

Crime Wave



INSTRUCTION MANUAL

CRIMEWAVE

CONTENTS	PAGE Nos.
PC Users Instructions	2
System Requirements	2
Getting Started	2
Installing Crime Wave on your Hard Disk	2
Playing Crime Wave	2
ATARI ST/AMIGA Users Instructions	3
System Requirements	3
Playing Crimewave	3
Information	3
Story Scene Controls	4
Game Options	4
Copy Protection	5
The Scenario	5
Gameplay	6
Objects	6
Bonus Rooms	7
Scoring	8
Hints and Tips	8
Action Scene Controls	9
Problems? PC VERSION	10
Realsound™	11
Version Francaise	14
Deutsche version	27
Versione Italianae	40

PC USERS INSTRUCTIONS

System Requirements

640 K RAM

Hard Disk

VGA, MCGA, EGA or TANDY 16 Colour Video

Colour Monitor

Getting Started

Crime Wave must be installed on a hard disk to operate. The full game will require approximately 2.9 meg of disk space. A special installation option is available which will exclude the graphic story segments of the game. This "Short" version will require approximately 1.4 meg of disk space. You must use Method 1 below to install the "short" version of Crime Wave. Both methods 1 and 2 will install the full version.

Installing Crime Wave on your Hard Disk

METHOD 1

STEP 1. Insert DISK 1 into drive A or B.

STEP 2. Type: **A:HINSTALL** or **B:HINSTALL**

STEP 3. Follow the instructions on screen.

METHOD 2

STEP 1. Create a subdirectory on your hard disk and call it whatever name you wish (e.g. CRIME).

STEP 2. Copy the contents of all disks into the subdirectory.

Playing Crime Wave

STEP 1. Go to the drive where Crime Wave was installed. For example, if you told the install program to put Crime Wave on drive C, then type: **C: <enter>**

STEP 2. Type: **CD/CRIME <enter>**

STEP 3. Type: **CW <enter>**

Insert Disk in Drive A, switch on computer, game will Boot and Run Automatically.

Video Modes

If you are starting Crime Wave for the first time, the program will ask you to select a video mode. The following modes are supported:

VGA/MCGA 320 x 200 256 colours

Choose this mode if you have VGA or MCGA.

EGA 640 x 200 16 colours

Choose this mode if you have EGA and a fairly fast machine.

EGA 320 x 200 16 colours

Choose this mode if you have EGA and a slower machine.

TANDY 320 x 200 16 colours

Choose this mode if you have Tandy 16 colour.

NOTE: To change video modes at any time, choose **GAME OPTIONS** from the Title Screen, then select **CHANGE VIDEO MODE** from the menu.

ATARI ST/AMIGA USERS INSTRUCTIONS

System Requirements

512 K RAM

Colour Monitor

One or two floppy drives

Playing Crimewave

Insert DISK 1 into DRIVE A, if you have two drives insert DISK 2 into DRIVE B. Switch on the computer. The game will load automatically

Information

If you're running Crime Wave for the first time, be sure to select the **INFORMATION** option from the Title Screen. This will acquaint you with features and changes that may not be contained in this manual.

Story Scene Controls

During the story segments, the following controls are active:

FUNCTION	KEY
Finish Text Bubble (I'm done reading, go on)	Space Bar
Skip To Next Action Scene (Bypass story from here to next Action Scene)	"S"
Repeat Animation (Press while animation is in progress)	"R"
Pause/Unpause	"P"
Quit Game	"ESC"

GAME OPTIONS

For PC

The following options are available by selecting **GAME OPTIONS** from the Title Screen

Adjust Sound

Lets you turn the sound off during selected portions of the game. RealSound uses a large amount of CPU time and can cause sluggish game play on slower machines.

Configure Keyboard

Lets you re-assign the keyboard controls for the **ACTION SCENES**.

Change Video Mode

Sets the game's video to one of 4 possible modes.

PLAY SHORT VERSION

This skips the animation sequences and just plays the action scenes.

GAME OPTIONS

For ST/AMIGA

SOUND on/off turns sound effects on or off.

50-60 Hz shows current display mode, and on ST allows user to toggle.

OF DRIVES allows users to change # of drives installed.

SHORT-LONG PLAY This allows the user to skip animation sequences and just play the action scenes.

SCENARIO

A powerful crime syndicate has taken over large areas of our major cities, turning them into vast criminal wastelands.

Arson, extortion, drug distribution, murder and now... terrorist abduction! You have just learned that they have taken the president's daughter and are holding her and our country hostage.

YOUR PURPOSE: To wipe out this criminal organization and rescue the president's daughter. Even with the most sophisticated assault technology available it won't be easy. You are the only one that can save the country from this sinister infestation...

COPY PROTECTION ALL FORMATS

After the game has loaded you will be asked a question similar to the example below.

On Page 6 under the heading **GAMEPLAY** what is the **EIGHTH** word?

Type in the word located at the stated position and press **ENTER**. The correct word will allow you to play the game.

GAMEPLAY

You start the game with five lives. The game is over once all of your lives have been lost or you have rescued the President's daughter. Extra lives are awarded on achieving a pre-defined number of points. Lives can also be found throughout the playfields as you progress through the game. With each life comes a shield. This shield level is drained as you are hit by the enemy. When the shield is depleted the life is lost.

You are equipped with the most advanced assault technology. Your weapon is a combination machine gun and rocket launcher. You can also obtain other weapons in certain playfields as you advance through the game. These weapons can be used for a limited amount of time. You have a large variety of movements that allow both offensive and defensive tactics. See the section on **ACTION SCENE CONTROLS** for more details.

Objects

You can pick up objects throughout the game. Objects are dropped by the enemy and can be found under crates, barrels, etc. or can be activated by shooting secret switches.



Five-Shot Machine Gun. This weapon discharges five shells at once.



Ball Blaster Gun. This weapon fires a single burst that explodes and sends out small projectiles covering a 360 degree radius.



Drugs and Money. You receive points immediately for picking these up and they will also be added to the totals on the Command Centre. At the end of play you receive an additional bonus for confiscating these items. The goal is to keep the M.O.B. from using these for their Master Plan.



Machine Gun Ammo. Picking up Ammo increases your supply. The amount you currently have is indicated on the Command Centre.



Rocket Launcher Ammo. Pick these up whenever possible. Entering the higher levels with a low supply of rockets is certain death.



Energy. Picking up energy icons will restore your shield level back to full power. These can be used strategically for maximizing points. Be careful not to wait too long as objects stay on screen only a limited time.



Lives. Extra lives can be found in various places throughout the playfields. Memorize where these are as you will need many of them to complete the game.

Bonus Rooms

Bonus Rooms start appearing in the Ghetto. They can be found in all playfields between the Ghetto and the Drug Factory and are indicated by a flashing green arrow above the door. Bonus Rooms were devised by a mentally unstable scientist working for King Pin. They contain lethal laser beam sequencers and kinetic death pads. They are essentially puzzles to solve. Many needed supplies can be found here and you will be amply awarded with points for the risk. Be cautious though, it will take some practice before these rooms are mastered.

Scoring

Eddie The Lump	500 points
Crack Mack	1000 points
The Evil Ninja	2000 points
Tiny	2000 points
Mounted Wall Cannons	2000 points
Money and Drugs	2000 points
Crates, Barrels and Boxes	500-2000 points
Bonus Room Sequences	3000 points
K909	5000 points
King Pin	25000 points

* Bonus points are awarded for each level completed

* Extra Lives are awarded for accumulative points

HINTS AND TIPS

Crouching is the most effective way to manoeuvre and survive.

If you are having trouble staying alive, shoot barrels, crates, etc. with your rocket launcher or multiple times with your machine gun to uncover the objects underneath. There are extra lives, energy, ammo and more under these items.

The Evil Ninja's weapons have homing capabilities and are extremely deadly. You can guide them into surrounding objects or avoid them until they go away.

Look for weapons with extended capabilities in the higher levels. These will increase your offensive capabilities.

Be cautious of enemies shooting from train windows and from the top of subway cars. These can be destroyed by moving as close to the wall as possible, then jumping and shooting. These same tactics can destroy Wall Mounted Cannons found in the factories and Bonus Rooms.

ACTION SCENE CONTROLS

During the action scenes, the following controls are active:

FUNCTION	PC	ST/AMIGA
1 FIRE LARGE WEAPON	Space Bar	Space
2 FIRE SMALL WEAPON	"E" and "R"	Alternate
3 CROUCH	"tab"	Left Shift
4 JUMP	"+" and "enter"	Control
5 WALK RIGHT	"→"	→
6 WALK LEFT	"←"	←
7 WALK UP	"↑"	↑
8 WALK DOWN	"↓" and "5"	↓
9 PAUSE/UNPAUSE	"P"	P
10 QUIT GAME	"ESC"	ESC

PC USERS NOTE:

Controls 1 through 8 can be assigned to other keys and to multiple keys (on PC) if you wish. Simply select the GAME OPTIONS from the Title Screen and then select CONFIGURE KEYBOARD. (Be sure not to use "P" or "ESC" when re-assigning keys.)

ATARI ST/AMIGA USERS NOTE

In addition to the above controls, if you are using a joystick, the following are applicable:

Tapping the joystick up allows you to jump

Tapping the joystick down allows you to crouch

Tapping the joystick down again allows you to stand up (after crouching).

A long press on the button will fire a small weapon.

A tap on the button will release a large weapon.

PROBLEMS? PC VERSION

Slow game play

If you're experiencing slow or sluggish game play, you have a slow computer or a slow video card or both. Try the following:

VGA/MCGA/TANDY

Turn off RealSound during the action scenes.

(Select GAME OPTIONS from the title screen, then select ADJUST SOUND)

EGA

1. Change video mode to 320x200. Although the 640x200 mode looks better, it is slower. (Select GAME OPTIONS from the title screen, then select CHANGE VIDEO MODE.)

2. Turn off RealSound during the action scenes. (Select GAME OPTIONS from the title screen, then select ADJUST SOUND)

Program fails to operate properly

1. Turn off the computer, re-boot and try again.

2. Remove all memory resident programs. Crime Wave requires 640k to operate.

3. Make sure you have installed Crime Wave on your hard disk.

REALSOUND™

Since its introduction the tiny speaker on the IBM PC has limited the microcomputer to beeps, buzzes and clicks. Music, speech and sophisticated sound effects were only possible on computers with more robust sound systems...until now!

RealSound is a Patent Pending technological breakthrough that allows your PC to playback hardware quality digitized sounds such as speech, music and sound effects without adding any hardware. This is the first time anyone has been able to produce realistic sound on the PC with software alone.

How did the sounds get on my disk?

The sounds you hear in this program were recorded in a recording studio or on location using some of the most advanced recording equipment available. The master recordings were then electronically enhanced. The audio tapes were digitized on custom hardware and then computer edited for inclusion in this program.

Does realsound work with any PC?

RealSound works in any IBM compatible computer with a built-in speaker. If it beeps when you turn it on, then it is compatible with RealSound.

How about sound quality?

As a general rule any PC will reproduce good quality sound. However, machines with a clock speed of greater than 4.77 MHz (such as a turbo) will have slightly higher quality.

It sounds louder on my neighbour's computer than mine...Why?

Computer manufacturers have long felt that it was impossible to provide digitized sound through their systems and thus have not paid much attention to the placement of the tiny internal speaker.

