

SKATIN' USA

Amstrad To load, press CTRL and small ENTER keys.

Amstrad Disk To load, Type RUN"DISK

Controls :

Joystick

H= Pause, S= Resume, ESC to quit current game.

Commodore 64/128 To load, hold down SHIFT and press RUN/STOP.

Commodore 64/128 Disk To Load, Type """,8 (return) RUN (Return)

Controls:

Joystick in Port 2

H= Pause, S= Resume, F1 to Quit current game.

Spectrum To load, press LOAD" "

Controls:

Joystick or Keyboard are selected automatically, just press Fire to begin.

Keyboard Controls: Q=Up, A=Down, O=Left, P=Right, SPACE or any key on bottom row to FIRE.

STORY:

When Tom Essex awoke this morning, he discovered that his super powers were gone. No longer could he fly. No longer did he have the super-human strength that helped him to protect the citizens of New York from the street gangs that were terrorising the city. No longer was he SUPERKID. But there was still a battle to be fought. The streets of New York were still no-go areas for the ordinary citizens. The street gangs were still in control.

Taking his mutli-fire , fast load catapult from under the bed and recovering his trusty skateboard from the back of the garage, Tom once again takes to the streets in his constant battle to make the city a safer place to live.

GAME:

As you skate through each of the 6 stages, use your multi-fire, fast-load catapult to shoot the rampaging bikers and gang members. Skating into them also kills but this depletes your energy. For extra energy, collect the hamburgers and various types of fruit that are scattered throughout the screens. Skating over a banana skin will increase your speed until the end of the current stage.

Each of the dollar bills must be collected as these light up the SKATIN'USA sign. When the sign is fully lit you can head for the exit at the right hand side of each stage.

If your bonus timer reaches zero, then it's game over. If you complete a stage within the time limit, you enter a bonus stage where you can use your remaining time to skate for extra points. There are 10 screens to each stage and 3 stages to each level.

Good Luck!

SKATIN' USA

CHARGEMENT:

SPECTRUM: Pour charger, tapez LOAD"" et appuyez sur PLAY de votre magnétocassette.

COMMANDES: La manette ou le clavier sont sélectionnés automatiquement. Appuyez simplement sur le bouton de Tir pour commencer. Commande au clavier: Q = vers le haut, A = vers le bas, O = vers la gauche, P = vers la droite, BARRE D'ESPACEMENT ou n'importe quelle touche de la rangée inférieure pour TIRER.

AMSTRAD: Pour charger, appuyez simultanément sur CTRL et petit Enter, appuyez sur PLAY de votre magnétocassette puis sur n'importe quelle touche.

AMSTRAD DISC: Pour charger, tapez RUN*DISK

COMMANDES: Commande à la manette: H = pause, S = reprise, ESC = pour terminer le jeu en cours.

COMMODORE: Pour charger, maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP. Appuyez sur PLAY de votre magnétocassette.

COMMODORE DISC: Pour charger, Tapez "",8 (Return) RUN (Return)

COMMANDES: Joystick dans le port 2.

Commande à la manette: H = pause, S = reprise, F1 = pour terminer le jeu en cours.

L'HISTOIRE: Lorsque Tom Essex s'est réveillé ce matin, il a constaté que ses pouvoirs exceptionnels avaient disparu. Il ne pouvait plus voler, il ne possédait plus la force surhumaine qui l'avait aidé à protéger les citoyens de New York contre les bandes qui, dans la rue, terrorisaient la ville. Il n'était plus SUPERKID. Cependant, il lui restait une dernière bataille à livrer. Les rues de New York étaient encore des zones interdites pour les citoyens ordinaires. Les gangs détenaient le pouvoir.

Après avoir extrait sa catapulte multicoups à chargement rapide qui se trouvait sous son lit et avoir récupéré sa fidèle planche à roulettes cachée dans le garage, Tom reprend, dans les rues, sa lutte constante pour tenter de rétablir la sécurité à New York.

