



Developed by Sony Interactive Studios America. ESPN, ESPN2 and Extreme Games are trademarks of ESPN, Inc. Licensed in conjunction with Names International, Inc. and International Computer Group, Inc. ©1995 Sony Interactive Entertainment Inc. Uses Smacker Video Technology. ©1995 by Invisible, Inc. d.b.a. RAD Software. Extreme Games is distributed by Psygnosis Ltd. Psygnosis is a registered trademark of Psygnosis Ltd. Sony is a registered trademark of Sony Corporation. Imagesoft and the Quill design logo are trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

EPILEPSY WARNING

PLEASE READ BEFORE USING ANY VIDEO GAME
OR ALLOWING YOUR CHILDREN TO USE IT.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game - dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement or convulsions:

IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou colorées dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

EPILEPSIE-WARNUNG

BITTE LESEN SIE DIESE HINWEISE, BEVOR SIE DIESES VIDEOSPIEL-SYSTEM
BENUTZEN ODER IHRE KINDER DAMIT SPIELEN LASSEN.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische

Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

technical support

Phone: 0151 282 2233

Technical support representatives are available at the above number Monday-Friday, 9am-5pm to help you with your call. You may also send your questions or technical problems via e-mail to:

help.line@psygnosis.co.uk or by writing:

Psygnosis Helpline
Psygnosis
Napier Court
Stephenson Way
Liverpool L13 1EH, England

SONY ONLINE

<http://www.sony.com> Click on "Interactive" to jump to our area. Find out all the latest on our games - including up to the minute release info, contests, giveaways and more.

ESPNET SPORTSZONE

<http://ESPNET.SportsZone.com> The stop for sports on the Internet! Experience the most complete, up-to-the-minute coverage online - news, scores, stats, information, photos, video and audio. Check it out!

limited warranty

Psygnosis Ltd warrants this diskette and/or compact disc to be free from defects in materials and workmanship under normal use for a period of ninety (90) days from the date of delivery to you as evidenced by a copy of your receipt. PSYGNOSIS' SOLE LIABILITY IN EVENT OF A DEFECTIVE DISKETTE AND/OR COMPACT DISC SHALL BE TO GIVE YOU A REPLACEMENT DISC. To obtain warranty replacement, you must take the diskette and/or compact disc, or deliver it prepaid, together with a copy of your receipt, to an authorized retailer. EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY APPLICABLE LAW, ANY IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ON THE DISC IS LIMITED IN DURATION TO THE DURATION OF THIS LIMITED WARRANTY. ANY WARRANTIES AND REMEDIES ARE FOR YOUR EXCLUSIVE BENEFIT AND ARE NON-TRANSFERABLE. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY BY JURISDICTION.

THE LICENSED SOFTWARE AND RELATED DOCUMENTATION ARE PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, AND PSYGNOSIS AND PSYGNOSIS' LICENSORS (FOR THE PURPOSES OF THIS WARRANTY, PSYGNOSIS AND PSYGNOSIS' LICENSORS SHALL BE COLLECTIVELY REFERRED TO AS "PSYGNOSIS") EXPRESSLY DISCLAIM ALL WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. PSYGNOSIS DOES NOT WARRANT THAT THE FUNCTIONS CONTAINED IN THE LICENSED SOFTWARE WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR-FREE, OR THAT DEFECTS IN THE LICENSED SOFTWARE AND RELATED DOCUMENTATION WILL BE CORRECTED. FURTHERMORE, PSYGNOSIS DOES NOT WARRANT OR MAKE ANY REPRESENTATIONS REGARDING THE USE, OR THE RESULT OF THE USE, OF THE LICENSED SOFTWARE OR RELATED DOCUMENTATION IN TERMS OF THEIR CORRECTNESS, ACCURACY, RELIABILITY, OR OTHERWISE. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY PSYGNOSIS OR AN PSYGNOSIS AUTHORIZED REPRESENTATIVE SHALL CREATE A WARRANTY OR IN ANY WAY INCREASE THE SCOPE OF THIS WARRANTY. SHOULD THE LICENSED SOFTWARE PROVE DEFECTIVE, YOU (AND NOT PSYGNOSIS OR AN PSYGNOSIS AUTHORIZED REPRESENTATIVE) ASSUME THE ENTIRE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNDER NO CIRCUMSTANCES INCLUDING NEGLIGENCE, SHALL PSYGNOSIS BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES THAT RESULT FROM THE USE OR INABILITY TO USE THE LICENSED SOFTWARE OR RELATED DOCUMENTATION, EVEN IF PSYGNOSIS OR AN PSYGNOSIS AUTHORIZED REPRESENTATIVE HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. IN NO EVENT SHALL PSYGNOSIS' TOTAL LIABILITY TO YOU FOR ALL DAMAGES, LOSSES, AND CAUSES OF ACTION (WHETHER IN CONTRACT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE) OR OTHERWISE) EXCEED THE AMOUNT PAID BY YOU FOR THE LICENSED SOFTWARE. SOME JURISDICTIONS MAY NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, SO THE ABOVE LIMITATIONS OR EXCLUSIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

table of contents

CONTENTS

getting started	4
be extreme	6
choose settings	7
control summary	8
main room	9
equipment room	10
equipment inventory	11
keyboard controls	11
extreme lean	11
obstacles	12
manoeuvring	12
gates	12
wiping out	12
strength meter	13
fighting	13
pause menu	13
extreme action season	14
credits	14

SOMMAIRE

pour commencer	16
soyez extrême	18
résumé des commandes	20
salle principale	21
salle d'équipement	22
inventaire de l'équipement	23
commandes clavier	23
inclinaison extrême	23
obstacles	24
manœuvres	24
portes	24
chutes	24
barre de puissance	25
combats	25
menu pause	25
saison extrême action	26
crédits	26

INHALT

Vor dem Start	28
Extreme sein	30
Spiele instellungen	31
Die Steuerung	32
Hauptmenü	33
Ausrüstung	34
Ausrüstungsliste	35
Hindernisse	36
Fixe Manöver	36
Tore	36
Knock-Out	36
Kraftmesser	37
Kämpfen	37
Pausenmenü	37
Extreme action Saison	38
Das team	38



getting started

computer

ESPN Extreme Games requires an IBM (or 100% compatible) 486 computer with at least 8 MB of RAM. A Pentium is recommended.

memory requirements

At least 570k conventional memory, along with 7 megabytes XMS must be available and EMM386 should be disabled in your CONFIG.SYS file.

maximising performance

If you are playing ESPN Extreme Games on a 486 computer, you may use the following options to optimise performance:

graphic detail - Using the Low Graphic Detail option on the Main Menu screen will simplify some of the geometry in the game and increase the speed of game play.

frame size - You may adjust the frame size by using the +/- keys. Reducing the size of the frame will increase the frame rate.

controls

You will need a keyboard to play ESPN Extreme Games. Joystick and gamepad controls are also supported.

display

ESPN Extreme Games requires a color monitor supporting 256 color graphics (MCGA). A video card with a PCI bus will yield optimal performance.

sound

ESPN Extreme Games supports the following sound cards: Sound Blaster, Sound Blaster 16, AWE 32, Roland MT-32 family, Roland Sound Canvas, Roland RAP 10, Ensoniq SoundScape, Adlib, Ad Lib Gold, Pro Audio Spectrum, Gravis Ultra Sound, Tandy 3-voice.

hard disk space

ESPN Extreme Games requires at least three megabytes of free disk space, to install the game to your hard drive.

cd-rom drive

A double-speed (300KB/second or faster) CD-ROM drive is required to play ESPN Extreme Games.

dos

MS-DOS version 5.0 or higher is required.

setup and installation

Insert the ESPN Extreme Games CD into the CD-ROM drive. At the C:\> prompt, type D: (substituting D with the letter of your CD-ROM drive). At the new prompt (D:> in this case), type INSTALL [ENTER]. Follow the onscreen instructions to complete installation to your hard drive. After ESPN Extreme Games has been successfully installed, type C: [Enter]. This will bring you to the directory where you installed the game. Now type EXTREME [ENTER] to begin the game.

be extreme

ESPN Extreme Games is the only game that offers you the chance to race with all the most radical human-powered speed equipment: street luge, in-line skates, skateboard and mountain bike. The courses are totally rigorous, and your opponents don't have any problem with punching and kicking you if you let them get close enough.



You've got to be ready to do anything to get to the top of the league in the gruelling season that lies ahead. Choose your equipment carefully, and always make sure to upgrade when you earn enough cash. Some vehicles are faster than others, and some are more stable.

Only you will know the best way to make it to the finish line ahead of the pack. It takes skill, tenacity, and above all, the will to win. The more extreme you are, the better off you'll be.

choose settings

Use the Up/Down Directional Arrows to move the highlight up and down the Choose Settings menu.



