

DISC  
CONTENTS

取扱説明書

SEGA SATURN

ストリートファイター-ZERO3

CAPCOM®



拡張ラムカートリッジ 4MB 専用

※セガサターン本体のみ、および  
拡張ラムカートリッジでは動作し  
ません。くわしくは、裏面の対応  
表をご覧ください。

V.S. FIGHTING

このゲームは「拡張ラムカートリッジ4MB」専用ソフトです。  
「セガサターンCD」(本ソフト)と別売の「拡張ラムカートリッジ4MB」の両方  
をセットしないと動作しません。セガサターン本体のみや、パワーメモリーそ  
他のセガサターン用カートリッジでは動作しないのでご注意ください。

NIK ADPOM Agency  
Copyright© by Planning Mathematics Center  
Amusement, The Network All Rights Reserved  
©CAPCOM CO., LTD. 1997. ALL RIGHTS RESERVED.

## ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「STREET FIGHTER ZERO3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。それ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご連絡ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

## ゲームを始める前に

このゲームは「拡張ラムカートリッジ4MB」専用ソフトです。必ずセガサターンCDと「拡張ラムカートリッジ4MB」の両方をセガサターン本体にセットしてプレイしてください。セガサターンCDのみ、または「拡張ラムカートリッジ4MB」のみでプレイすることはできません。

### 「拡張ラムカートリッジ4MB」の使用法

- 1.まず、セガサターン本体のパワーがONになっているか確認します。
  - 2.カートリッジラベル面を前にして「拡張ラムカートリッジ4MB」をカートリッジスロットに差し込みます。
  - 3.セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットしてください。
  - 4.両方セットし終わったら、パワーボタンをONにしてください。※2と3は順番が逆になってもかまいません。
- ゲームが始まると「拡張ラムカートリッジ4MB」を強くときは、必ずパワーボタンをOFFしてから「拡張ラムカートリッジ4MB」を抜いてください。
- ※「拡張ラムカートリッジ4MB」は「パワーボタンONのままでも抜かないでください。故障の原因となります。
  - ※「拡張ラムカートリッジ4MB」を正しくセットしないと、誤動作の原因となりますのでご注意ください。

IBM ADPCM Algorithm Copyright©1992 by Stichting Mathematisch Centrum, Amsterdam, The Netherlands. All Rights Reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the names of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

下記の3つの条件を満たすことにより、このプログラムは目的を問わず無償で使用、複製、修正、頒布することが出来ます。

- 1.上記の著作権表記が、このプログラムが使用されている全てのソフトウェアに表示されること
- 2.ソフトウェアの付属文書に上記の著作権表示及びこの条件に関する文章を掲載すること
- 3.特定の書面による事前の承認無しに「Stichting Mathematisch Centrum」および「CWI」の名前を公衆および宣伝目的で使用しないこと

「ストリート ファイターZERO3」は弊社(カプコン)が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER ZERO3」is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD. CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

# 2 STREET FIGHTER ZERO 3



## CONTENTS


コントロールパッド操作方法	2
ゲーム画面の見方・ゲームのルール	4
ゲームの始め方 (モードについて・プレイヤーの選択)	5
各モードの解説	6
「WORLD TOUR」モードの解説	10
スーパーコンボの解説	14
ISMの解説	15
基本操作	16
キャラクター紹介	18
マル秘情報	27

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

# コントロールパッド操作方法

## コントロールパッド



**L**  ボタン3つ同時押し。

**R** 挑発

### ハンチボタン



### キックボタン

## スタートボタン

- ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、ポーズメニューが開きます。
- 途中参加 空いたコントロールパッドでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

※上記のボタン設定は初期設定です。オプションの「BUTTON CONFIG」にて、変更できます(P.9参照)

※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、お手持ちまたは別売のコントロールパッドを電源を入れる前に接続してください。

## 方向ボタン

(プレイヤーが右向き時の操作です。)



※XはISMは空中ガードできません。

## そのほかの操作

### 方向ボタン

各モード選択・モードメニュー、オプション項目の選択に使用します。

### 決定ボタン

選択の決定に **A** or **C** ボタンを使用します。

### キャンセルボタン

選択のキャンセルに **B** ボタンを使用します。

## 通常技

**○** or **▽** を使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

## ガード

攻撃を受ける直前に相手の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。

## 投げ技

方向ボタン(左・右どちらか) + **○** or **▽** (同時押し) or 方向ボタン(左・右どちらか) + **△** or **▽** (同時押し) で相手を投げることができます。

