



FREE GAME BLOT

Z.A. de Lumbin
38660 Le Touvet
Tél. : 76 08 29 29

“BLUE WAR”

Un simulateur de course en mer à bord du sous-marin U79.

Parti avec un équipage de 35 hommes, vous voilà à l'aube de devenir amiral si vous manœuvrez à la perfection; car dans ce jeu, toutes les phases du pilotage d'un sous-marin sont à respecter.

Votre base vous permettra de vous réapprovisionner et de réparer les avaries.

Bonne chasse et à vous de détruire le plus de navires ennemis sans bien entendu couler ceux de vos alliés.

TOUS AUX POSTES DE COMBAT !!!

Touches

Fonctions

D	<i>Mise en route des moteurs diésels</i>
E	<i>Mise en route des moteurs électriques</i>
T	<i>Appuyez une fois pour introduire les torpilles dans les tubes puis une seconde fois pour tirer</i>
+	<i>Augmentation de la vitesse</i>
-	<i>Diminution de la vitesse</i>
1 - 8	<i>Choix du cap</i>
H	<i>Tour horizon</i>
↓	<i>Plongée</i>
↑	<i>Surface</i>
EFF	<i>Arrêt de vitesse ou arrêt de plongée</i>
P	<i>Mise en route des pompes à eau</i>
← →	<i>Changement de tableau</i>
ENT	<i>Validation du tableau</i>



KIOSQUE : permet de visualiser les alentours du sous-marin et donne accès à toutes les commandes de pilotage



RADAR : détecte les navires à proximité du sous-marin, fonctionne en **SONAR** si vous êtes en plongée



LIVRE DE BORD : tableau récapitulatif des navires coulés



FLOTTE ENNEMI : visualisation des silhouettes des navires ennemis



RAPPORT DES AVARIES : visualisation des dégâts causés par les navires ennemis ou par des erreurs de pilotage



CARTE MARINE : carte où figure la position des navires ennemis et des îles
Les navires ennemis ne sont visibles qu'en combat de jour.



GRADE : donne notre grade calculé en fonction de nos actions réalisées



RADIO : visualise des messages radio émis par notre base



AIDE : fonction donnant les commandes accessibles du tableau en cours