Use the Left/Right Directional Arrows to cycle through the options on the highlighted line. The option that appears on the Choose Settings list is the option currently selected.

To continue on to the next screen, press [ENTER].

new season/continue season/exhibition

A Season is a 12 race competition against 15 opponents. During the season, all the racers are ranked from 1 to 16 according to their performances. Your job is to be at the top of the league after the 12th race.

Exhibition races are practice races, which are not recorded in any season league. Use Exhibition mode to get a feel for the different vehicles on the different levels.

easy/medium/hard/extreme

You should probably start out at a Medium or Easy level, and then move on to higher levels. This game is challenging even on the Easy level, and it'll take a long time before you get good enough to win the Extreme Season Championship.

graphic detail high/low

ESPN Extreme Games has an option to use simplified models to increase performance on slower machines.

sound volume

The sound volume slider allows you to adjust the volume of the course sound effects. Use the Directional Arrows to adjust the slider- left to decrease the volume and right to increase the volume.

music volume

The music volume slider allows you to adjust the volume of the background music. Use the Directional Arrows to adjust the slider- left to decrease the volume and right to increase the volume.

video on/off

Video clips before and after each race feature ESPN's Suzy Kolber, who introduces the race courses and gives her opinion on your performance. If Suzy gets on your case about not being very skillful, don't take it too personally. She'll more than make up for her chiding words once you start finishing in the front of the pack.

If Suzy gets on your nerves, simply turn the video off.

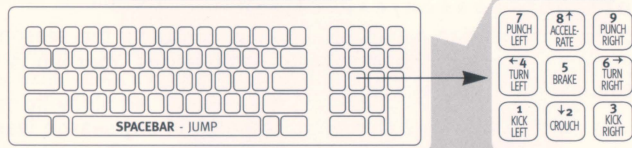
control summary

ESPN Extreme Games supports keyboard, joystick/keyboard, 4 button gamepad and 8 button gamepad control. Use the Up/Down Arrow keys to highlight the control type you'd like, then hit [ENTER] to select the control type.

keyboard

The following are the standard keyboard controls.

If you'd like to tailor the controls to your own style, choose CUSTOM controls instead of STANDARD on the Choose Control screen, then follow the on-screen directions.

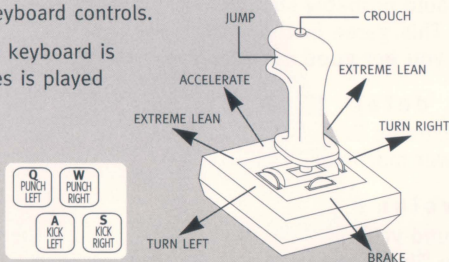


joystick & keyboard

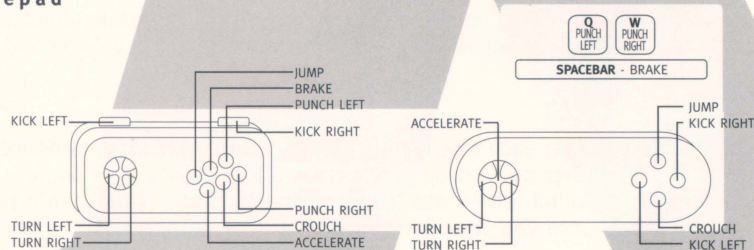
Below are the default Joystick & Keyboard controls.

Due to the number of controls, the keyboard is required when ESPN Extreme Games is played with a joystick.

After selecting the joystick option from the control type menu, follow the on-screen directions to calibrate.



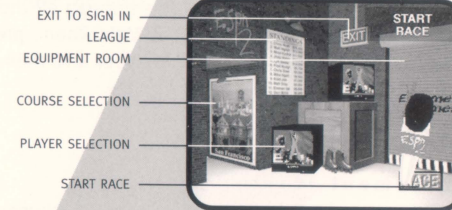
gamepad



main room

Use the Directional Arrows to move the microphone icon to the different options.

Then, to select the option, press [ENTER].



course selection

You can pick from any of the five courses. Simply move the mike to the course poster and press [ENTER] to cycle through the courses.

player selection

The Player Selection allows you to pick which of the sixteen player characters you want to be. Press [ENTER] to begin Player Selection, then use the Left/Right Directional arrows to highlight the character you want to be. Press [ENTER] to return to the Main Room.

equipment room

This selection takes you into the Equipment Room, where you decide which of the four vehicles you'll use in the upcoming race. Also, you need to come here to upgrade your equipment with your available funds.

See page below for complete instructions for the Equipment Room.

exit to sign in

Select this option to return to the Sign In area, where you can start all over again.

league

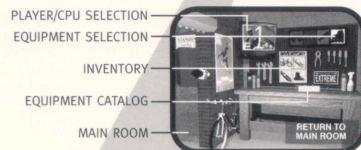
This selection is available only during Season competition. It shows all the racers ranked from 1-16 and gives their placement in each of the individual races. Your racer is the one highlighted.

start race

Select this option to go directly to the race course.

equipment room

Use the Directional Arrows to cycle through all the available choices. To return to the Main Room, press the Directional Arrows to the open door and then press [ENTER].



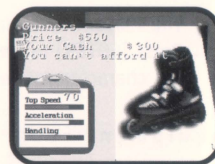
equipment icons

There are four pieces of extreme equipment, each one associated with a coloured icon: mountain bike (red), skateboard (blue), street luge (green), in-line skates (yellow).

The piece of equipment used in the previous race is automatically selected for use in the next race, unless you decide to change it by highlighting another icon. Press [ENTER] to highlight and select that piece of equipment. The piece of equipment represented by the icon last highlighted in the Equipment Room is the one you will use for the next race.

equipment catalogue

After you highlight a piece of equipment, you can upgrade to a faster, more expensive model by going to the Equipment Catalogue.



The catalogue begins with the model you presently own of the currently selected item. To page forward through the catalogue, press the Right Directional Arrow. A picture of each model appears on the right page, and a description (including the price) appears on the left page. If you don't have enough cash for the model showing, the catalogue lets you know that. To upgrade to a new model, press [ENTER].

customising your opponents

You can decide which vehicles your opponents will use, or you can eliminate them altogether.

The TV Icon is automatically set to Player One. To switch to CPU (Computer Processing Unit) click on the TV Icon.

With the CPU opponents activated, the red, blue, green and yellow equipment icons now govern the computer-controlled racers. Initially, all four icons are illuminated. Turn off one or more of the icons to eliminate those vehicles from the race.

For example, if you want to race only against mountain bikers and skateboarders, turn off in-line skates and street-luge. Now, half the racers will ride mountain bikes and half will ride skateboards. If you want to race against only one piece of equipment, turn off the other three.

If you want to race solo, turn off all the equipment icons.

equipment inventory

The Equipment Inventory page shows you all four of your current extreme equipment models.



Use this as a quick reference.

extreme action

All four vehicles use the same basic controls, though the size and shape of a particular vehicle can affect usefulness of one or more of the controls. For example, the crouch command is not active when you're on the street luge, since you're already down as low as you can be. But the street luge is faster than the other vehicles. See pages 6 and 7 for additional information on keyboard, gamepad and joystick controls.



keyboard controls

Steer [Left and Right Arrow keys]

Accelerate [Up Arrow key]

Brake [5 key]

Jump [Space Bar] *except street luge*

Crouch [Down Arrow key] *except street luge*

Punch Left/Right [7/9 keys] *except mountain bike*

Kick Left/Right [1/3 keys] *except street luge*

extreme lean

To get the most out of your vehicle, you can execute an extreme lean. This gives you the tightest possible turn.

Extreme Lean [Direction Left/Right] and [Down]

extreme action

obstacles

Dozens of different obstacles on the five different courses threaten to slow you down and knock you off your vehicle. Each obstacle has its own mass and stability, which affects the skater or rider when he or she hits it. Some will knock you down easily, others require you to hit it head on.

The Difficulty level selected on the Choose Settings screen determines how many obstacles you'll find on the race courses. The lower difficulty levels call for fewer obstacles, and the higher ones call for more.

manoeuvring

Certain manoeuvres enable you to avoid or glance off obstacles.

jumping - You can jump over certain obstacles, depending on which vehicle you're using. For example, when you're roller-blading, you can jump over hay bales and barrels if you time your jump correctly.

The truly extreme can jump off the top of obstacles and perform a special acrobatic move.

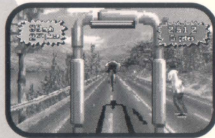
crouching - Look for obstacles that threaten to take your head off and crouch as you approach them.

leaning and extreme leaning - If you're about to slam into an obstacle, try to avoid it. If you happen to be leaning when you hit the obstacle, your chances of glancing off it and remaining on your vehicle are increased.

gates

When you pass through a gate, you earn scoring points. At the end of each race, you'll see how many gates you made and how many you missed. If you make all the gates on a course, you automatically go to a special cash course, which consists of \$5 and \$10 bonus gates.

