

SOVIET



OPERA SOFT

SOVIET

La crisis provocada por los movimientos independentistas en la Unión Soviética ha llegado a un punto crítico ; rebeldes de diversas repúblicas han entablado una guerra abierta con el centralismo ruso.

Las tropas subversivas , además de contar con el apoyo de la mayoría de la población , han conseguido hacerse con numeroso armamento del ejército soviético.

En estas zonas sublevadas se ha desatado así mismo una fuerte agresividad hacia las minorías étnicas , que son masacradas brutalmente.

Tu misión es de rescate ; equipado con un vehículo anfibia , debes recorrer cuatro zonas situadas por detrás de las líneas enemigas , rescatando a los rehenes que salgan a tu paso. Estas cuatro zonas se reparten de la siguiente forma :

- dos primeras fases urbanas , desarrolladas en las ciudades de Vilnius , capital de Lituania , y Baku , capital de Azerbayan.
- una fase en el desierto de Azerbayan.
- una fase en los bosques lituanos.

Es muy importante que la misión se lleve a cabo con sigilo , especialmente en las ciudades ; el carácter en principio secreto de esta acción hará que no seas atacado hasta que no sea descubierta tu presencia.

En tus manos está la continuación de la Unión Soviética y de la propia revolución.

EL JUEGO

- Tienes a tu disposición un scanner que te informará de los movimientos de las patrullas enemigas ; si consigues que éstas no entren en contacto contigo , no aparecerán enemigos en la pantalla.
- Las bombas sólo afectan a los enemigos terrestres ; debes utilizarlas sólo en aquellos momentos en los que haya numerosos enemigos a tu alrededor.
- Si matan a un determinado número de rehenes fracasará tu misión ; por lo tanto , asegurate de no tener enemigos cerca de ti al efectuar un rescate.
- Conseguirás vidas extras cada 100.000 puntos , y bombas extras cada 10.000.
- Al inicio de las fases urbanas , el enemigo no tiene constancia de tu presencia ; hasta ese momento , no habrá patrullas de enemigos circulando.

No obstante , si un coche te descubre , y consigues escapar , comenzarás a ser atacado.

Para evitarlo , deberás eliminar al vehículo antes de que consiga huir.

- Reconocerás los edificios donde se encuentren los rehenes observando las azoteas.
- En las fases de desierto y de bosque , circulan trenes cargados de rehenes. Para conseguir rescatarlos , deberás disparar al tren hasta que disminuya su velocidad ; en ese momento , comenzarán a bajar rehenes

Sin embargo, si disparas demasiado al tren ,lo destruirás , matando también a todos los prisioneros.

CONTROLES: MOVIMIENTO CON JOYSTICK O TECLAS

Teclas redefinibles.

| | | |
|---------|-------|------------------------------------|
| O | | Izquierda |
| P | | Derecha |
| Q | | Arriba |
| A | | Abajo |
| SPC | | Disparo |
| M | | Bomba |
| CTRL | | Pausa (AMSTRAD) |
| DEL | | Retorno al menú (AMSTRAD) |
| STOP | | Pausa (MSX) |
| DELETE | | Retorno al menú (MSX) |
| 1 | | Pausa (SPECTRUM) |
| 2 | | Retorno la menú (SPECTRUM) |
| 3 | | Bomba (SPECTRUM) |
| Control | | Pausa (COMMODORE 64) |
| Restore | | Retorno al menú (COMMODORE 64) |
| Break | | Pausa (PC y Compatibles) |
| Borr | | Retorno al menú (PC y Compatibles) |
| | | Pausa (AMSTRAD PCW) |
| Borr | | Retorno al menú (AMSTRAD PCW) |
| Enter | | Pausa (ATARI ST) |
| Delete | | Retorno al menú (ATARI ST) |
| Enter | | Pausa (COMMODORE AMIGA) |
| Esc | | Retorno al menú (COMMODORE AMIGA) |

INSTRUCCIONES PARA CARGAR EL PROGRAMA

| | | |
|---------------------------------|-------|--|
| CARGA AMSTRAD CPC | Disco | Teclee ■ CPM y pulsar Enter |
| | Cinta | Pulse CTRL + Enter simultáneamente |
| CARGA MSX | Cinta | Teclee Bload "Cas.", R y pulsar Reset |
| CARGA SPECTRUM+2 Y +3 | | Seleccionar la opción cargador y pulsar Enter |
| CARGA SPECTRUM 48K | | Teclee Load "" y pulse Enter |
| CARGA COMMODORE 64 (Joystick 2) | Disco | Teclee Load """, 8,1 y pulsar Enter |
| | Cinta | Pulsar SHIFT y RUN/ STOP simultáneamente |
| CARGA PC y COMPATIBLES | | Introducir el disco en la unidad "A" y encender el ordenador |
| CARGA AMSTRAD PCW | | Introducir el disco por la cara "A" y encender el ordenador |
| PCW 8256/8512 | | Introducir el disco por la cara "B" y encender el ordenador |
| PVW 9512 | | Introducir el disco en la unidad "A" y encender el ordenador |
| CARGA ATARI ST | | Introducir el disco en la unidad "A" y encender el ordenador |
| COMMODORE AMIGA | | Introducir el disco en la unidad "A" y encender el ordenador |