

COMPACT
disc

取扱説明書

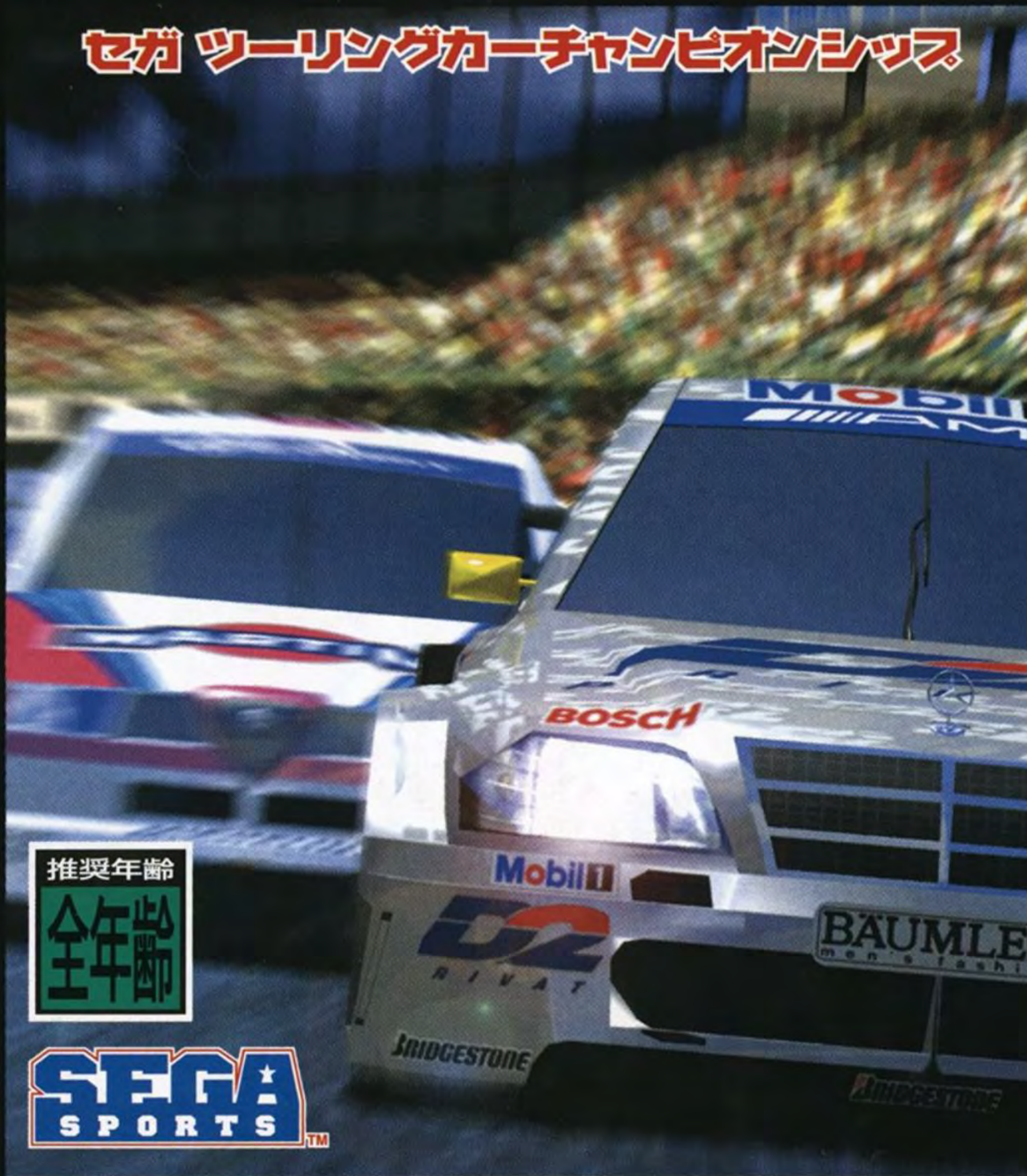
SEGA TouringCar™ Championship

The automobiles depicted in this game appears by courtesy of

ALFA ROMEO
MERCEDES-BENZ
OPEL
TOYOTA



セガ ツーリングカーチャンピオンシップ



推奨年齢

全年齢
全年齢



SEGA SATURN™



セガサターンモデム対応

セガサターンモデム(別売)をセットすれば、
グローバルネットイベントにダイレクトアクセスができます。

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

SEGA™



注意

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、 SEGA SATURN マークあるいは **NTSC J** 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

SEGA TouringCar Championship

CONTENTS

基本操作方法

4

オプション

18

ゲームを初めてプレイするとき

7

グローバルランキングに登録する前に

19

画面の見方

8

セガサターンモデムから登録する場合

20

ゲームの始め方

9

パソコンから登録する場合

22

チャンピオンシップ

10

グローバルネットイベントについて

23

タイムアタック

12

テクニック

24

VSLレース

14

マシン紹介

26

カーセットアップ

16

コース紹介

28

Masakatsu Sato [WIN Photographic]

このたびはセガサターン専用ソフト「セガ ツーリングカーチャンピオンシップ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

このゲームはバックアップ対応です。各記録/オプションの設定には「222」、プロバイダ等の設定にはさらに「21」の空き容量が必要です。タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

ゴーストカーの記録を保存するには、別売のパワーメモリー(カートリッジRAM)が必要となります。

このゲームはセガサターンモデム(別売)を使用して、グローバルネットイベントに登録ができます。セガサターン本体にセガサターンモデムをセットしてから、電源スイッチをONにしてください。

基本操作方法

このゲームは1~2人用です。コントロール端子1・2に、コントロールパッドなどを接続してください。なお、各ボタンの操作設定は「キーコンフィグ画面(P.18)」で変更することができます。

コントロールパッドの場合



モード選択時

ゲーム中

方向ボタン	モードの選択	ハンドル操作
スタートボタン	決定	ゲームスタート/ポーズメニュー表示(P.15)と解除
Aボタン	決定	ブレーキ
Bボタン	キャンセル/前画面に戻る	アクセル
Cボタン	決定	ブレーキ
Xボタン	使用しません	視点切り替え
Yボタン	使用しません	視点切り替え
Zボタン	使用しません	視点切り替え
Lボタン	使用しません	シフトダウン
Rボタン	使用しません	シフトアップ