The three different coloured gates each have their own purpose. The green gates give you cash. The yellow gates earn you season points. The blue gates create special effects or open secret passages.



wiping out

Whenever you hit an obstacle you lose speed and, therefore, time. If you hit something hard enough, you'll wipe out. When you wipe out, it takes time to get back on your vehicle and begin moving again. Obviously, you want to avoid wiping out, since that enables competitors behind you to catch up.



strength meter

At the top of the race screen you'll find the strength meter. Each time you hit an obstacle, wipe out or get punched or kicked by another racer, you lose some stamina. Also, you lose stamina when you are peddling, skating or pushing off. The less stamina you have, the easier it is for you to get knocked off your vehicle.

To increase your stamina, ride or skate without hitting anything, or skate in a crouch. The longer and faster you go without hitting something or being struck by your competitors, the more stamina you'll regain.

fighting

Fighting is an unavoidable part of ESPN Extreme Games, and you'd better get good at it, if only to defend yourself. Punching or kicking other racers tends to slow you down, so it's advisable not to overuse the fighting triggers.

By the same token, since it's your goal to finish as high in the field as possible, you might find it useful to knock other racers off their vehicles so as to get past them and improve your position.

Use your discretion to find a balance between out-racing your competitors and fighting your way past them. We recommend not fighting with the racers at the back of the pack, since your goal is to get to the front of the pack.



pause menu

At any time during the race, you can press the P key to pause the action. A menu appears, offering the following options. Press the Up/Down Directional Arrows to select the different pause options.

sound and music: Adjust the Sound or Music volume with Left/Right Directional Arrows inputs.

exit: Highlight this option and press [ENTER] to return to the Main Room, thereby cancelling the race. If you cancel a race, you'll automatically be placed last.

resume: Highlight this option and press [ENTER] to resume the race.



extreme action season

Standings

7 Jeff Carberry
8 Derek Todd
9 Mike Charles Read
10 Mo Howard
11 Paul Dillion
12 Patrick McQuinn
13 Jim Hume
14 Reggie Coonan
15 Meg Tipton
16 Charlie Hopp

The racing Season consists of 12 races on alternating courses. You can change and upgrade your vehicles between races, but you can't change courses - the order is predetermined, just like on a professional circuit.

saving a season

ESPN Extreme Games will automatically save your season progress after each race. After choosing New Season, you'll be asked to type in an eight-letter name to identify your racer for that particular season.



credits

programmers

Phil Weeks
Vince Weeks

artists

Warren Atkins
Scott Atkins
Joe Brisbois
Darrin Fuller
Quinn Kaneko
Bryan Paquette
Ted Robertson
Kevin Weinstein

sound

Rex Baca

video

Joe Hight

music

Wintermoon Music

producer

Ken George

executive producer

Chris Whaley

assistant producer

C. J. Conroy

product manager

Lisa Cheney

manual edit

Huw Thomas

euro packaging design

Keith Hopwood

PlayStation team

Mark Lyons
Bob Gordon
David Brickhill
Joe Brisbois
Emmanuel Valdez
Alesia Howard
Bert Huntsinger
Scott Atkins
Quinn Kaneko
Warren Atkins
Katie Roe

Extreme
Games
français
français
français

pour commencer

Ordinateur

ESPN Extreme Games nécessite un IBM (ou 100% compatible) 486 avec au moins 8 Mo de RAM. Un Pentium est conseillé.

Mémoire

Il faut au moins 570 Ko de mémoire conventionnelle, ainsi que 7 Mo de mémoire étendue, et EMM386 devrait être désactivé dans votre fichier CONFIG.SYS.

Optimiser les performances

Si vous jouez à ESPN Extreme Games sur un ordinateur 486, vous pouvez utiliser les options suivantes pour optimiser les performances:

Détails graphiques: en utilisant l'option Low Graphic Detail (résolution graphique basse) sur l'écran de menu principal, vous simplifierez certaines formes géométriques, améliorant ainsi la vitesse lorsque vous jouerez.

Taille du cadre: vous pouvez régler la taille du cadre grâce aux touches +/- . Si vous réduisez la taille du cadre, la vitesse du changement d'images augmentera.

Commandes

Il vous faut un clavier pour jouer à ESPN Extreme Games. Il est également possible d'utiliser un joystick ou un gamepad.

Affichage

ESPN Extreme Games nécessite un moniteur couleur avec des graphiques 256 couleurs (MCGA). Vous pouvez optimiser ces performances grâce à une carte vidéo reliée à un bus PCI.

Son

ESPN Extreme Games supporte les cartes sonores suivantes: Sound Blaster, Sound Blaster 16, AWE 32, les cartes de type Roland MT-32, Roland Sound Canvas, Roland RAP 10, Ensoniq Soundscape, Adlib, Ad Lib Gold, Pro Audio Spectrum, Gravis Ultra Sound, Tandy 3-voice.

Espace sur disque dur

ESPN Extreme Games nécessite au moins 3 Mo d'espace libre sur disque dur pour pouvoir installer le jeu sur disque dur.

Lecteur CD-ROM

Il vous faut un lecteur CD-ROM double vitesse (300 Ko/seconde ou plus rapide) pour jouer à ESPN Extreme Games.

DOS

La version 5.0 de MS-DOS ou une version supérieure est recommandée.

Installation et configuration

Insérez le CD ESPN Extreme Games dans le lecteur CD-ROM.

A l'invite C:\>, tapez D: (remplacez D par la lettre de votre lecteur CD-ROM).

A la nouvelle invite (D:>), tapez INSTALL [ENTER].

Suivez les instructions à l'écran pour achever l'installation sur votre disque dur.

Une fois ESPN Extreme Games installé, tapez C: [Enter].

Vous vous rendez alors au répertoire où vous avez installé le jeu.

Tapez ensuite EXTREME [ENTER] pour commencer à jouer.

soyez extrême

ESPN Extreme Games est le seul jeu qui puisse vous offrir la chance de faire la course avec des moyens de transport des plus extrêmes, propulsés grâce à l'énergie musculaire: luge de rue, patins en ligne, skateboard et VTT. Les courses sont difficiles, et vos adversaires n'hésiteront pas à vous donner des coups de poing et coups de pied si vous les laissez s'approcher trop près.

Au cours de la saison éreintante qui vous attend, il vous faudra être prêt à tout pour arriver en tête du championnat. Choisissez votre équipement avec soin, et n'oubliez pas de l'améliorer dès que vous avez gagné assez d'argent. Certains véhicules sont plus rapides, tandis que d'autres ont une meilleure stabilité. Vous êtes le seul à savoir quelle est la meilleure façon de distancer tous vos concurrents sur la ligne d'arrivée. Il vous faudra de l'adresse, de l'entêtement, et surtout une volonté farouche de gagner. Plus vous plongerez dans l'extrême, plus vous irez loin.

Choisissez les réglages

Utilisez les flèches directionnelles haut/bas pour vous déplacer dans le menu Choose Settings (Choisir les réglages).

Utilisez les flèches directionnelles gauche/droite pour faire défiler les options de la ligne en surbrillance.

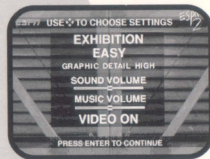
Pour passer à l'écran suivant, appuyez sur [ENTER].

choisissez les réglages

new season (nouvelle saison)/continue season (continuer saison)/exhibition (démonstration)

Une saison est constituée de 12 courses au cours desquelles vous affrontez 15 adversaires. Pendant la saison, tous les coureurs figurent dans un classement allant de 1 à 16, selon leurs performances. Votre objectif est d'être premier du championnat à la fin de la douzième course.

