BESTIAL WARRIOR

Tras el sistema rocoso KERMAN se encuentra el valle de SAGAR, la mayor fortaleza enemiga de la zona.

No existe ejército, ni máquina ni héroe capaz de atacar dicha fortaleza. La única persona que puede intentarlo es KRUGGER. El no es un ejército. Ni una máquina. Ni siguiera un héroe, KRUGGER es «BESTIAL WARRIOR».

OBJETIVO

Encontrar los tres ensamblajes del arma C70-MAGNUM situadas a lo largo de los tres primeros sectors. Una vez que tengas el arma en tu poder, atraviesa el cuarto sector, base principal del enemigo.

FX GUN STICK

El Bestial Warrior incorpora en esta versión el sistema de disparo GUN-STICK.

Ahora Krugger no es el único protagonista de la aventura: tu misión será acabar con sus enemigos provisto de tu pistola GUN-STICK.

LLevar a cabo con éxito la misión sólo depende de una cosa: el trabajo en equipo de sus dos protagonistas:

Krugger y tú. Krugger decide el camino. Tú, se

lo despejas.

OBJETOS

Vida extra: sumará una vida a las que te queden en el momento de recogerla.

Arma: aumenta el poder de tu armamento.

OFFGYRON: apaga durante unos momentos a uno de tus enemigos más peligrosos: Los GY-RONES.

Rayo: te proporcionará inmunidad total durante un determinado espació de tiempo, excepto contra los GYRONES.

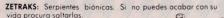
C70-MAGNUM: consta de tres ensamblajes, encontrándose uno en cada sector. Es necesario hacerse con los tres para culminar con éxito la misión.

S.D.: (sistema de desplazamiento). Se encuentra siempre oculto y no es visible por el ojo humano. Un piloto en el marcador te indicará su presencia. Si lo encuentras te teletransportará al siguiente sector.

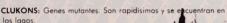
CELULA DE CARGA: Activa el S.D. Es indispensable para pasar al siguiente sector.

ENEMIGOS

GYRONES: Androides voladoras con un sistema de detección muy desarrollado. Te acosarán hasta que acaben con tu energía. BARTOKS: Son tus más temibles y poderosos enemigos. Se encuentran protegiendo los S.D. Aparecen a partir del segundo sector. Son gigantes y necesitan muchas descargas de tu turbo-láser GUN-STICK para ser abatidas.



CYBORGS: Organismos cibernéticos armados. En cuanto ven la primera ocasión disparan contra ti. Los reconoceráas porque llevan escafandra.



EXTERMINADORES: Un roce con alguno de ellos te quitará mucha energía. Pueden ir armados con tridentes. Otros son melenudos y van en moto.



CONSEJOS DE McWIRIL

 En la lucha contra vuestros enemigos no debes volverte loco disparándolos. Procura usar poca munición pero certera.

 Si hay varios enemigos en una misma pantalla céntrate sólo en los que pueden alcanzar a tu compañero. Si pretendes acabar

con todos Krugger lo va a sentir.

 Cuando ensambles las tres partes del C70 MAGNUM el poder de tu armamento es máximo y no bajará aunque te maten. Si logras ensamblarlas prueba a dejar el botón de tu pistola apretado y sentirás el efecto MACHINE GUN-STICK, algo que nunca antes habías experimentado.

EQUIPO DE DISEÑO

PROGRAMA: GRAFICOS: Julio Santos García Raul Lopez

PANTALLA

kuui Lope

DE CARGA:

Déborah y Raul Lopez

PORTADA:

Ricardo Machuca

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD CPC 464

 Rebobina la cinta hasta el principio.

 Pulsa las teclas CONTROL Y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el cassette.
 El programa se cargará auto-

máticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

I. Teclea I TAPE y puisa RETURN. (La I se consigue presionando SHIFT (MAYS) y a simultáneamente).

 Sigue después las instrucciones del CPC 464.

GARANTIA DINAMIC garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto

se fabricación gratación o carga. La grantica finaliza en la fotta ou la producto quele descriatogado y le segorar las extences. Esté programa esta fabricado de acuerdo a los más seledos niverso acuadad tencia. Per fauor les con atención as instrucciones de carga. Si por agun motivo dere dificultad en hacer funcionar e programa o motivo de carga de como de carga de ca

A vuelta de correo le enviaremos una nueva copia totalmente gratis

COPYRIGHT 1989 DINAMIC