LE JEU: Vous roulez sur votre planche à travers chacune des 6 sections du jeu. Utilisez votre catapulte multicoups à chargement rapide pour tirer sur les motards et les membres des bandes destructrices. Vous pouvez également leur rentrer dedans pour les détruire, mais ceci réduit votre énergie. Pour augmenter celle-ci, recueillez les hamburgers et divers types de fruits dispersés dans les écrans. En roulant au-dessus d'une peau de banane, vous augmentez votre vitesse jusqu'à la fin de la section en cours d'exécution.

Recueillez également tous les dollars, qui feront allumer le logo SKATIN'USA. Lorsqu'il est totalement allumé, vous pouvez passer à la sortie (à droite de chaque section).

Si votre minuterie atteint zéro, le jeu est terminé. Si vous complétez une section dans les limites imparties, vous passez à une section supplémentaire dans laquelle vous pouvez utiliser le temps qui vous reste pour obtenir des points additionnels.

Chaque section possède 10 écrans et il y a 3 sections par niveau. Vous pouvez atteindre le niveau 2 qu'en entrant qui vous sera communiqué lorsque vous aurez réussi la section 1. Les deux niveaux sont mémorisés au début d'un jeu mais, lorsque vous avez sélectionné un niveau, l'autre est effacé et la mémoire additionnelle ainsi obtenue est utilisée pour le jeu. Bonne chance!

SKATIN' USA

SPECTRUM Drücken Sie zum Laden LOAD"". Drücken Sie PLAY auf Ihrem Kassettenrekorder.

STEUERFUNKTIONEN Joystick bzw. Tastatur werden automatisch gewählt, drücken Sie einfach den Feuerknopf, um mit dem Spiel zu beginnen.

Tastatursteuerung: Q = nach oben, A = nach unten, O = nach links, P = nach rechts, Leertaste oder beliebige Taste auf der unteren Tastaturreihe = Feuer.

AMSTRAD Drücken Sie zum Laden gleichzeitig die CTRL-Taste und die kleinen Enter-Tasten. Drücken Sie PLAY auf Ihrem Kassettenrekorder.

AMSTRAD DISK: Drücken Sie zum Laden RUN"DISK

STEUERFUNKTIONEN Joystick: H = Pause, S = Weiterspielen, ESC-Taste = Verlassen des laufenden Spiels.

COMMODORE Drücken Sie zum Laden gleichzeitig die Shift-Taste und die RUN/STOP-Taste. Drücken Sie PLAY auf Ihrem Kassettenrekorder.

COMMODORE DISK: Drücken Sie zum Laden LOAD""",8 (Return) RUN (Return)

STEUERFUNKTIONEN Joystick in Port 2.

H = Pause, S = Weiterspielen, F1-Taste = Verlassen des laufenden Spiels.

HANDLUNG Als Tom Essex heute morgen aufwachte, stellte er fest, daß seine Superkräfte verschwunden waren. Er konnte nicht mehr fliegen. Er verfügte auch nicht mehr über die übermenschlichen Kräfte, mit deren Hilfe er die Bürger von New York vor den die Stadt terrorisierenden Straßenbanden schützen konnte. Er war nicht mehr SUPERKID. Aber einen Kampf galt es noch auszufechten. Nach wie vor waren die Straßen von New York ein Gebiet, das die normalen Stadtbewohner besser mieden. Die Straßenbanden hatten noch immer das Sagen.

Tom holt sein schnellladendes Mehrfachfeuer-Katapult unter dem Bett hervor und kramt in der hintersten Ecke der Garage sein getreues Skateboard aus, um noch einmal auf die Straße zu gehen und für mehr Sicherheit in der großen Stadt zu kämpfen.