Les courses de démonstration sont des courses d'entraînement, et elles ne sont pas enregistrées dans les championnats de saison. Utilisez le mode *exhibition* pour essayer les véhicules sur différents niveaux.



easy (facile)/medium (moyen)/hard (difficile)/extreme (extrême)

Il vaut sans doute mieux commencer au niveau facile ou moyen, et augmenter la difficulté par la suite. Ce jeu vous mettra au défi, même aux niveaux les plus faciles, et il vous faudra du temps avant d'être apte à gagner le championnat du niveau extrême.

graphic detail (résolution graphique) high (élevée)/low (basse)

ESPN Extreme Games possède une option qui permet d'utiliser des modèles simplifiés, afin d'améliorer les performances sur les machines plus lentes.

sound volume (volume du son)

La barre de réglage du volume vous permet de régler le volume des effets sonores du circuit. Utilisez les flèches de direction pour faire glisser la barre de réglage vers la gauche si vous voulez baisser le volume, et vers la droite si vous voulez l'augmenter.

music volume (volume de la musique)

La barre de réglage du volume de la musique vous permet de régler le volume de la musique de fond. Utilisez les flèches de direction pour faire glisser la barre vers la gauche si vous voulez baisser le volume, et vers la droite si vous voulez l'augmenter.

video on/off (vidéo activée/désactivée)

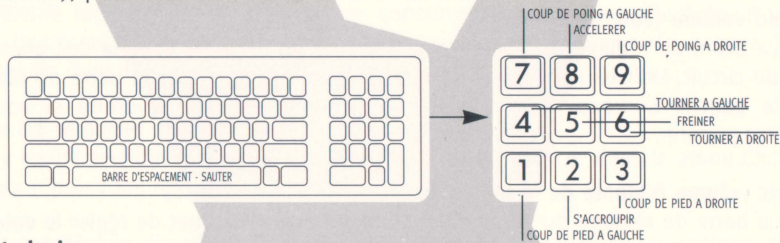
Les clips vidéos qui précèdent et suivent chaque course mettent en scène Suzy Kolber d'ESPN. Elle vous présente la course et vous donne son avis sur votre performance. Si Suzy met votre talent en cause, ne vous en faites pas trop. Elle saura trouver les éloges pour se faire pardonner lorsque vous franchirez la ligne d'arrivée loin devant vos concurrents. Si elle vous énerve, vous n'avez qu'à éteindre la vidéo.

résumé des commandes

Pour les commandes, ESPN Extreme Games supporte le clavier, la combinaison joystick/clavier, les gamepads à 4 et 8 boutons. Utilisez les flèches directionnelles haut/bas pour mettre en surbrillance le type de périphérique souhaité, puis appuyez sur [ENTER] pour le sélectionner.

Clavier

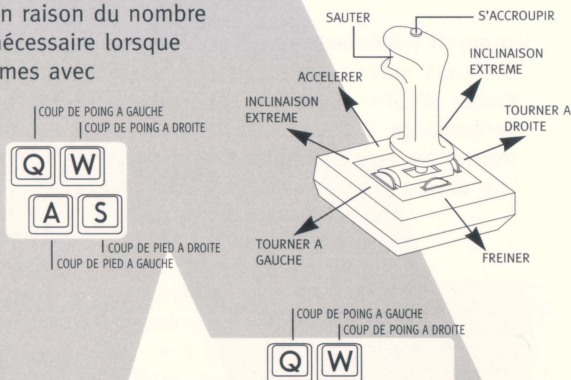
Les touches suivantes correspondent aux commandes clavier standard. Si vous voulez adapter les commandes à votre propre style, choisissez CUSTOM (PERSONNALISER) au lieu de STANDARD sur l'écran Choose control (Choisir les commandes), puis suivez les instructions à l'écran.



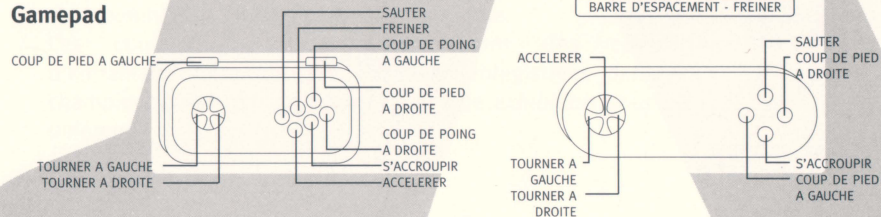
Joystick et clavier

Vous trouverez ci-dessous les commandes joystick et clavier par défaut. En raison du nombre de commandes, le clavier est nécessaire lorsque vous jouez à ESPN Extreme Games avec un joystick.

Après avoir sélectionné l'option joystick dans le menu du type de commandes, suivez les instructions à l'écran pour effectuer le calibrage.



Gamepad

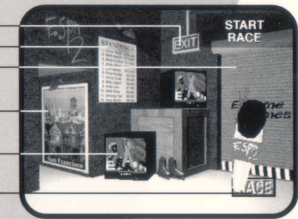


salle principale

Utilisez les flèches de direction pour placer l'icône microphone sur les différentes options.

Ensuite, appuyez sur [ENTER] pour sélectionner une option.

- SORTIE/RETOUR A LA CASE DEPART
- CLASSEMENT
- SALLE D'EQUIPEMENT
- SELECTION DU CIRCUIT
- SELECTION DU COUREUR
- COMMENCER LA COURSE



Sélection du circuit

Vous avez le choix entre cinq circuits. Il vous suffit de déplacer le micro vers le poster des circuits et d'appuyer sur [ENTER] pour les faire défiler.

Sélection du coureur

La sélection du coureur vous permet de choisir le personnage que vous voulez incarner parmi les seize disponibles. Appuyez sur [ENTER] pour débiter la sélection, puis utilisez les flèches directionnelles droite/gauche pour mettre en surbrillance le personnage choisi. Appuyez sur [ENTER] pour retourner à la salle principale.

Salle d'équipement

Cette sélection vous emmène dans la salle d'équipement, où vous décidez du véhicule que vous utiliserez pour la course à venir (parmi les 4 à votre disposition). Vous vous y rendez également pour améliorer votre équipement, lorsque vous aurez des fonds disponibles.

Voir plus loin pour des instructions complètes sur la salle d'équipement.

Sortie/Retour à la case départ

Sélectionnez cette option pour retourner au départ et recommencer à zéro.

Classement

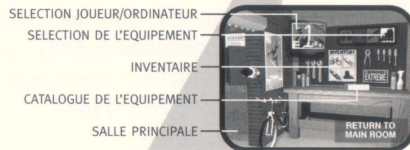
Cette sélection est disponible seulement pendant la compétition de saison. Elle vous montre le classement de tous les joueurs de 1 à 16 ainsi que la place d'arrivée dans chacune des courses. Votre coureur apparaît en surbrillance.

Commencer la course

Sélectionnez cette option pour vous rendre directement sur le circuit de course.

salle d'équipement

Utilisez les flèches de direction pour faire défiler tous les choix disponibles. Pour retourner à la salle principale, appuyez sur les flèches de direction (lorsque vous êtes face à la porte ouverte), puis appuyez sur [ENTER].



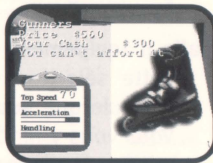
icônes d'équipement

Il y a quatre objets d'équipement extrême, chacun étant associé à une icône de couleur: un VTT (rouge), un skateboard (bleu), une luge de rue (vert) et des patins en ligne (jaune). L'équipement que vous avez utilisé lors de la course précédente est automatiquement sélectionné pour la course suivante, à moins que vous ne décidiez d'en changer en mettant en surbrillance une autre icône. Appuyez sur [ENTER] pour mettre l'équipement souhaité en surbrillance et effectuez votre sélection. Vous utiliserez alors ce nouvel équipement pendant la prochaine course.

Catalogue de l'équipement

Après avoir mis un équipement en surbrillance, vous pouvez choisir un modèle plus rapide et plus cher en accédant au catalogue d'équipement.

Le catalogue débute avec le modèle que vous avez auparavant sélectionné. Pour feuilleter le catalogue, appuyez sur la flèche directionnelle droite. Une image de chaque modèle apparaît sur la page de droite tandis que la description (et le prix) apparaît sur la page de gauche. Si vous n'avez pas assez d'argent pour acheter un modèle, le catalogue vous le fera savoir. Pour améliorer un nouveau modèle, appuyez sur [ENTER].



Personnaliser votre adversaire

Vous pouvez décider des véhicules que vos adversaires utiliseront, ou simplement vous en débarrasser. L'icône TV est automatiquement réglée sur le joueur Un. Pour changer et sélectionner l'ordinateur, cliquez sur l'icône TV.

Lorsque les adversaires contrôlés par ordinateur sont activés, les icônes d'équipement rouge, bleue, verte et jaune gouvernent les coureurs contrôlés par ordinateur. Au départ, les quatre icônes sont allumées. Éteignez une ou plusieurs icônes pour éliminer un type de véhicule de la course. Par exemple, si vous voulez vous mesurer seulement à des cyclistes et des adversaires sur des skateboards, désactivez les patins en ligne et les luges de rue. La moitié de vos concurrents utilisera alors des VTT, et l'autre moitié des skateboards. Si vous ne voulez vous mesurer qu'à un seul type de véhicule, désactivez les trois autres.