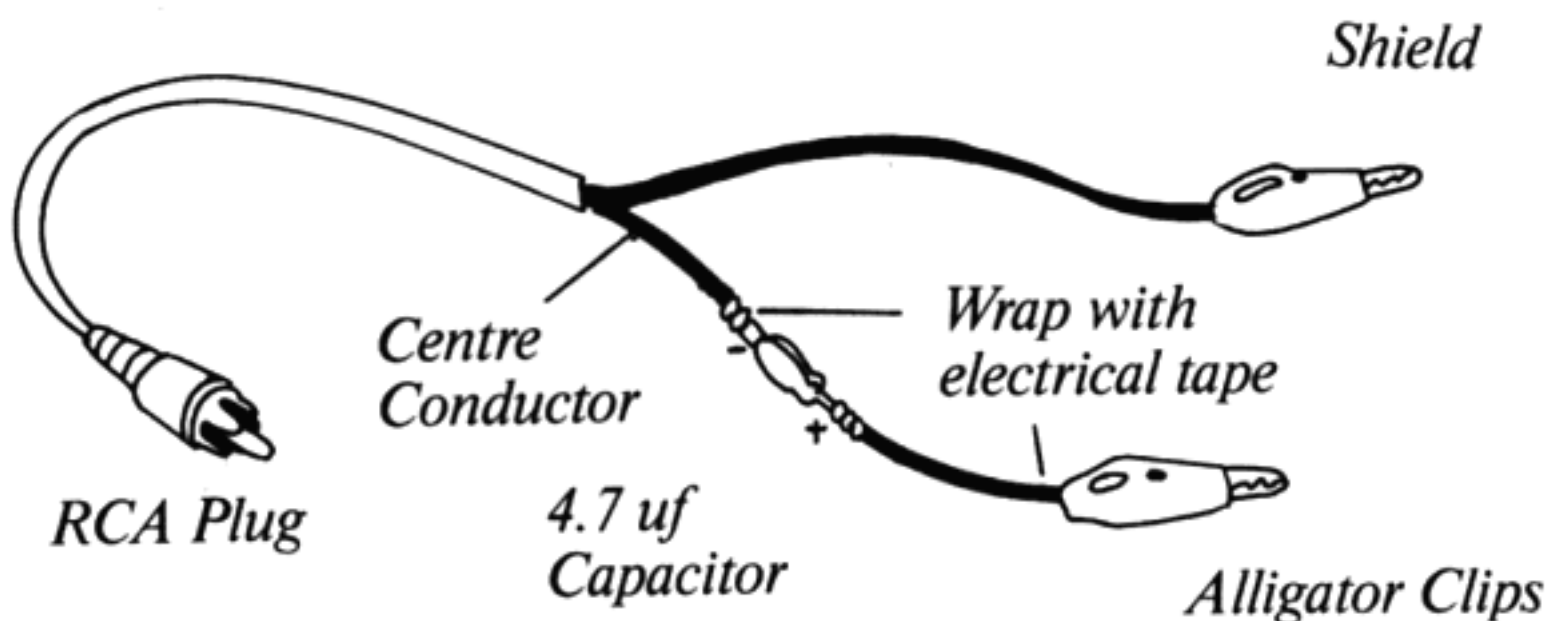
The volume will be determined by the speaker placement, the location and size of vent holes provided for sound, and the speaker enclosure. If sound is especially low in volume, you might even consider replacing the speaker with a 3½" speaker. It is a fairly easy project.

Can I connect the sound to my stereo system?

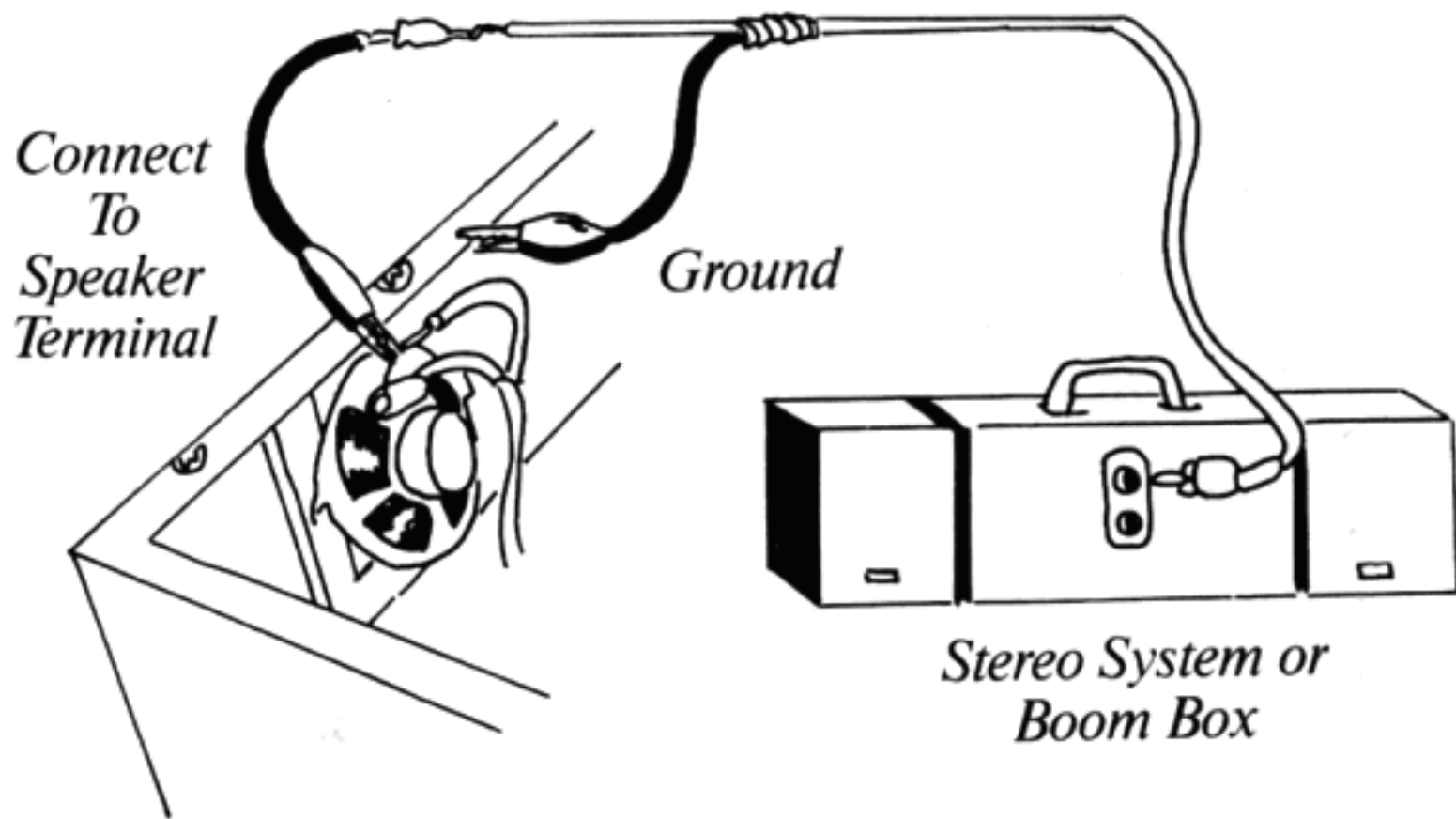
Yes! By connecting a special cable between your computer's internal speaker and the auxiliary input on the stereo system or boom box, you will greatly improve the quality of the sound and the volume. (Remember the speaker in the computer is only a 2 inch speaker.) See diagram. Unplug the computer, then connect the cable. Be very careful when connecting this cable as improper hookup may damage the computer or the stereo system!!!

Turn on system, then run the program. If sound does not come from stereo — move the alligator clip on the speaker to the other lead.

USER BUILT CABLE



HOW TO INSTALL CABLE



Copyright© by Access Software inc. 1990. All rights reserved. Copyright subsists on this program. Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited. Manufactured and distributed under licence by US. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021-625 3366.

CRIMEWAVE

TABLE DES MATIERES	PAGE
Instructions pour Utilisateurs de PC	15
Exigences du Système.....	15
Pour Commencer.....	15
Installation de Crime Wave sur votre Disque Dur.....	15
Utilisation de Crime Wave.....	15
Instructions pour utilisateurs d'ATARI ST/AMIGA	16
Exigences du système.....	16
Utilisation de Crime Wave.....	16
Information	16
Contrôles des Scènes d'Histoire	17
Options du Jeu	17
Protection de Copie	18
Le Scénario	18
Le Jeu.....	19
Objets	19
Salles de Bonus.....	20
Le Score.....	21
Conseils Utiles	21
Contrôles des Scènes d'Action	22
Des problèmes? VERSION PC	23
Realsound™	24

INSTRUCTIONS POUR UTILISATEURS DE PC

Exigences du Système

640 K RAM

Disque Dur

Vidéo 16 couleurs VGA, MCGA, EGA ou TANDY

Moniteur couleur

Pour Commencer

Crime Wave doit être installé sur un disque dur pour fonctionner. La totalité du jeu nécessite environ 2.9 meg d'espace de disque. Une option d'installation spéciale est disponible, qui exclut les segments d'histoire graphiques du jeu. Cette version "Courte" nécessite environ 1.4 meg d'espace de disque. Vous devez utiliser la Méthode 1 ci-dessous pour installer la version "courte" de Crime Wave. Les méthodes 1 et 2 installent la version complète.

Installation de Crime Wave sur votre Disque Dur

METHODE 1

ETAPE 1. Insérez DISK 1 dans l'unité de lecture A ou B.

ETAPE 2. Tapez: **A:HINSTALL** ou **B:HINSTALL**.

ETAPE 3. Suivez les instructions qui apparaissent sur l'écran.

METHODE 2

ETAPE 1. Créez un sous-répertoire sur votre disque dur et donnez-lui le nom que vous voulez (par ex. CRIME).

ETAPE 2. Copiez le contenu de tous les disques dans le sous-répertoire.

Utilisation de Crime Wave

ETAPE 1. Passez à l'unité dans laquelle Crime Wave est installé. Par exemple, si vous avez demandé au programme d'installation de mettre Crime Wave dans l'unité C, tapez **C:<enter>**

ETAPE 2. Tapez: **CD/CRIME <enter>**

ETAPE 3. Tapez: **CW <enter>**

Insérez la disquette dans l'unité A, mettez l'ordinateur en marche, le jeu s'amorcera et se mettra en route automatiquement.

Modes Vidéo

Si vous commencez Crime Wave pour la première fois, le programme vous demandera de sélectionner un mode vidéo. Les modes suivants sont acceptés:

VGA/MCGA 320 × 200 256 couleurs

Choisissez ce mode si vous avez VGA ou MCGA.

EGA 640 × 200 16 couleurs

Choisissez ce mode si vous avez EGA et une machine relativement rapide.

EGA 320 × 200 16 couleurs

Choisissez ce mode si vous avez EGA et une machine plus lente.

TANDY 320 × 200 16 couleurs

Choisissez ce mode si vous avez Tandy 16 couleurs.

REMARQUE: Pour changer de mode vidéo à tout moment, choisissez **GAME OPTIONS (OPTIONS DE JEU)** à partir de l'écran de Titre, puis sélectionnez **CHANGE VIDEO MODE** dans le menu.

INSTRUCTIONS POUR UTILISATEURS D'ATARI ST/AMIGA

Exigences du Système

512 K RAM

Moniteur couleur

Une ou deux unités de lecture de disquettes.

Utilisation de Crime Wave

Insérez DISK 1 dans l'Unité A, si vous avez deux unités insérez DISK 2 dans l'Unité B. Mettez l'ordinateur en marche. Le jeu se chargera automatiquement.

Information

Si vous utilisez Crime Wave pour la première fois, vous devriez sélectionner l'option **INFORMATION** sur l'écran de Titre. Cette option vous fera part des éléments et des modifications qui ne figurent peut-être pas dans ce manuel.

Contrôles des Scènes d'Histoire

Pendant les segments d'histoire, les contrôles suivants sont activés:

<u>FONCTION</u>	<u>TOUCHE</u>
Finir Bulle de Texte (J'ai fini de lire, continue)	Barre d'Espacement
Passer à la Scène d'Action Suivante (Sauter l'histoire d'ici à la prochaine scène d'action)	"S"
Répéter Animation (Appuyer pendant que l'animation est en cours)	"R"
Pause/Reprise	"P"
Abandonner Jeu	"ESC"

OPTIONS DU JEU

Pour PC

Les options suivantes sont disponibles en sélectionnant **GAME OPTIONS** sur l'écran de titre.