※この取扱説明書で示すすべてのボタン操作は、初期のボタン設定時(TYPE A)のものです。

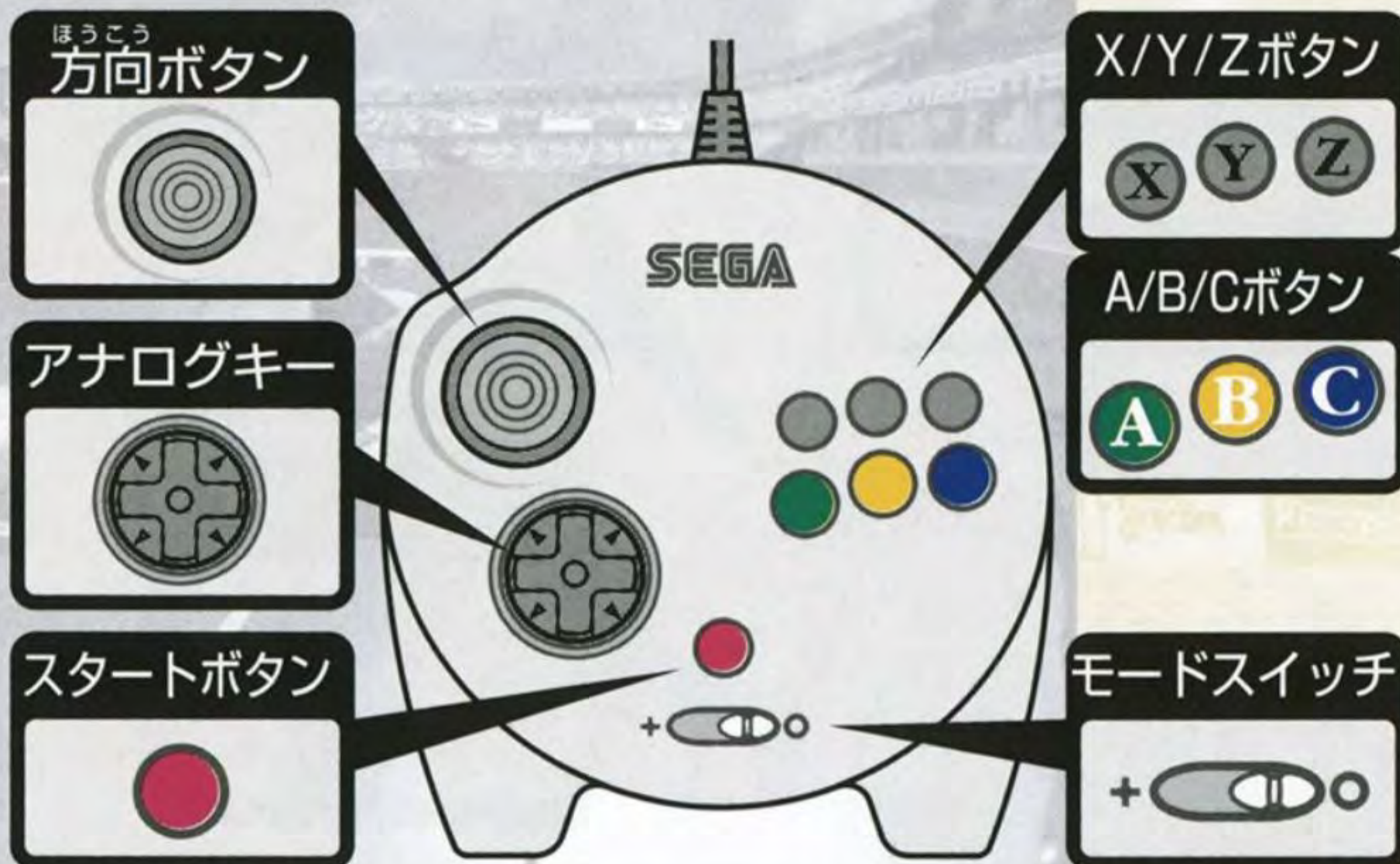


●ゲーム中にA+B+C+スタートボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。

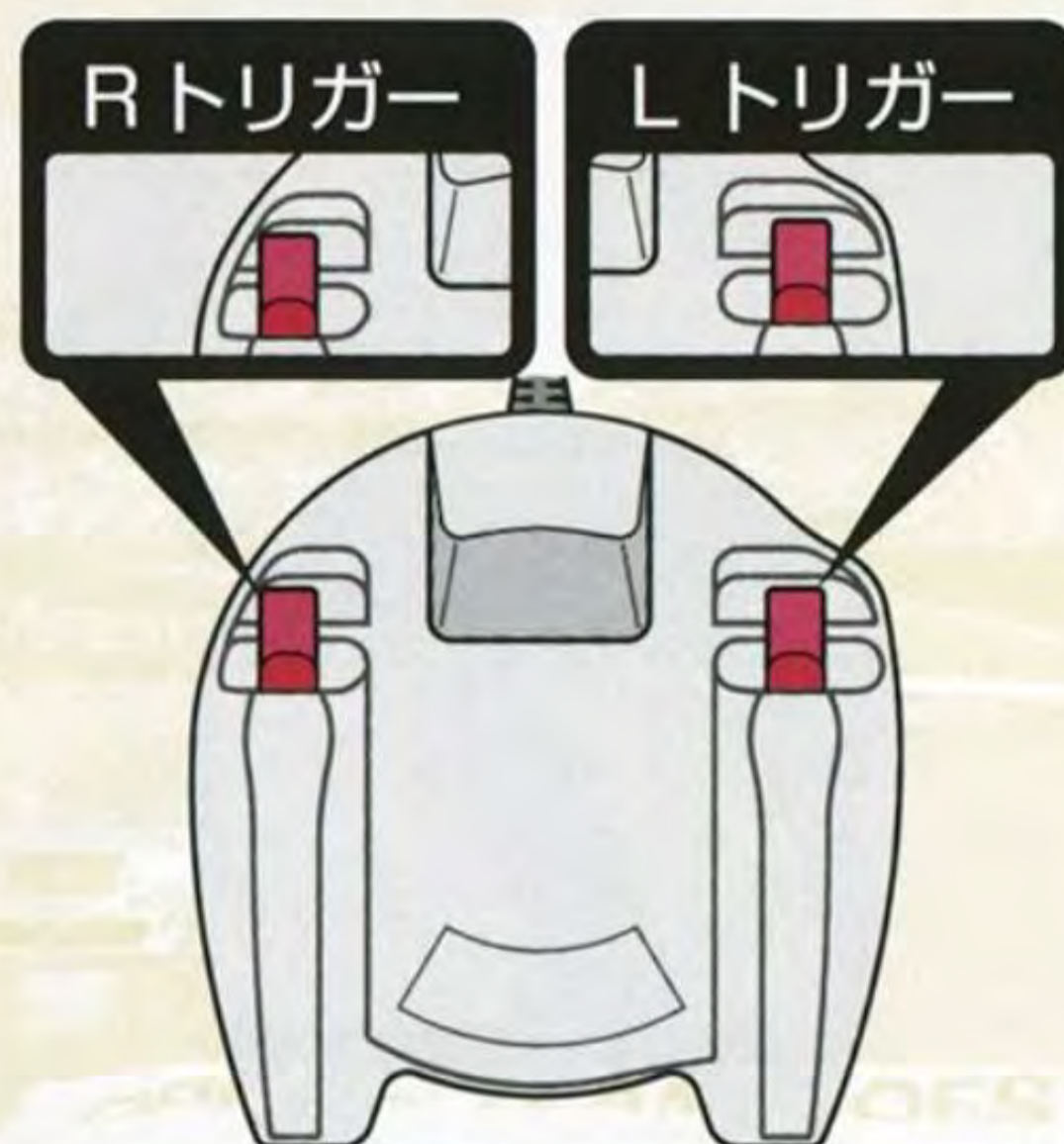
	モード選択時	ゲーム中
ハンドル	モードの選択◀▶	ハンドル操作
スタートボタン	決定	ゲームスタート/ポーズメニュー表示(P.15)と解除
Aボタン	決定	視点切り替え
Bボタン	キャンセル/前画面に戻る	ハーフアクセル
Cボタン	決定	アクセル
Xボタン	使用しません	視点切り替え
Yボタン	使用しません	ハーフブレーキ
Zボタン	使用しません	ブレーキ
バタフライシフト・左	モードの選択▲	シフトダウン
バタフライシフト・右	モードの選択▼	シフトアップ

注意：レーシングコントローラーを使用する場合は、電源を入れる前にレーシングコントローラーを接続してください。
また、電源を入れるときにハンドルを動かさないでください。

- ゲーム中にA+B+C+スタートボタンを同時に押し、タイトル画面に戻ります。



アナログキーを使用する場合は、電源を入れる前にモードスイッチを○側へ切り替えてください。



モード選択時

ゲーム中

方向ボタン	モードの選択	ハンドル操作(モードスイッチが+の場合)
アナログキー	モードの選択	ハンドル操作(微妙なハンドリングが可能)
スタートボタン	決定	ゲームスタート/ポーズメニュー表示(P.15)と解除
Aボタン	決定	視点切り替え
Bボタン	キャンセル/前画面に戻る	シフトアップ
Cボタン	決定	シフトアップ
Xボタン	使用しません	視点切り替え
Yボタン	使用しません	シフトダウン
Zボタン	使用しません	シフトダウン
Lトリガー	使用しません	ブレーキ(押す深さで微妙なブレーキングが可能)
Rトリガー	使用しません	アクセル(押す深さで微妙なアクセルワークが可能)

注意: マルチコントローラーは、電源をONにするときに「アナログキー」「Lトリガー」「Rトリガー」の自動調整を行います。電源をONにするときは「アナログキー」「Lトリガー」「Rトリガー」に触れないようにしてください。

: 「アナログキー」「Lトリガー」「Rトリガー」に触れたまま電源をONにし、アナログ調整が間違っ設定されてしまった場合は、電源をOFFにしてから、もう一度電源をONにしてください。