Si vous voulez courir en solo, éteignez toutes les icônes d'équipement.

inventaire de l'équipement

La page d'inventaire de l'équipement affiche les quatre modèles d'équipement extrême. Servez-vous en comme référence rapide.



actions extrêmes

Les quatre véhicules utilisent tous les mêmes commandes de base, bien que la forme et la taille d'un véhicule spécifique puissent affecter l'utilité d'une ou de plusieurs commandes.



Par exemple, la commande "s'accroupir" n'est pas active lorsque vous êtes sur la luge de rue, car vous êtes déjà en position très basse. Cependant, la luge de rue est plus rapide que les autres véhicules. Reportez-vous aux pages 6 et 7 pour plus d'informations sur les commandes clavier, joystick ou gamepad.

Commandes clavier

- Diriger [flèches gauche et droite]
- Accélérer [flèche haut]
- Freiner [touche 5]
- Sauter [barre d'espacement] sauf pour la luge
- S'accroupir [flèche bas] sauf pour la luge
- Coup de poing gauche/droit [touches 7/9] sauf pour le VTT
- Coup de pied gauche/droit [touches 1/3] sauf pour la luge

Inclinaison extrême

Pour que le véhicule donne le meilleur de lui-même, vous pouvez exécuter une inclinaison extrême. Ainsi, vous pouvez effectuer un virage très serré.

Inclinaison extrême [flèches de direction gauche/droite] et [bas]

actions extrêmes

Obstacles

Des dizaines d'obstacles sur les différents circuits menacent de vous ralentir et de vous "désarçonner" de votre véhicule. Chaque obstacle a une masse et une stabilité spécifique, ce qui affecte les patineurs ou les cyclistes lorsqu'ils s'y heurtent. Certains peuvent vous faire chuter facilement, pour d'autres il faut vraiment que vous les heurtiez de plein fouet.

Le niveau de difficulté choisi à l'écran de sélection des réglages détermine le nombre d'obstacles que vous rencontrerez sur les circuits de course. Dans les niveaux simples, vous en rencontrerez peu. Cependant, leur nombre augmentera avec la difficulté.

Les manœuvres

Certaines manœuvres vous permettent d'éviter les obstacles ou de rebondir dessus.

Sauter - Selon le véhicule utilisé, vous pouvez sauter par dessus certains obstacles. Par exemple, lorsque vous êtes sur les patins en ligne, vous pouvez éviter des meules de foin et des tonneaux à condition de synchroniser correctement votre saut.

Ceux qui recherchent des sensations fortes peuvent sauter du haut de l'obstacle et réaliser des figures acrobatiques.

S'accroupir - Soyez à l'affût des obstacles qui menacent de vous décapiter et accroupissez-vous quand ils se rapprochent.

Se pencher à l'extrême - Si vous êtes sur le point de heurter violemment un obstacle, essayez de l'éviter. Si vous êtes penché lorsque vous le heurtez, vous augmentez vos chances de rebondir et de rester sur votre véhicule.

Portes

Lorsque vous passez une porte, vous gagnez des points. A la fin de chaque course, vous saurez combien de portes vous avez passées et combien vous en avez manquées. Si vous réussissez à passer toutes les portes d'un circuit, vous accédez automatiquement à un circuit spécial cash, constitué de portes bonus de 5 et 10 dollars.

Les trois portes de couleur ont chacune un but spécifique. Avec les portes vertes, vous obtenez de l'argent. Les portes jaunes vous donnent des points de saison. Les portes bleues créent des effets spéciaux ou ouvrent des passages secrets.

Chutes

A chaque fois que vous heurtez un obstacle, vous perdez de la vitesse et, par conséquent, du temps. Si vous frappez quelque chose assez fort, vous tombez. Dans ces cas-là, il vous faut un moment avant de remonter sur votre véhicule et reprendre votre course. Il vous faut donc éviter les chutes, sinon les concurrents que vous avez distancés vous rattraperont.

Barre de puissance

En haut de l'écran de course se trouve une barre de puissance. A chaque fois que vous heurtez un obstacle, que vous tombez ou que vous recevez un coup de pied ou de poing, vous perdez de l'endurance. Vous en perdez aussi lorsque vous pédalez, patinez ou poussez votre luge. Moins vous avez d'endurance, plus vous tomberez de votre véhicule facilement.

Pour augmenter votre résistance, pédalez ou patinez sans rien heurter, ou bien patinez en position accroupie. Plus vous irez vite et loin sans rien heurter ou sans être frappé par vos concurrents, plus vous emmagasinez de résistance.

Combats

Les combats sont une étape inévitable dans ESPN Extreme Games, et il vaudrait mieux que vous vous entraîniez, même si c'est seulement pour vous défendre. Décocher des coups de pied ou de poing risque de vous ralentir, il vaut donc mieux ne pas trop abuser des commandes de combat.

De la même manière, puisque votre objectif est de finir à la meilleure place, vous jugerez peut-être utile de faire tomber les autres coureurs afin de les doubler et d'améliorer ainsi votre position.

A vous de trouver un juste équilibre entre doubler vos concurrents légitimement ou en les jetant à terre. Nous vous conseillons de ne pas lutter avec l'arrière du peloton, car votre objectif est de prendre rapidement la tête du groupe.



Menu pause

A n'importe quel moment de la course, vous avez la possibilité d'appuyer sur la touche P pour mettre le jeu en pause. Un menu apparaît, indiquant les options possibles. Appuyez sur les flèches de direction haut/bas pour sélectionner celles de votre choix.



sound and music (son et musique): réglez le volume du son et de la musique grâce aux flèches de direction gauche/droite.

exit (sortie): mettez cette option en surbrillance et appuyez sur [ENTER] pour retourner à la salle principale, ce qui annulera la course. Si vous annulez une course, vous serez automatiquement placé tout en bas du classement.

resume (reprise): mettez cette option en surbrillance et appuyez sur [ENTER] pour reprendre la course.

saison extrême action



La saison de course est divisée en 12 courses sur des circuits différents. Vous pouvez changer et améliorer vos véhicules entre les courses, mais vous ne pouvez pas changer les circuits: l'ordre est prédéterminé, comme sur un circuit professionnel.

Sauvegarder une saison

ESPN Extreme Games sauvegardera automatiquement votre progression dans la saison après chaque course. Après avoir choisi une nouvelle saison (new season), on vous demandera d'entrer un nom de huit caractères pour identifier votre coureur pour cette saison particulière.



crédits

programmeurs

Phil Weeks
Vince Weeks

artistes

Warren Atkins
Scott Atkins
Joe Brisbois
Darrin Fuller
Quinn Kaneko
Bryan Paquette
Ted Robertson
Kevin Weinstein

son

Rex Baca

vidéo

Joe Hight

musique

Wintermoon Music

producteur

Ken George

producteur exécutif

Chris Whaley

producteur adjoint

C. J. Connoy

marketing

Lisa Cheney

texte du manuel

Huw Thomas

design graphisme

Keith Hopwood

equipe de PlayStation

Mark Lyons
Bob Gordon
David Brickhill
Joe Brisbois
Emmanuel Valdez
Alesia Howard
Bert Huntsinger
Scott Atkins
Quinn Kaneko
Warren Atkins
Katie Roe

Extreme Games
deutsche
deutsche

Vor dem Start

Computer

ESPN Extreme Games erfordert als Minimum einen 100% IBM-kompatiblen 486er mit mindestens 8 MB RAM. Optimal wäre ein Rechner mit Pentium-Prozessor.

Speicherbedarf

Auf Ihrem Rechner müssen mindestens 570K DOS-Speicher und 7 MB XMS-Speicher frei sein. EMM 386 darf nicht eingebunden sein. Bitte ändern Sie im Zweifelsfall Ihre CONFIG.SYS dementsprechend.

Leistungsoptimierung

Wenn Sie ESPN Extreme Games auf einem 486er laufen lassen, können Sie folgendes tun, um den Rechner zu entlasten:

Grafikdetails: Stellen Sie die Grafikdetails im Hauptmenü auf „Low Graphic Detail“. Hiermit ersparen Sie Ihrem Rechner einiges an Arbeit, und das Spiel läuft flüssiger ab.

Bildgröße: Sie können die Bildgröße mit den Tasten „+“ und „-“ verändern. Je kleiner das Bild ist, desto flüssiger läuft das Spiel ab.

Steuerung

Zum Spielen von ESPN Extreme Games benötigen Sie auf jeden Fall eine Tastatur. Joysticks und Joypads werden ebenfalls unterstützt.

Grafik-Darstellung

ESPN Extreme Games benötigt eine Grafikkarte, die 256 Farben (MCGA) unterstützt. Eine Karte mit PCI-Bus wäre optimal.

Sound

ESPN Extreme Games unterstützt die folgenden Soundkarten: Soundblaster, Soundblaster 16, AWE 32, Roland MT-32-Familie, Roland Sound Canvas, Roland RAP-10, Ensoniq Soundscape, Ad-Lib, Ad-Lib Gold, Pro Audio Spectrum, Gravis Ultrasound, Tandy (dreistimmig).

