

140, avenue Pablo-Picasso, 92000 NANTERRE  
Téléphone : (1) 47.78.49. 43 - Télex : 611 300 F

## MISE EN ROUTE DU JEU

Pour les possesseurs de CPC 664 ou CPC 6128, il convient de taper ITAPE puis RETURN avant de passer à la suite.

Insérer la cassette dans le magnétophone puis appuyer sur **CONTROL** et **ENTER** en même temps.

Quand le message « Press PLAY then any key : » apparaît, appuyez sur une touche, le jeu se charge.

Une fois le chargement terminé il suffit d'appuyer une première fois sur la barre d'espacement pour obtenir le tableau des scores, et une seconde fois pour lancer le jeu.

## DEPLACEMENTS

Déplacement du vaisseau : avec les curseurs ou le joystick. Tir du vaisseau : avec la barre d'espace ou le bouton de tir du joystick.

RAINBOW PRODUCTION copyright 1986

## LE JEU

PHASE 1 — Vous vous trouvez dans un couloir terrestre et vous devez éviter les ennemis ou les tuer.

PHASE 2 — Vous faites demi tour pour un deuxième passage dans le couloir, vous retrouverez sur votre route les obstacles non éliminés à l'aller.

PHASE 3 — Vous êtes en plein vol galactique, la mission qui vous est confiée est de détruire tous les vaisseaux ennemis rencontrés, vous pourrez alors revenir à la base.

## EXPLICATIONS

Dans la phase 1 et 2 vous devrez faire le plein d'énergie en détruisant les tours énergétiques bleues. Profitez-en car dans le couloir vous ne perdrez pas d'énergie...

Dans la phase 3 vous perdez de l'énergie.

Au départ de chaque partie, 4 boucliers sont à votre disposition. Vous en perdrez un quand le laser surchauffe et en cas de collisions avec les obstacles.

Vous perdez la partie lorsque vous n'aurez plus de bouclier pour vous protéger et que vous serez touché, ou quand votre énergie sera épuisée.

Vous gagnerez un bouclier supplémentaire tout les 10 000 points à partir de 5 000 points.

BON COURAGE ET SURTOUT BONS REFLEXES