

H.A.T.E.TM

HOSTILE ALL-TERRAIN ENCOUNTER

SCENARIO

Nous sommes en l'an 2320 AD et c'est le chambardement le plus complet sur la Galaxie. Avec la menace des extra-terrestres allant en grandissant, le manque de personnel d'assaut expérimenté réduit de beaucoup la défense des secteurs civilisés. On a besoin de vous pour repousser les forces hostiles des extra-terrestres – mais d'abord vous devez vous qualifier. Préparez-vous à aller à Stripworld – le terrain d'entraînement de tous les pilotes de combat de la Galaxie.

Au début, en contrôlant un Star Fighter, vous devez ramasser les Cellules de Plasma le long de la route et les amener à travers la barrière. Après avoir complété ce niveau, vous prendrez le contrôle du véhicule d'assaut au sol. Conduisez le (GAV) jusqu'à la seconde barrière, en ramassant à nouveau les cellules de plasma qui servent de carburant pour le Star Fighter.

Pour mettre à l'épreuve vos capacités, de fausses défenses ennemies sont placées tout au long de la route et vous devez en venir à bout. Des projectiles rasant le sol, des missiles intelligents, les Star Fighters ennemis, des mines placées aux barrières et beaucoup d'autres obstacles défieront le meilleur pilote de combat.

JEU

Vous commencez le jeu avec 4 vies. A chaque fois que votre vaisseau est détruit, vous perdez une vie. Vous pouvez gagner des vie supplémentaires en ramassant des Cellules de Plasma (les restes des générateurs nucléaires). Si votre vaisseau est touché pendant que vous portez une ou plusieurs cellules, une cellule sera détruite mais vous serez épargné. Le nombre de cellules de plasma sauvegardé détermine le nombre de vies que vous aurez au prochain niveau.

Si vous perdez toutes vos vies après le second niveau, le CENTRE DE COMMAND vous descendra d'un niveau.

HOSTILE ALL TERRAIN ENCOUNTER a 30 niveaux, divisés en 3 étapes.

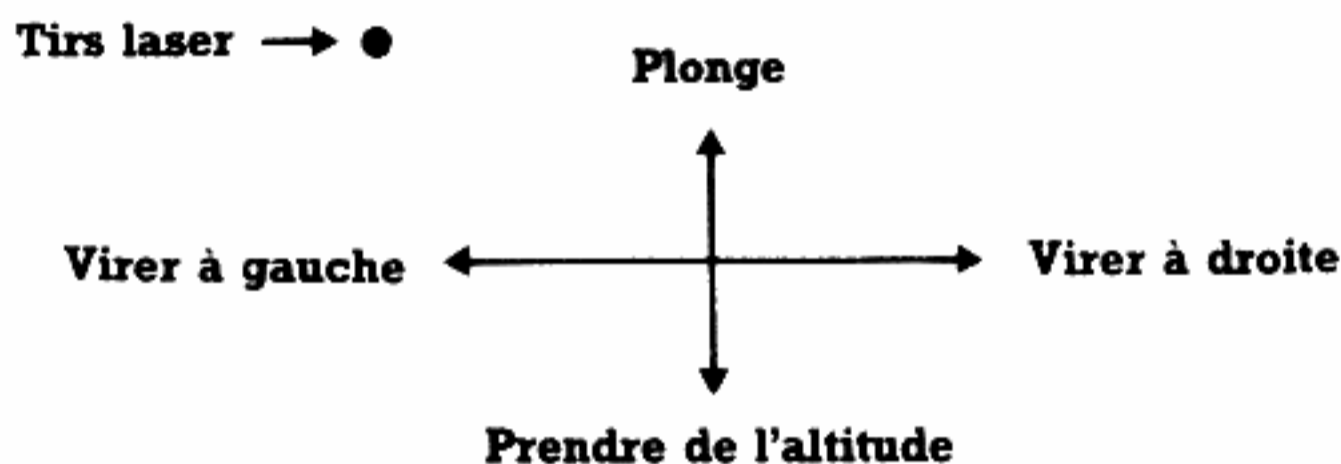
Niveaux 1-10 – Nouvelle recrue

Niveaux 11-20 – Pilote de combat

Niveaux 21-30 – Commandant

Une fois les niveaux 11/21 complétés toutes les jeux suivants commenceront à ces niveaux. Pour retourner au niveau 1 vous devez recharger le jeu.

CONTRÔLES : STAR FIGHTER



Ou bien vous pouvez utiliser les controles au clavier avec les touches suivantes:

Q – Prendre de l'altitude

A – Plonger

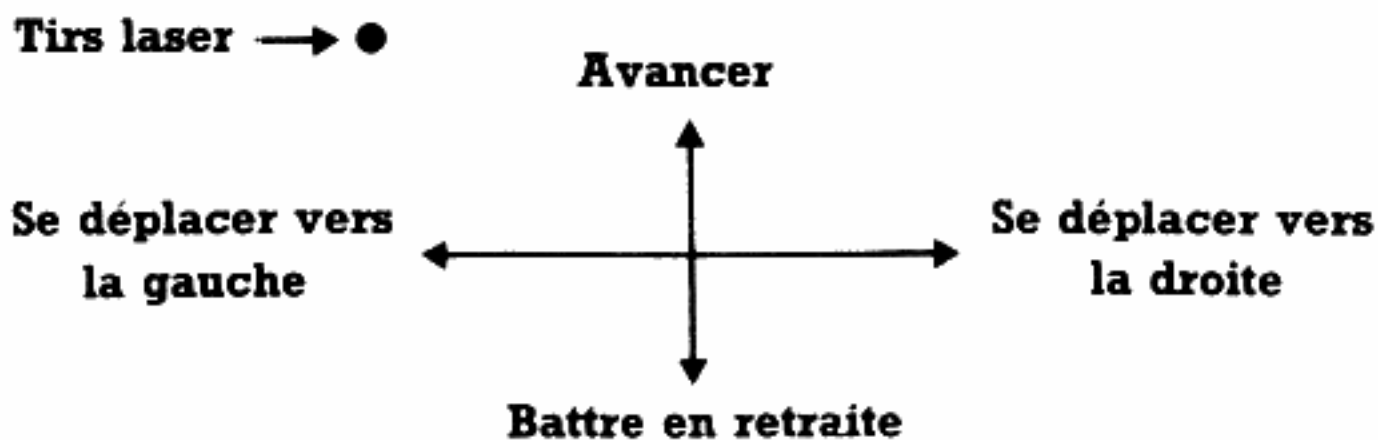
K – Virer de l'aile vers la gauche

L – Virer de l'aile vers la droite

BARRE D'ESPACEMENT ou de **Z** à **M** – Tirs au laser

Les procédures de décollage ou d'atterrissage sont faites au pilote automatique.

CONTRÔLES : VÉHICULE D'ASSAUT AU SOL



Pour lancer une bombe, appuyez sur le bouton de **TIR** tout en poussant le manche à balai en avant.

Ou bien vous pouvez utiliser les contrôles du clavier avec les touches suivantes:

Q – Avance

A – Battre en retraite

K – Se déplacer vers la gauche

L – Se déplacer vers la droite

BARRE D'ESPACEMENT ou de **Z** à **M** – Tirs au laser

Q et **BARRE D'ESPACEMENT** – Lancer les bombes

P – Pause

ENTER – Retourner au jeu

G & U – Abandonner le jeu

NB Vous ne pouvez pas avancer pendant que vous lancez une bombe.