## 氣絶

相手の攻撃を受け、氣絶してしまった場合は方向ボタン + **○** or **▽** の連続押しで回復を早めることができます。

## 必殺技

コマンド(方向ボタン + **○** or **▽** の組合せ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。(P.18~参照)

## スーパーコンボ

スーパーコンボゲージ満タン時にコマンド入力で超強力必殺技が炸裂します。(P.18~参照)



# ゲーム画面の見方

## ① 視点

現在の視点です。

## ② 体力ゲージ

現在の残りの体力です。

## ③ GPゲージ

このゲージが0になると、

ガード状態が解れます。

## ④ 残り時間

ゲームの残り時間です。

## ⑤ 勝利マーク

ラウンドに勝利すると、勝利の

内容に応じて表示されます。



※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

## ⑥ キャラクター

プレイヤーが使用しているキャラクター名およびイラストです。

## ⑦ スーパーコンボレベルゲージ

(P.14参照)

## ⑧ ISM

現在選択しているISMです。

(P.15参照)

## ⑨ ボーナスメッセージ

ゲーム中の様々なメッセージ

が表示されます。

# ゲームのルール

## 試合の構成

3ラウンドが基本となり、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。ラウンド数はオプションで変更可能です。(モードによっては変更できません。)

## 勝利の条件

1ラウンドの制限時間は90カウントで、その間に相手の体力を0にするとK.O勝ちとなります。時間切れのときは残り体力の多い方が判定で勝利します。制限時間はオプションで変更できます。(モードによっては制限時間が固定されています。)

## 引き分け

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になった場合や、時間切れのとき、残り体力が同じだった場合は引き分けになります。3ラウンド設定で、決着のつかない場合はラウンド4がファイナルラウンドになり、このラウンドの勝者が無条件に勝ちとなります。このラウンドでも決着がつかない場合(ダブルK.O.ドローゲーム)は両方ともゲームオーバーになります。ラウンド数はオプションで変更できます。(モードによってはラウンド数は固定されています。)

## モードについて



- ARCADE MODE** アーケード移植のストーリーモードです。(P.6参照)
- VS MODE** 対戦専用のモードです。(P.6参照)
- TRAINING MODE** 技の練習ができるモードです。(P.6参照)
- WORLD TOUR** 世界旅行のモードです。(P.10参照)
- ENTRY MODE** ワールドツアーモードで育てたキャラクターを他のモードで使用するために登録、調整を行います。(P.11参照)
- TEAM BATTLE** チームバトルができる対戦モードです。(P.7参照)
- SURVIVAL MODE** 規定の体力で敵手をどれだけ倒せるかを競うモードです。(P.7参照)
- DRAMATIC BATTLE** プレイヤーが2人協力してCPUと戦うモードです。(P.7参照)
- FINAL BATTLE** 最終ボスと初めから戦えるモードです。(P.7参照)
- OPTION MODE** ゲームの各種設定を行います(P.8参照)

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。

方向ボタンで選みたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

## プレイヤーの選択

### 1. プレイヤー選択



各モードを選択すると、プレイヤー選択になります。使用するキャラクターを選択してボタンで決定します。このとき、押しっぱんによって、キャラクターの色が変化します。

### 2. ISM選択



次にISM選択になります。又、Z、VのいずれかのISMを選択します。(P.15参照)

### 3. スピードセレクト



最後にスピード選択します。オプションの設定によってはスピードセレクトがない場合があります。

# 各モードの解説

## ARCADE (1人プレイor乱入2人对戦可能)

### アーケードモード

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。10人のCPUキャラクターを倒せば、エンディングになります。

### VS (2人对戦専用)

### VSモード(対戦モード)

2人对戦を楽しむモードです。腕前によって、ハンディキャップをつけることができます。コントロールパッドを2つ接続していないと、遊べません。

### TRAINING (1人プレイ専用)

### トレーニングモード(練習モード)

このモードは、相手や自分の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すとトレーニングモードセレクトになります。トレーニングモードセレクトにて「DUMMY」を選ぶと、相手の状態を以下のように設定できます。



#### TRAINING MODE SELECT

STUNNER 00%  
STUNNED 00%  
COMBO 00%  
BLITZ FIGHT 00%  
SHOCK 00%  
EXHAUSTION 00%  
MORAL 00%

#### ACTION

相手の状態を立ち、しゃがみ、ジャンプなどに設定できます。

#### GUARD

相手のガード状態を設定できます。

#### BREAKFALLS

相手が吹っ飛んだときに、受け身を取るかどうか設定できます。受け身の種類も設定できます。

#### GP GAUGE

相手のGPゲージの状態を設定できます。



## TEAM BATTLE (2人対戦専用)

### チーム対戦モード

1チーム最大3人までのチーム対戦ができるモードです。  
コントロールパッドを2つ接続していないと、遊べません。

## SURVIVAL (1人プレイ専用)

### サバイバルモード

限られた体力で、CPUキャラクターをどれだけ倒せるかを競うモードです。対戦終了ごとに体力が規定の量だけ回復しますが、全回復はしないので、いかにダメージを抑えて戦うかがポイントになります。途中で敗れてもコンティニューすることはできません。

