

Le jeu principal

Votre mission est de dégager les cinq mondes de tous navires ennemis du Professeurmaudit Shaumund et de météores, et éventuellement du professeur lui-même. Utilisez le plan de bataille pour sélectionner le niveau que vous voulez dégager. Manoeuvrez à travers le plan à l'aide des touches à flèche/du manchet, et appuyez sur "fire" pour entrer.

Les Météores

Les météores Golden (dorés) sont les plus difficiles à truire et ont besoin de plusieurs coups avant d'être explosés. Les météores Bleus sont les pièces de rocher les plus difficiles à éliminer après les précédents. Les météores Rouges sont un peu plus faciles et les météores Argent devraient être très faciles. Les météores se décomposent en des fragments plus petits quand ils reçoivent un coup, enfinement deviennent des symboles à collecter.

Bombes Symboles/Intelligentes

X	-	Durè supplémentaire
Heart	-	Pleine Energie
B	-	Mega bombe
G	-	Mise en puissance du canon
.	-	Bombe tire en Aire
E	-	Alloration de commande de moteur
S	-	Ouissance protection
P	-	Pointe

Limite temporelle

Si vous ne réussissez pas à dégager un niveau dans le temps voulu, un navire ravitailleurenemi se présente et déploie une quantité de chasseurs. Sortez de là!

Energie et Protection

Votre navire est capable d'encaisser un certain nombre de coups avant d'exploser. Le compteur de dégâts est indiqué dans le coin supérieur gauche de l'écran, avec le compteur de protection à côté. Les protections sont actionnées en appuyant vers le bas (DOWN) le manchet, la touche à flèche "bas" ou en appuyant simultanément sur les deux boutons de la souris. Attention! Un simple coup peut détruire votre navire s'il progresse trop vite enrencontrant un rocher ou l'ennemi.

Parties de halage

Les cinq mondes sont reliés par l'hyperspace. Un symbole de Tunnel de Halage estindiqué sur le Plan de Guerre quand un monde a été exécuté et vous pouvez y entrer en déplaçant votre navire sur lui et en appuyant sur "Feu" (Fire). Vous devez faire voler votre navire jusqu'à l'extrémité du tunnel en évitant les rochers, les mines et les ennemis. Votre adresse est mise épreuve quand vous essayez de collecter les symboles qui volent en passant près de vous à très grande vitesse. Si votre navire touche un météore, votre énergie est légèrement réduite, mais une collision frontale peut résulter en totale destruction. Les mines sont une plus grande menace, carelles ne peuvent être détruites et le moindre coup est mortel.

Sauvegarde et Chargement

Un maximum de dix jeux différents peut être sauvegardé. Le dernier jeu qui a été joué estautomatiquement sauvegardé après dégagement d'un niveau ou finition d'un tunnel.

Sauvegarde - Ceci n'est disponible qu'avec le Plan de Guerre. Pour sauvegarder le statut présent, appuyez sur CTRL et sur la touche de fonction voulue, c'est-à-dire CTRL+F1 pour le fichier 1 jusqu'à CTRL+10 pour le fichier 10. Le jeu sauvegardé sera dans le fichier SD01.SAV.

Chargement - Pour charger un jeu à partir du menu principal, sélectionnez "LOAD GAME" et cliquez avec la souris, la barre d'espace ment ou le bouton de tir jusqu'à ce que vous ayez sélectionné le numéro de l'encoche que vous voulez charger.

Pour faire un nouveau jeu, cliquez jusqu'à ce que "INACTIVE" apparaisse. Pour reprendre le dernier jeu que vous avez joué, cliquez jusqu'à l'apparition de "RESUME LAST". Le chargement est actionné après que ayez choisi "START GAME" sur le menu. Cette fonction est ignorée si un jeu précédent n'a pas été sauvegardé dans l'encoche que vous avez demandé.



IMPORTANT INFORMATION

Because Stardust pushes your PC to its limits using special hardware controls and environment variables, some PC owners may find that very occasionally the game will freeze, when their ship is destroyed. This is not a bug. To resume the game you were playing simply type Control X, restart Stardust, and select RESUME LAST GAME option. You will go straight back to the level you were destroyed in. If you have any queries or difficulties please call our hotline on 0171 372 7544 (UK only).

