

DEMINEUR IS A CPC CONVERSION OF A LITTLE HINDOUS GAME CALLED UNHINE. YOU ONLY HAVE TO CLEAN A DRAUGHT BOARD WITHOUT MAKING AN EXPLOSION. A SQUARE WITHOUT BOMB IS EMPTY OR CONTAINS A NUMBER. THIS ONE CORRESPONDS TO THE NUMBER OF BOMBS CONTIGUOUS TO THE SQUARE. IT IS POSSIBLE TO PUT A MARK ON A SQUARE WHEN YOU THINK THERE IS A BOMB.

DEMINEUR'S KEYS

MOVE ARROW	JOYSTICK OR KEYS
TURN OVER A SQUARE .	ESPACE OR FIRE 1
PUT REMOVE A MARK ..	ENTER OR FIRE 2
QUIT	ESCAPE

DEHINEUR EST UNE ADAPTATION SUR CPC D'UN PETIT JEU SOUS WINDOWS. VOUS DEVEZ TOUT SIMPLEMENT RETOURNER LES CASES DU DANIERSANS FAIRE EXPLOSER UNE BOMBE. UNE CASE NE CONTENANT PAS DE BOMBE EST VIERGE OU CONTIENT UN NUMERO. IL CORRESPOND AU NOMBRE DE BOMBES DANS LES CASES CONTIGUES A LA CASE RETOURNEE. IL EST POSSIBLE DE MARQUER LA PRESENCE D'UNE BOMBE QUAND VOUS ETES SUR DE SA POSITION.

LES TOUCHES

FLECHE	JOYSTICK OU FLECHES
RETOURNER CASE ...	ESPACE OU FIRE 1
MARQUER CASE	ENTER OU FIRE 2
ABANDON	ESCAPE