## DRAMATIC BATTLE (1人プレイ or 乱入2人同時プレイ可能)

### ドラマティックバトルモード

プレイヤーが2人協力して、CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。プレイヤー2人で遊ぶ場合はキャラクターの組み合わせは自由に選択できます。プレイヤー1人で遊ぶ場合は規定のCPUキャラクターがパートナーになります。また、プレイヤー1人で2人のCPUキャラクターに挑むこともできます。

## FINAL BATTLE (1人プレイ専用)

### ボス対戦モード

最終ボスと初めから戦えるモードです。最終ボスを倒せば、エンディングになります。



## OPTION

### オプションモード

方向ボタン上下で決めたい項目にカーソルを合わせ決定ボタン、もしくは方向ボタン左右で選択します。

## GAME OPTION

### ゲームオプション

ゲームのルールに関する設定が可能です。

- DIFFICULTY** ゲームの難易度を設定します。
- TIME** 試合の制限時間を設定します。
- ROUNDS** 勝負本数を設定します。
- DAMAGE** 対戦中のスーパーコンボ以外の技の攻撃力を設定します。
- SC DAMAGE** 対戦中のスーパーコンボの攻撃力を設定します。
- SPEED** 対戦中のゲームスピードを設定します。
- GAUGE** スーパーコンボゲージの初期値を設定します。
- SHORT CUT** アーケードモードのプレイヤーセレクト、デモを簡略化します。ロードが短くなります。
- AUTO SAVE** オートセーブのON/OFFを設定します。
- MODE SELECT** プレイヤー選択画面でモードセレクトのON/OFFを設定します。\*ただし、一部のモードは禁じます。
- SOUND** ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ/モノラルに切り替えてください。
- DEFAULT** ゲームオプションの設定をすべて初期設定に戻します。



\*AUTO SAVEをONにすると、オプションの名設定とスコアランキングが自動でセーブされます。

オートセーブ/オートロードは「SAVE DATA」にセーブしたデータのみ対応です。

\*ゲームのモードによってはオプションの初期設定やラウンド設定が無効になります。

\*このゲームは「SAVE DATA1」、「SAVE DATA2」の2箇所にデータ保存できます。データの保存にはそれぞれ640空容量が必要です。

\*データのセーブやロード中にパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

# BUTTON CONFIG.



## コントロールパッド設定

コントロールパッドのボタンの設定を行います。各パンチ、キックボタンの割り当てを設定します。

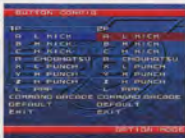
### 特殊コマンドの設定

特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。

3つボタン同時押し  
(○○○=○○○)

パンチボタン、あるいはキックボタンを3つ同時に押します。必殺技や、投げ技を行うのに便利です。

同じ強さの同時押し オリジナルコンボ発動に使用します。



## COMMAND

必殺技コマンド入力の入力時間の長さを設定できます。入力受付時間は「ARCADE」が一番短く、

「LONG」が一番長くなります。

## DISPLAY ADJUST

### 画面設定

#### DISPLAY ADJUST

画面の表示位置を設定します。

#### SCREEN SIZE

画面でのキャラクターの表示範囲を設定します。

#### SCREEN TYPE

ご使用のテレビの映像出力方式(ビデオ出力/RGB出力)に合わせて、画面表示の仕方を設定します。「NORMAL」はビデオ出力になります。

## BACK UP

### バックアップ

「SAVE DATA1」が「SAVE DATA2」のどちらかを選択してLOAD/SAVEを実行します。

オプションメニューの設定とスコアがLOAD/SAVEできます。

※電源を入れたとき、セガサターン本体RAM内にこのゲームのデータがある場合のみ、オプション設定などのオートロードを行います。ただし「SAVE DATA1」にセーブしたデータのみ対応です。