Minimum configuration

CPU 386DX/40 with 3.5MB of free RAM
VGA graphics card
3MB free on hard drive
Sound Blaster card or 100% compatible

Loading Instructions

You must play Stardust Super Edition from your hard disk. To install, insert disk 1 in your floppy drive and type INSTALL C: then press ENTER. To install from CD-ROM, insert the disc in your CD drive and go through the same procedure.

Stardust Super Edition creates its own directory on your C drive, called Stardust. After installation you should type the following commands:

C:
CD: Stardust
Then type **Stardust** and press **ENTER**

Using a joystick

You have the choice of playing Stardust Super Edition with either joystick or keyboard. We recommend that you play using the keyboard option. The mouse is also active if you have a compatible driver when loading Stardust and operates in a similar way to the joystick controls i.e. by moving the mouse forward the ship will move forward.

Controlling your ship

If you are using a joystick, controlling your ship is straightforward. Move the stick left and right to move in those directions, push the stick forward to accelerate and pull the stick back to activate your shields. Remember, your ship has no brakes!

In the warp tunnel sections, pushing the joystick forward will move your ship upwards, and pulling the stick back will move your ship downwards.

Main game controls on your keyboard

<- or <left shift>	:	Turn left
-> or <right shift>	:	Turn right
(up) or <Ctrl>	:	Forward / Accelerate
(down)	:	Shield
<Space bar>	:	Fire
<Tab>	:	Weapon selector
<H>	:	Pause
<Escape>	:	End game
<Ctrl+X>	:	Back to DOS

Weapon Selector

<Space bar>	:	Exit (on "exit" button)
<Space bar>	:	Activate missiles if available
<Space bar> + <-	:	Activate weapon if available
<Space bar> + ->	:	Reroute power ups to weapon if available

Choosing your weapon

During the game, pressing <TAB> activates the weapons panel allowing you to change your current weapon, switching your missiles on and off or selecting the weapon to be powered up when a "G" power up token is collected.

A weapon is activated by pressing the <Space bar> and Left arrow simultaneously when the desired weapon is selected

To route power ups to a weapon, select it and then press <Space bar> and Right arrow key simultaneously.

The Main Game

Your mission is to clear all five worlds of the evil Professor Shaumund's alien ships and meteors and eventually the Professor himself. Use the warplan to select the level you want to clear. Manoeuvre across the plan using the arrow keys/joystick, and press fire to enter.

The Meteors

Golden meteors are the hardest to destroy and take a number of shots before they are blown up

Blue meteors are the second hardest pieces of rock to get rid off.

Red meteors are slightly easier whilst Silver ones should be kids stuff.

Meteors break up into smaller fragments when they are shot, and ultimately become tokens to be collected

Time limit

If you fail to clear a level in the required time, an alien mother ship will appear and deploy a horde of fighters. Get out of that one!

Energy and Shields

Your ship is able to withstand some hits before it explodes. The damage meter is shown on the upper left hand corner of the screen with the shield meter next to it. Shields are operated by pushing DOWN on the joystick, the down arrow key or by pressing the two mouse buttons together.

Tokens/Smart Bombs

X	-	Extra life
Heart	-	Full energy
B	-	Mega bomb
G	-	Gun power up
*	-	Ring fire bomb
E	-	Engine control improvement
S	-	Shields power
P	-	Points

Warp Sections

All five worlds are connected by hyperspace. A Warp Tunnel token will appear on the War Plan when a world has been completed and can be entered by moving your ship onto it and pressing fire. You must fly your ship to the end of the tunnel by avoiding rocks, mines and aliens. Your skills are pushed to the limit by trying to collect tokens flying past you at top speeds.

If your ship grazes a meteor your energy will be slightly decreased, but a head on collision can result in total annihilation. Mines are a greater threat as they cannot be destroyed and the slightest hit is a deadly one.

Saving and Loading

Up to Ten different games can be saved. The last game played is automatically saved after clearing a level or completing a tunnel.

Saving

This is only available on the War Plan. To save the current status press CTRL and the required function key, i.e CTRL+F1 for file 1 to CTRL+f10 for file 10. The saved game will be in file SD01.SAV, and so on

Loading

To load a game from the main menu, select "LOAD GAME" and click with the mouse, space key or fire button until you have selected the number of the file you want to load.

To play a new game, click until "INACTIVE" appears.

To resume the last game you played, click until "RESUME LAST" appears.

