

disc

取扱説明書

SEGA SATURN



スーパーパズルファイターⅡX

スーパーパズルファイターⅡX

PUZZLE

CAPCOM®

©CAPCOM CO. LTD. 1996  
ALL RIGHTS RESERVED.



# PUZZLE FIGHTER II

## スーパーパズルファイターⅡX™

### ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「スーパーパズルファイターⅡX」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが弊社までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「スーパーパズルファイターⅡX」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の権利は株式会社カプコンが保有しております。

「SUPER PUZZLE FIGHTER ⅡX」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.

CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

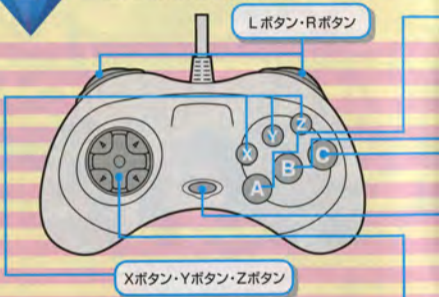
カプコンキャラの夢の対決、  
 今度はアタマの駆け引きだ!

もくじ

操作方法	2	OPTION	14
ゲーム画面の見方	4	BACKUP	16
ゲームのルール	6	キャラクター紹介	17
遊び方	8	攻略のヒント	26
ゲームモードの解説	10	SPECIAL COLLECTION	28

## 操作方法

### コントロールパッド各部の名称と使い方



※ゲームプレイ時のボタン配置はすべて初期設定のもので、X・Y・Zボタン、L・Rボタンは使用しませんが、オプション画面の「KEY CONFIG」で変更することができます。(P.14の「OPTION」参照)

※A+B+Cボタン+スタートボタンを押すことで、手元でリセットをすることができます。

※このゲームは2人までプレイできます。2人プレイを行う時は、別売りのコントロールパッドをお買い求めください。

# CONTROL PAD

Aボタン

ジェムの左回転  
●落下ジェムの左回転

その他  
●選択の決定

Bボタン

ジェムの右回転  
●落下ジェムの右回転

その他  
●選択のキャンセル

Cボタン

挑発 (P.27参照)  
●1ラウンド中1回に  
限り、挑発を行います

その他  
●選択の決定

スタート  
ボタン

ポーズ(一時停止)のON/OFF  
●ポーズ(一時停止)のON/OFFを  
行います

その他  
●タイトル画面からゲーム  
をスタートします

方向ボタン

ジェムの3方向移動  
●左右：落下ジェムの左右移動  
●下：落下ジェム的高速落下

その他  
●ゲームモードの選択  
●オプション設定の変更

# DISPLAY

ゲーム画面の見方



**ネクストジェム** ● 次の落下ジェムが表示されます。

**カウンタージェム  
予告値** ● 相手からの攻撃で、何個のカウンタージェムが落ちてくるのかを表示します。

**警告メッセージ** ● 落ちてくるカウンタージェムの量にあわせて表示が3段階に変化します。

- 1～10個 ……「CAUTION」
- 11～30個 ……「WARNING」
- 31個以上 ……「DANGER」

**使用キャラクター** ● 現在使用しているキャラクターと、その名前です。

**勝利マーク** ● ラウンドを勝利すると、表示されます。

**SCORE** ● 現在の得点です。

**メッセージ** ● 各種ボーナスの名称や、連鎖数が表示されます。

## 勝敗の条件

落下ジェムが落ちてくる列（右から3列目）が、先に一番上まで積み上がった方が負けとなります。うまくジェムを壊して、相手をカウンタージェムで攻撃し、相手の方が早く積み上がるようにしましょう。

この列が積み上がると  
ジェムが落ちてこられなくなるぞ!!





## 試合の 構成について

対CPU戦は1ラウンド、2P対戦は3ラウンドで1試合が基本となります。2P対戦は2ラウンド先取した方が勝者となります。(CPU側で変更可能→P.14参照)

## 勝利マーク

1ラウンド勝利することにスコアの下に勝利マークが1つ表示されていきます。最初、勝利マークは1種類ですが「ストーリーバズルモード」で増やすことができます。(P.12参照)



## 遊び方

フィールドの上から2個1組で落ちてくる落下ジェムを操作して、同じ色のノーマルジェムとクラッシュジェムをくっつけることで、ジェムを壊すことができます。

ノーマルジェム

クラッシュジェム



同じ色の



で破壊!

(同じ色なら、クラッシュジェム同士でも壊せます。)

ジェムを壊せば、相手にカウンタージェムを送って攻撃できます。パワージェムにしてから壊したり、連鎖させてジェムを壊したりすることで、より多くのカウンタージェムを相手に送ることができます。

## パワージェム

ノーマルジェム

POWER UP!!

パワージェムは  
いくらでも  
大きくできる!