ゲームを初めてプレイするとき

7

別売のパワーメモリーが本体にセットされている場合、電源をONにするとどこにセーブするかを聞いてきます。方向ボタン \blacktriangleleft \blacktriangleright で選択、スタートボタンで決定してください。

※下記の設定をしないとグローバルネットイベント(P.23)などに参加できない場合があります

初めて「セガ ツーリングカーチャンピオンシップ」をプレイする、またはこのゲームのデータがない場合、「日付と時刻の確認」が表示されます。方向ボタン \blacktriangleleft \blacktriangleright で選択、スタートボタンで決定しましょう。「YES」を選択すると世界地図が表示されます。「NO」でマルチプレイヤー画面が表示されるので日時をセットしてください。



現在地と国籍をセットします。始めに現在地を方向ボタン \blacktriangleleft \blacktriangleright で選択、スタートボタンで決定し、続いて国籍を選択決定してください。最後に確認をしてきますので、「YES」「NO」を選択決定しましょう。



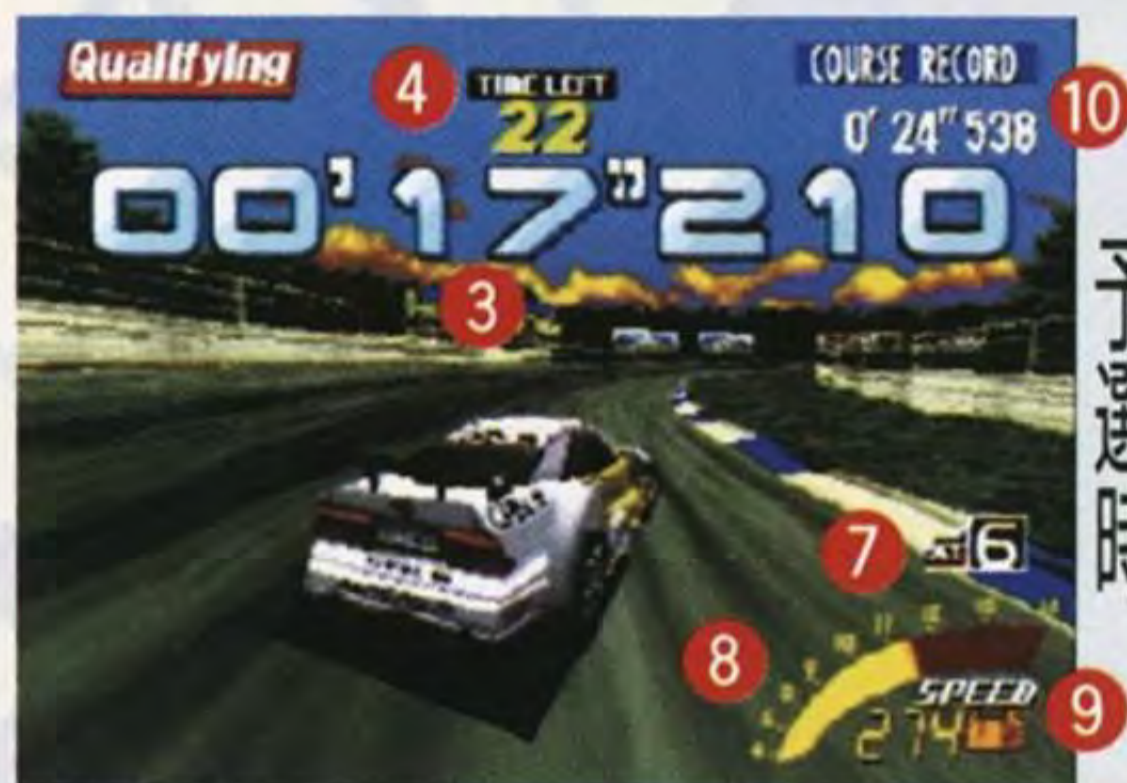
警告画面について

セガサターン本体、またはパワーメモリー(別売)にデータをセーブするのに必要な空き容量がない場合、警告画面が表示されます。ゲームをこのまま開始するか確認してきますので、方向ボタン \blacktriangleleft \blacktriangleright で選択、スタートボタンで決定してください。「はい」でゲームを開始、「いいえ」で警告文表示後、マルチプレイヤー画面が表示されます。データを整理して「222」以上の空き容量をつくってください。



※ゲーム中の画面には、ドライバーの視点の「ドライバースアイ」と自車の後方からの視点の「リアビュー」の2種類があり、画面表示が多少異なります。

CHAMPIONSHIP

ARCADE SIDE
SATURN SIDE

予選時



本戦時

TIME ATTACK

SATURN SIDE



VS RACE

SATURN SIDE



車種・トランスミッションマーク



トヨタ

オペル

AMGメルセデス

アルファロメオ

トランスミッション・AT

トランスミッション・MT

- ①ラウンド数
- ②バックミラー：ドライバースアイ時でのみ表示。
- ③ラップタイム
- ④制限時間：チェックポイントを通過すると加算され、0になるとゲームオーバー。
- ⑤現在の順位/走行台数
- ⑥コースレコード：ラップタイムのベストタイムを表示。
- ⑦シフト数
- ⑧タコメーター
- ⑨スピードメーター

- ⑩ベストラップ：対戦中のベストラップを表示。
- ⑪現在の周回数/総周回数
- ⑫タイム比較：「VS RACE」時はチェックポイント通過時の相手とのタイム差を表示。
- ⑬後方に接近している車の位置
- ⑭トータルタイム：すべてのラップをトータルしたタイム(タイムアタックのフリーランの場合は1周分のみ表示)。
- ⑮車種・トランスミッションごとのベストラップ/コースレコード(=ベストトータルタイム)

オープニング終了後(スタートボタンで飛ばせます)、タイトル画面が表示されたら、方向ボタン◀▶で「ARCADE SIDE」「SATURN SIDE」を選択して、スタートボタンで決定しましょう。



ARCADE SIDE

業務用そのままの感覚でプレイできるモード

CHAMPIONSHIP

コンピューターの操作する7台の車と競い合うモード(P.10)。

RECORDS

ランキングのチェック(P.17)やグローバルランキング(P.19)に登録することができます。

OPTIONS

ゲーム中の設定変更やサウンドテストができます(P.18)。

SATURN SIDE

操作感などを若干のアレンジし、さらにセガサターンオリジナルモードを追加

CHAMPIONSHIP

コンピューターの操作する7台の車と競い合うモード(P.10)。

TIME ATTACK

制限時間なく走行できるモード(P.12)。

VS RACE

1P対2Pの2人で対戦ができるモード(P.14)。

CAR SET UP

サターンサイドのチャンピオンシップ/VSレース/タイムアタックで使用する車のセッティングを行い、セーブすることができます(P.16)。

RECORDS

ランキングのチェック(P.17)やグローバルランキング(P.19)に登録することができます。

OPTIONS

ゲーム中の設定変更やサウンドテストなどができます(P.18)。

コンピューターの操作する7台の車とレースをするモードです。制限時間内に予選、続いて本戦の3戦を走り、完全走破をめざします。アーケードモードではオプション(P.18)で「DIFFICULTY: NORMAL」「SELECT LAPS: 2」に設定した場合のみ、完走したときのベストトータルラップでグローバルランキングに登録することができます。

※グローバルランキングへの登録方法は、P.19~23をご覧ください。

セレクト・カー&トランスミッション

タイムが0になる前に車種を選択決定、続いてトランスミッションを選択決定します。方向ボタン◀▶で選択、A/C/スタートボタンで決定してください。車種選択時に↑↓でカラー変更ができます。

※サターンサイドでは「カーセットアップ(P.16)」で作成した車も使用できます。作成した車種/カラー/選択決定して、次に「STANDARD(ノーマルの車)」「TUNED(セットアップした車)」を方向ボタン↑↓で選択、A/C/スタートボタンで決定し、最後にトランスミッションを選択決定してください。



※トヨタスープラのカラー変更はできません。

予選について

予選は本戦でのスターティング・グリッドの順位を決めるものです。コースを1周し、そのラップタイムによってスターティング・グリッドの順位が決まります。制限時間をオーバーした場合、予選失格となり、本戦のスタートは最下位からとなります。