Festplattenbelegung

ESPN Extreme Games benötigt zur Installation ein Minimum von 3 MB freiem Platz auf der Festplatte.

CD-ROM-Laufwerk

Zum Spielen von ESPN Extreme Games benötigen Sie als Minimum ein 2xSpeed-CD-ROM-Laufwerk (300KB/Sek.).

DOS

ESPN Extreme Games läuft ab MS-DOS Version 5.0.

Setup und Installation

Legen Sie die ESPN Extreme Games CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

Wechseln Sie von DOS aus zu Ihrem CD-ROM-Laufwerk (z.B. mit „D:“).

Geben Sie nun INSTALL <Enter> ein. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Spiel auf Ihrer Festplatte zu installieren.

Begeben Sie sich nach der Installation in das Verzeichnis, in das Sie das Spiel installiert haben und geben Sie EXTREME <Enter> ein, um ESPN Extreme Games zu starten.

Extreme sein

Bei ESPN Extreme Games haben Sie die einmalige Gelegenheit, die radikalsten mit Körperkraft betriebenen Rennmaschinen in einem gnadenlosen Wettbewerb auszutesten: Street Luge (ein Straßen-Rodelschlitten mit Rollen, höllisch schnell!), Inline-Skates (Rollerblades), Skateboard und Mountain-Bike.



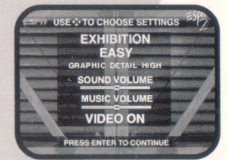
Die Strecken sind ein Test für Ihre Nerven, und Ihre Gegner haben kein Problem damit, Ihnen eins auf die Nase zu verpassen, wenn Sie sie zu dicht heranlassen.

Seien Sie härter! Setzen Sie sich an die Spitze des Feldes und gewinnen Sie die Saison! Wählen Sie Ihre Ausrüstung mit Bedacht, und vergessen Sie nicht, Ihr sauer verdientes Geld sofort in die Verbesserung der Vehikel zu stecken. Wollen Sie mehr Geschwindigkeit oder eine leichtere Steuerung? Nun, Sie werden schon rausfinden, was Sie brauchen.

Das brauchen Sie auf jeden Fall: Den Willen zum Sieg, die Ausdauer. Seien Sie zäh, und seien Sie extrem, dann werden Sie besser sein als die anderen!

Spieleinstellungen

Benutzen Sie die Cursortasten "rauf" und "runter", um die verschiedenen Menüpunkte anzuwählen.



Benutzen Sie die Cursortasten "rechts" und "links", um die jeweilige Option einzustellen.

Drücken Sie <Enter>, um das Menü zu verlassen.

Neue Saison / Saison fortsetzen / Übungsrennen

Eine Saison besteht aus 12 Rennen gegen 15 Rivalen. Während der Saison werden die einzelnen Teilnehmer gemäß Ihrer Leistungen in die Plätze 1 bis 16 gestuft. Ihr Ziel ist es, nach dem zwölften Rennen den ersten Platz innezuhaben. Die Ergebnisse von Übungsrennen fließen nicht in die Saisonergebnisse ein. Nutzen Sie die Übungsrennen, um sich mit den verschiedenen fahrbaren Untersätzen vertraut zu machen.

Einfach / mittel / schwer / extrem

Sie fangen besser auf der einfachen oder mittleren Einstellung an. Später können Sie sich dann auch an die höheren heranwagen. ESPN Extreme Games hat schon in der einfachsten Einstellung seine Haken und Ösen, und bis Sie die Meisterschaft gewinnen, wird etwas Zeit vergehen.

Grafik-Details viele/wenige

Mit dieser Option können Sie die Qualität der Grafik, und mit Ihr die Geschwindigkeit des Spiels einstellen - sinnvoll bei langsameren Rechnern.

Effektlautstärke

Dieser Regler erlaubt Ihnen, die Lautstärke der Soundeffekte einzustellen. Benutzen Sie die Cursortasten, um die Lautstärke einzustellen. Cursor links = leiser, Cursor rechts = lauter.

Musiklautstärke

Mit diesem Regler können Sie die Lautstärke der Hintergrundmusik regeln. Cursor links = leiser, Cursor rechts = lauter.

Videos an/aus

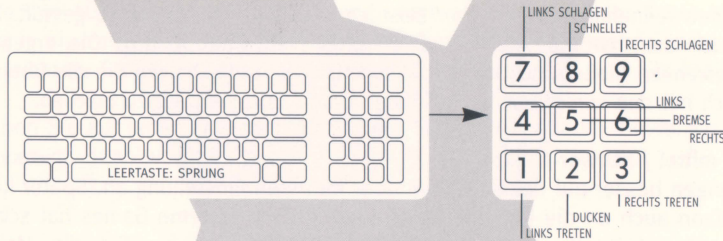
Vor und nach jedem Rennen gibt's einen Videoclip, in dem ESPN-Moderatorin Suzy Kolber die Strecken vorstellt und Ihr Abschneiden kommentiert. Wenn Suzy mal etwas über Ihr mangelndes Geschick sagt, nehmen Sie's nicht persönlich. Dafür ist ihr Lob, wenn's mal gut läuft, mehr als ausgleichend. Wenn Suzy anfängt zu nerven, schalten Sie die Videos einfach ab.

Die Steuerung

ESPN Extreme Games kann mit der Tastatur, Joystick und Tastatur, einem 4-Knopf-Joypad oder einem 8-Knopf-Joypad gesteuert werden. Benutzen Sie die Cursortasten "rauf" und "runter", um das Steuergerät einzustellen, das Sie gerne benutzen möchten und drücken Sie <Enter>, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Tastatur

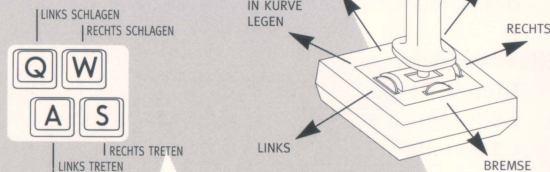
Die folgende Tastaturbelegung gibt die Standard-Einstellung von ESPN Extreme Games wieder. Wenn Sie die Tastaturkommandos umbelegen möchten, wählen Sie CUSTOM-Steuerung statt STANDARD im Steuerungsmenü und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.



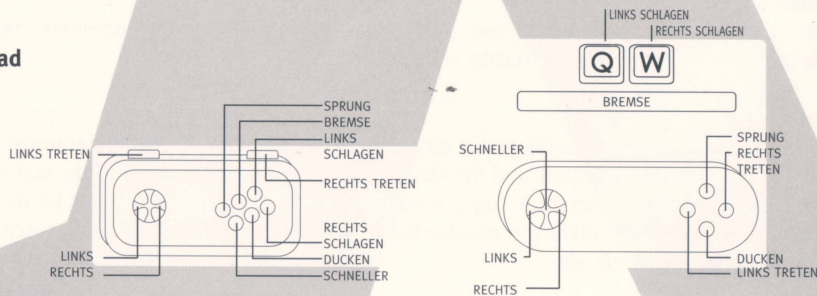
Joystick und Tastatur

Dies sind die Standard-Einstellungen für die Steuerung mit Joystick und Tastatur.

Wenn Sie die Joystick-Option im Steuerungsmenü gewählt haben, folgen Sie bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Joystick zu kalibrieren.

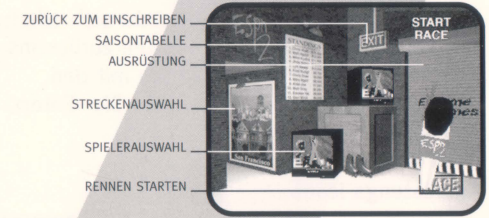


Joypad



Hauptmenü

Benutzen Sie die Cursortasten, um das Mikrofon-Icon zu den verschiedenen Optionen bewegen. Drücken Sie <Enter>, um eine der Optionen anzuwählen.



Streckenauswahl

Hier können Sie sich eine der fünf Strecken aussuchen. Bewegen Sie einfach das Mikro zum Poster mit den Strecken, und drücken Sie <Enter>, um die Strecke zu wechseln.

Spielerauswahl

Welchen der sechzehn Charaktere hätten Sie denn gern? Drücken Sie <Enter>, um mit der Auswahl zu beginnen, und benutzen Sie dann die Cursortasten "links" und "rechts", um einen Charakter zu wählen. Drücken Sie <Enter>, um ins Hauptmenü zurückzukommen.