Loading is activated after you choose "START GAME" on the menu. This function will be ignored if a previous game was not saved on the slot you asked for.

Based on the original game Stardust by Bloodhouse OY

Original Programming: SCY

PC programming: Francis Pierot

Music: Rib

Cover art - Maer Ollinkari

Manual: Francis Pierot

All rights reserved. © Copyright 1995 Daze Marketing Ltd. 9A Canfield Place London NW6 3BT

Super Edition

WICHTIGE ANMERKUNG

Mit seiner Hardware, seinen Steuerungen und Vorlaufvariablen lastet Stardust Ihren PC ziemlich voll aus, und es kann vorkommen, daß das Spiel gelegentlich zum Stillstandt kommt, wenn Ihr Schiff zerstört wird. Es handelt sich dabei nicht um ein Virus. Wenn Sie das Spiel weiterführen möchten, drücken Sie einfach Control X, starten Sie Stardust erneut und wählen Sie RESUME LAST GAME. Sie können so auf der Ebene erneut ans Spiel anknüpfen, auf der Ihr Schiff zerstört wurde.

Konfiguration

Mindestens 386DX/40 mit 3.5 MB verfügbarem RAM
VGA-Grafikkarte
3 MB frei auf Festplatte
SoundBlaster oder kompatible Soundkarte

Installationsanleitung

Sie müssen Stardust Super Edition auf Ihrer Festplatte installieren. Legen Sie Diskette 1 in Ihr Diskettenlaufwerk (beziehungsweise die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk), geben Sie INSTALL C: ein, und drücken Sie danach ENTER. Stardust Super Edition legt auf ihrem Festplattenlaufwerk (C:) selbständig ein Verzeichnis mit dem Namen Stardust an. Nach der Installation geben Sie bitte die folgenden Befehle ein:

C:
CD Stardust
Danach geben Sie "Stardust" ein und drücken ENTER.

Benutzen eines Joysticks

Sie können Ihre Befehle in der Stardust Super Edition entweder per Joystick oder über die Tastatur erteilen. Wir empfehlen Ihnen, die Tastatur-Option zu wählen. Falls Sie über einen kompatiblen Treiber verfügen, ist Ihre Maus nach dem Laden von Stardust ebenfalls aktiv. Sie können damit ähnlich wie mit Ihrem Joystick operieren, zum Beispiel durch Vorwärtsbewegen der Maus Ihr Schiff vorwärts steuern.

Kontrolle Ihres Schiffs

Falls Sie den Joystick benutzen, ist die Kontrolle Ihres Schiffs ganz einfach. Wenn Sie den Stick nach links oder rechts bewegen, fliegt Ihr Schiff in die entsprechende Richtung. Wenn Sie den Stick vorbewegen, beschleunigt Ihr Schiff, wenn Sie ihn zurückziehen, werden Ihre Schutzschilde aktiviert. Denken Sie daran, daß das Schiff keine Bremsen besitzt! Mit dem Feuer-Knopf geben Sie Feuer. In den Warp-Tunnel-Bereichen bewirkt das Vorbewegen des Joysticks die Aufwärtsbewegung, das Zurückziehen die Abwärtsbewegung Ihres Schiffs.

Ihre Aufgabe

Sie sind beauftragt, fünf Welten von den Alien-Schiffen des bösen Professors Schaumund und von zahlreichen Meteoriten zu befreien. Wählen Sie das Level, das Sie säubern wollen, auf dem War-Plan aus. Die Position Ihres Schiffes auf dem Plan können Sie mit Hilfe der Cursorstasten oder per Joystick verändern. Durch Drücken von "Feuer" gelangen Sie in das Level.

Die Hauptkontrollfunktionen auf Ihrer Tastatur:

<- oder <linke Shift-Taste>	: Linkswendung
-> oder <rechte Shift-Taste>	: Rechtswendung
(up) oder <Ctrl>	: Vorwärts / Beschleunigen
(down)	: Schutzschild
<Leertaste>	: Feuer
<TAB-Taste>	: Geschützauswahl
<H>	: Pause
<Escape>	: Spiel beenden
<Ctrl + X>	: Zurück zu DOS

Geschützauswahl:

<Leertaste>	: Exit (mit "Exit"-Taste)
<Leertaste>	: Raketen aktivieren (falls vorhanden)
<Leertaste> + <->	: Bordgeschütze aktivieren (falls vorhanden)
<Leertaste> + ->	: Power-Ups (falls vorhanden) den Bordgeschützen zuführen

Bordwaffenauswahl

Wenn Sie während des Spiels die <TAB-Taste> drücken, wird die Bordwaffen-Kontrolltafel aktiviert. Sie verändern damit Ihre aktive Bewaffnung, indem Sie Ihre Raketen aktivieren oder deaktivieren, oder indem Sie ein Bordgeschütz auswählen, das durch das eingesammelte "G"-Power-Up verstärkt werden soll.