結果画面について

予選または1戦終わるごとに結果画面が表示され、現在の順位/トータルタイム(予選結果画面ではラップタイム)が見られます。また予選終了画面では、ゲーム中のBGMのミュージックセレクトができます(画面右下)。L/Rボタンで曲を選択してください。



ゲームオーバー/ネームエントリー

本戦で制限時間が0になる前にチェックポイントを通過しないと、ゲームオーバーとなります。ランキング画面が表示され、「REPLAY」の確認をしてきますので、「YES(リプレイを見る)」「NO(リプレイを見ない)」を方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ で選択、**A**/**C**/スタートボタンで決定してください。また、すべてのコースを完走し、トータルタイムがベスト10以内にはいるとネームエントリーを7文字までで登録することができます。 $\leftarrow\rightarrow$ で文字を選択、**A**/**C**ボタンで決定してください。「 \leftarrow 」か**B**ボタンで文字がひとつ戻り、スタートボタンが「END」で終了します。



隠しモードについて

アーケード/サターンサイドそれぞれのチャンピオンシップをある条件でクリアすると、以下のモードがプレイできるようになります。それらのルールを簡単に説明しましょう。

GRAND PRIX

ARCADE SIDE

1コースを選択し、コンピューターの操る車と20週のレースをします。予選はなく、最下位からのスタートとなります。

EXPERT MODE

ARCADE SIDE

ルールはチャンピオンシップと同じですが、操作性がシビアになるなど、全体的に難易度がアップしています。

EXHIBITION RACE

SATURN SIDE

市街地をイメージした新コースでのレースです。予選はなく、最下位からのスタートとなります。

制限時間なく走行できる、セガサターンオリジナルモードです。

セレクト・カー&トランスミッション

方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ で車種、 $\uparrow\downarrow$ でカラーを選択、**A**/**C**/スタートボタンで決定、続いてトランスミッションを $\uparrow\downarrow$ で選択決定します。「カーセットアップ(P.16)」で作成した車を使用する場合は、作成した車種/カラー/トランスミッションを選択決定して、最後に「STANDARD(ノーマルの車)」「TUNED(セットアップした車)」を選択決定しましょう。



コース/ラップセレクト

方向ボタン $\uparrow\downarrow$ で項目選択、 $\leftarrow\rightarrow$ で変更、**A**/**C**/スタートボタンで決定してください。

COURSE

「COUNTRY CIRCUIT」「GRUNWALD CIRCUIT」「BRICKWALL TOWN」から選択。

LAPS

5LAPS(コースを5周)/FREE RUN(自由走行)から選択。

GHOST CAR

5LAPS選択時のみ選択可能。ゴーストカーの走行データがある場合、ONでゴーストカーを表示。(ゴーストカーについてはP.13参照)



ネームエントリー

コース/車種/トランスミッション/ノーマル・チューンドごとにトータルタイム/ラップタイムが5位以内に入るか、もしくはファステストラップを更新するとネームエントリーを7文字までで登録することができます。方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ で文字を選択、**A**/**C**ボタンで決定してください。「 \leftarrow 」か**B**ボタンで文字がひとつ戻り、スタートボタンか「END」で終了します。



レース結果画面について

「5LAPS」で5周完走すると表示されます。ここでは最終的なトータルラップ/ラップタイム/ファステストラップ/コースレコードが表示されます。また、ここで「REPLAY」の確認をしてきますので、「YES(リプレイを見る)」「NO(リプレイを見ない)」を方向ボタン◀▶で選択、A/C/スタートボタンで決定してください。

TIME ATTACK

RESULTS	
CORNWALL CIRCUIT	
LAP TIME	
0' 32" 138	TOTAL TIME 2' 41" 394
0' 32" 964	
0' 31" 392	
0' 31" 739	
0' 32" 770	
FASTEST LAP 0' 31" 392	
COURSE RECORD 2' 41" 394	
REPLAY YES/	

FREE RUNの終了方法

「FREE RUN」では、コースを何周してもゲームが終了することはありません。終了するにはスタートボタンを押し、「ポーズメニュー(P.15)」を表示させて、方向ボタン▲▼で「QUIT」を選択し、スタートボタンを押ししてください。



ゴーストカーについて

「5LAPS」を4分10秒以内に完走すると、次回から前回のプレイがゴーストカーとして出現します。ゴーストカーは、選択したコースのトータルタイムでもっとも早く走った走行をします。ゴーストカーの走行データはパワーメモリー(カートリッジRAM)がセガサターン本体にセットされている場合は、パワーメモリーに自動的に保存され、セットされていない場合は、電源を切ると消えてしまいます。



ゴーストカーの走行データは、1コースにつきパワーメモリーの空き容量が944必要です。

1P対2Pの2人で対戦ができる、セガサターンオリジナルモードです。コントロール端子1・2にコントロールパッドなどが接続されていないと選択できません。

VSレースメニュー画面

トップメニュー画面で「VS RACE」を選択決定で、VSレースメニュー画面が表示されます。A/C/スタートボタンを押すと「セレクト・カー&トランスミッション画面」が表示されます。



セレクト・カー&トランスミッション

方向ボタン◀▶で車種、▲▼でカラーを選択、A/C/スタートボタンで決定、続いてトランスミッションを▲▼で選択決定します。「カーセットアップ(P.16)」で作成した車を使用する場合は、作成した車種/カラー/「STANDARD(ノーマルの車)」「TUNED(セットアップした車)」を選択決定して、最後にトランスミッションを選択決定しましょう。ただし「TUNED」はトランスミッション選択はできません。



コース/ラップセレクト

方向ボタン▲▼で項目選択、◀▶で変更、A/C/スタートボタンで決定してください。

COURSE

「COUNTRY CIRCUIT」「GRUNWALD CIRCUIT」「BRICKWALL TOWN」から選択。

LAPS

3LAPS(コースを3周)/5LAPS(コースを5周)から選択。

BOOST

ONで後方の車を速くする。

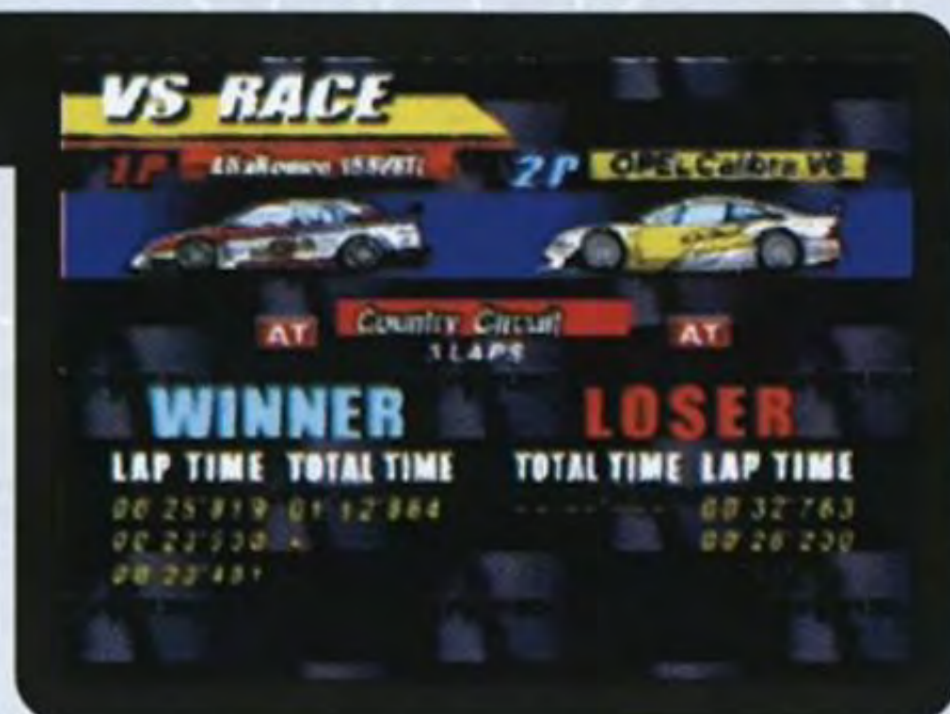
HANDICAPS

スタートのハンディキャップを30秒までで選択。



レース結果画面

対戦が終了すると表示され、両者のラップタイム/トータルタイム/★マーク(勝ち星)が表示されます。★マークはVSレースモードからだとクリアされます。A/C/スタートボタンで「VSレースメニュー画面」に戻ります。