Adjust Sound (Ajuster Son)

Vous permet d'arrêter le son pendant certaines portions du jeu. Realsound utilise une grande quantité de temps CPU et peut ralentir le jeu sur les machines lentes.

Configure Keyboard (Configurer Clavier)

Vous permet de ré-assigner les contrôles clavier pour les **SCENES D'ACTION**.

Changer Mode Vidéo

Règle la vidéo du jeu sur l'un des 4 modes disponibles.

PLAY SHORT VERSION (JOUER VERSION COURTE)

Ceci saute les séquences d'animation et ne joue que les scènes d'action.

OPTIONS DU JEU

Pour ST/AMIGA

SOUND on/off (SON) activé/désactivé, active ou désactive les effets sonores.

50-60Hz indique le mode d'affichage en cours, et sur le ST, permet à l'utilisateur d'alterner.

OF DRIVES (# D'UNITES DE LECTURE) permet aux utilisateurs de changer le # d'unités installées.

SHORT-LONG PLAY (JEU COURT-LONG). Ceci permet à l'utilisateur de sauter les séquences d'animation et de ne jouer que les scènes d'action.

SCENARIO

Un puissant gang de criminels a pris le contrôle d'importants quartiers de nos grandes villes, les transformant en vastes déserts criminels.

Incendie, extorsion, trafic de drogues, meurtre et maintenant . . . enlèvement terroriste! Vous venez juste d'apprendre qu'ils ont enlevé la fille du président et qu'ils la tiennent, ainsi que le pays, comme hôteage.

VOTRE BUT: Eliminer cette organisation criminelle et sauver la fille du président. Même avec la technologie d'assaut la plus sophistiquée, ca ne va pas être facile. Vous êtes le seul à pouvoir sauver le pays de ce triste fléau . . .

PROTECTION DE COPIE POUR TOUS LES FORMATS

Une fois que le jeu sera chargé, on vous posera une question semblable à l'exemple ci-dessous:

A la page 6 sous le titre LE JEU quel est le huitième mot?
Tapez le mot repéré à l'endroit indiquè et appuyez sur ENTER.
Le mot correct vous permettra de jouer.

LE JEU

Vous commencez le jeu avec cinq vies. Le jeu est terminé quand toutes vos vies ont été perdues ou quand vous avez sauvé la fille du Président. Des vies supplémentaires sont accordées quand vous atteignez un certain nombre de points. Vous pouvez également trouver des vies pendant le jeu. Avec chaque vie, vous recevez un écran de protection. Le niveau de cette protection diminue quand vous êtes touché par l'ennemi. Quand la protection est épuisée, la vie est perdue.

Vous êtes équipé de ce qui se fait de plus sophistiqué en technologie d'assaut. Votre arme est une combinaison de mitrailleuse et de lance-roquettes. Vous pouvez également obtenir d'autres armes pendant le jeu. Ces armes peuvent être utilisées pendant un temps limité. Vous disposez d'une grande variété de mouvements qui permettent des tactiques offensives et défensives. Voir la section sur les **CONTROLES DE SCENES D'ACTION** pour plus de détails.

Objets

Vous pouvez ramasser des objets tous au long du jeu. Les objets sont lâchés par l'ennemi et peuvent être trouvés sous des caisses, des barils etc. ou bien ils peuvent être activés en tirant sur des boutons secrets.



Mitrailleuse à cinq-coups. Cette arme décharge cinq cartouches à la fois.



Mitrailleuse Blaster. Cette arme tire une seule décharge qui explose et envoie des petits projectiles sur un rayon de 360 degrés.



Drogues et Argent. Vous recevez des points immédiatement quand vous les ramassez et ils sont immédiatement ajoutés aux totaux sur le Centre de Commande. A la fin du jeu, vous recevez un bonus supplémentaire pour avoir confisqué ces articles. Le but est d'empêcher le M.O.B. de les utiliser pour leur Plan Principal.





Munitions de Mitrailleuse. Vous augmentez vos réserves quand vous ramassez les Munitions. La quantité dont vous disposez actuellement est indiquée sur le Centre de Commande.



Munitions de Lance-Roquettes. Ramassez-les à chaque fois que vous le pouvez. Si vous passez aux niveaux supérieurs avec une faible provision de roquettes vous êtes sûr de mourir.



Energie. Si vous ramassez les icônes d'énergie vous réalimentez votre niveau de protection jusqu'à sa puissance maximum. Elles peuvent être utilisées stratégiquement pour maximiser votre score. N'attendez pas trop longtemps car les objets ne restent sur l'écran que pour un temps limité.



Vies. Des vies supplémentaires peuvent être trouvées à divers endroits pendant le jeu. Mémorisez ces emplacements car vous aurez besoin des beaucoup de vies pour terminer le jeu.

Salles de Bonus

Les Salles de Bonus commencent à apparaître dans le Ghetto. Elles peuvent être trouvées pendant tout le jeu entre le Ghetto et l'Usine de Drogues et elles sont indiquées par une flèche verte clignotante au-dessus de la porte. Les Salles de Bonus ont été inventées par un savant mentalement dérangé qui travaillait pour le Roi Pin. Elles contiennent des séquenceurs à rayon laser mortels et des coussins de mort cinétiques. Elles sont surtout des problèmes à résoudre. Vous pouvez y trouver de nombreuses réserves nécessaires et vous recevrez beaucoup de points pour avoir pris le risque. Mais soyez prudent, il vous faudra le l'entraînement avant de pouvoir maîtriser ces salles.

Le Score

Eddie l'Empoté	500 points
Crack Mack	1000 points
Le Ninja Diabolique	2000 points
Minus	2000 points
Canons Montés sur Mur	2000 points
Argent et Drogues	2000 points
Caisses, Barils et Boîtes	500 — 2000 points
Séquences de Salles de Bonus	3000 points
K909	5000 points
Roi Pin	25000 points

* Vous recevez des points de bonus pour chaque niveau complété

* Vous recevez des vies supplémentaires par points accumulés

CONSEILS UTILES

La façon la plus efficace de manoeuvrer ou de survivre est de s'accroupir.

Si vous avez des problèmes à rester en vie, tirez sur des barils, des caisses etc. avec votre lance-roquettes ou plusieurs fois avec votre mitrailleuse pour révéler les objets qui se trouvent dessous. Il y a des vies supplémentaires, de l'énergie, des munitions et autres sous ces articles.

Les armes du Ninja diabolique ont des possibilités chercheuses et sont extrêmement dangereuses. Vous pouvez les guider sur les objets environnants ou les éviter jusqu'à ce qu'elles partent.

Cherchez les armes avec des possibilités étendues aux niveaux supérieurs. Elles augmenteront vos possibilités offensives.

Faites attention aux ennemis qui tirent des fenêtres de trains ou du toit des wagons de métro. Ils peuvent être détruits en vous approchant du mur autant que possible, puis en sautant et en tirant. Ces mêmes tactiques peuvent être utilisées pour détruire les Canons Montés sur Mur trouvés dans les usines et les Salles de Bonus.

CONTROLES DES SCENES D'ACTION

Pendant les scènes d'action, les contrôles suivants sont activés:

FONCTION	PC	ST/AMIGA
1. TIR DE GROSSE ARME	Barre d'Espacement	Espace
2. TIR DE PETITE ARME	"E" et "R"	Alternate
3. ACCROUISSEMENT	"tab"	Shift Gauche
4. SAUTE	"+" et "enter"	Contrôle
5. MARCHE A DROITE	"→"	→
6. MARCHE A GAUCHE	"←"	←
7. MARCHE VERS HAUT	"↑"	↑
8. MARCHE VERS BAS	"↓" et "S"	↓
9. PAUSE/REPRISE	"P"	P
10. QUITTER JEU.....	"ESC"	ESC

REMARQUE POUR UTILISATEURS DE PC:

Les contrôles de 1 à 8 peuvent être à d'autres touches et à des touches multiples (sur le PC) si vous le désirez. Ils suffisent de sélectionner GAME OPTIONS à partir de l'Ecran de Titre puis de sélectionner CONFIGURE KEYBOARD. (Faites attention de ne pas utiliser "P" ou "ESC" quand vous réattribuez les touches.)

REMARQUE POUR LES UTILISATEURS D'ATARI ST/AMIGA

En plus des contrôles ci-dessus, si vous utilisez un joystick, les contrôles suivants sont applicables:

Vous sautez en poussant le joystick vers le haut.

Vous vous accroupissez en poussant le joystick vers le bas.

Vous vous relevez (après un accroupissement) en repoussant le joystick vers le bas.

Une longue pression sur le bouton fait tirer une petite arme.

Une tape sur le bouton décharge une grosse arme.

DES PROBLEMES? VERSION PC

Jeu lent

Si votre jeu se déroule lentement, vous avez un ordinateur lent ou une vidéo lente ou les deux. Essayez le procédé suivant:

VGA / MCGA / TANDY

Arrêtez RealSound pendant les scènes d'action.

(Sélectionnez GAME OPTIONS à partir de l'écran de titre, puis sélectionnez ADJUST SOUND).

EGA

1. Changez le mode vidéo pour 320 × 200. Bien que le mode 640 x 200 soit meilleur, il est plus lent (Sélectionnez GAME OPTIONS à partir de l'écran de titre, puis sélectionnez CHANGE VIDEO MODE).

2. Arrêtez RealSound pendant les scènes d'action. (Sélectionnez GAME OPTIONS à partir de l'écran de titre, puis sélectionnez ADJUST SOUND).

Le programme ne fonctionne pas correctement

1. Arrêtez l'ordinateur, ré-amorcez et essayez de nouveau.

2. Enlevez tous les programmes résidant dans la mémoire. Crime Wave nécessite 640k pour fonctionner.

3. Assurez-vous que vous avez bien installé Crime Wave sur votre Disque Dur.

REALSOUND™

Depuis son introduction le minuscule haut-parleur de l'IBM PC a limité le micro-ordinateur aux bips, aux sonneries et aux clics. La musique, la parole et les effets sonores sophistiqués n'étaient possibles que sur les ordinateurs avec des systèmes sonores plus robustes . . . jusqu'à aujourd'hui!

RealSound est une innovation technologique à demande de Brevet déposée, qui permet à votre PC de reproduire des sons digitalisés de qualité hardware, tels que parole, musique et effets sonores sans ajouter d'équipement. Pour la première fois, un PC peut produire des sons réalistes avec software uniquement.

Comment les sons sont-ils arrivés sur ma disquette?

Les sons que vous entendez dans ce programme ont été enregistrés en studio ou en extérieur avec le matériel d'enregistrement le plus sophistiqué. Les enregistrements maîtres ont ensuite été rehaussés électroniquement. Les cassettes audio ont été digitalisées sur du matériel spécial puis modifiées informatiquement pour inclusion dans ce programme.

Est-ce que RealSound fonctionne avec n'importe quel PC?

RealSound fonctionne avec n'importe quel ordinateur compatible IBM avec un haut-parleur incorporé. Si vous entendez un bip quand vous le mettez en marche, ceci signifie qu'il est compatible avec RealSound.

Et la qualité du son?

En règle générale, n'importe quel PC peut reproduire des sons de bonne qualité. Cependant, les machines avec une vitesse d'horloge de plus de 4.77 MHz (tels qu'un turbo) auront une qualité légèrement supérieure.

Le son est plus fort sur l'ordinateur de mon voisin que sur le mien . . . Pourquoi?

Les fabricants d'ordinateurs ont longtemps pensé qu'il était impossible de produire un son digitalisé par l'intermédiaire de leurs systèmes et n'ont donc pas accordé beaucoup d'attention à l'emplacement de leur haut-parleur miniature.