Das ausgewählte Bordgeschütz aktivieren Sie durch gleichzeitiges Drücken der Leertaste und der Cursorstaste "Links". Um einem Bordgeschütz Power-Ups zuzuführen, wählen Sie das entsprechende Bordgeschütz aus und drücken danach gleichzeitig die Leertaste und die Cursorstaste "Rechts".

Die Meteoriten

Goldene Meteoriten sind am schwierigsten zu zerstören. Es sind mehrere Schüsse erforderlich, bevor sie explodieren. Blaue Meteoriten bestehen aus etwas weniger hartem Material. Rote Meteoriten sind noch leichter zu beseitigen. Silberne Meteoriten dürften kaum Probleme bereiten. Die Meteoriten zerfallen, wenn sie beschossen werden, in kleinere Stücke und verwandeln sich schließlich in einen Bonus, den Sie einsammeln können.

Bonus-Typen

X	-	Extraleben
Herz	-	Volle Energie
B	-	Megabombe
G	-	Geschütz-Power-Up
*	-	Feuerringbombe
E	-	Steuerungsverbesserung
P	-	Punkte

Energie und Schutzschilde

Ihr Schiff kann einige Treffer verkraften, ist aber nicht unzerstörbar. Der Schadenumfang wird neben dem Schutzfaktor in der linken oben Bildschirmcke angezeigt. Die Schutzschilde werden aktiviert durch Rückziehen des Joysticks, Drücken der Cursorstaste "Nach unten" oder durch gleichzeitiges Drücken beider Maustasten. Vorsicht! Ihr Schiff kann zerstört werden, wenn Sie einen Meteoriten mit zu großer Geschwindigkeit rammen.

Zeitbegrenzung

Wenn Sie es nicht schaffen, ein Level in der vorgegebenen Zeit zu säubern, taucht ein Mutterschiff der Aliens auf, das eine Jagdfliegerstaffel gegen Sie ausschickt. Fliehen Sie besser aus diesem Level!

Warp-Bereiche

Die fünf Welten sind durch Hyperspace verbunden. Ein-Warp-Tunnel-Zeichen erscheint auf dem War-Plan, sobald Sie Ihre Aufgabe in einer Welt beendet haben. Sie fliegen in den Tunnel hinein, indem Sie Ihr Schiff auf das Zeichen bewegen und "Feuer" drücken. Beim Durchfliegen des Tunnels müssen Sie Asteroiden, Minen und Aliens ausweichen. Wenn Sie die mit Höchstgeschwindigkeit vorbeifliegenden Bonus-Teile während Ihres Flugs erwischen wollen, müssen Sie ein Höchstmaß an Schiffsbeherrschung beweisen.

Falls Ihr Schiff einen Meteoriten streift, fällt lediglich Ihr Energieniveau. Ein Frontalaufprall aber endet fast immer mit der totalen Zerstörung des Schiffs. Die Minen stellen allerdings ein größeres Problem dar. Sie können nicht beseitigt werden und gehen bei der geringsten Berührung hoch.

Sichern und Laden

Es können bis zu zehn verschiedene Spiele gesichert werden. Das zuletzt gemachte Spiel wird automatisch gesichert, nachdem ein Level gesäubert oder das Ende eines Tunnels erreicht wurde.

Sichern

Sichern ist nur möglich über den War-Plan. Um den gegenwärtigen Spielstand zu sichern, drücken Sie CTRL und die entsprechende Funktionstaste, zum Beispiel CTRL + F1 für das erste gesicherte Spiel, entsprechend CTRL + F10 für das zehnte. Das gesicherte Spiel wird gespeichert als SD01.SAV, und so weiter, je nach Ihrer Eingabe.