ポーズメニューについて

ゲーム中やリプレイ中にスタートボタンを押すとポーズメニューが表示され、ポーズがかかります。方向ボタン▲▼で項目を選択して、スタートボタンを押すと以下のことができます。

CONTINUE

ポーズを解除し、ゲームを再開します。

QUIT

ゲームを中断し、セレクト・カー&トランスミッション画面に戻ります。

RESTART

レース開始直前の状態に戻ります。

TOP MENU

ゲームを終了して、各サイドのトップメニュー画面に戻ります。



サターンサイドのチャンピオンシップ/VSレース/タイムアタックで使用する車のセッティングしようくるまを行い、4台までセーブおこなだいすることができます。

セレクト・カー&トランスミッション

新たに車のセッティングするときには、方向ボタンほうこう↑↓で「NEW CAR」を選択せんたく、A/Cで決定けつていしてください。次に←→で車種しゃしゆ、↑↓でカラーを選択せんたく、A/Cで決定けつていし、最後にトランスミッションを選択せんたく決定けつていしてください。車のセッティングを変更へんこうするときには、「CAR 1~4」を選択決定せんたくけつていしてください。セットアップ画面になります。また、「EXIT」を選択決定せんたくけつていで、サターンサイドのトップメニュー画面がめんの戻りもどります。



セットアップ画面がめんについて

方向ボタンほうこう↑↓で項目こうもくを選択せんたく、←→で変更へんこうしてください。すべてを決定けつていしたら「SAVE」を選択せんたくし、「YES」でA/C/スタートボタンおを押すとセットアップデータがセーブされます。

FINAL GEAR RATIO

SMALL(最高速重視さいこうそくじゅうし)⇔LARGE(加速性重視かそくせいじゅうし)を設定せつてい。

HANDLING

QUICK(切れ角大きかくだい)⇔LOOSE(切れ角小きかくしょう)を設定せつてい。

TIRES

SOFT(グリップ力大りよくだい)⇔HARD(グリップ力小りよくしょう)を設定せつてい。

F.SUSPENSION

SOFT(柔らかいやわ)⇔HARD(硬いかた)を設定せつてい。

R.SUSPENSION

SOFT(柔らかいやわ)⇔HARD(硬いかた)を設定せつてい。

BRAKE

SOFT(効きが弱いきよわ)⇔HARD(効きが強いきつよ)を設定せつてい。



各モードのいろいろなランキングやグローバルランキング(P.19)に登録するためのパスワードなどを見ることができます。

方向ボタンで項目を選択してください。X/Zボタンでランキングをスクロールさせることができます。アーケードサイドのオプション(P.18)で「DIFFICULTY : NORMAL」「SELECT LAPS : 2」に設定し、アーケードサイドの「CHAMPIONSHIP」を完走した場合のみ、上記のレコードを選択するとパスワードが表示されます。このときYボタンを押すとデータ送信画面(P.20)が表示され、セガサターンモデム(別売)が本体にセットされている場合は、この画面から直接グローバルランキングに登録することができます(項目/送信方法についてはP.20をご覧ください)。



リプレイについて

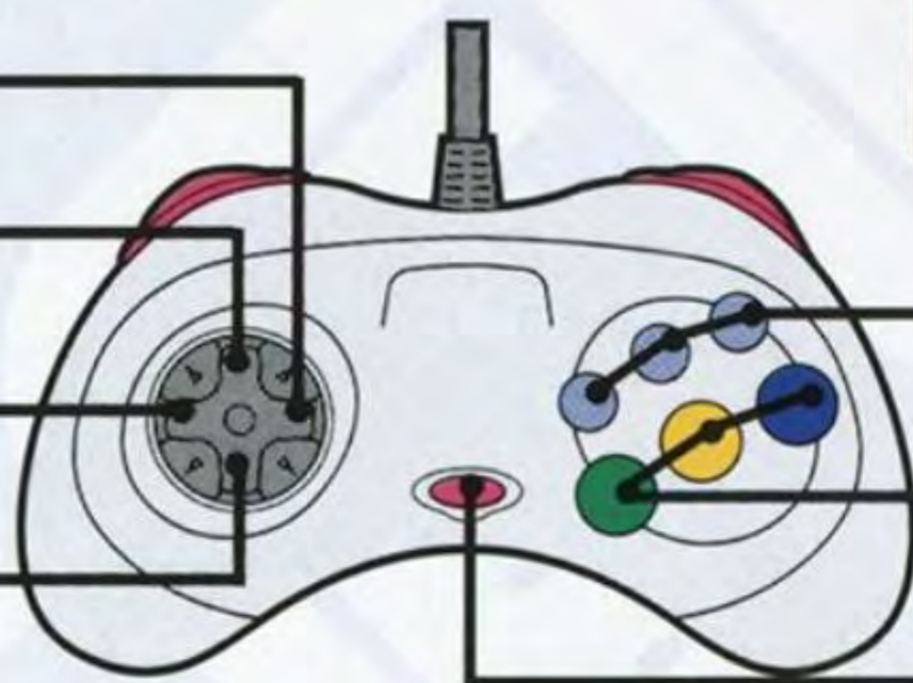
リプレイ走行時に方向ボタン/A/B/C/X/Y/Zボタンで、リプレイ走行のカメラアングルの変更ができます。

右後ろからの視点

前からの視点

左後ろからの視点

リアビュー



※L/Rボタンは使用しません。

ライブモニター

ドライバーズアイ

ポーズメニュー表示(P.15)

ゲーム中の設定変更やサウンドテストなどができます。方向ボタン↑↓で項目選択、←→で変更してください。B/スタートボタンをおすか、「EXIT」でA/Cボタンでひとつ前の画面に戻ります。



DIFFICULTY

難易度の変更ができます。

SELECT LAPS(LAPS)

コースの周回数を変更できます。

BOOST

ONで後方の車を速くします。

DAMAGE

ONでダメージによる能力補正をします。

TIME COMPARE

ONで「タイムアタック(P.12)」でチェックポイント通過時にベストラップとのタイム差を表示。

KEY CONFIG

A/Cボタンを押すとキーコンフィグ画面になり、操作方法の変更ができます(P.18)。

SOUND

A/Cボタンを押すとサウンド画面になり、ゲーム中の音楽の設定変更などができます(P.18)。

- …サターンサイドでのみ表示
- …アーケード・サターンサイドの両方で表示

KEY CONFIG画面について

方向ボタン←→で操作タイプを選択してください。「EDIT」でボタン設定を変更するときは、スタートボタンを押してから設定変更したいボタンを押し、←→で変更してください。また、レーシングコントローラー/マルチコントローラー使用時は、A/Cボタンを押すと「VOLUME SET UP」が表示され、さらに細かい設定ができます。

STEERING

ハンドル/アナログキーを←→に切りながら、Aボタンでハンドルの遊び、Cボタンで最大切り角を設定。

ACCEL

マルチコントローラーでアクセルをトリガーに設定している時のみ設定可能。トリガーを押しながらAボタンでアクセルの遊び、Cボタンで最大踏み込み量を設定。

BRAKE

マルチコントローラーでブレーキをトリガーに設定している時のみ設定可能。トリガーを押しながらAボタンでブレーキの遊び、Cボタンで最大踏み込み量を設定。

SOUND画面について

方向ボタン↑↓で選択、←→で変更しましょう。

MODE

サウンド出力をステレオ/モノラルに変更できます。

BGM VOLUME

数字が大きいほどゲーム中のBGMが大きくなります。

BGM

A/Cボタンを押すと、BGMが聞けます。

S.E.