# 「WORLD TOUR」モードの解説

## ゲームの始め方

最初から始めるか、続きから始めるか選択します。

### NEW GAME

はじめから遊ぶ場合はプレイヤーを選択します。

### LOAD GAME

他のプレイヤーに交えたい場合は最初からやり直しになります。

続きから始める場合はセーブデータが必要となります。

## ワールドマップ—ステージ セレクト

ワールドマップでは、行きたい国(コース)を選択します。

行き先を決定すると、メニューが表示されます。

一度クリアした国(コース)は何度も選べますが、経験値は入りません。

### BATTLE

「BATTLE」を選ぶと対戦開始。

### SETUP

「SETUP」を選ぶと、ISMセットアップ画面へ。



### SAVE

セーブを選ぶと、セーブできます。マップメニューでしかセーブできませんので、こまめにセーブすることをおすすめします。

各国(コース)は1~3ステージで構成されています。全ステージをクリアすると、ワールドマップに戻ります。各ステージは様々なステージがあります。国(コース)をクリアすると、新たな国(コース)が出現します。数々の試練を乗り越え、強くなってください。



## レベルアップ

敵と戦うことで、経験値が手に入ります。経験値が一定値に達すると、プレイヤーのレベルが上がり、特殊性能(ISMプラス)を覚えます。

## ISM PLUS

各ISMに最大3つまでつけられます。(P.12参照)

## ISMレベルアップ

また、ISMことにも経験値がたまり、各ISMが成長します。ゲージの消費量やたまりくあいが良くなり、オリジナルコンボやスーパーコンボをよりひんぱんに使用できます。

## ENTRY MODE

### エントリーモード



このモードでは、ワールドツアーで育てたキャラクターを、他のモードで使用するために、登録、調整を行います。キャラクターデータを「ENTRY」でロードして登録します。「SAVE DATA1」「SAVE DATA2」それぞれに最大6人まで登録できます。登録したキャラクターはプレイヤーセレクトにて、登録した番号とともに表示されます。また、調整はキャラクターの登録後、エントリーモードの「SETUP」で行うことができます。

※登録したキャラクターはワールドツアー、ドラマティックバトル、ファイナルバトルでは使えません。

# 「WORLD TOUR」モードの解説

## ISMセットアップ 画面の見方 — カスタマイズ

この画面ではプレイヤーのカスタマイズができます。



- ① 現在の国名
- ② 次のステージNo.
- ③ ステージの種類
- ④ 次のステージの対戦相手
- ⑤ プレイヤー名
- ⑥ 最高コンボ数
- ⑦ プレイヤーレベル
- ⑧ 上側:現在の経験値  
/ 下側:次のレベルに必要な経験値
- ⑨ 各ISMレベル
- ⑩ 左側:現在の経験値  
/ 右側:次のレベルに必要な経験値
- ⑪ ISMセレクト
- ⑫ スピードセレクト
- ⑬ ブロック
- ⑭ ISMプラス
- ⑮ 獲得したISMプラス
- ⑯ パワーバランス

### 1 ISMセレクト

使用イズムを選択します。

### 2 ISM PLUS

レベルアップして、獲得したISM PLUS (特殊能力) をつけられます。ブロックの数分、ISM PLUSをつけることができます。赤いISM PLUSは2個のブロックを消費して、緑色のISM PLUSは1個のブロックを消費します。自分のオリジナルの組み合わせを編み出してください。



### 3 パワーバランス

攻撃力 (POW) と防御力 (DEF) のバランスを設定します。攻撃力を上げれば、防御力が下がり、攻撃力と防御力は反比例の関係にあります。POW、DEFの下の数値が変化します。プレイヤーがレベルアップすれば、バランス調整できる幅が広がります。

### ステージの紹介

ワールドツアーは、様々なステージで構成されています。スーパーコンボでしかダメージを与えられないなどの特殊なステージがあります。ここでは一例を紹介します。

#### サバイバルステージ

複数の敵と連続で戦います。規定体力内で、全員倒さなければなりません。



#### チームバトルステージ

2~3人構成の相手チームと戦います。チームを全滅させれば勝ちです。



# スーパーコンボの解説

## スーパーコンボ

必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量たまるとレベルが上がり、スーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボが使用できるようになります。

Z-ISM

LV3 GO!

