

TENNIS SPECTRUM

CARGA LOAD " "

JUEGO Puede jugar un solo jugador, o dos, bien el uno contra el otro, bien ambos juntos contra el ordenador.

Se puede operar por teclado, o con los joysticks habituales. La puntuacion es como la del tenis real: 15,30,40, y el siguiente punto se lleva el juego. El primer jugador en llevarse seis juegos, gana el set. El que gane tres sets, gana la partida.

SERVICIO

Al servir, la pelota debe aterrizar en la parte de la pista diagonalmente opuesta. Sirve la pelota, primero pulsando el boton de disparo para que salte en el aire, y luego con otra pulsación del boton de disparo, mándala del otro lado de la red. Que el servicio salga bien depende de tu habilidad en controlar el momento exacto en que pulsas el boton de disparo. La pelota puede quedar IN (bien), FAULT (Falta), o NET (Red). En este último caso, puedes volver a sacar.

DECISIONES

Si una pelota aterriza en la raya, se considera IN. En partida de singles, las líneas interiores son los límites de la zona de juego. En dobles, las líneas exteriores son las que valen. Solo habrá cambio de lado en las partidas de un solo jugador contra otro. Cuando juegas contra el ordenador, tanto en singles como en dobles, tu controlas el jugador mas cercano a ti.

CONTROLES

Los menus que verás son:

EL MENU PRINCIPAL

- (1) ONE PLAYER = UN JUGADOR
- (2) TWO PLAYERSTWO PLAYER GAME (HEAD TO HEAD) = DOS JUGADORES, UNO CONTRA OTRO
- (3) DOUBLES.....DOUBLES (2 PLAYERS AGAINST COMPUTER) = DOS JUGADORES CONTRA ORDENADOR
- (4) OPTIONS = OPCIONES

OPTIONS

Pulsando el 4 en el menu anterior, te presentarán estas opciones:

- (1) PLAYER 1 CONTROLS = Controles Jugador 1
- (2) PLAYER 2 CONTROLS = Controles Jugador 2
- (3) MAIN MENU = Vuelta al menu principal (aunque siempre se puede volver al menu principal (aunque siempre se puede volver al menu principal, pulsando BREAK)

Pulsando (1) o (2), podras ver

- (1) KEYBOARD = Teclado
- (2) KEMPSTON JOYSTICK
- (3) REDEFINE KEYS = Redefinir Teclas

Las teclas preseleccionadas son:

	arriba	abajo	izq.	der.	disparo
Jugador 1	I	K	J	L	SPACE
Jugador 2	E	D	S	F	S/SHIFT

© 1986 Konami

© 1986 Imagine Software (1984) Ltd.