さらに  
POWER UP!!

同じ色のノーマルジェム4個を四角くくっけると、パワージェムになります。パワージェムにして壊すと、高得点、かつ攻撃力も大幅にアップします。

パワージェムにノーマルジェムを四角形になるようにくっつけると、さらに大きく強力なパワージェムにすることができます。

# カウンタージェム



落ちてくる  
ジェムを  
置くとたびに  
カウントが減る!



となりで  
ジェムを壊せば  
一緒に壊せるぞ!

攻撃用のジェムです。隣でジェムを壊すと、巻き込まれて壊れます。

カウンタージェムには「カウンター」が表示されていて、落下ジェムを1組置くとたびにカウントが1つずつ減っていきます。このカウントが0になると、カウンタージェムはノーマルジェムに変わります。



# レインボージェム で一発逆転!

同色全破壊アイテムです。任意のジェムの上に置くと、それと同色のすべてのジェムを壊してくれます。しかし、レインボージェムでジェムを壊したときの相手に落ちるカウンター

ジェムは、通常の半分になってしまいます。また、相手に落ちるカウンタージェムのカウント表示が、「3」になります（通常のカウンタージェムの初期カウント数は「5」です。）

## ゲームモードの解説

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。方向キーで遊びたいモードを選び、スタートボタンを押して決定してください。



## アーケードモード

(対CPU戦&2P乱入が可能なモード)

CPUと対戦して遊びます。3つのレベルからCPUの強さを選択し、キャラクターの1人を使用して勝ち抜いていくモードです。途中でCPUに負けても何度でもコンティニューすることができます。

EASY

練習用の難易度です。3人の敵を倒せばゲームクリア。

NORMAL

標準の難易度です。8人+?の敵を倒せばゲームクリア。

HARD

上級者向けの難易度です。8人+?の敵を倒せばゲームクリア。



## バーサスモード

(2P対戦プレイ専用モード)



1P・2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1試合ごとにキャラクター選択をすることができ、同キャラ対戦も可能です。また、ハンデを設定して遊ぶこともできます。試合が終わると勝敗結果が表示されます。

※コントロールパッドを2つ接続しないと遊べません。

## エキスパートモード

(対CPU戦&2P乱入が可能なモード)



HARDよりも、さらに難しい難易度のCPUと対戦して遊ぶことができるモードです。「ストリートパズルモード」で、アイテムとしてこのモードを獲得すると、初めてメインメニュー画面で選べるようになります。

## ゲームモードの解説



## ストリートパズルモード

(対CPU戦のみのモード)

CPUと対戦し、アイテムを獲得していくモードです。獲得したアイテムには、アーケードモードやバーサスモードで使用できるものや、メインメニュー画面の“COLLECTION”に加えられて、見たり聴いたりできるようになるもの等があります。



### 〈ストリートパズルモードの遊び方〉

キャラクターを選択し、ほしいアイテムを1つ決定します。その後CPUキャラクターが決定され、対戦して勝敗を競います。CPUに勝てばアイテムを獲得することができます。キャラクターごとに決められたアイテムすべてを集めると、そのキャラクターをクリアしたことになります。もし途中でCPUに負けてしまっても、何度でも挑戦することができます。また、プレイヤーセレクト画面でEXITを選択すると、メインメニュー画面に戻ることができます。

## コレクション

ストリートパズルモードでアイテムを獲得していくと、メインメニュー画面に“COLLECTION”の表示が追加されます。ここには、選択することで見たり聴いたりして楽しむことのできる項目等が表示されていきます。どのアイテムを手に入れた時にどんな項目が追加されるのかは、「ストリートパズルモード」で実際にアイテムを獲得して確かめてみてください。



- ※「ストリートパズルモード」はコントロール端子1個でしか遊べません。また、2P対戦もできません。
- ※「ストリートパズルモード」では、「DIFFICULTY」・「DAMAGE LEVEL」・「GAME SPEED」・「CPU ROUND」の項目の設定が固定され、「OPTION」での変更は無効になります。
- ※セーブをせずにゲームを終了すると、その時ストリートパズルモードで手に入れたアイテムは失われてしまいます。アイテムのデータを残したい場合は、必ずセーブしてからゲームを終了してください。(P.16「BACKUP」参照)



## オプション

メインメニュー画面から“OPTION”を選択すると、設定を変更することができます。方向ボタン上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。