A/Cボタンを押すと、効果音が聞けます。

KEY CONFIG



グローバルランキングに登録する前に

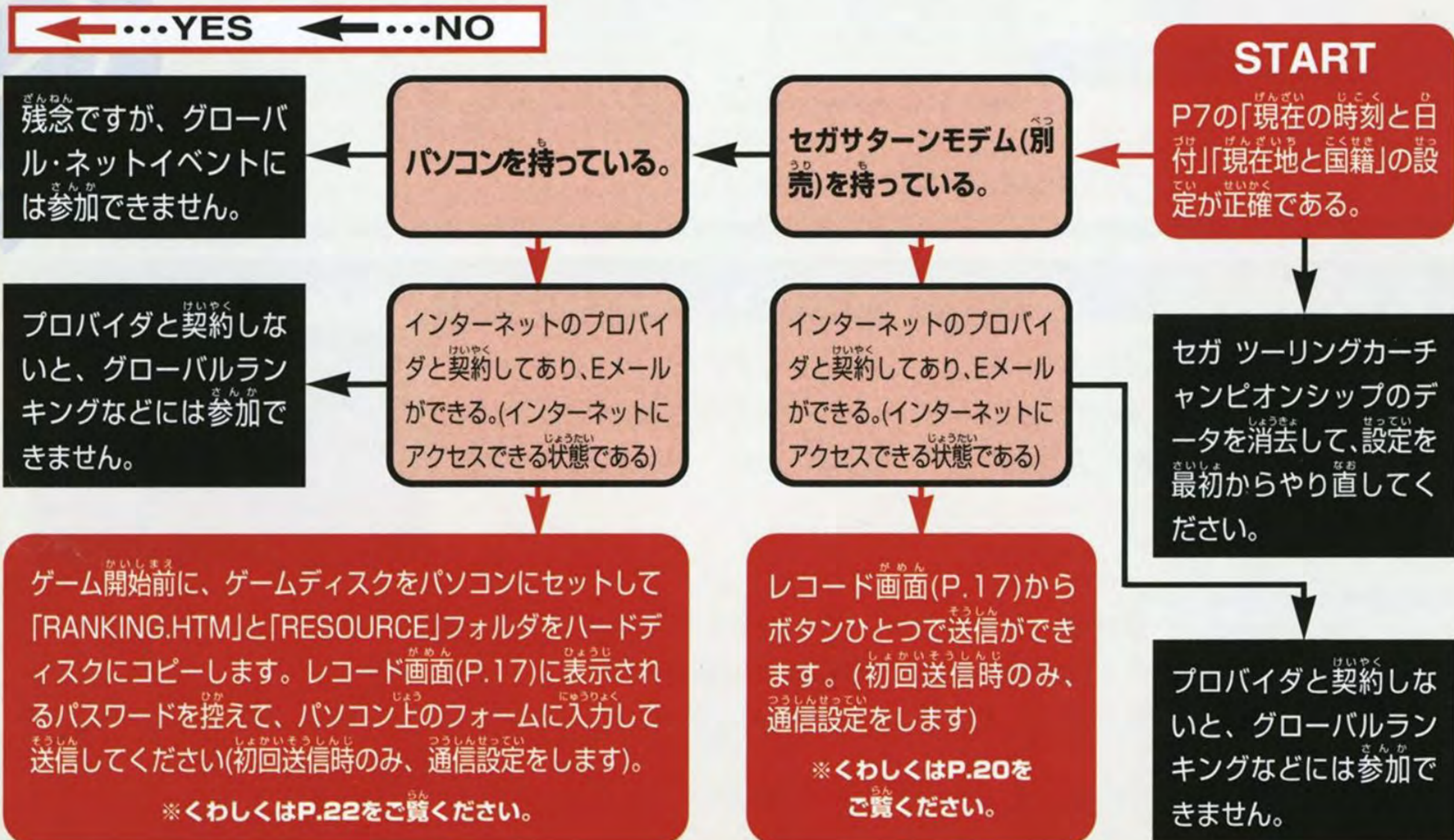
19

「セガ ツーリングカーチャンピオンシップ(STC)」をより楽しくプレイしていただくために、ホームページを開設しています。攻略方法や伝言板、グローバルランキングなど情報満載ですので、セガサターンモデム(別売)などのインターネット環境をお持ちの方は、ぜひアクセスしてください。

STCホームページ <http://www.sega.co.jp/stc/>

グローバルランキングについて

STCホームページでは、難易度がノーマルで「ARCADE SIDE」「CHAMPIONSHIP」「2LAPS」を完走した時の、ベストトータルタイムによる世界ランキングを行っています。下記のチャートを参考にして、自分にあった接続方法でぜひこのイベントに参加してください。



操作方法



	ページ閲覧時	項目設定時
方向ボタン	カーソル移動	カーソル移動
スタートボタン	使用しません	終了
Aボタン	決定	決定
Bボタン	前画面に戻る	一文字削除
Cボタン	決定	決定
Xボタン	前画面に戻る	全角/半角の切り替え
Yボタン	使用しません	改行
Zボタン	背景を消す	文字一覧/ウィンドウのカーソルの切り替え
Lボタン	縮小	英語/日本語(またはメール)の切り替え
Rボタン	拡大	大文字/小文字の切り替え

※マルチコントローラーを使用している場合は、モードスイッチが+側の時でのみ操作が可能です。

※レーシングコントローラーでの各項目の設定操作はできません。

データ送信画面

レコード画面(P.17)で「ARCADE SIDE」「CHAMPIONSHIP」「2LAPS」を選択し、Yボタンを押すとデータ送信画面が表示されます。方向ボタン↑↓で項目選択し、A/C/スタートボタンで決定しましょう。



ベストタイムを送信する

グローバルランキングへベストトータルタイムを送信します。

※初回送信時のみ、通信設定をします(P.21)。

ランキングをみる

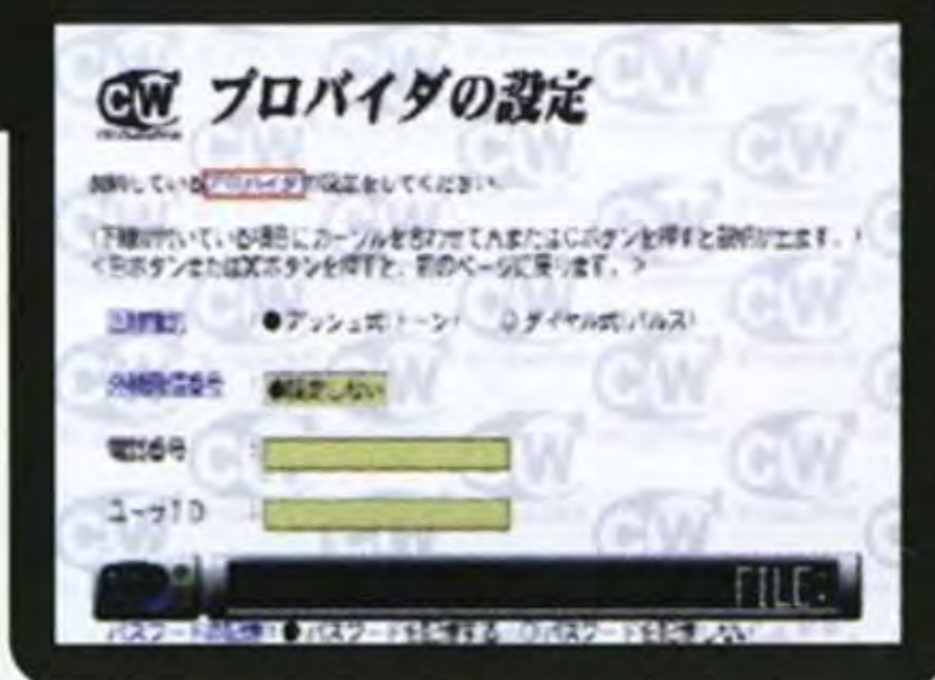
「CRI Channel Web画面」が表示されます(P.21)。

キャンセル

キャンセルし、レコード画面に戻ります。

通信設定について

初めてグローバルランキングに登録するときは、必ずこの通信設定をしてください。項目を選択決定で、文字一覧などが表示されます。また、青い文字を選択し、A/Cボタンを押すと、各用語の説明が表示され、確認した用語は緑色に変わります。