DAS SPIEL Schießen Sie mit Ihrem schnellladenden Mehrfachfeuer-Katapult auf Ihrem Weg mit dem Skateboard durch jede der 6 Etappen auf randalierende Motorradfahrer und Bandenmitglieder. Wenn Sie sie mit Ihrem Skateboard überfahren, dann werden sie zwar auch getötet, aber Sie verlieren dabei Energie. Um Ihre Energievorräte aufzufüllen, sammeln Sie die über den Bildschirm verteilten Hamburger und Früchte auf. Wenn Sie über eine Bananenschale fahren, erhöht sich bis zum Schluß dieser Etappe Ihre Geschwindigkeit.

Jeder Dollarschein ist aufzuheben, da diese das SKATIN'-USA- Zeichen zum Leuchten bringen. Ist das Zeichen vollkommen beleuchtet, können Sie sich in Richtung Ausgang auf der rechten Seite jeder Etappe begeben. Wenn Ihre Zeitvorgabe Null erreicht, dann ist das Spiel vorbei. Gelingt es Ihnen, den Abschnitt in der vorgegebenen Zeit zu absolvieren, gelangen Sie in eine Prämienetappe, in der Sie in der Ihnen verbleibenden Zeit um Zusatzpunkte kämpfen können.

Jede Etappe besteht aus 10 Bildschirmen, und 3 Etappen ergeben eine Stufe. Die zweite Stufe erreicht man nur, indem man den Code eingibt, der bei erfolgreicher Absolvierung der ersten Stufe angezeigt wird. Beide Stufen befinden sich bei Spielbeginn im Speicher, aber sobald eine Stufe gewählt wurde, wird die andere gelöscht, und die zusätzliche Speicherkapazität wird zum Spielen genutzt. Viel Glück!

SKATIN' USA

Spectrum Para cargar, pulsa LOAD"". Pulsa PLAY en tu cassette.

Controles: El joystick o el teclado se seleccionan automáticamente. Sólo tienes que pulsar el botón de disparo.

Controles de teclado: Q = Arriba, A = Abajo, O = Izquierda, P = Derecha, BARRA ESPACIADORA o cualquier tecla de la fila inferior para disparar.

Amstrad Para cargar, pulsa simultáneamente CTRL y la tecla pequeña de ENTER. Pulsa PLAY en el cassette y después una tecla cualquiera.

Amstrad Disc: Para cargar, pulsa RUN"DISK

Controles: Joystick

H = pausa, S = reanudar juego, ESC = salir del juego

Commodore

Para cargar mantén apretado SHIFT y pulsa RUN/STOP. Pulsa PLAY en tu cassette.

Commodore Disc: Para Cargar, pulsa LOAD"*,8 (Return) RUN (Return)

Controles: Joystick en la puerta 2

H = pausa, S = reanudar juego, F1 = salir del juego

Relato Esta mañana, cuando Tom Essex despertó descubrió que sus superpoderes habían desaparecido. Ya no podía volar. Ya no tenía la fuerza sobrehumana que le ayudó a proteger a los ciudadanos de Nueva York de las bandas que aterrorizaban sus calles. Había dejado de ser SUPERKID. Pero todavía le quedaba una batalla por librar. Las calles de Nueva York no eran aún seguras para sus habitantes. Las bandas callejeras todavía no habían sido derrotadas. Sacando su catapulta de carga rápida de debajo de la cama y recuperando su fiel monopatín del trastero, Tom vuelve a salir a las calles, dispuesto a seguir el combate para que la ciudad sea de nuevo un lugar seguro.

