

Hace muchos, muchos años, se descubrió el Arecrom, una especie de plástico de increíbles características, al cual sólo afectaban las descargas de antimateria y las implosiones térmicas. Este plástico parecía ser la llave que acabaría con la guerra que había empezado cuatro milenios antes.

Con el Arecrom se construyó en la órbita de Antares (alfa de Escorpio) la nave blindada de mayor poderío armamentístico de su época. Su misión: acudir en ayuda de La Tierra con un comboy para librarla de nuestros antiguos enemigos los Vegianos de la estrella Vega (alfa de Lira).

Para cumplir tu misión, debes destrozlar con tus láseres y tus misiles las naves enemigas, eludiendo al mismo tiempo las implosiones térmicas (en forma de estrella), los misiles de antimateria y las grandes estructuras en forma de "I" de las naves del comboy, demasiado altas como para sobrevolarlas. Para ayudarte a conseguirlo, tu nave está equipada con un detector de altura (situado en la esquina inferior derecha) que te indica la altura de tu nave con respecto al comboy, y un detector simultáneo de altura de las naves enemigas, en el que aparecerá una "Y" si estás al mismo nivel que ellas, o una "n" en caso contrario.

Puedes escoger al principio del juego si llevas o no el control automático de altura encendido; cuando se te pregunte al respecto, debes contestar con "↑" si lo deseas, o con otra tecla si no es así.

Este control te mantendrá automáticamente al mismo nivel que las naves enemigas, y aunque puedes forzarlo para variar tu altura, al soltar las teclas será nivelado de nuevo.

TUS ARMAS.— Posees cañones láser en todos los tipos de nave, aunque éstos son sólo efectivos si los utilizas estando nivelado con las naves enemigas.

En las naves más avanzadas, tienes lanza-misiles, los cuales tienen la ventaja de que se disparan automáticamente y además varían de altura para impactar en su objetivo.

Tienes la posibilidad de promocionarte y cambiar de nave cuando consigas aumentar tu puntuación. Para cambiar de nave, deberás pulsar "P" de pausa 2 veces, mover el cursor hasta la nave deseada, y pulsar "P" una vez más.

Las puntuaciones mínimas para escoger las naves son: Nave básica: siempre. Nave básica + lanzamisiles: 1.000. Nave básica + lanzamisiles + Doble láser: 10.000.

CONTROLES.— Arriba: ↑ — abajo: ↓ — derecha: → — izquierda: ← — subir altura: G — bajar altura: B — disparo: Copy — pausa: P.

Instrucciones de carga: RUN " "

DRO SOFT — Francisco Remiro, 5 - 7 / 28028 - Madrid — Telf: 2463802
3MT071

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039-Madrid