

ANDY CAPP

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

Tus personajes de dibujos animados favoritos ahora toman vida en tu ordenador, puedes ver lo que es una semana de la vida de Andy Capp.

Es lunes por la mañana y estás en un lío. Flo te pide dinero que necesita, y si no se lo das se marchará a casa de su madre. Y, ¿quién te lavará la ropa si eso sucede? Tendrás que emplear todo tu ingenio para salir de este aprieto. Puedes intentar que tus amigos te ayuden o quizá sea mejor que pruebes suerte en los caballos; haz lo que hazas mantente alejado de tus acreedores que te buscan para vengarse de ti.

COMO JUGAR

Para manejar a Andy utiliza los controles para mover de izquierda a derecha. Las acciones se ejecutan usando las cuatro opciones que aparecen en la parte baja de la pantalla. Para acceder a ellos presiona fuego, coloca el cursor sobre la opción que desees, moviendo a izquierda o derecha y presiona fuego otra vez.

De izquierda a dercha las cuatro opciones son:

1. **Monedero:** Para sacar dinero de tu bolsillo y para comprar cuando sea posible.
2. **Hablar:** Para conversaciones y preguntas durante el juego.

3. **Lucha:** A veces meterse en una pelea es la única forma de salir de una situación difícil.

4. **Acción:** Para examinar y utilizar objetos y visualizar las opciones de juego.

Para seleccionar las opciones del juego mueve el cursor arriba y abajo y luego presiona fuego.

Puedes tirar besos a los personajes utilizando el control «abajo», se quedarán pasmados y podrás aprovechar para largarte.

Para doblar las esquinas o entrar en un edificio da la vuelta para ponerte de frente y luego presiona «arriba».

Para hablar o luchar con un personaje tienes que estar tocándole (a no ser que sean personajes estáticos).

INDICACIONES

Mantén tu alcoholímetro alto, lo que necesitas está disponible, tú sabes dónde, pero sólo en las horas que esté abierto al público.

Mantente alejado de la Policía: estás en la lista de los perseguidos.

Si te ves envuelto en una pelea ten cuidado no vaya a ser que pierdas tu cartera.

Pero después de todo, si las cosas se ponen muy negras, siempre puedes ponerte a trabajar.

CARGA

Spectrum 48K: LOAD "" y pulsa ENTER.

Spectrum 128K/PLUS 2: Selecciona TAPE LOADER, pulsa ENTER.

Spectrum PLUS 3: Selecciona LOADER y pulsa ENTER.

Commodore 64/128: Pulsa SHIFT + RUN/STOP.

Amstrad CPC cassette: Pulsa CONTROL y el ENTER pequeño.

Amstrad disco: RUN "".

CONTROL DEL TECLADO (TODOS LOS SISTEMAS)

Izquierda (O).

Derecha (P).

Arriba (Q).

Abajo (A).

Fuego (espacio).

CONTROL CON JOYSTICK

Se utilizan los movimientos normales del Joystick.

Joysticks de Spectrum compatibles: interface 2, kempston, cursor.