Juego: Mientras patinas a través de las 6 etapas, utiliza tu catapulta para disparar contra los motociclistas y las bandas callejeras. Si te lanzas sobre ellos con tu monopatín puedes eliminarlos, aunque ello te restará energía. Para recuperarla debes recoger las hamburguesas y las frutas que vayas encontrando en las distintas pantallas. Si patinas sobre una cáscara de plátano, tu velocidad aumentará hasta el final de la etapa en que estés jugando. Debes ir recogiendo los billetes de dólar, ya que cada uno de ellos va iluminando el cartel SKATIN' USA. Cuando esté completamente iluminado podrás dirigirte a la salida, que se encuentra a la derecha de cada pantalla. Si el tiempo se te acaba, finaliza la partida. Si completas una etapa dentro del tiempo asignado, recibirás tiempo adicional durante el cual podrás seguir patinando y conseguir más puntos. Cada etapa consta de 10 pantallas, y en cada nivel hay 3 etapas. Sólo se puede acceder al nivel 2 tecleando el código que aparece cuando terminas con éxito la 1ª etapa. Ambos niveles están al comienzo del juego, pero al elegir uno, el otro se borra, y la memoria adicional se utiliza para el juego. Buena suerte!

SKATIN' USA

Spectrum Per caricare, premere LOAD" ".

Comandi Il Joystick o la tastiera sono selezionati automaticamente, premi solo FIRE per iniziare.

Comandi Tastiere:

Q = su, A = giù, O = sinistra, P = destra, SPACE o qualsiasi tasto sulla fila di fondo per FIRE.

AMSTRAD Per caricare, premi CTRL e i piccoli tasti di ENTER insieme. Premi PLAY sul tuo registratore.

AMSTRAD DISC: Per caricare premi RUN"DISK

COMANDI Joystick.

H = pausa, S = riassumere, ESC per lasciare il gioco attuale.

COMMODORE Per caricare, tieni premuto SHIFT e premi RUN/STOP. Premi PLAY sul tuo registratore.

COMMODORE DISC: Per caricare premi LOAD""",8 (Return) RUN (Return)

COMANDI Joystick in porta 2

H = pausa, S = riassumere, F1 per lasciare il gioco attuale.

STORIA Quando Tom Essex si è svegliato questa mattina, ha scoperto che i suoi super-poteri erano spariti. Non poteva più volare. Non aveva più una forza sovrumana che lo aiutava a proteggere i cittadini di New York dalle bande di strada che stavano terrorizzando la città. Non era più SUPERKID. Ma c'era ancora una battaglia da combattere. Le strade di New York erano ancora aree vietate per i cittadini ordinari. Le gang di strada ne mantenevano ancora il controllo.

Prendendo da sotto il letto la sua catapulta multi-fuoco a caricamento veloce, e recuperando il suo fedele skate-board dal fondo del garage, Tom ancora una volta scende in strada nella sua costante battaglia per rendere la città un posto più sicuro in cui vivere.

GIOCO: Mentre vai sullo skate attraverso ognuno dei 6 stadi, usa la tua catapulta multifuoco a caricamento veloce per sparare ai motociclisti infuriati ed ai membri della gang. Andargli addosso con lo skate li uccide, ma ciò esaurisce anche le tue energie. Per acquistare ulteriore energia, raccogli gli hamburger ed i vari tipi di frutti sparsi attraverso gli schermi. Andare con lo skate sopra una buccia di banana, aumenterà la tua velocità fino alla fine dello stadio attuale. Ogni banconota in dollari deve essere raccolta poichè queste fanno accendere il segnale SKATIN'USA. Quando il segnale è completamente illuminato, puoi dirigerti verso l'uscita sul lato destro di ogni stadio. Se il tuo timer bonus raggiunge lo 0, allora il gioco finisce. Se completi uno stadio entro il tempo limite, entri in uno stadio "bonus" dove puoi usare il tempo avanzato per andare sullo skate ed ottenere punti extra. Ci sono dieci schermi per ogni stadio e tre stadi per ogni livello. Si può avere accesso al livello 2 solo digitando nel codice che viene dato una volta completato con successo lo stadio 1. Entrambi i livelli sono in memoria all'inizio di un gioco, ma quando è stato selezionato un livello, l'altro livello viene cancellato e la memoria extra usata per lo svolgimento del gioco. Buona Fortuna!