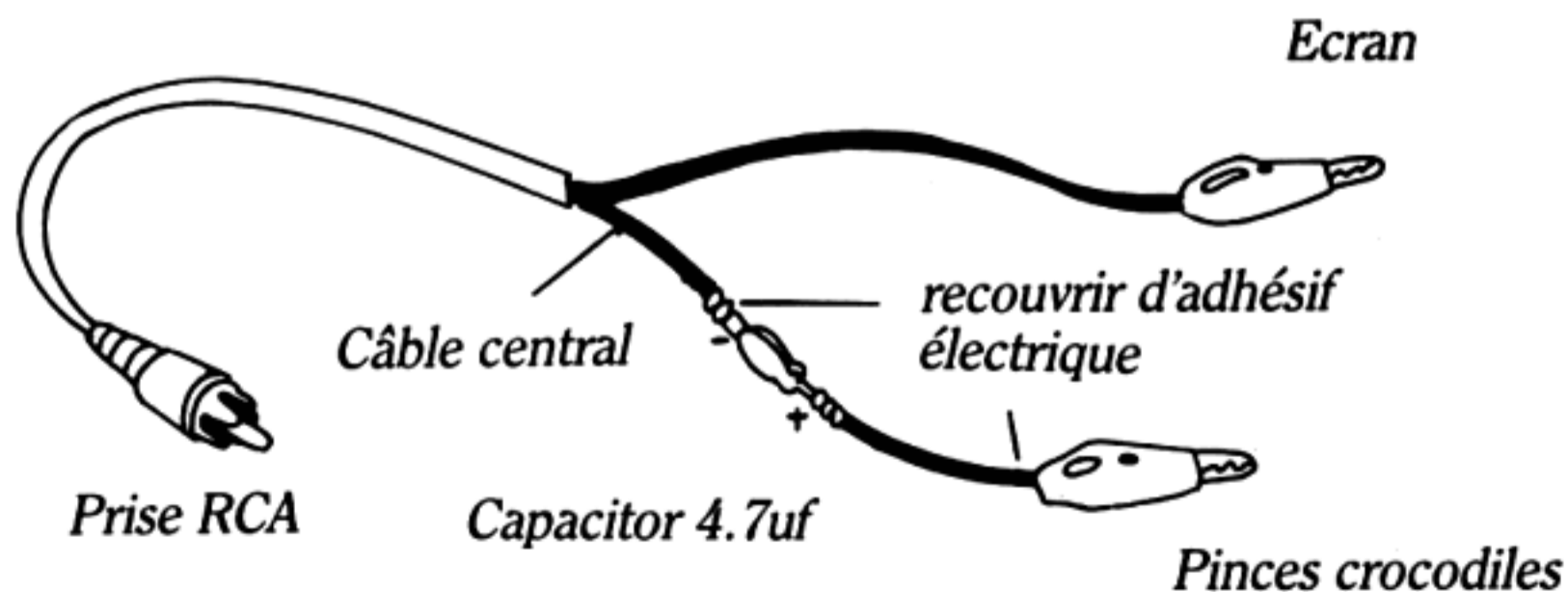
Le volume est déterminé par la position du haut-parleur, l'emplacement et la taille des trous de sortie du son, et de l'enceinte du haut-parleur. Si le volume du son est particulièrement bas, vous pouvez penser à remplacer le haut-parleur par un haut-parleur 3 1/2". Il s'agit d'un procédé relativement simple.

Est-ce que je peux relier le son à mon système stéréo?

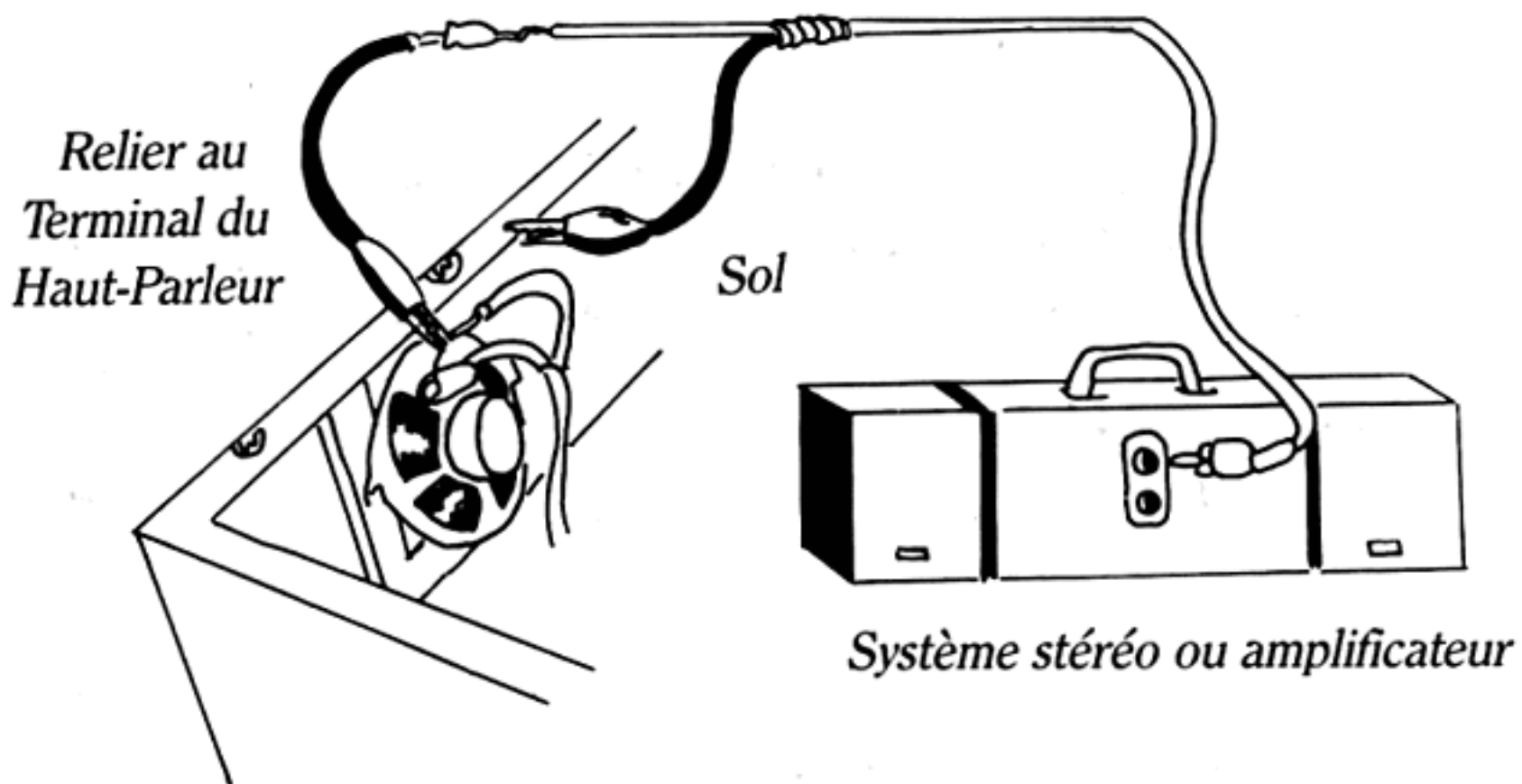
Oui! en installant un câble spécial entre le haut-parleur interne de votre ordinateur et la sortie auxiliaire de votre système stéréo ou de votre amplificateur, vous améliorerez considérablement la qualité et le volume du son. (N'oubliez pas que le haut-parleur de l'ordinateur n'est que de 4 cms.) Voir diagramme. Débranchez l'ordinateur, puis branchez le câble. Faites très attention quand vous branchez ce câble car si vous l'accrochez incorrectement vous pouvez endommager votre ordinateur ou votre système stéréo!!!

Mettez le système en marche, puis faites dérouler le programme. Si le son ne sort pas de la stéréo, mettez la pince crocodile du haut-parleur sur l'autre fil.

CABLE DE L'UTILISATEUR



COMMENT INSTALLER LE CABLE



Copyright © par Access Software inc. 1990. Tous droits réservés. Les droits d'auteurs subsistent sur ce programme. La copie, le prêt ou la revente non autorisés, par quelque moyen que ce soit, sont strictement interdits. Fabriqué et distribué sous autorisation par US. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tél: 021 - 625 3366.

CRIMEWAVE

INHALT	SEITENZAHL
Gebrauchsanweisung für PC Benutzer	28
Systemanforderungen	28
Starten	28
Installieren von Crime Wave auf Deiner Festplatte	28
Spielbetrieb von Crime Wave	28
Gebrauchsanweisung für ATARI ST/AMIGA Benutzer ..	29
Systemanforderungen	29
Spielbetrieb von Crime Wave	29
Informationen	29
Spielkontrollen	30
Spieloptionen	31
Kopierschutz	31
Das Szenario	31
Spielbetrieb	32
Gegenstände	32
Bonus Räume	33
Punkte	34
Hinweise und Tips	34
Aktionskontrollen	35
Probleme? PC Version	36
Realsound™	37

GEBRAUCHSANWEISUNG FÜR PC BENUTZER

Systemanforderungen

640 K RAM

Festplatte

VGA, MCGA, EGA oder TANDY 16 Farbvideo

Farbbildschirm

STARTEN

Crime Wave muß für den Spielbetrieb auf einer Festplatte installiert werden. Das vollständige Spiel erfordert ungefähr 2,9 meg Speicherplatz auf der Festplatte. Es steht eine besondere Installierungsoption zur Verfügung, die die Graphikanteile des Spiels ausschließt. Diese "Kurz" Version erfordert ungefähr 1,4 meg Speicherplatz. Du mußt die unten angegebene Methode 1 benutzen, um die Kurzversion von Crime Wave zu installieren. Die vollständige Version kann sowohl mit Methode 1 als auch 2 installiert werden.

Installieren von Crime Wave auf Deiner Festplatte

METHODE 1

SCHRITT 1. Lege Diskette 1 in Laufwerk A oder B ein.

SCHRITT 2. Gebe **A: INSTALL** oder **B: INSTALL** ein.

SCHRITT 3. Folge den Bildschirmanweisungen.

METHODE 2

SCHRITT 1. Lege auf Deiner Festplatte ein Unterverzeichnis an und gib diesem irgendeinen Namen (z.B. CRIME).

SCHRITT 2. Kopiere den Inhalt aller Disketten in dieses Unterverzeichnis.

SPIELBETRIEB

SCHRITT 1. Gehe zu dem Laufwerk, auf dem Crime Wave installiert wurde. Wenn Crime Wave z.B. auf Laufwerk C installiert werde, gebe ein: C: <enter>

SCHRITT 2. Gebe ein: CD/CRIME <enter>

SCHRITT 3. Gebe ein: CW <enter>

Lege die Diskette in Laufwerk A ein, schalte den Computer ein, und das Spiel wird automatisch geladen und laufen.

Video Modus

Wenn Du Crime Wave zum ersten Mal startest, wird das Programm Dich zur Wahl eines Video Modus auffordern. Die folgenden Modi sind bereitgestellt:

VGA/MCGA 320 × 200 256 Farben

Wähle diesen Modus, wenn Dir VGA oder MCGA zur Verfügung stehen.

EGA 640 × 200 16 Farben

Wähle diesen Modus, wenn Dir EGA und ein ziemlich schnelles Gerät zur Verfügung stehen.

EGA 320 × 200 16 Farben

Wähle diesen Modus, wenn Dir Tandy 16 in Farbe zur Verfügung steht.

HINWEIS: Um Video Modi beliebig zu wechseln, wähle **SPIELOPTIONEN** vom Titelschirm, dann **WECHSEL VIDEO MODUS** vom Menü.

