement of the joystick/keyboard only (moves 1-8), one is for movement of the joystick/keyboard with the fire button/action key (moves 9-16) and the last is for movement of the joystick/keyboard along with the fire button/action key while your player is in the air during a fight (moves 17-20).

For move 21, press and hold the button/action key and release it when the power-bar next to your character (on the status display) is full. This will trigger your characters' super move.

Each move is listed as a number, look up the relevant move in the character lists, the directions as shown are for a player facing right, they should be mirrored for a player facing left.

The keyboard control keys listed just above this text will mimic the joystick exactly, use the joystick diagrams to look up your moves. Please note that Player 2 control keys will be the reverse direction of Player 1 control keys.



## MOVEMENT LIST

	DAN	LORAY	JUNIOR	NIK	KOSSAK
1	Jump Up/Avoid	Jump Up or Avoid	Jump Up or Avoid	Jump Up or Avoid	Jump Up or Avoid
2	Jump Up and Right	Jump Up and Right	Jump Up and Right	Jump Up and Right	Jump Up and Right
3	Walk/Push Right	Walk/Push Right	Walk/Push Right	Walk/Push Right	Walk/Push Right
4	Skid/Duck Right	Skid/Duck Right	Crouch & Push Right	Skid/Duck Right	Duck/Slide Right
5	Crouch Down	Crouch Down	Crouch Down	Crouch Down	Crouch Down
6	Low Block	Low Block	Low Block	Low Block	Low Block
7	Walk/Push Left	Walk/Push Left	Walk/Push Left	Walk/Push Left	Walk/Push Left
8	Jump Up and Left	Jump Up and Left	Jump Up and Left	Jump Up and Left	Jump Up and Left
9	Body/Mid Kick	Body/Mid Kick	Roundhouse	Body/Mid Kick	Body/Mid Kick
10	SPECIAL MOVE "Power Punch"	SPECIAL MOVE "Arrow Hand"	SPECIAL MOVE "Iron Uppercut"	SPECIAL MOVE "Power Punch"	SPECIAL MOVE "Sledgehammer"
11	High Punch	High Punch	Hook	High Punch	Iron Elbow
12	Sliding Low Kick	Sliding Low Kick	Low Kick	Sliding Low Kick	Sliding Kick Right
13	Low Kick	Low Kick	Low Jab	Low Kick	Low Kick
14	Low Punch	Low Roundhouse	Jab	Low Punch	Low Elbow Attack
15	Standing/High Block	Standing/High Block	Standing/High Block	Standing/High Block	Standing/High Block
16	SPECIAL MOVE "Super Roundhouse"	SPECIAL MOVE "Spinning Super Kick"	SPECIAL MOVE "The Blitz"	SPECIAL MOVE "Super Roundhouse"	SPECIAL MOVE "Earthcharge"
17	High Kick	High Kick	High Jab	High Kick	Hammer-Fist
18	Flying Kick	Flying Kick	Flying Kick	Flying Kick	Flying Kick
19	Flying Punch	Flying Punch	Flying Hook	Flying Punch	Flying Elbow Attack
20	SPECIAL MOVE "Deflector Bolt"	-	-	SPECIAL MOVE "Deflector Bolt"	-
21	SPECIAL MOVE "Inner-Energy Bolt"	SPECIAL MOVE "Flame Of Buddha"	SPECIAL MOVE "Fist Of Fury"	SPECIAL MOVE "Inner-Energy Bolt"	SPECIAL MOVE "Driller Killer"
	SPEED MEDIUM STRENGTH GOOD	SPEED MEDIUM-FAST STRENGTH FAIR	SPEED MEDIUM-FAST STRENGTH GOOD	SPEED MEDIUM STRENGTH GOOD	SPEED SLOW STRENGTH AWESOME

## MOVEMENT LIST

	MIKE	MARIA	DUG	YIT-U	NINJA
1	Jump Up or Avoid	Jump Up or Avoid	Jump Up or Avoid	Jump Up or Avoid	Jump Up or Avoid
2	Jump Up and Right	Jump Up and Right	Jump Up and Right	Jump Up and Right	Jump Up and Right
3	Walk/Push Right	Walk/Push Right	Walk/Push Right	Walk/Push Right	Walk/Push Right
4	Skid/Duck Right	Duck/Slide Right	Duck/Short Slide	Skid/Duck Right	SPECIAL MOVE "Shadow"
5	Crouch Down	Crouch Down	Crouch Down	Crouch Down	Crouch Down
6	Low Block	Low Block	Low Block	Low Block	Low Block
7	Walk/Push Left	Walk/Push Left	Walk/Push Left	Walk/Push Left	Walk/Push Left
8	Jump Up and Left	Jump Up and Left	Jump Up and Left	Jump Up and Left	Jump Up and Left
9	Body/Mid Kick	SPECIAL MOVE "High Split Kick"	Low Kick	Body/Mid Kick	Body/Mid Kick
10	SPECIAL MOVE "Whirlwind Punch"	Flying Kick	SPECIAL MOVE "Battering Ram"	Speed Punch	Sword Attack
11	High Punch	Fore-arm Smash	Hammer Hands	High Punch	High Punch
12	Sliding Low Kick	Sliding Low Kick	SPECIAL MOVE "Super Slam"	Sliding Low Kick	Sliding Jab
13	Low Kick	SPECIAL MOVE "Low Split Kick"	Low Arm Smash	Low Kick	Low Kick
14	Low Punch	Low Smash	Body Slam	Low Punch	Body Punch
15	Standing/High Block	Standing/High Block	Standing/High Block	Standing/High Block	Standing/High Block
16	SPECIAL MOVE "Whirlwind Kick"	SPECIAL MOVE "Jaw Breaker"	SPECIAL MOVE "Hammer Hook"	SPECIAL MOVE "Super Leap"	SPECIAL MOVE "Ninja Death Roll"
17	High Kick	SPECIAL MOVE "Flying Splits Kick"	SPECIAL MOVE "Body Slam"	High Kick	SPECIAL MOVE "Ninja Sword Spin"
18	Flying Kick	Flying Kick	Flying Kick	Flying Kick	Flying Sword Attack
19	Flying Punch	Flying Smash	Flying Slam	Flying Punch	Flying Punch
20	-	-	-	-	-
21	SPECIAL MOVE "Tornado"	SPECIAL MOVE "Flamenco Fury"	SPECIAL MOVE "Earth Tremor"	SPECIAL MOVE "Speed Of Light"	SPECIAL MOVE "Super Shadow"
	SPEED MEDIUM-FAST STRENGTH FAIR	SPEED FAST STRENGTH POOR	SPEED MEDIUM-FAST STRENGTH GOOD	SPEED AWESOME STRENGTH FAIR	SPEED MEDIUM STRENGTH GOOD