Z-ISMのスーパーコンボには、1~3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力が大きくなります。

押すボタンの種類でレベルが決定し、それぞれのレベル数分のスーパーコンボレベルゲージを消費します。(弱→Lv.1 / 中→Lv.2 / 強→Lv.3)

X-ISM

OK SUPER

X-ISMはレベルが1段階で、スーパーコンボゲージが満タンの時に使用できます。ゲージはすべて消費します。

## オリジナルコンボ

V-ISM

100 CHARGE

V-ISMを選択し、スーパーコンボレベルゲージが50%以上たまっている時、同じ強さの(弱) (中) (強)を

同時押しすると、一定時間内、分身が現れます。分身をうまく使って攻撃することにより、自分だけのオリジナルコンボを繰り出すことができます。同時押しの組み合わせが、弱、中、強によって、分身の間隔が広がります。

タイマーがなくなるまで分身の効果は持続します。ただし、分身が発生しているときはガードができません。ダメージを1回でも受けると、分身は消えてなくなります。



プレイヤーは自分の好みに応じてISMを以下の3つから選択することができます。

**X-ISM**



強力なスーパーコンボ(スパコン)を1つ装備した、シンプルなISM。初心者におすすめです。

**Z-ISM**



もっともスタンダードなISM。複数のスーパーコンボを所有します。

**V-ISM**



唯一、オリジナルコンボが使えるISM。様々な連続技が可能です。

	X-ISM	Z-ISM	V-ISM
スーパーコンボの数	1つ	2つ以上	0
スーパーコンボレベル	1段階	3段階	2段階(オリジナルコンボ)
オリジナルコンボ(オリコン)	×なし	×なし	○あり
空中ガード	×なし	○あり	○あり
攻撃力	高い	標準	低い
防御力	低い	標準	標準
ゼロカウンター	×なし	○あり	○あり

# 基本操作



## ガード

攻撃せずに相手の反対方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。ガードには立ち(上段)ガード、しゃがみ(下段)ガードがあり、相手の攻撃によって使い分けが必要です。キャラクターが空中にいる時も同様にガードできます。(X-ISMは空中ガードできません。)

**セミオートガード** 敵が2人同時にいる場合に限り、プレイヤーが攻撃をしていない時に攻撃を受けても、自動的にガードします。ただし、上段、下段だけは自分で使い分けてください。

## 受け身

地上、空中で相手にふっ飛ばされた時、あるいはボタン2つ同時押しで、受け身がとれます。ボタン2つだと、空中で受け身をとります。ボタン2つだと、地上で受け身をとります。(X-ISMでは使用できません。)受け身をとらないと、追い討ちされてしまう場合があります。



地上受け身



空中受け身



## 投げ

相手の近くで、方向ボタン(左・右どちらか)を押して、あるいはボタン2つ同時押しで、相手を投げ飛ばすことができます。つかまれたときに同時に投げのコマンドを入力すると、投げから脱出ができます。



投げ投げ  
成功!!

## ゼロカウンター

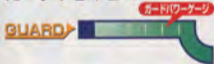
相手の攻撃をガードした瞬間に方向ボタン(相手の方向)と、同じ強さの 同時押しで、ガード状態から反撃を行います。ただし、スーパーコンボゲージをレベル1段階分消費し、GPゲージも短くなります。(X-ISMでは使用できません。)



## ダメージ軽減

攻撃を受けたり、ガード中にタイミング良く方向ボタンまたは or ボタンを押すとダメージを軽減できます。

## ガードクラッシュ



攻撃をガードし続けると、徐々にGPゲージが減少していき、0になるとガード状態が崩れ、無防備になってしまいます。ガードしないでいると、GPゲージは自然に回復します。1度ガードクラッシュを起こすと、GPゲージが短くなります。

## 挑発

**R** ボタンを押すと、挑発を行い、相手に余裕を見せつけることができます。このボタン設定は初期設定です。オプションの「BUTTON CONFIG」にて、変更できます。

# キャラクター紹介

キャラクター	コマンド表		
RYU リュウ	通常技	○ + ○	必殺技
	必殺技	○ + ○	
	通常技	○ + ○	X-ISM用・Z-ISM用 スーパーコンボ
	必殺技	○ + ○	
	通常技	○ + ○	Z-ISM専用 スーパーコンボ
	必殺技	○ + ○	
	通常技	○ + ○	Z-ISM専用 スーパーコンボ
	必殺技	○ + ○	
	通常技	○ + ○	
	必殺技	○ + ○	

キャラクター名



■コマンドはすべて右向きの場合のみです。左向きの場合は左向きでの操作にしてください。



パンチボタンを示しています。



方向ボタンを押す方向を示しています。



3レベル分スーパーコンボゲージを消費する技です。



X-ISMで使用できる技です。



Z-ISMで使用できる技です。



V-ISMで使用できる技です。



キックボタンを示しています。



指定の方向に方向ボタンを押して、少ししてから次の方向へ方向ボタンを押します。



ふっ飛ばされて起き上がった瞬間にを入力します。



必殺技	波動拳 波動拳	+
	灼熱波動拳 灼熱波動拳	+
	昇龍拳 昇龍拳	+
	電音旋風脚 電音旋風脚	+
スーパーコンボ	真空波動拳 真空波動拳	+
	真空電音旋風脚 真空電音旋風脚	+
	滅昇龍拳 滅昇龍拳	+