GEBRAUCHSANWEISUNG FOR ATARI ST/AMIGA BENUTZER Systemanforderungen

512 K RAM

Farbmonitor

Ein bis zwei Laufwerke

Spielbetrieb von Crime Wave

Lege DISKETTE 1 in LAUFWERK A ein, bei zwei Laufwerken lege DISKETTE 2 in LAUFWERK B ein. Schalte den Computer ein. Das Spiel wird automatisch geladen.

Information

Wenn Du Crime Wave zum ersten Mal betreibst, wähle auf jedenfall die INFORMATION Option vom Titelschirm. Das wird Dich mit den Eigenschaften und Veränderungen vertraut machen, die möglicherweise in diesem Handbuch nicht erwähnt werden.

Spielkontrollen

Während der Spielabschnitte sind folgende Kontrollen aktiv:

<u>Funktion</u>	<u>Schlüssel</u>
Sprechblase beenden (Ich bin fertig mit Lesen, fortfahren)	Leertaste
übergehen zur nächsten Handlungsszene (überleiten der Geschichte zur nächsten Aktionsszene)	“S”
Animation wiederholen (während der ablaufenden Animation drücken)	“R”
Pause/Beenden	“P”
Spiel verlassen	“ESC”

SPIELOPTIONEN

Für PC

Die folgenden Optionen stehen durch die Wahl **SPIELOPTIONEN** aus dem Titelschirm zur Verfügung

Sound Einstellen

Schaltet während ausgesuchter Spielteile den Ton aus. RealSound verbraucht einen großen Anteil der CPU Zeit und kann auf langsameren Geräten zu einem schleppendem Spielverlauf führen.

Anordnung der Tastatur

Ordnet die Tastaturkontrollen für die Aktionsszenen neu zu.

Wechsel des Videomodus

Versetzt das Video des Spieles in einen der vier möglichen Modi.

KURZVERSION SPIELEN

Damit werden die Animationsteile übersprungen und nur die Aktionsszenen gespielt.

SPIELOPTIONEN

Für ST/AMIGA

Sound ein/aus schaltet Soundeffekte ein bzw, aus.

50-60 Hz zeigt den gegenwärtigen Anzeigenmodus und ermöglicht bei ST Geräten das Umschalten.

Laufwerk erlaubt Benutzern, das installierte Laufwerk zu verändern **#**.

KURZ-LANG SPIEL erlaubt Benutzern, die Animationsabschnitte zu überspringen und nur die Aktionsszenen zu spielen.

SZENARIO

Ein mächtiges Syndikat von Kriminellen hat große Gebiete unserer wichtigeren Städte übernommen und verwandelt sie in ein riesiges kriminelles ödland.

Brandstiftung, Erpressung, Drogenhandel, Mord und jetzt . . . terroristische Entführung! Du hast gerade erfahren, daß sie die Tochter des Präsidenten entführt haben und außerhalb des Landes als Geisel festhalten.

DEIN ZIEL: Diese kriminelle Organisation auslöschen und die Tochter des Präsidenten retten. Es wird selbst mit der raffiniertesten Angriffstechnologie, die zur Verfügung steht, nicht einfach sein. Du bist der Einzige, der das Land vor dieser finsternen Plage retten kann . . .

KOPIERSCHUTZ FÜR ALLE FORMATE

Nach dem Laden des Spieles wird Dir eine Frage gestellt, die dem unten stehenden Beispiel ähnelt.

Was ist unter der Überschrift SPIELBETRIEB auf Seite 6 das **ACHTE** Wort?

Gebe das an der genannten Position gefundene Wort ein und drücke **ENTER**. Das richtige Wort ermöglicht es Dir, das Spiel zu beginnen.

SPIELBETRIEB

Du beginnst das Spiel mit fünf Leben. Das Spiel ist beendet, wenn alle Deine Leben verloren sind oder Du die Tochter des Präsidenten gerettet hast. Extra Leben werden verliehen, wenn eine zuvor definierte Anzahl von Punkten erreicht ist. Leben können auch auf allen Spielfeldern erworben werden, während Du das Spiel weiterführst. Jedes Leben ist mit einem Schutzschild versehen. Dieser Schildlevel wird verbraucht, wenn Du vom Feind getroffen wirst. Wenn der Schild aufgebraucht ist, gilt das Leben als verloren.

Du bist mit der fortgeschrittensten Angriffstechnologie ausgestattet. Deine Waffe ist eine Kombination von Maschinengewehr und Raketenwerfer. Du kannst auch in bestimmten Spielfeldern andere Waffen erlangen, während Du das Spiel weiterführst. Diese Waffen können für eine begrenzte Zeitspanne benutzt werden. Dir steht eine große Anzahl von Bewegungen zur Verfügung, die sowohl offensive als auch defensive Taktiken ermöglichen. Vergleiche den Abschnitt über **AKTIONSKONTROLLEN** wegen weiterer Einzelheiten.

Gegenstände

Du kannst während des ganzen Spieles Gegenstände aufsammeln. Diese Gegenstände werden vom Feind fallengelassen und können unter Kästen, Fässern usw. gefunden werden oder durch das Anschießen von geheimen Schaltern aktiviert werden.



Fünf-schüssiges Maschinengewehr. Diese Waffe feuert fünf Granaten auf einmal ab.



Kugeldruckgewehr. Diese Waffe feuert ein einziges Geschos ab, das explodiert und kleine, einen Radius von 360 Grad abdeckende Projektile ausstößt.



Drogen und Geld. Du erhältst für das Aufsammeln von Geld und Drogen sofort Pluspunkte, und in Kommandozentrum werden diese zum Gesamtergebnis gerechnet. Am Ende des Spiels erhältst Du einen zusätzlichen Bonus für die Konfiszierung dieser Artikel. Das Ziel besteht darin, den M.O.B. davon abzuhalten, diese Gegenstände für ihren Master Plan zu benutzen.



Maschinengewehr Munition. Das Aufsammeln von Munition erhöht Deinen Vorrat. Die Menge der jeweils zur Verfügung stehenden Munition wird im Kommando Zentrum angezeigt.



Raketenwerfer Munition. Sammle diese wann immer möglich auf. Wenn Du höhere Levels mit einem geringen Raketenvorrat betrittst, bedeutet dies den sicheren Tod.



Energie. Das Aufsammeln von Energie Icons wird Deinen Schildlevel in vollem Umfang wiederherstellen. Diese Ions können strategisch zur Maximierung der Punktzahlen genutzt werden. Du solltest nicht zu lange zögern, da die Spielobjekte nur begrenzte Zeit auf dem Bildschirm bleiben.



Leben. Extra Leben können überall auf den Spielfeldern an unterschiedlichen Plätzen gefunden werden. Erinnerung Dich an diese Plätze, da Du zum Beenden des Spiels viele davon brauchen wirst.

Bonus-Räume

Bonus Räume beginnen im Ghetto zu erscheinen. Sie können auf allen Spielfeldern zwischen dem Ghetto und der Drogenfabrik angetroffen werden und werden durch einen blinkenden grünen Pfeil über der Tür angezeigt. Diese Bonus Räume wurden durch einen geistig verwirrten Wissenschaftler, der für König Pin (Nadel) arbeitete, erfunden. Sie enthalten tödliche Laserstrahl Werfer und kinetische Todeskissen. Sie bestehen im wesentlichen aus zu lösenden Rätseln. Viele benötigte Nachschubmittel können hier gefunden werden, und für das Risiko wirst Du reichlich mit Punkten belohnt. Sei jedoch vorsichtig, weil es einige Erfahrung benötigt, um mit diesen Räumen fertig zu werden.

Punkte

Eddie Der Kloß	500 Punkte
Crack Mack	1000 Punkte
Die üble Ninja	2000 Punkte
Der Kleine	2000 Punkte
Montierte Mauerkanonen	2000 Punkte
Geld und Drogen	2000 Punkte
Kästen, Fässer und Kisten	500-2000 Punkte
Bonus-Raum Sequenzen	3000 Punkte
K909	5000 Punkte
König Pin (Nadel)	25000 Punkte

* Bonus Punkte werden für jeden vollendeten Level vergeben.

* Extra Leben werden für angehäufte Punkte verliehen.

HINWEISE UND TIPS

Kriechen ist die effektivste Art des Manövrierens und überlebens.

Wenn Du Mühe hast, zu überleben, beschieße Fässer, Kästen usw. Mit Deinem Raketenwerfer oder mehrmals mit Deinem Maschinengewehr, um die darunterliegenden Gegenstände aufzudecken. Unter diesen Gegenständen gibt es extra Leben, Energie, Munition und vieles Andere.

Die Waffen der üblen Ninja haben zielansteuernde Fähigkeiten und sind extrem tödlich. Du kannst sie entweder zu umliegenden Gegenständen führen oder sie vermeiden, bis sie verschwinden.

Halte nach Waffen Ausschau, die in den höheren Levels erweiterte Fähigkeiten besitzen. Dies wird Deine offensive Fähigkeiten verstärken.

Sei auf der Hut vor Feinden, die aus Zugfenstern und vom Dach der U-Bahnwagen schießen. Diese können dadurch zerstört werden, daß man sich so nahe wie möglich an die Mauer begibt, dann herunterspringt und schießt. Die gleiche Taktik kann zur Zerstörung von montierten Mauerkanonen, die in den Fabriken und Bonus Räumen vorgefunden werden, angewandt werden.

AKTIONSKONTROLLEN

Während der Aktionsszenen sind die folgenden Kontrollen aktiv:

FUNKTION	PC	ST/AMIGA
1 GROSSE WAFFEN ABFEUERN.....	Leertaste.....	Leer
2 KLEINE WAFFEN ABFEUERN.....	"E" und "R".....	Wechsel
3 KRIECHEN.....	"tab".....	links
		Umschalten
4 SPRINGEN.....	"+" und "enter".....	Control(Strg)
5 NACH RECHTS GEHEN.....	"→".....	→
6 NACH LINKS GEHEN.....	"←".....	←
7 NACH OBEN GEHEN.....	"↑".....	↑
8 NACH UNTEN GEHEN.....	"↓" und "5".....	↓
9 PAUSE/BEENDEN.....	"P".....	P
10 SPIEL BEENDEN.....	"ESC".....	ESC

HINWEIS FÜR PC BENUTZER

Die Kontrolltasten 1 bis 8 können anderen Tasten und mehreren Tasten (auf PC) zugeordnet werden, falls gewünscht. Wähle nur die SPIELOPTION vom Titelschirm und dann wähle ANORDNUNG TASTATUR. (Bei der Neubelegung der Tasten dürfen "P" und "ESC" nicht benutzt werden.)

HINWEIS FÜR ATARI ST/AMIGA BENUTZER

Wenn Du einen Joystick benutzt, können zusätzlich zu den oben genannten Kontrollen die folgenden benutzt werden:

Hochziehen des Joystick: ermöglicht es zu springen

Herunterziehen des Joystick: ermöglicht es zu kriechen

Nochmaliges Herunterziehen des Joystick: ermöglicht es aufzustehen (nach dem Kriechen)

Ein langer Druck auf den Knopf wird eine kleine Waffe abfeuern.
Ein kurzes Antippen des Knopfes wird eine große Waffe auslösen.

PROBLEME? PC VERSION

Langsamer Spielbetrieb

Solltest Du einen langsamen oder schleppenden Spielbetrieb feststellen, verfügst Du über einen langsamen Computer oder eine langsame Videokarte oder beides. Versuche folgendes:

VGA/MCGA/TANDY

Schalte Realsound während der Aktionsszenen aus. (Wähle SPIELOPTIONEN vom Titelschirm, dann wähle SOUND EINSTELLEN)

EGA

1. Verändere Video Modus auf 320×200 . Obwohl der 640×200 Modus besser aussieht, ist er langsamer (Wähle SPIELOPTIONEN vom Titelschirm, dann wähle WECHSEL VIDEO MODUS.)
2. Schalte Realsound während der Aktionsszenen aus. (Wähle SPIELOPTIONEN vom Titelschirm, dann wähle SOUND EINSTELLEN).