Laden

Um ein Spiel aus dem Hauptmenü zu laden, wählen Sie "LOAD GAME" (Spiel laden) und klicken mit der Maus, der Leertaste oder der "Feuer"-Taste solange, bis Sie die Nummer des gewünschten Spiels erreicht haben. Um ein neues Spiel zu starten, klicken Sie solange, bis "INACTIVE" angezeigt wird. Um das zuletzt gemachte Spiel fortzusetzen, klicken Sie solange, bis "RESUME LAST" angezeigt wird.

Der Ladevorgang wird aktiviert, wenn Sie "START GAME" (Spiel starten) auf dem Menübildschirm wählen. Diese Funktion wird nicht ausgeführt, wenn Sie ein vorausgehendes Spiel nicht an dem Ablageplatz absichern konnten, den sie ausgewählt haben.

Alle Rechte vorbehalten.

© Copyright 1995 Daze Marketing Ltd. 9A Canfield Place London NW6 3BT

FRANCAIS

IMPORTANTES INFORMATIONS

Parce que Stardust demande beaucoup à votre PC, avec les commandes spéciales de matériel et les variables d'environnement, certains propriétaires de PC peuvent trouver que quelques fois, très rarement, le jeu se bloque, et leur navire est détruit. Il ne s'agit pas d'un virus. Pour reprendre le jeu sur lequel vous étiez, tapez simplement CTRL X, redémarrez Stardust, et sélectionnez l'option "RESUME LAST GAME". Vous reviendrez directement au niveau auquel vous avez été détruit.

Instructions de chargement

Vous devez jouer Stardust Super Edition à partir de votre disque dur. Pour l'installation, insérez la disquette No1 dans votre lecteur de disquettes et tapez INSTALL C: puis appuyez sur ENTREE. Pour installer à partir de CD-ROM, insérez le disque dans votre lecteur de CD et suivez la même procédure. Stardust Super Edition crée son propre répertoire sur votre lecteur C, sous le nom de Stardust. Après l'installation, vous devez taper les commandes suivantes :

C:
CD:Stardust
Puis tapez Stardust et appuyez sur ENTREE

Avec un manchet

Vous avez le choix de jouer Stardust Super Edition soit avec le manchet, soit avec le clavier. Nous vous conseillons de jouer avec le clavier. La souris est aussi active si vous avez une commande compatible lors du chargement de Stardust, et fonctionne de manière semblable aux commandes par manchet, c'est-à-dire qu'en déplaçant la souris vers l'avant, le navire avance.

Commande de votre navire

Si vous utilisez un manchet, la commande du navire est simple. Bougez le manchet vers la gauche et vers la droite pour vous déplacer dans ces directions, poussez le manchet vers l'avant pour accélérer et tirez le vers l'arrière pour actionner vos protections. Rappelez-vous que votre navire n'a pas de freins! Utilisez le bouton de tir pour faire feu. Dans les parties de tunnel de halage, quand vous poussez le manchet en avant, vous déplacez votre navire vers le haut, et en tirant le manchet en arrière, vous déplacez le navire vers le bas.

Commandes principales de jeu sur votre clavier :

<- or <left shift>	:	Tourner à gauche
-> or <right shift>	:	Tourner à droite
(up) or <Ctrl>	:	En avant/accélérer
(down)	:	Protection
<Space bar>	:	Feu
<Tab>	:	Sélecteur d'arme
<H>	:	Pause
<Escape>	:	Fin du jeu
<Ctrl+X>	:	Retour à DOS

Weapon Selector

<Space bar>	:	Sortie (sur le bouton "Exit")
<Space bar>	:	Actionne les missiles éventuels
<Space bar> + <->	:	Actionne l'arme éventuelle
<Space bar> + ->	:	Redirige la mise en puissance sur l'arme éventuelle

Choix de votre arme

Pendant le jeu, si vous appuyez <TAB>, vous actionnez le panneau des armes, ce qui vous permet de changer votre arme présente, de brancher les missiles ou de les couper, ou de sélectionner l'arme à mettre en puissance quand un indicatif "G" de mise en puissance est reçu. Une arme est actionnée en appuyant sur <Space Bar> et sur la flèche "gauche" en même temps quand l'arme désirée est sélectionnée. Pour passer de mise en puissance à une arme, sélectionnez la, puis appuyez sur <Space Bar> et sur la touche "gauche" simultanément.