必殺技	波動拳 波動拳	+
	昇龍拳 昇龍拳	+
	電音旋風脚 電音旋風脚	+
	昇龍裂破 昇龍裂破	+
スーパーコンボ	神龍拳 神龍拳	+
	疾風の暴脚 疾風の暴脚	+



必殺技	気功拳 気功拳	+
	天昇脚 天昇脚	+
	百裂脚 百裂脚	
	旋内蹴 旋内蹴	+
	スピニング バードキック	+
	双発射 双発射	+
スーパーコンボ	千裂脚 千裂脚	+  +
	泰山天昇脚 泰山天昇脚	+
	気功掌 気功掌	+



必殺技	ヨガ ファイアー	+
	ヨガ フレイム	+  or  +
	ヨガ プラスト	+  or  +
	ヨガ アレボート	+  or  +  or  +
	ヨガ テンベスト	+
	ヨガ インフェルノ	+
スーパーコンボ	ヨガ ストライク	+
	ヨガ ストリーム	+



ZANGIEF  
ザンギエフ

必殺技	ダブルリアット			
	クイックダブルリアット			
	パニシングフラット			
	スクローパイルドライバー			
	アトミックスーパープレックス			
スーパーコンボ	ファイナルアトミックバスター			
	エアリアルロシアンスラム			



NASH  
ナッシュ

必殺技	ソニックブーム			
	サマーソルトシエル			
	ニーバズーカ			
スーパーコンボ	サマーソルトジャスティス			
	ソニックブレイク			
	クロスファイアブリップ			



GUY  
ガイ

必殺技	腕山斗			
	武神旋風脚			
	武神イナガとし			
	疾風け			
	影すくい			
	首狩り			
スーパーコンボ	武神旋風連射			
	武神八段拳			
	武神剛脚			



SAKURA  
さくら

必殺技	波動拳			
	双蓮拳			
	香風脚			
スーパーコンボ	せくら落とし			
	乱れ桜			
	真空波動拳			
	香一番			



SAGAT

必殺技

スーパーコンボ

タイガーシフト	 + 
ブランド タイガーシフト	 + 
タイガーブロー	 +   
タイガー フッパーカット	 +  
タイガー クラッシュ	 +   +  + 
タイガー ジェノサイド	  + 
タイガーキャノン	  + 
タイガーレイド	  + 



ADON

必殺技

スーパーコンボ

ジャガー キック	 +   
ジャガー トウース	 + 
ライジング ジャガー	 + 
ジャガー バリード アサルト	  + 
ジャガー リボルバー	  + 



ROSE

必殺技

スーパーコンボ

ソウル スパーク	 + 
ソウルスルー	 + 
ソウル リフレクト	 + 
ソウル スパイラル	 + 
オーラ ソウルスルー	  + 
オーラ ソウルスパーク	  + 
ソウル イリュージョン	  + 



SODOM

必殺技

スーパーコンボ

ジゴク スクレイブ	 + 
シラハ キャッチ	 + 
ブツメツ バスター	 + 
ダイキョウ バーニング	 + 
ヤグラ リバーズ	 + 
メイドノ ミヤゲ	  + 
デンチュウサフ	  + 



**DAN**

必殺技	必殺技 鉄道拳	 + 
	必殺技 見聞拳	 + 
	必殺技 斬空脚	 +  (必殺技)
	必殺技 サイキョウ流 防壁	 +  +  + 
スーパー必殺技	必殺技 必殺無頼拳	 +  + 
	必殺技 真空我道拳	 +  + 
	必殺技 究極烈火	 +  + 



**CODY**

必殺技	クリミナル アッパー	 + 
	ラフィアン キック	 + 
	バッドストーン	 + 
	特殊行動 ナイフ投げ	 +  +  + 
スーパー必殺技	ファイナル デストラクション	 +  + 
	デッドエンド アイロニー	 +  + 

22



**BALROG**

必殺技	フライング バルセロナ アタック	 +  +  + 
	イズナドロッパ	 +  +  + 
	ローリング クリスタル フラッシュ	 +  + 
	スカイバクロー	 +  + 
	スカーレット テラー	 +  +  + 
スーパー必殺技	ローリング イズナドロッパ	 +  +  + 
	スカーレット ミラージュ	 +  +  + 
	レッドインパクト	 +  +  + 