Das Programm funktioniert nicht ordnungsgemäß

1. Schalte den Computer aus, lade erneut und versuche wieder.
2. Entferne alle im Arbeitsspeicher befindlichen Programme. Crime Wave erfordert 640k zum Betreiben;
3. Stelle sicher, daß Du Crime Wave auf Deiner Festplatte installiert hast.

REALSOUND™

Seit seiner Einführung hat der kleine Lautsprecher im IBM PC den Mikrocomputer auf Piep- und Brummtöne sowie Klicken begrenzt. Musik, Sprache und raffinierte Soundeffekte waren nur bei Computern möglich, die ein ausgefeilteres Klangsystem besaßen . . . bis jetzt!

Realsound ist ein Patent geschützter technologischer Durchbruch, der es Deinem PC ermöglicht, digitalisierte Soundeffekte in Hardware-Qualität wiederzugeben, sodaß Sprache, Musik und Soundeffekte ohne Hinzufügen weiterer Hardware möglich wird. Damit ist es zum ersten Mal möglich, allein mit Software realistische Soundeffekte auf dem PC zu erzeugen.

Wie gelangten die Soundeffekte auf meine Diskette?

Die in diesem Programm zu hörenden Soundeffekte wurden in einem Plattenstudio oder an anderem Ort aufgenommen unter Benutzung fortgeschrittenster Aufnahmetechnik. Die Originalaufnahmen wurden dann elektronisch verstärkt. Die Tonbänder wurden auf der Kunden-Hardware digitalisiert und dann für den Computer bearbeitet zur Aufnahme in dieses Programm.

Funktioniert Realsound mit jedem PC?

Realsound funktioniert auf jedem IBM kompatiblen Computer mit eingebautem Lautsprecher. Wenn es beim Einschalten piepst, ist er mit Realsound kompatibel.

Wie gut ist die Soundqualität?

Im allgemeinen wird jeder PC eine gute Soundqualität reproduzieren. Geräte jedoch mit einer Frequenzgeschwindigkeit von mehr als 4,77 MHz (wie z.B. ein Turbo) werden eine leicht höhere Qualität aufweisen.

Der Computer meines Nachbarn ist lauter als meiner . . .

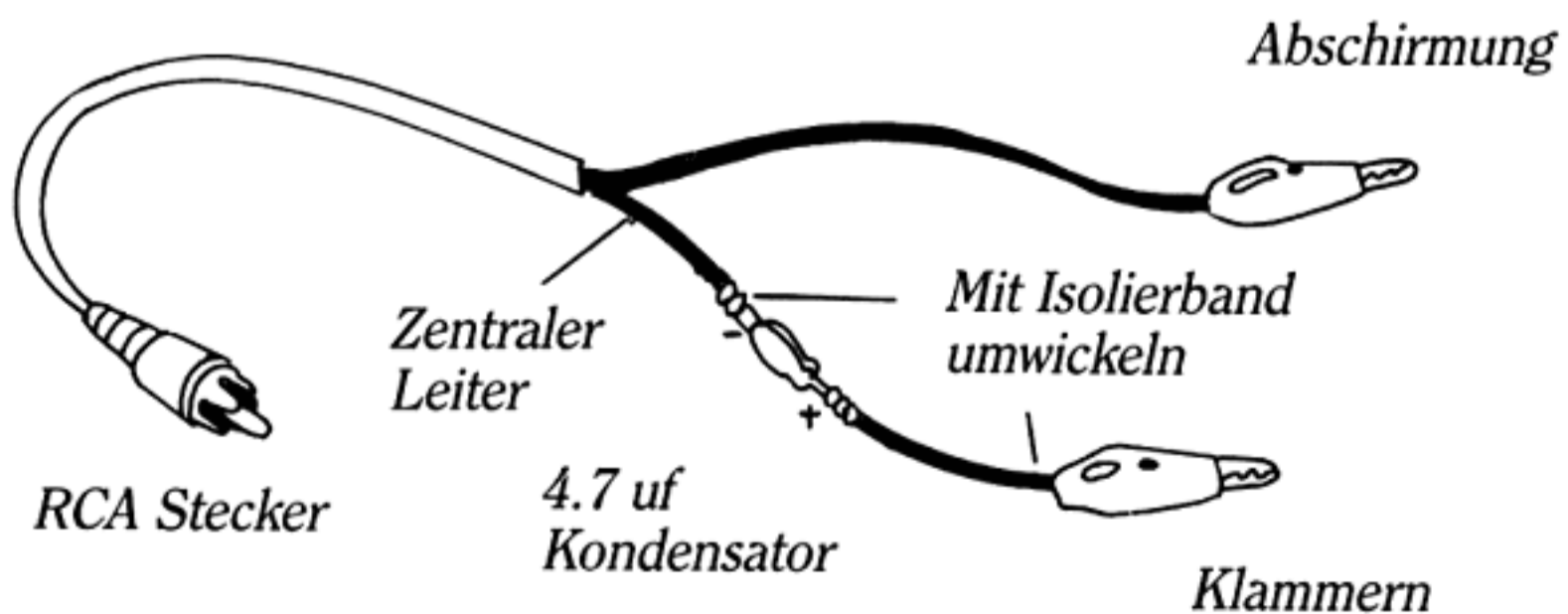
Warum? Computerhersteller waren lange der Meinung, es sei unmöglich, digitalisierten Klang in ihren Systemen zur Verfügung zu stellen, und haben deshalb keine große Aufmerksamkeit auf die Anbringung der winzigen internen Lautsprecher verwandt.

Das Klangvolumen ist abhängig von der Plazierung des Lautsprechers, dem Ort und der Größe der Lautsprecheröffnung und der Lautsprecheranbringung selbst. Wenn der Klang besonders leise ist, könnte der Gerätelautsprecher sogar durch einen 3½" Lautsprecher ersetzt werden. Das geht ziemlich leicht.

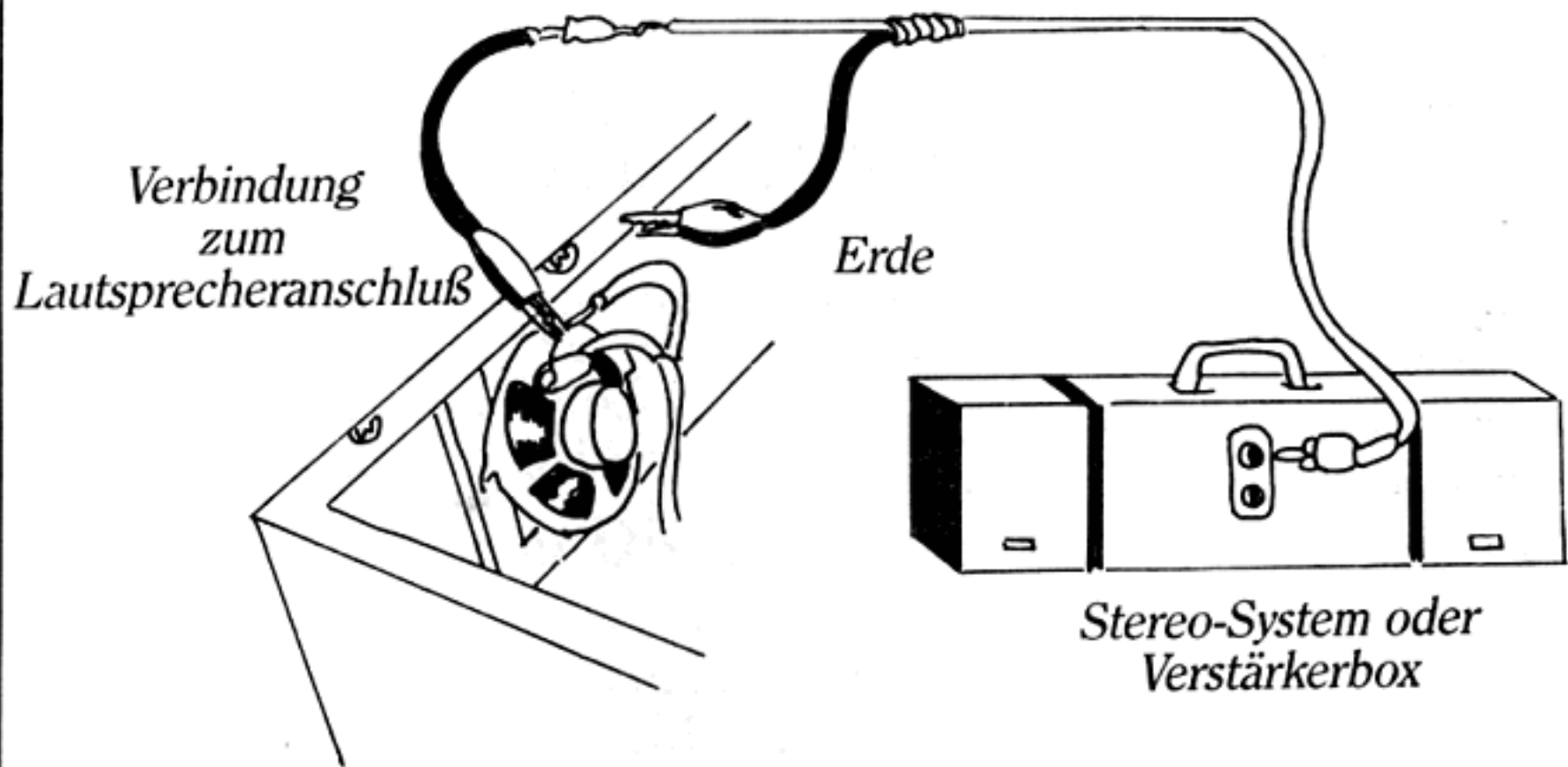
Kann ich den Ton mit meinem Stereo-System verbinden?

Ja! Du kannst mit Hilfe eines speziellen Anschlußkabels den Computer internen Lautsprecher mit dem Eingangsteil des Stereo-Systems oder der Verstärkerbox verbinden; dadurch wird die Qualität und Klangstärke erheblich verbessert. (Bedenke, daß der Lautsprecher im Computer nur einen Durchmesser von 2 Inch hat.) Vergleiche das Diagramm. Ziehe den Anschluß des Computers heraus, dann verbinde das Kabel. Gehe beim Verbinden des Kabels sehr sorgfältig vor, weil eine unzulässige Verbindung den Computer oder das Stereo-System beschädigen kann!!! Schalte das System ein, dann lasse das Programm ablaufen. Sollte der Ton nicht vom Stereo-System kommen — verbinde die Klammer im Lautsprecher mit der anderen Leitung.

VOM BENUTZER GEFERTIGTES KABEL



INSTALLIEREN DES KABELS



Copyright © Access Software inc. 1990. Alle Rechte vorbehalten. Copyright besteht auf diesem Programm. Nicht autorisiertes Kopieren, Verleihen oder Wiederverkauf unter allen Umständen strikt untersagt. Hergestellt und vertrieben unter Lizenz durch US. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021-625 3366.

CRIMEWAVE

INDICE	PAGINA
 Istruzioni per Utenti PC	41
Occorrente	41
Avviamento	41
Installazione su Disco Rigido	41
Esecuzione	41
 Istruzioni per Utenti ATARI ST/AMIGA	42
Occorrente	42
Esecuzione	42
 Informazioni	42
 Controllo Scene Soggetto	43
 Opzioni	44
 Protezione	44
 Soggetto	44
Il Gioco	45
Oggetti	45
Stanze Premio	46
Punteggio	47
 Suggestimenti e Consigli	47
 Controlli Scene Azione	48
Problemi? VERSIONE PC	49
Realsound™	50

ISTRUZIONI PER UTENTI PC

Occorrente

640 K di RAM
Disco Rigido
Modulo Video VGA, MCGA, EGA o TANDY a 16 Colori
Monitor a Colori

AVVIAMENTO

Per funzionare, Crime Wave deve essere installato su disco rigido. Il gioco completo occupa circa 2,9 mega di spazio di memoria. E' disponibile una opzione speciale di installazione che esclude i segmenti grafici del gioco. Questa versione "Abbreviata" richiede circa 1,4 mega di spazio. Per installare la versione 'abbreviata', occorre seguire il Metodo 1 sottodescritto. Sia il Metodo 1 che il 2 sono adatti all'installazione della versione completa.