日本語(英語)	日本語(英語)に変更	改行	改行する	削除	一文字削除
大文字(小文字)	大文字(小文字)に変更	カーソル移動	文字一覧/ウィンドウのカーソルの変更	終了	設定を終了する
全角(半角)	全角(半角)に変更	メール	メール一覧を表示		

※セガサターンキーボードには対応していません。※漢字変換はできません。

※設定項目に関しては、プロバイダからの資料などで確認の上、入力してください。

なお不明な点がありましたら、直接各プロバイダにお問い合わせください。

※一度設定を行えばその内容はセーブされるので、電話番号などの環境が変化しない限り設定変更の必要はありません。

CRIチャネルウェブ画面

データ送信画面(P.20)で「ランキングを見る」を選択すると、この画面が表示されます。方向ボタン◀▶で項目選択し、A/C/スタートボタンで決定しましょう。Bボタンを押す、または「戻る」を選択決定で、オープニングに戻ります。



インターネット

「スタートページの設定」で設定したページに接続されます。

セットアップ

以下の項目が表示され、設定の変更ができます。

プロバイダの設定... 契約しているプロバイダの設定。

メールの設定... 契約しているメールの設定。

スタートページの設定... 「インターネット」選択時に最初に接続されるページの設定。

システムの設定... ※このページの内容は、特別な理由がない限り変更しないでください。

設定内容の全削除... 確認画面が表示され、「削除」でA/Cボタンを押すと設定した全内容が削除されます。

タイトル画面に戻る... オープニングに戻ります。

まず、「セガ ツーリングカーチャンピオンシップ」のゲームディスクをパソコンのCDドライブにセットして、ゲームディスク内にある、送信用フォーム「RANKING.HTM」と「RESOURCE」フォルダをハードディスクの同階層にコピーしてください。

※ゲームディスク内にある説明書「readme.txt」は、グローバルランキングに登録する前に必ずお読みください。

通信設定について

初めてグローバルランキングに登録するときは、必ずこの通信設定を行ってください。

※くわしくは「readme.txt」をご覧ください。

グローバルランキング登録方法

ハードディスクにコピーした送信用フォーム「RANKING.HTM」を立ち上げ、フォームを表示させます。次にメモしておいたパスワード(レコード画面(P.17)で見られます)を記入しましょう。最後に「送信ボタン」をクリックすればグローバルランキングに自動接続されます。

※パソコンの取扱いについては、お手持ちのパソコンの取扱説明書をご覧ください。



特定の日時になると、サターンサイドのメニューに「GLOBAL NET EVENT」という項目が24時間だけ出現します。この項目を選択すると特別ルールのレストランが始まります。完走タイムをイベントに登録するには、レコード画面(P.17)で「SATURN SIDE」「NET EVENT」の記録を選択し、パスワードが表示されたら、あとは通常のグローバルランキングと同様の手順(P.20～22)で送信してください。

全世界で完全同時にタイムを競いあうイベントですので、24時間の間に何回でもチャレンジしてワールドチャンピオンの座を目指しましょう。

※開催日程については、イベントの1週間前からゲーム起動時に予告画面が表示されます。また、イベントのプレイ後にも次回の日程が予告されます。

第1回グローバルネットイベント開催日時決定!!

1997/12/25 12:00

(日本時間)

START

全世界がキミの挑戦を待っている!!

第2回開催予定日：98・2・X

第3回開催予定日：98・4・X

※第2・3回開催日はSTCホームページ(アドレス：P.19)で発表します。お見逃しなく!

車種による性能差

このゲームでは4WD/FRの2種類の駆動系があり、それぞれ走行性能が違います。4WD車はステアリングが安定していて、コーナリングの限界値も高いので初心者向きです。またFR車は、パワーを後輪から路面に伝えるため、急激なハンドリングをするとバランスを失ってしまいます。そのため非常に繊細なハンドリングが要求されますが、そのぶん4WDよりパワーは勝っているため、ドリフト走行を楽しみたいという上級者はこちらを選択すると良いでしょう。使いやすい車種を選択して、好タイムを出してください。



車種別の駆動系

4WD

アルファロメオ
オペル

FR

AMGメルセデス
トヨタ

荷重移動について

このゲームに登場する車は、実車のパラメータをもとに走行性能を再現しています。したがって、前後の荷重バランスによってコーナリングの曲がり具合が変化します。コーナー直前にブレーキを踏むなどの減速をした場合、フロントに荷重がかかって前輪のグリップが増し、ステアリングの切れ角が大きくなります。逆にアクセルを踏んで加速した場合、前輪のグリップが減り、アンダーステアとなって、コースアウトしやすくなります。

グリップ走行

実際のツーリングカーレース同様、コーナー手前で適切なブレーキングとシフトチェンジによる減速で、コーナーをクリアするテクニックです。まず、コーナーにさしかかったらアクセルを抜くか、またはシフトダウンして減速し、加速しながらコーナーを脱出します。基本的にドリフト走行よりグリップ走行の方が速くコーナーをクリアできるので、うまくコーナーを見極め、積極的に使うようにしましょう。



ドリフト走行

速く走りたあまり、つい減速せずにコーナーに入ってしまったら、急ブレーキをしてしまった場合、タイヤはグリップを失いテールスライド(後輪が遠心力で横に滑る)してしまいます(図1)。車体の進行方向がコーナーの出口に向いたら、ハンドルを曲がりたい方向の逆に軽く切り、進行方向を修正しましょう(図2)。

「グリップ走行」で前述したとおり、基本的にはドリフト走行はグリップ走行より遅いのですが、FR車の場合、エンジン回転数の低下を補うパワーがあるので、微妙に滑らせた方が速い場合があります。ただし注意しなければならないのは、あくまでもスーッと滑るのであって、テールスライドするまでハンドルを切り続けてしまうと、やはり遅くなってしまいます。ハンドルを早めに切って、早めに戻すようにしましょう。



図1



図2

車体がふらついたら

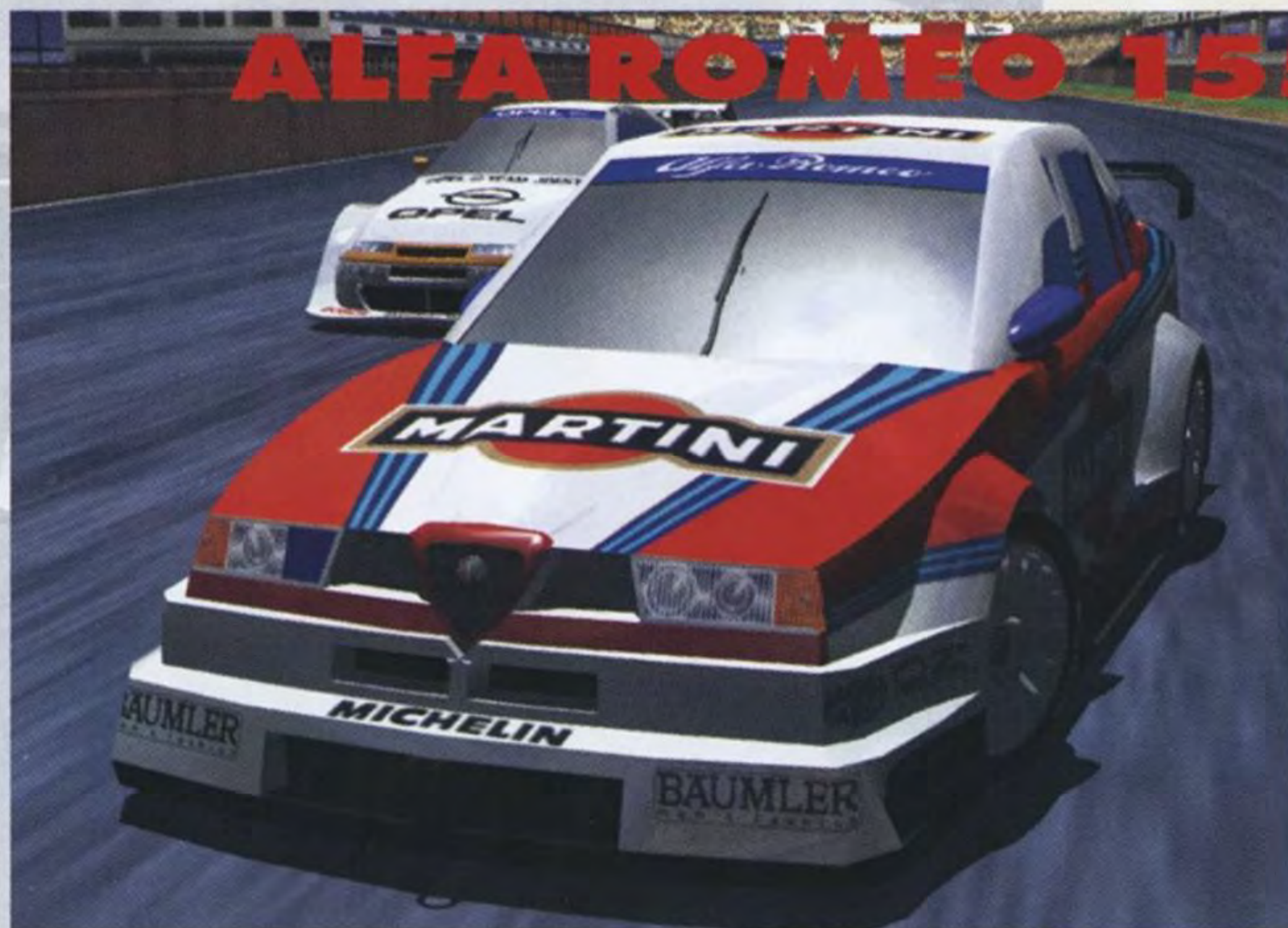
コーナーの立ち上がりや、急激なハンドリングで車体をふらつかせてしまい、蛇行してしまうことがあります。これはハンドルをあわてて切ってしまうことが原因です。こうなってしまったら、あわてずスピードを落としハンドルから手を離しましょう。