Ausrüstung

Gute Ausrüstung ist der halbe Sieg. Gehen Sie ins Ausrüstungsmenü und wählen Sie, welchen fahrbaren Untersatz Sie im nächsten Rennen benutzen möchten. Hier können Sie Ihre Ausrüstung auch aufbessern lassen. Mehr darüber gibt's auf der nächsten Seite.

Zurück zum Einschreiben

Mit dieser Option kehren Sie zum Einschreiben zurück, von wo aus Sie nochmal ganz von vorn beginnen können.

Saisontabelle

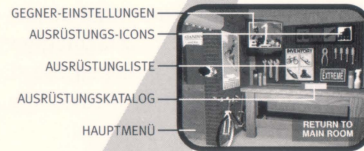
Diesen Menüpunkt können sie nur während einer Rennsaison aufrufen. Hier sind alle 16 Teilnehmer mit ihren Plazierungen aufgelistet. Ihr Charakter ist gesondert markiert.

Rennen starten

Los geht's! Ab auf die Piste und gutes Gelingen!

Ausrüstung

Benutzen Sie die Cursortasten, um sich alle Wahlmöglichkeiten anzusehen. Um zurück ins Hauptmenü zu gehen, öffnen Sie mit den Cursortasten die Tür und drücken Sie <Enter>.



Ausrüstungs-Icons

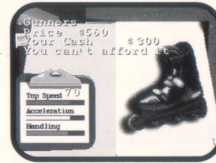
Grundsätzlich gibt es vier Ausrüstungsgegenstände. Jedem ist ein farbiges Icon zugeordnet: Mountain-Bike (rot), Skateboard (blau), Street Luge (grün), Inline-Skates (gelb).

Das Vehikel, das Sie im letzten Rennen benutzt haben, ist automatisch für das nächste Rennen markiert. Sie können natürlich jederzeit ein anderes aussuchen. Drücken Sie <Enter>, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Ausrüstungskatalog

Nachdem Sie das Vehikel für das nächste Rennen ausgesucht haben, können Sie Ihr jetziges Modell gegen ein schnelleres, teureres eintauschen - vorausgesetzt Sie haben das nötige Kleingeld.

Der Katalog beginnt mit dem Modell, das Sie gerade besitzen. Um weiterzublättern, drücken Sie die Cursortaste "rechts". Sie finden ein Bild des jeweiligen Modells auf der rechten, eine Beschreibung (und den Preis) auf der linken Katalogseite. Wenn Ihr Geld nicht ausreicht, um das angezeigte Modell zu kaufen, läßt Sie der Katalog das wissen. Um das neue Modell zu kaufen, drücken Sie <Enter>.



Gegner-Einstellungen

Sie können frei entscheiden, womit Ihre Gegner auf die Piste gehen sollen, und Sie können Sie sogar allesamt abschalten.

Das TV-Icon ist automatisch auf Spieler 1 eingestellt. Die Ausrüstungsliste zeigt Ihnen schnell und übersichtlich, mit welcher Ausrüstung Sie derzeit an den Start gehen. Um es auf "CPU" (Computersteuerung) umzustellen, klicken Sie es an.

Wenn Sie die Computergegner eingeschaltet haben, leuchten bei jedem ein rotes, blaues, grünes und gelbes Icon. Deaktivieren Sie beliebige Icons, um diese Vehikel für den jeweiligen Spieler zu sperren.

Ein Beispiel: Sie wollen nur gegen Mountain-Biker und Skateboarder antreten, also schalten Sie alle Street Luges und Inline-Skates ab. Nun wird die eine Hälfte Ihrer Gegner Mountain-Bikes, die andere Hälfte Skateboards fahren. Wenn Sie nur eine Art Gegner haben wollen, schalten Sie die anderen drei Arten ab.

Ausrüstungsliste

Und wenn Sie allein fahren wollen, dann schalten Sie einfach alle vier Icons ab.



Extreme Action

Alle vier Vehikel werden grundsätzlich gleich gesteuert. Die Form und Größe der einzelnen Vehikel kann aber den Nutzen mancher Steuermöglichkeiten begrenzen. Ein Beispiel: Auf dem Street Luge hat das "Ducken"-Kommando keine Auswirkung. Weiter runter geht's nämlich nicht. Dafür ist der Luge schneller als die anderen drei Gefährte.



Auf den Seiten 6 und 7 finden Sie weitere Informationen über die Steuerung.

Tastatursteuerung

Lenken	(Cursortasten "links" und "rechts")
Schneller	(Cursortaste "rauf")
Bremse	("5" auf Ziffernblock)
Sprung	(Leertaste)
Ducken	(Cursortaste "runter") (außer Street Luge)
Links/rechts schlagen	("7"/"9" auf Ziffernblock) (außer Mountain-Bike)
Links/rechts treten	("1"/"3" auf Ziffernblock) (außer Street Luge)

In die Kurve legen

Hiermit gehen Sie bis an Grenzen Ihre Gefährts. Drücken Sie es so eng um die Kurven wie irgend möglich.

In die Kurve legen (links-vorne / rechts-vorne steuern)

Ausrüstung

Hindernisse

Dutzende verschiedener Hindernisse auf den fünf Strecken können Sie bremsen oder zu einem unfreiwilligen Abstieg bewegen. Jedes Hindernis hat seine eigene Masse und Stabilität, die das Ausmaß des Effekts beim Aufprall bestimmen. Manche führen zu einem sofortigen Salto, andere muß man wirklich aufs Korn nehmen und frontal erwischen.

Der einstellbare Schwierigkeitsgrad hat Einfluß darauf, wieviele Hindernisse sich auf den Strecken befinden. Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto mehr Hindernisse befinden sich auf den Strecken.

Fixe Manöver

Einige der Manöver, die Sie bei ESPN Extreme Games ausführen können, helfen Ihnen, Zusammenstößen mit Hindernissen aus dem Weg zu gehen.

Sprung: Manche Hindernisse können Sie überspringen, je nachdem, womit Sie gerade fahren. Zum Beispiel können Sie mit den Rollerblades Heuballen und Fässer überspringen, wenn Sie das Timing richtig beherrschen. Extrem gut Fahrer können von manchen Hindernissen nochmal abspringen und ein bißchen Akrobatik zum Besten geben.

Ducken: Halten Sie nach Hindernissen Ausschau, die in Kopfhöhe unerfreulich hart sind, und ducken Sie sich im richtigen Moment.

Lehnen und in die Kurve legen: Wenn es fast soweit ist, daß Sie in ein Hindernis brettern, versuchen Sie ihm auszuweichen. Wenn Sie sich in die Kurve legen und auf ein Hindernis treffen, sind Ihre Chancen relativ gut, über es hinwegzuschliddern und im Rennen zu bleiben.

Tore

Wenn Sie ein Tor passieren, bekommen Sie Extra-Punkte gutgeschrieben. Am Ende jedes Rennens wird angezeigt, wieviele Tore Sie passiert, und wieviele Sie verpaßt haben. Wenn Sie alle Tore einer Strecke passieren, kommen Sie automatisch auf eine Bonusstrecke voller \$5- und \$10-Bonustore. Es gibt drei verschiedenfarbige Arten Tore, und alle haben ihre Bewandtnis. Grüne Tore bringen Geld, gelbe Tore Saisonpunkte, und blaue Tore öffnen geheime Streckenabschnitte oder sorgen für Überraschungen.



Knock-Out

Jedesmal, wenn Sie mit einem Hindernis zusammenstoßen, verlieren Sie Geschwindigkeit und Zeit. Wenn Sie gegen etwas wirklich Hartes fahren, sehen Sie Sterne. Jetzt wieder in die Hufe zu kommen und weiterzufahren dauert. Passen Sie also gut auf, denn sonst sehen Sie das Feld an sich vorbeiziehen.



Kraftmesser

Oben im Bild sehen Sie den Kraftmesser. Jedesmal, wenn Sie mit einem Hindernis zusammenstoßen, absteigen, getreten oder geschlagen werden, verlieren Sie etwas Kraft. Beim Demmeln und Beschleunigen verlieren Sie ebenfalls Kraft. Je weniger Kraft Sie haben, desto leichter stürzen Sie.

Es gibt aber Wege, verbrauchte Energie zurückzuholen. Fahren Sie ohne Hindernisse zu rammen, oder ducken Sie sich beim Fahren hin. Je länger und schneller Sie fahren, ohne mit einem Hindernis zusammenzuprallen oder von einem Ihrer Rivalen geschlagen oder getreten zu werden, desto mehr erholen Sie sich.

Kämpfen

Kleine Streitigkeiten unter Sportsmännern sind bei ESPN Extreme Games unumgänglich. Je schlechter Sie hierbei sind, desto besser für Ihre Konkurrenten, also sein Sie lieber gut. Das Treten und schlagen Ihrer Rivalen macht Sie meist langsamer, also übertreiben Sie's nicht.