Installazione su Disco Rigido

METODO 1

1. Inserisci il DISCHETTO 1 nell'unità A o B.
2. Digita **A:HINSTALL** o **B:HINSTALL**.
3. Segui la istruzioni sullo schermo.

METODO 2

1. Crea una sottodirectory sul disco rigido e dagli un nome (p.es. CRIME).
2. Copia il contenuto dei dischetti nella sottodirectory.

ESECUZIONE

1. Vai sull'unità dove hai installato Crime Wave. Se lo avevi messo nell'unità disco C, allora devi battere **C:<invio>**
2. Batti **CD/CRIME <invio>**
3. Batti **CW <invio>**

Inserisci il Dischetto nell'Unità A, accendi il computer e il gioco si inizializza e Gira automaticamente.

Moduli Video

Se stai iniziando Crime Wave per la prima volta, il programma ti chiede di selezionare un modulo video. I moduli che seguono sono tutti adatti al sistema:

VGA/MCGA 320 × 200 a 256 colori

Se disponi de VGA o MGCA, scegli questo modulo.

EGA 640 × 200 a 16 colori

Se disponi di EGA e di una macchina relativamente veloce, scegli questo modulo.

EGA 320 × 200 a 16 colori

Se disponi di EGA e di una macchina meno veloce, scegli questo modulo.

TANDY 320 × 200 a 16 colori

Se disponi di un Tandy a 16 colori, scegli questo modulo.

NOTA: per cambiare modulo video in qualsiasi momento, scegli **GAME OPTIONS (OPZIONI DI GIOCO)** dalla Videata Titolo, poi seleziona **CHANGE VIDEO MODE (CAMBIA MODULO VIDEO)** sul menu.

ISTRUZIONI per UTENTI ATARI ST/AMIGA

Occorrente

512 K di RAM

Monitor a Colori

Una o due unità di disco

Esecuzione

Inserisci il DISCHETTO 1 nell'UNITA' A, se disponi di due unità, inserisci il DISCHETTO 2 nell'UNITA' B. Accendi il computer e il gioco si carica e gira automaticamente.

Informazioni

Se esegui Crime Wave per la prima volta, assicurati di selezionare l'opzione **INFORMATION (INFORMAZIONI)** dalla Videata Titolo. Questa ti illustrerà tutte le funzioni e le modifiche che non sono contenute nel manuale.

Controlli Scene Soggetto

Durante i segmenti della storia, sono attivi i seguenti controlli:

FUNZIONE	TASTO
Terminato Fumetto (Finito lettura, vai avanti)	Barra Spaziatrice
Salta Alla Prossima Scena di Azione (Passa da qui alla prossima Scena d'Azione)	"S"
Ripeti Animazione (Premi durante l'animazione)	"R"
Pausa/Represa	"P"
Abbandona il Gioco	"ESC"

OPZIONI

Per PC

Le seguenti opzioni sono disponibili selezionando **GAME OPTIONS (OPZIONI GIOCO)** sulla Videata Titolo.

Adjust Sound (Regola Sonoro)

Ti permette di spegnere il sonoro nelle porzioni di gioco selezionate. RealSound consuma molto tempo della CPU e può provocare una esecuzione stentata su macchine meno veloci.

Configure Keyboard (Configura Tastiera)

Ti permette di riassegnare i comandi tastiera per le **SCENE d'AZIONE**.

Change Video Mode (Cambia Modulo Video)

Imposta il video su uno dei 4 moduli possibili.

PLAY SHORT VERSION (ESEGUI VERSIONE ABBREVIATA)

Questa salta le sequenze animate ed esegue solo le scene d'azione.

OPZIONI

Per ST/AMIGA

SOUND on/off (SONORO acceso/spento) accende o spegne gli effetti sonori.

50-60 Hz indica il modulo video corrente, e sul ST permette di commutare.

OF DRIVES (# Di UNITA') permette di modificare il # di unità installate.

SHORT-LONG PLAY (VERSIONE BREVE-LUNGA). Questa permette di saltare le sequenze animate e di eseguire soltanto le scene d'azione.

SOGGETTO

Un potente sindacato del crimine si è impadronito di grosse zone delle nostre maggiori città, trasformandole in vasti deserti criminali.

Incendi dolosi, estorsioni, spaccio di droga, omicidi e ora anche . . . rapimenti terroristici! Hai appena saputo che hanno preso la figlia del presidente e la tengono in ostaggio ricattando il paese.

IL TUO OBIETTIVO: Spazzare via questa organizzazione criminale e salvare la figlia del presidente. Anche con l'aiuto della più sofisticata tecnologia disponibile, non sarà facile. Tu sei l'unico che può salvare il paese da questa piaga sinistra . . .

PROTEZIONE PER TUTTI I FORMATI

Dopo aver caricato il gioco, ti viene fatta una domanda simile all'esempio seguente.

On Page 6 under the heading GAMEPLAY what is the EIGHTH word?

(A pagina 6, sotto il titolo IL GIOCO, qual'è l'OTTAVA parola?)

Digita la parola che si trova in quella posizione e poi premi INVIO.

La parola giusta ti permette di eseguire il gioco.

IL GIOCO

Inizi a giocare con cinque vite. Quando hai perso tutte le vite, o hai liberato la figlia del Presidente, il gioco termina. Se riesci ad ottenere un numero prestabilito di punti, guadagni una vita supplementare. Altre vite puoi trovarle sul campo di gioco, mano a mano che procedi. Ad ogni vita si accompagna uno scudo. Il livello di scudo si esaurisce quando vieni colpito dal nemico. Quando lo scudo è esaurito, perdi una vita.

Tu sei equipaggiato con la più avanzata tecnologia d'assalto. La tua arma è una combinazione di mitra e lanciarazzi. In alcuni campi di gioco, mentre procedi, puoi trovare altre armi. Queste possono essere utilizzate solo per un periodo limitato. Inoltre, puoi eseguire una grande varietà di movimenti che ti permettono di effettuare tattiche sia offensive sia difensive. Per ulteriori dettagli, vedi alla sezione su **CONTROLLI SCENE D'AZIONE**.

Oggetti

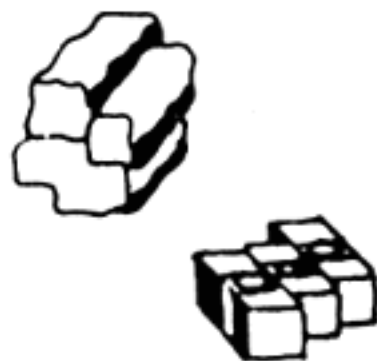
Dutante il gioco, puoi raccogliere degli oggetti. Questi vengono fatti cadere dal nemico e si trovano sotto casse, barili, ecc., oppure possono essere attivati sparando ad interruttori nascosti.



Mitra a Cinque Colpi. Questa arma spara cinque proiettili alla volta.



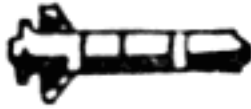
Fucile Esplosivo. Questa arma spara un solo colpo che esplosione inviando spezzoni su un raggio di 360 gradi.



Droga e Denaro. Quando raccogli questi, ricevi immediatamente dei punti che vanno ad aggiungersi al totale nella Centrale di Comando. Al termine del gioco, ricevi un premio supplementare per aver confiscato questi oggetti. Lo scopo è di impedirne l'uso al MOB per i loro piani.



Munizioni Mitra. Raccogliendo queste, aumenti le tue riserve. La quantità di cui disponi è indicata nella Centrale di Comando.



Munizioni Lancia Razzi. Raccoglile tutte le volte che puoi. Entrando nei livelli superiori con una riserva ridotta di razzi, significa morte certa.



Energia. Raccogliendo icone di energia si ripristina il livello dello scudo al massimo. Queste possono essere usate strategicamente per massimizzare il punteggio. Stai attento a non aspettare troppo, poiché gli oggetti restano sullo schermo solo per poco tempo.



Vite. Vite supplementari si trovano in vari posti. Memorizza dove si trovano, poiché te ne serviranno diverse per completare il gioco.

STANZE PREMIO

Le Stanze Premio cominciano ad apparire nel Ghetto. Si possono trovare in tutti i campi di gioco tra il Ghetto e la Fabbrica di Droga e sono indicate da una freccia verde lampeggiante sopra la porta. Le Stanze Premio sono una trovata di uno scienziato pazzo che lavorava per King Pin. e contengono dei micidiali sequenziatori a raggio laser e mortali pedane cinetiche. Esse sono essenzialmente dei rompicapo da risolvere. Molti dei rifornimenti occorrenti si trovano qui e il rischio è ampiamente compensato da punti. Comunque, stai attento. Ci vuole molta pratica prima di riuscire a destreggiarsi in queste stanze.

Punteggio

Eddie Lo Gnocco	500 punti
Crack Mack	1000 punti
Il Ninja Malvagio	2000 punti
Tiny	2000 punti
Cannoni Murali	2000 punti
Droga e Denaro	2000 punti
Casse, Barili e Scatole	500 — 2000 punti
Sequenze Stanze Premio	3000 punti
K909	5000 punti
King Pin	25000 punti

- * Per ogni livello completato, vengono assegnati punti premio
- * Sul punteggio cumulativo, vengono assegnate vite supplementari

SUGGERIMENTI E CONSIGLI

Il modo più efficace per manovrare e sopravvivere è quello di stare accosciato.

Se hai dei problemi per restare vivo, spara ai barili, alla casse, ecc. con il lanciarazzi o colpiscile con raffiche di mitra per scoprire gli oggetti che ci sono sotto. Questi possono essere vite supplementari, energia, munizioni o altro.

Il Ninja Malvagio dispone di armi teleguidate estremamente micidiali. Puoi deviarle verso oggetti circostanti, oppure puoi scansarle fino a che non si disperdono.

Nei livelli superiori, cerca di trovare armi dalle maggiori capacità per aumentare la tua forza d'offesa.

Stai attento ai nemici che sparano dai finestrini dei treni e dai tetti dei vagoni della metropolitana. questi li puoi distruggere andando più sotto possibile al muro e poi saltando e sparando. Con la stessa tattica puoi distruggere i cannoni murali che trovi nelle fabbriche e nelle stanze premio.

CONTROLLI SCENE D'AZIONE

Durante le scene d'azione, sono attivi i seguenti controlli:

<u>FUNZIONE</u>	<u>PC</u>	<u>ST/AMIGA</u>
1. SPARA GROSSA ARMA.....	Barra Spaziatrice.....	Barra
2. SPARA ARMA PICCOLA.....	"E" ed "R".....	Alterna
3. ACCOSCIA.....	"tab".....	Shift Sinistra
4. SALTA.....	"+" e "invio".....	CTRL
5. CAMMINA A DESTRA.....	"→".....	→
6. CAMMINA A SINISTRA.....	"←".....	←
7. VAI SU.....	"↑".....	↑
8. VAI GIÙ.....	"↓" e "S".....	↓
9. PAUSA/REPRESA.....	"P".....	P
10. ABBANDONA.....	"ESC".....	ESC

ATTENZIONE UTENTI PC:

I controlli da 1 a 8 possono essere assegnati ad altri tasti e a tasti multipli (su PC), se desiderato. Basta selezionare la OPZIONI sulla videata titolo e poi selezionare CONFIGURA TASTIERA. (Quando riassegni i tasti, fai attenzione a non usare "P" o "ESC").

