

SKATEBALL

Amstrad

DISC

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT :

Taper RUN "SKATE" et appuyer sur RETURN.

EXPLICATION DU MENU :

Appuyer sur "1" pour jouer tout seul.

Appuyer sur "2" pour jouer à deux.

Pour recomposer votre équipe, presser la touche "S".

Vous pourrez alors consulter tous les joueurs en appuyant sur la barre espace. Pour engager un des joueurs dans votre équipe, appuyer sur "RETURN".

Pour commencer la partie, appuyer sur "C".

Si vous voulez vous entraîner sur un des neuf premiers niveaux, presser "E" puis une des touches de 1 à 9.

La touche "N" permet de changer le nom des équipes.

"M" sert à modifier le type de contrôle (clavier, joystick,...)

Clavier Azerty :

X - Gauche

C - Droite

J - Haut

N - Bas

K - Tir et Saut

P - Pause

Q - Retour au Menu.

Clavier Querty :

Z - Gauche

X - Droite

K - Haut

M - Bas

L - Tir et Saut

Lors de la pause, en appuyant sur "C", vous pouvez changer la couleur du fond.

REGLE :

La première équipe marquant 5 buts, remporte le tableau. Un point est aussi accordé lorsque l'on tue son adversaire. Une partie est finie lorsque l'équipe est détruite.