Da es aber Ihr erklärtes Ziel ist, Spitzenreiter zu werden, mag es manchmal sehr nützlich sein, einen Gegner aus den Socken zu hauen, um ihn hinter sich zu lassen.

Welchen Stil Sie fahren, müssen Sie letzten Endes selbst entscheiden. Wir können Ihnen nur raten, nicht mit den niedrigen Rängen zu rangeln. Schließlich wollen Sie an die Spitze.

Pausenmenü

Jederzeit während eines Rennens können Sie "P" drücken, um das Spiel in den Pausenmodus zu versetzen. Nun erscheint ein Menü, in dem Sie einige Optionen haben benutzen Sie die Cursortasten, um Ihre Auswahl zu treffen.



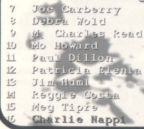
Sound und Musik: Stellen Sie die Effekt- und Musiklautstärke mit den Cursortasten "links" und "rechts" ein.

Rennen abbrechen (Exit): Wählen Sie diese Option, und drücken Sie <Enter> zur Bestätigung. So kommen Sie ins Hauptmenü zurück. Wenn Sie ein Rennen auf diese Art abbrechen, werden Sie automatisch als Letzter eingestuft.

Fortsetzen (Resume): Wählen Sie diese Option und drücken Sie <Enter>, um das Rennen fortzusetzen

extreme action Saison

Standings



7 Joe Casberry
8 Peter Jold
9 A Charles Reed
10 Mo Howard
11 Paul Dillon
12 Paul De Horden
13 Tim Hill
14 Reggie Coen
15 Ray Tipton
16 Charlie Napp

Die Rennsaison besteht aus 12 Rennen auf verschiedenen Strecken. Sie können Ihr Vehikel zwischen den Rennen wechseln oder ein besseres Modell kaufen. Was Sie nicht können, ist die Folge der zu fahrenden Strecken bestimmen. Die steht fest.

Spielstände speichern

ESPN Extreme Games speichert Ihre Ergebnisse automatisch nach jedem Rennen ab. Wenn Sie eine neue Saison beginnen, werden Sie aufgefordert, einen bis zu acht Buchstaben langen Namen einzugeben, den Ihr Fahrer in dieser Saison tragen wird.



das team

Programmierer

Phil Weeks
Vince Weeks

Grafiker

Warren Atkins
Scott Atkins
Joe Brisbois
Darrin Fuller
Quinn Kaneko
Bryan Paquette
Ted Robertson
Kevin Weinstein

Sound

Rex Baca

Videos

Joe Hight

Musik

Wintermoon Music

Produzent

Ken George

Ausführender Produzent

Chris Whaley

Produktionsassistentz

C. J. Conroy

Marketing

Lisa Cheney

Handbuch

Huw Thomas

Grafik design

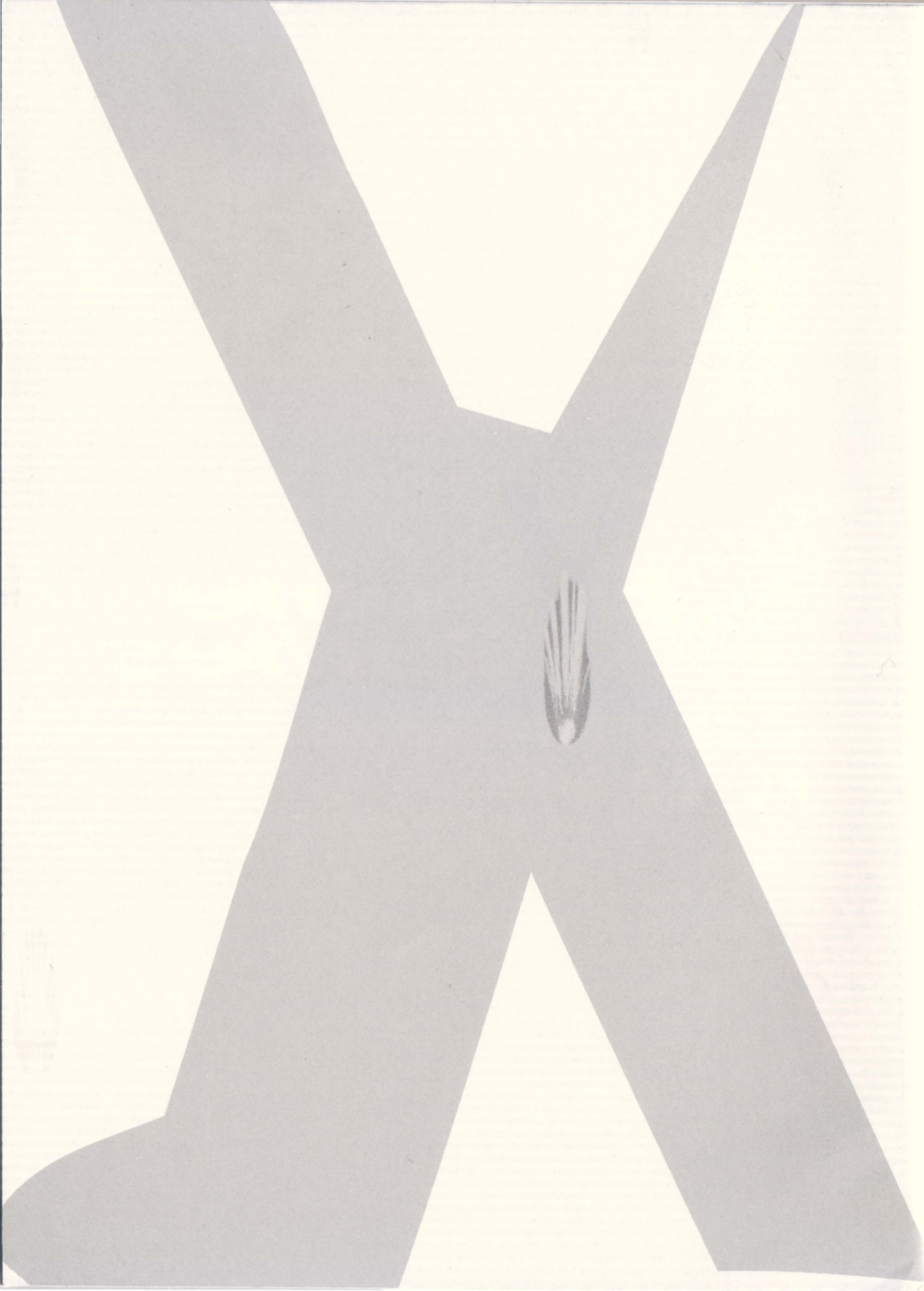
Keith Hopwood

PlayStation-Version

Mark Lyons
Bob Gordon
David Brickhill
Joe Brisbois
Emmanuel Valdez
Alesia Howard
Bert Huntsinger
Scott Atkins
Quinn Kaneko
Warren Atkins
Katie Roe



Extreme Games
PC-CD ROM
PC-CD ROM
PC-CD ROM



Chronicles of the Sword

The dark magic of Morgana threatens to overturn the court of King Arthur and tarnish the honour of the Round Table. Join the newly knighted Gawain on his quest to secure the safety of the kingdom. It's a journey that will take you from Camelot to the evil Morgana's stronghold at Lyonesse castle.

Bring her to justice and receive a heroes welcome. Fail and not even Merlin will be able to help you...

PC and PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



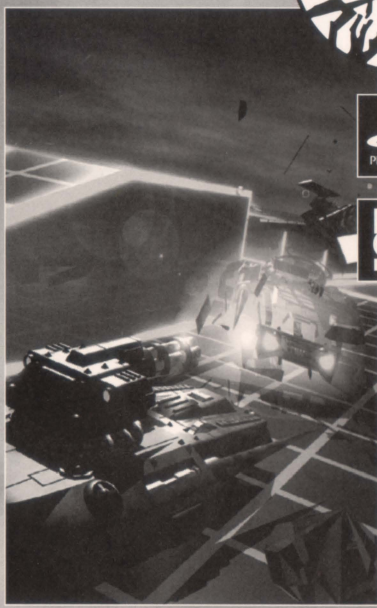
EXPERIENCE THE LEGEND
AND MYSTERY OF CAMELOT



PSYGNOSIS

PRESENTS

THE NET WILL BRING THE
WORLD TOGETHER



But not everyone will come in peace. Assault Rigs is the cyberspace clash of the future - a computer combat zone where virtual rigs battle it out for control of an arena that's packed with power-ups and traps.

Collect the gems and hunt down your opponent's rig across huge levels, then when you find them... blow them into cyber-oblivion!

Unless they find you first...

Assault Rigs

Psygnosis Ltd., Napier Court, Stephenson Way, Liverpool L13 1HD England.