減速方法について

このゲームでの減速方法には、以下の方法があります。うまく使い分けましょう。

- ①ブレーキを踏む：スピードが急激に落ちるので、大きなカーブの手前で使用しましょう。
- ②アクセルを離す：アクセルを離している時間によって、微妙なスピード調整ができます。
- ③シフトダウン：各シフトごとのスピードが維持できるので、連続したカーブに適しています。
- ④ハンドルを大きく切る：スピードの落ちる度合いが小さいので、小さなカーブはこれで十分でしょう。



ALFA ROMEO 155V6TI

アルファロメオ
155V6TI

ENGINE TYPE : V6 24VALVES

CAPACITY : 2499cc

MAX POWER : 450bhp/11700rpm

MAX TORQUE : 30.6kgm/9500rpm

TRANSMISSION : 6-SPEED SEMI-AT 4WD

LENGTH : 4620mm

WIDTH : 1798mm

HEIGHT : 1355mm

WHEELBASE : 2540mm

WEIGHT : 1040kg+

BRAKES : 4-CHANNEL ABS

VENTILATED DISCS



OPEL CALIBRA V6

オペル
カリブラ V6

ENGINE TYPE : V6 24VALVES

CAPACITY : 2498cc

MAX POWER : 500bhp/11650rpm

MAX TORQUE : 31.6kgm/9000rpm

TRANSMISSION : 6-SPEED SEMI-AT 4WD

LENGTH : 4673mm

WIDTH : 1766mm

HEIGHT : 1285mm

WHEELBASE : 2605mm

WEIGHT : 1040kg+

BRAKES : 4-CHANNEL ABS

VENTILATED DISCS

AMG MERCEDES C-CLASS

AMG メルセデス
Cクラス



ENGINE TYPE : V6 24VALVES
CAPACITY : 2499cc
MAX POWER : 500bhp/11500rpm
MAX TORQUE : 30.6kgm/9000rpm
TRANSMISSION : 6-SPEED SEMI-AT RWD
LENGTH : 4666mm
WIDTH : 1789mm
HEIGHT : 1280mm
WHEELBASE : 2690mm
WEIGHT : 1040kg+
BRAKES : 4-CHANNEL ABS
VENTILATED DISCS

TOYOTA SUPRA GT

トヨタ
スープラGT



ENGINE TYPE : STRAIGHT4 DOHC TURBO
CAPACITY : 1998cc
MAX POWER : 450bhp/6000rpm
MAX TORQUE : 65.0kgm/4500rpm
TRANSMISSION : 6-SPEED MT FR
LENGTH : 4520mm
WIDTH : 1910mm
HEIGHT : 1200mm
WHEELBASE : 2550mm
WEIGHT : 1100kg+
BRAKES : VENTILATED DISCS

よせん だい せん
予選/第1戦しょきゅう
初級コース: COUNTRY CIRCUIT

みちはば ひろ しんちょう はし かべ
道幅が広く慎重に走れば壁にぶつかることは
ないが、さりげなく路面のギャップやバンク
も入っている。いわば「セガ ツーリングカ
ーチャンピオンシップ」の入門用コース。
よせん もこのコースを走るので、久しぶりのプ
レイや初めてのプレイでも慣れることができ
る仕組み。コツさえつかめばすべてのコーナ
ーを6速全開で抜けることができる。タイム
アップのポイントは意外にも第1コーナー。



●Beginner Level : **COUNTRY CIRCUIT**
Easy to drive because of the long width of the road. But if you want to win the race, you have to drive more carefully because the little time lag, even 0.1 second makes you a winner or loser.

だい せん 第2戦

ちゅうきゅう 中級コース：GRUNWALD CIRCUIT

ゆうだい しぜん にかこ 美しいコースだが、トリッキーな仕掛けがたくさんある。見た目に気付かないようなギャップやバンクのせいで、ハンドルを切りっぱなしにしていると姿勢を崩したりする。全体的には高速で飛ばせるのに、タイムを縮めようとするとき繊細なテクニックが必要になってくるという、不思議な面白さのあるコースだ。



●Intermediate Level : **GRUNWALDCIRCUIT**

This circuit locates in the middle of the green mountains and you will see the plenty of nature. Lots of various curves are waiting for you. You should keep in mind " Out In Out " driving.



●Advanced Level : **BRICK WALL TOWN**

You have a battle of racing in the city areas. Of course the width of the road is narrow. The most accurate handling, speed control technique are necessary.

だい せん
第3戦

じょうきゅう
上級コース : BRICK WALL TOWN

ヘルシンキをイメージした華やかな市街コース。一般道なのでバンクはないが、そのぶんコーナー手前での確実な減速が必要。道幅も狭く、ハーフアクセルや細かいシフトチェンジなど、すべてのテクニックが試される。このコースは先の見通しが悪いので、いかに早く自分なりの目印を見つけてコーナーをクリアできるようになるかがポイント。3戦を通して一番タイムの縮め甲斐があるコースだ。



しんさく あんない たの じょうほう し
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイテレフォン

さつ 札	ぼろ 幌	011-842-8181
せん 仙	だい 台	022-285-8181
とう 東	きょう 京	03-3743-8181
な 名	こ 古屋	052-704-8181
おお 大	さか 阪	06-333-8181
ふく 福	おか 岡	092-521-8181



でんわ
電話で

ファックス
FAXで

インターネットで

セガ ファックスクラブ

かいせん または トーン切り替えの
あるダイヤル回線をお使いください。

とう 東	きょう 京	03-5950-7790
おお 大	さか 阪	06-948-0606

- ① ファックスの受話器を使ってコール。
- ② 音声ガイダンスにしたがってボタンをおせば、ほしい情報がファックスで送信されます。

セガ ホームページ

<http://www.sega.co.jp/>

セガサターンモデムやパソコンなどお持ちの接続端末で
上記のURLにアクセスしてください。

★番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

お客様相談センター 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)
フリーダイヤル ☎0120-012-235

禁無断転載

このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。
FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの
商標または登録商標です。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

★このゲームでは高画質で画面を
表示する機能が使用されています。
ご使用になっているテレビモニター
によって、まれに画面がちらつく
場合がありますのでご了承ください。



SEGA Touring Car Championship

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1997

GS-9164 672-5028

JASRAC 日本音楽著作権協会 (ビデオ) 第973128号

株式
会社

セガ・エンタープライゼス