**ROLENTO**

必殺技	パトリオット サークル	 +  + 
	スティンガー	 +  +  +
	メコンデルタ アタック	 +  +  + 
	メコンデルタ エアレイド	 +  + 
	メコンデルタ エスケイプ	 +  +  +
スーパー必殺技	テイクノー プリスター	 +  + 
	マインスイーパー	 +  + 
	スティールレイ	 +  + 





R. MIKA  
ジャンク・ボウ

必殺技	フライング ビーチ	+
	シューティング ビーチ	+
	デイドリーム ヘッドロック	+ <small>連続押し</small>
	パラダイス ホールド	+
	ウイングレス エアブレン	<small>空中で</small> +
スーパーコンボ	レインボー ヒップフラッシュ	+
	ヘブンリー ダイナマイト	+ <small>連続押し</small>

サーデンス ビーチススペシャル   +		
ゴマンド入力後 戻る		
打撃 <b>HIT</b> 踏み出し中に		
コーナーガードに使えるまで		物との接触で
ムーンサルト プレス		<small>空中で</small> 磁軌 ラリアット
ミサイル キック		<small>空中で</small> 磁軌 ドロップキック
パラダイス ホールド	+	レインボー スープレックス  +
ウイングレス エアブレン	+	デイドリーム ヘッドロック  +

23



GEN  
3rd

ボタン同時押しで流石の切り替え		
【X-ISMは複合流派】		
流派	復流	絶流
	同時押し	同時押し
必殺技	百連勾	蛇身
	<small>連続押し</small>	+
スーパーコンボ	流星	龍牙
	+	+ <small>目付</small>
必殺技	爆影	蛇絞肌
	+	+
必殺技	死点穴	狂牙
	+	+



GOUKI  
10th

必殺技	豪波動拳	+
	豪昇龍拳	+
必殺技	電燈新空宙	+ <small>空中でも可</small>
	百鬼襲	+ <small>空中でも可</small> <b>目付</b>
必殺技	阿修羅閃空	+
	阿修羅閃空	+
スーパーコンボ	阿修羅閃空	+  +  + <b>目付</b>
	滅殺豪波動	+  +
スーパーコンボ	天鳥原新空	+
	滅殺豪昇龍	+



BLANKA  
PARTNER

必殺技	エレクトリック サンダー	
	ローリング アタック	
	バーチカル ローリング	
スーパーパンチ	バックステップ ローリング	
	グラウンドシェイク ローリング	
	トロピカル ハザード	



GAMMAY  
PARTNER

必殺技	スパイラルアロー	
	キャノンバイク	
	アクセル スピニング	
スーパーパンチ	フーリガン コンビネーション	
	キャノンストライク	
	キャノンペンジ	
スーパーパンチ	スピンドライブ スマッシャー	
	リバーシシャフト プレイヤー	
	キラービー アサルト	



EHONDA  
PARTNER

必殺技	百裂疾り手	
	スーパー突突き	
	スーパー音速返し	
スーパーパンチ	大銀杏投げ	
	鬼無双	
	富士嵐	
必殺技	大蛇守り	



BIRDIE  
PARTNER

必殺技	ブルヘッド	
	ブルホーン	
	マールダー チェーン	
スーパーパンチ	バンディッド チェーン	
	ザ・パーティー	
	ブルペンチャー	



KARIN  
CV: 小倉唯

必殺技	紅蓮華	必殺技	必殺技	必殺技	とボタンは 必殺技の途中で 必ず押さなくてはいけません
	無尽脚	必殺技	必殺技	必殺技	
	龍掌	必殺技	必殺技	必殺技	
	烈風破	必殺技	必殺技	必殺技	
	夜叉返し	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
無敵いなし	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	
スーパーコンボ	神月流神皇剣舞	必殺技	必殺技	必殺技	
	神月流皇王拳	必殺技	必殺技	必殺技	



DEE JAY  
CV: 大塚明夫

必殺技	エアスラッシャー	必殺技	必殺技	必殺技
	ダブルローリングソバット	必殺技	必殺技	必殺技
	マシンガンアッパー	必殺技	必殺技	必殺技
	ジャックナイフマキシマム	必殺技	必殺技	必殺技
	ソバットカーニバル	必殺技	必殺技	必殺技
スーパーコンボ	テーマオブサンライズ	必殺技	必殺技	必殺技
	クライマックスビート	必殺技	必殺技	必殺技

25



FEI LONG  
CV: 高木渉

必殺技	烈火拳	必殺技	必殺技	(3回まで)
	熾炎脚	必殺技	必殺技	
	烈空脚	必殺技	必殺技	
スーパーコンボ	烈火真拳	必殺技	必殺技	必殺技
	熾炎連脚	必殺技	必殺技	必殺技