### DIFFICULTY

アーケードモードの難易度を1～8段階に変更できます。

### DAMAGE LEVEL

攻撃によって降るカウンタージェムの量を1～4段階に変更できます。

### GAME SPEED

ジェムの落下速度を1～4段階に変更できます。

### CPU ROUND

対CPU戦の1試合の基本ラウンド数を変更できます。

### VS ROUND

2P対戦の1試合の基本ラウンド数を変更できます。

### AUDIO

音声出力のステレオ/モノラル切り替えを行います。お手持ちのテレビに合わせて変更してください。

### BGM

BGMをリミックス/オリジナル(アーケード)バージョン間で切り替えます。

### KEY CONFIG.

ボタン配置を変更できます。

### EXIT

メインメニュー画面に戻ります。



また、ポーズ(一時停止)中にA・B・Cボタンのいずれかを押すと、ゲームポーズ中のオプション画面を開くことができます。ここでも設定を変更することができます。

## CONTINUE

ポーズ中のオプション画面を開きます。

## KEY CONFIG.

ボタン配置を変更することができます。

## SCREEN ADJUST

テレビに合わせて、画面の表示位置を方向ボタンで調整できます。

## QUIT

リセットを行うことができます。この項目を選択すると、「QUIT GAME? YES/NO」というメッセージが表示されます。「YES」を選択すると、タイトル画面に戻ります。



メインメニュー画面から“BACKUP”を選択すると各種データの保存／読み込み等を行うことができます。



## SAVE DATA

アーケードモードのハイスコアランキングや、ストリートバズルモードで獲得したアイテム等の記録をバックアップRAMに保存します。

## LOAD DATA

バックアップRAMに保存されているランキング等の記録の読み込みを行います。

このゲームでは、ランキング等の保存に8の空き容量を使用します。

※データのセーブやロード中にパワーボタンやリセットボタンを押したりするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。



## リュウ

高レベルと高レベルの相手と戦う。

得意技：昇龍拳

リュウは、ケンやサガキ、ガイル、ブル、バクなど、他のキャラクターと比べて、非常に高いレベルの相手と戦うことを得意とするキャラクターです。また、リュウは、他のキャラクターと比べて、非常に高いレベルの相手と戦うことを得意とするキャラクターです。



1 キャラクター名/キャラクター

2 キャラクターごとのストーリー

3 そのキャラクターが相手に落とすカウンタージェムの並びです。8個相手に送る場合は段の下2段の組合せで、12個相手に送る場合は下2段の組合せでカウンタージェムを相手に降らせます。

4 相手に落とすカウンタージェムによって取るポーズです(これ以外にも技はあります)。

# リュウ

—RYU—

強い相手と闘うことに情熱を燃やす、格闘一筋の青年。

「真の格闘家」を目指し旅を続ける  
 ファighter、リュウ。でも、いつもと  
 違って前に立ちただかるのは、不思議な  
 格好!?の挑戦者たち。「オレはリュウ。  
 おまえの力と技を見せてくれ!」  
 あららっ早速勝負を挑んだりして…、  
 リュウは相手が何者かなんて、全然  
 気にしてないみたいです。



格闘家

ファイター波動拳(2セット)  
 18~23コ

真空波動拳(5セット)  
 30コ以上





# ケン

-KEN-

リュウのライバル。

いつか決着をつけるため、修行に励む!



“リュウがバズルをはじめた!”

そんな噂を聞きつけ、ケンもバズルの修行をはじめました。リュウとともに同じ修行を重ねてきたケンでしたが、頭を使うことならリュウに負けない自信がありました。

「バズルでは、絶対おまえにイイ格好させないぜ!!」得意の頭脳勝負でケンには、思惑通りリュウに勝てるのでしょうか?

対戦



昇龍拳(2ヒット)

18~23コ



昇龍裂破(8ヒット)

30コ以上



# チュンリー

-CHUN-LI-

悪い奴等は許さない!

父を捜して捜査をつづける女刑事。

行方不明の父を捜すため、刑事になったチュンリー。立ちはだかる相手に蹴踏をイヤというほど残してきた百裂脚は、足が短かくなっても健在のようです。「さあ、かかってらっしゃい!私、結構こういうの得意なの!」スピードとオツムのキレを武器に、チュンリーの捜査はまだまだ続きます。



1~11コ



百裂脚(2ヒット)  
12~17コ



気功掌(10ヒット)  
30コ以上



# さくら

-SAKURA-

超高校級の運動神経と

格闘センス!?を持つ女子高生。

「ねえねえ知ってる?リュウって  
バズルも強いんだって」  
噂を聞きつけ、格闘修行に飽き足らず、  
早速バズルの特別まではじめたさくら。  
準備万端整って、勝負に出かけた  
さくらの前に現れた挑戦者のなかには、  
どうやら人間ではない方々も…!?