ATTENZIONE UTENTI ATARI ST/AMIGA

Oltre ai controlli suddetti, se usi un joystick puoi utilizzare i seguenti:

Un colpetto in su al joystick ti permette di saltare.

Un colpetto in giù al joystick ti permette di accosciarti.

Dando ancora un altro colpetto in giù, ti permette di alzarti in piedi (dopo l'accosciata).

Premendo il bottone a lungo, spari un'arma piccola.

Un colpetto al bottone spara un'arma grossa.

PROBLEMI? VERSIONE PC

Gioco lento

Se trovi che il gioco sia lento o stentato, vuol dire che hai un computer poco veloce, o una scheda grafica lenta, o tutte e due. Prova a fare quanto segue:

VGA / MCGA / TANDY

Spegni RealSound durante le scene d'azione.

(Seleziona OPZIONI sulla videata titolo e poi seleziona REGOLA SONORO).

EGA

1. Cambia modulo video a 320 x 200. Anche se il modulo 640 x 200 è più bello, è anche più lento. (Seleziona OPZIONI sulla videata titolo e poi seleziona CAMBIA MODULO VIDEO).

2. Spegni RealSound durante le scene d'azione. (Seleziona OPZIONI sulla videata titolo e poi seleziona REGOLA SONORO).

Il Programma non funziona bene

1. Spegni il computer, inizializza di nuovo e riprova.

2. Togli tutti i programmi residenti in memoria. Crime Wave richiede 640k per funzionare.

3. Assicurati di aver installato Crime Wave su disco rigido.

REALSOUND™

Fin da quando è stato introdotto, il piccolo altoparlante sul IBM PC si è limitato ad emettere piccoli segnali acustici. La musica, le parole e gli effetti sonori sofisticati erano appannaggio di computer dotati di sistemi sonori ben più robusti . . . fino ad oggi! RealSound è una scoperta tecnologica brevettata che permette al tuo PC di riprodurre suoni digitalizzati come il parlato, la musica e gli effetti sonori, senza dover aggiungere alcuna altra attrezzatura. questa è la prima volta che si riesce a produrre un suono realistico sul PC soltanto per mezzo del software.

Come è stato inciso il sonoro sul dischetto?

Il sonoro che ascolti in questo programma è stato registrato in studio o sul posto utilizzando le attrezzature di registrazione più avanzate oggi disponibili. queste registrazioni sono poi state potenziate elettronicamente. I nastri sono stati quindi digitalizzati su attrezzature speciali e poi composti al computer per essere inseriti nel programma.

RealSound funziona con qualsiasi PC?

RealSound funziona con qualsiasi IBM compatibile che abbia un altoparlante incorporato. Se quando accendi il computer questo fa un suono, allora è compatibile con RealSound.

E la qualità del sonoro?

In genere, ogni PC riproduce un sonoro di buona qualità. Tuttavia, macchine con velocità di orologio maggiore di 4,77 MHz (come i turbo) hanno una qualità leggermente superiore.

Il computer del mio amico sembra più sonoro del mio . . . Perché?

I costruttori di computer hanno sempre pensato che fosse impossibile fornire suoni digitalizzati con i loro sistemi, per cui non hanno mai dato eccessiva importanza a dove piazzavano il piccolo altoparlante interno.

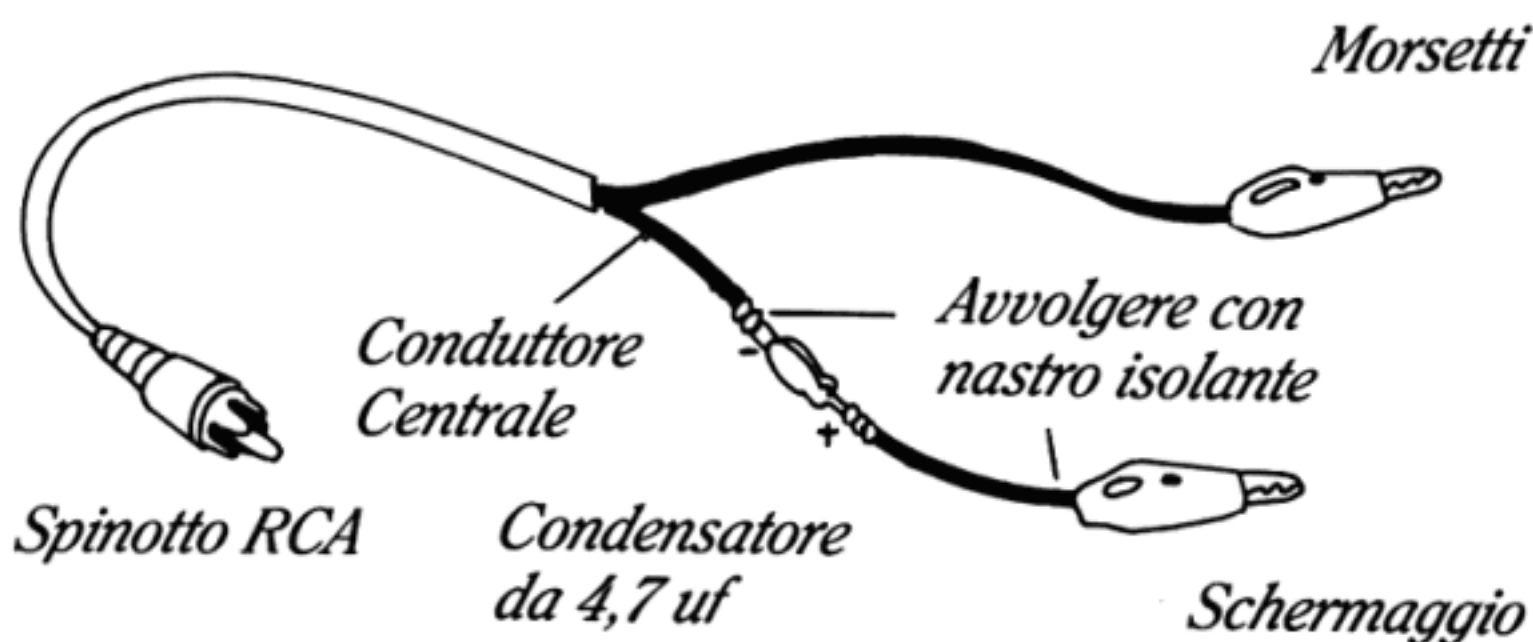
Il volume è determinato dalla collocazione dell'altoparlante, dalla collocazione e dimensioni della griglia e dal contenitore dell'altoparlante. Se il suono risulta particolarmente basso di volume, puoi cercare di sostituire l'altoparlante con uno da 3,5 pollici. E' una cosa abbastanza semplice da fare.

Posso collegare il sonoro al mio sistema stereo?

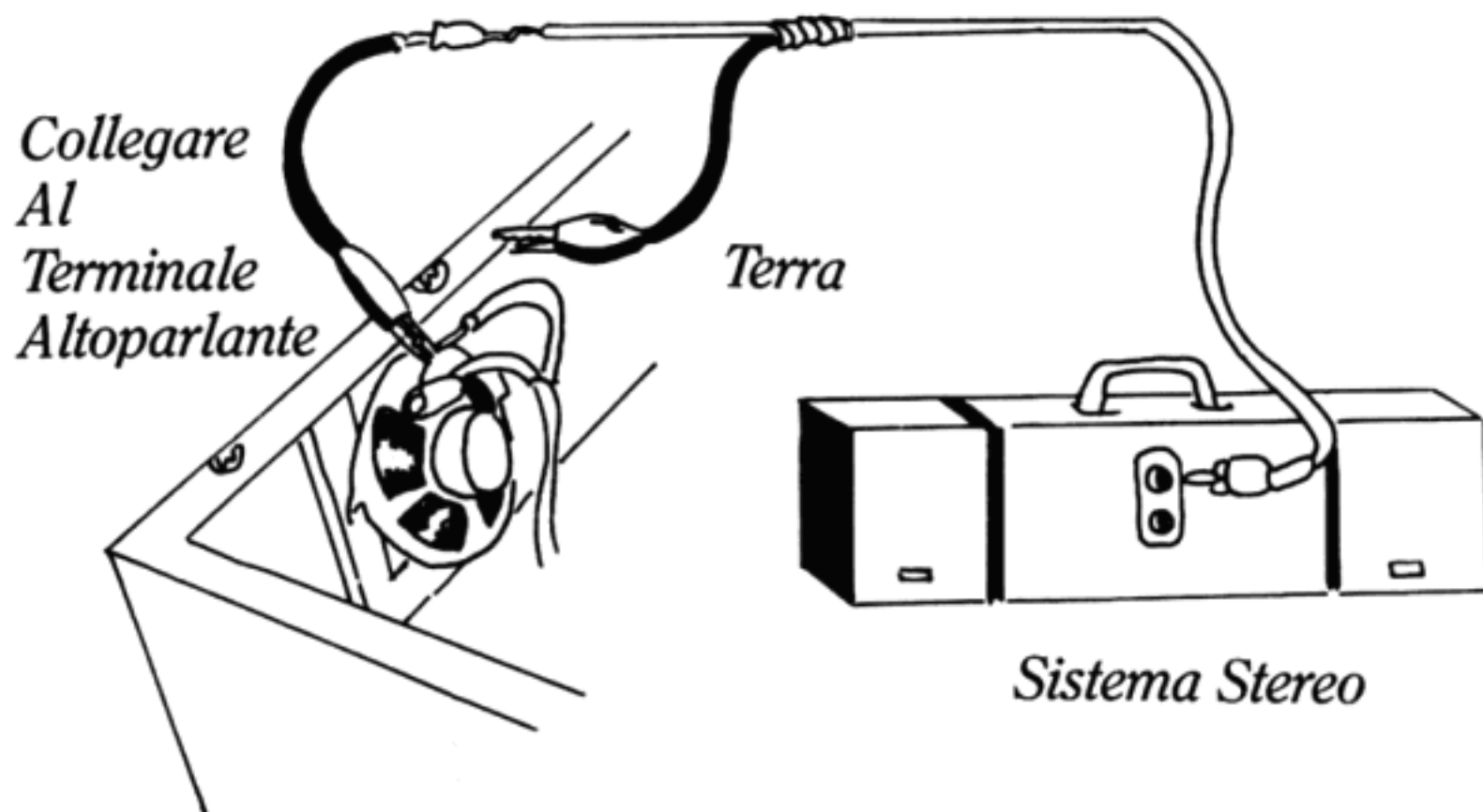
Sì! Collegando un cavo speciale all'altoparlante interno del computer e all'ingresso ausiliario sul sistema stereo, la qualità del suono e il volume risultano enormemente migliorati. (Ricordati che l'altoparlante del computer è di soli 2 pollici). Vedi il diagramma. Stacca il computer, poi collega il cavo. Stai molto attento nel collegare, poiché un allaccio sbagliato può danneggiare seriamente il computer o il sistema stereo!!!

Accendi il sistema, poi esegui il programma. Se il suono non viene dallo stereo — sposta il morsetta dell'altoparlante sull'altro filo.

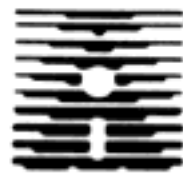
CAVO FAI DA TE



COLLEGAMENTO CAVO



Copyright © della Access Software inc. 1990. Tutti i diritti riservati. Il programma è protetto da copyright. Qualunque riproduzione, prestito o rivendita con qualsiasi mezzo sono severamente vietati se privi di autorizzazione. Prodotto e distribuito su licenza da US. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 - 625 3366.



ACCESSTM
Software Incorporated



U.S. GOLD LTD., UNITS 2/3 HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM B6 7AX. TEL: 021 625 3366.