T-HAWK  
CV: 大塚明夫

必殺技	メキシカンタイフーン	必殺技	必殺技	必殺技	
	トマホークバスター	必殺技	必殺技	必殺技	
	コンドルタイプ	ジャンプ コンボ 上乗中	必殺技	必殺技	必殺技
	コンドルスパイア	必殺技	必殺技	必殺技	
	レイジングタイフーン	必殺技	必殺技	必殺技	
スーパーコンボ	キャニオンスプリッター	必殺技	必殺技	必殺技	



必殺技

サイコショット	+
サイコクラッシャー	+
ダブルニープレス	+
ヘッドプレス	+
サマーソルト スカルティパー	+  +  +
ベガワープ	+  +  +  +  +
ニープレス ナイトメア	+  +
サイコ クラッシャー	+  +

スーパーソニック



必殺技

キャノン スパイク	+
スナイピング アロー	+
アクセルスピン ナックル	+
リバーシフト ブレイカー	+
スピンドライブ スマッシャー	+

スーパーソニック



必殺技

ダッシュ ストレート	+
ダッシュグランド ストレート	+
ダッシュ アッパー	+
ダッシュグランド アッパー	+
ターンビッチ	+  +
バップアロー ヘッド	+  +
クレイジー バップアロー	+  +
ドガオンブロー	+  +

スーパーソニック



必殺技

キャノン スパイク	+
スパイラル アロー	+
フリーガン エンビネーション	+  (エンビネーションは必殺技)
マッハスライド	+
アース ダイレクト	+
サイコ ストリーク	+  +
スピンドライブ スマッシャー	+

スーパーソニック



必殺技	ソニックブーム	
	サマーソルトキック	
スーパーコンボ	サマーソルトストライク	
	ソニックハリケーン	



必殺技	波動拳	
	灼熱波動拳	
	昇龍拳	
	電撃閃風脚	
スーパーコンボ	向極龍閃空	
	崩出技	
	滅殺昇龍龍	
	真空波動拳	
	真空電撃閃風脚	



このゲームでは  
プレイヤーセレクト

画面で普通に選択できない特殊なキャラクターが存在するぞ。ここではそのキャラクターの使い方を紹介しよう!

## 真豪鬼の使い方

プレイヤーセレクト画面でキャラクターを選ぶときに、カーソルを「真豪鬼」に合わせて **[B]** ボタンを押しながら選ぶと、性能が違う「真豪鬼」というキャラクターになるぞ!

## EXTRA M. バイソンの使い方

同じくプレイヤーセレクト画面でキャラクターを選ぶときに、カーソルを「M. バイソン」に合わせて **[B]** ボタンを押しながら選ぶと、性能が違う「EXTRA M. バイソン」になるぞ!

## セガサターンカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことにご注意ください。

### ●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体の電源ボタンをOFFにしておいてください。電源ボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

### ●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますのでご注意ください。

### ●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないください。ぶつけたり落としたりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用です。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

## ▲ 注意

# セガサターンCD使用上のご注意

### ●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に眼内のけいれん・眩暈の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

### キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### 汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### 保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

### 文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面残像が生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、 **SEGA SATURN** マークあるいは [NTSC] 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書もあわせてご覧ください。

# CAPCOM®



発売元

## 株式会社カプコン

〒595-8007 大阪府中央区北加賀町1丁目1番3号  
カプコンビルディング5Fフロアまで  
ニューゲームポートセンター TEL:06-6946-3099  
TEL:000-124-00 FAX:000-124-00 05-日-夜日を専ら!



セガコンパニ  
ンでプレイス  
製ソフトです



NO COPY  
COPYRIGHT  
©1997 CAPCOM

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。  
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

**CAPCOM FAX 通信**  
**FAX 06-6947-4540** 最新情報満載!!  
お電話でもお申し込み可!!  
※サービスエリア外はインターネット経由でお申し込みください。

●●●カプコンソフト情報●●●  
**大阪 ☎ 06-6946-6659**  
**東京 ☎ 03-3340-0718**  
札幌 ☎ 011-261-8834 仙台 ☎ 022-214-8040  
盛岡 ☎ 052-571-0483 広島 ☎ 082-223-3339  
岡山 ☎ 089-934-6786 福岡 ☎ 092-441-1991

**カプコンレンドリークラス** **お申し込み**  
年会費3,000円でいろいろの特典をゲットしよう!  
お問い合わせは **06-6948-0555**

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用ソフトウエアとして、自社の登録商標 **SEGA SATURN** の使用を許諾したものです。