女學  
パターン



対戦

波動拳(2ヒット)  
12~17コ

真空波動拳(1ヒット)  
30コ以上



# モリガン

—MORRIGAN—

シゲキをもとめて人間界に舞い降りる。

美しき気まぐれサキュバス。

「返屈って苦手なの…」魔界を抜け出し、街に出たモリガン。たまには知的なお遊びもいいかしら、ってな感じで、適当な相手を見つkorってパズルで対戦して回る夜を重ねていました。さて、今夜のパズルのお相手は、気まぐれな彼女を満足させることができるでしょうか？



1~11コ



シャドウブレイド(3ヒット)  
18~23コ



ESシャドウブレイド(8ヒット)  
30コ以上





# フェリシア

—FELICIA—

ミュージカル・スターを目指す、

お気楽キャットウーマン。

ミュージカル・スターを目指す  
キャットウーマン、フェリシア。

「格闘もバズルも、やっぱり  
スターのたしなみよね!」  
歌って踊ってバズルも完ペキ!

そんな彼女の見る夢は、  
晴れやかな舞台上でスポットライトを浴びる  
天才バズルネコ……ん!?



かじり



サンドブラッシュ (2ヒット)  
12~17コ



フリーズヘルプミー (1ヒット)  
30コ以上 K.O.時



# レイレイ

-LEI-LEI-

おフダの姉とともに、

闇の住人たちが討つキョンシー少女。

ダークストーカーズを

やっつけるため、旅を続けていた…

…はずのレイレイと鈴リンリン。

今やダークストーカーズじゃない人までも

巻き込んで、すっかりバズルで

遊んじゃってます。レイレイたちのお母さんの魂が、うかばれるのは

いつの日か？



1~11コ



地震力(2ヒット)

12~17コ



天雷破(7ヒット)

30コ以上



# ドノヴァン

—DONOVAN—

人と魔族の間に生まれし

超最高のダークハンター。

魔族と人間のハーフとして  
生まれたドノヴァン。重い宿命を背負った  
彼は、バズルでも大マジです。  
「何者として私の邪魔はさせぬ…アニタに、  
笑顔が戻るまでっ!」ダークストーカーズたち  
だけでなく、フツの人もまで真っ二つに  
してしまいそうですが、それでこそ  
ドノヴァンといえるのかも!?



洗脳



ソードグラブブル(2ヒット)  
12~17コ



プレスオブデス(7ヒット)  
30コ以上



攻略のヒント

# カウンタージェム を逆利用!



カウンタージェムの落ち方は、キャラクターごとにいつも同じ。相手の落とし方に合わせてジェムを積み、パワージェムを作って反撃だ!



# 相殺を 使いこなせ!

カウンタージェムのダメージは打ち消し合うことができる。危ないと思ったときは、自分もジェムを壊して相手の攻撃を緩めよう。攻めることばかり考えていては勝てないぞ!



# 挑発しよう!

ゲームプレイ中にCボタンを押すと、キャラクターが挑発ポーズをとるぞ!挑発してもカウンタージェムは降らないけど、心理戦で優位に立てる……?!



初公開

## 「ストリートパズルモード」

で手に入れよう!



オリジナル曲

## 「この思いを伝えたい」

 作詞・作曲 鈴木 達朗  
 編曲 甲田 真人

1. こんな気持ち 初めて 今、感じてる  
 心の中 いつも通り過ぎていた  
 ＊楽しいだけじゃない、嬉しいだけじゃない  
 だからずっと、探し続けていたの  
 あなたに 逢うまで…
2. 本気になって 初めて 今、見つめてる  
 駆け巡ってる この身体の神秘を  
 逃つたためだけじゃない 負けるためだけじゃない  
 戦うこと、いつか あなたに  
 この思いを きっと伝えたい
- ＊ ＊爽やかな 春風がスピードに乗り  
 チャンス! と言ってる  
 熱く 強く 弾けて  
 空高く 跳んでゆく どこまでも…
- 生まれ変わってゆくことだけに  
 不安になっても  
 誠しく 元氣よく 生きてゆく  
 確実んで ほら、"さくら"

(間奏)

＊くりがえし

＊ ＊くりがえし

 こんな気持ち 初めて 今、感じてる  
 本気になって 初めて 今、見つめてる…

## ▲ 注意

# セガサターンCD使用上のご注意

### ●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび貸貸庫に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

### ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



発売元

株式会社 **カプコン**

〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

ユーザーサポートセンター 06 (946) 3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

※カプコンソフト情報

大阪 ☎(06) 646-6959 東京 ☎(03) 3340-0718

札幌 ☎(011) 281-8634 仙台 ☎(022) 214-8040

名古屋 ☎(052) 571-0493 広島 ☎(082) 223-3339

岡山 ☎(0866) 34-6786 福岡 ☎(092) 441-1391

※電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

**CAPCOM FAX 通信**

**FAX 03-5950-4820**

最新ソフト、攻略テクニック、  
イベント情報など知りたい情報満載!!  
※24時間いつでも申し込み可。

好評募集中

●インターネット カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。



Qサウンド™は  
Qサウンドラプス社の  
登録商標です。

T-1213G

**CAPCOM**®