

STOP BALL

El reto que has de afrontar en Stop Ball, es el de sobrevivir a los 32 niveles de dificultad en los que se solapan dos juegos con distintas tácticas: El primero es un juego en el que la velocidad resulta ser el factor principal; debes mantener en el aire todas las bolas, utilizando para ello tu paleta. En el segundo juego, has de tocar, antes de que se acabe el tiempo, todas las pirámides de base cuadrada que aparezcan en la pantalla, eludiendo al mismo tiempo las bolas que se deslicen por el suelo.

CONTADORES

Son tres y se encuentran en la parte derecha de la pantalla. El de arriba es el reloj de cuenta atrás, el del centro es el de energía y el inferior es la puntuación.

Tu energía disminuirá en caso de que una bola se deslice por el suelo.

1.ª Parte

Tampoco debes tocar las cruces de las esquinas ya que restan grandes cantidades de energía.

Controles	Spectrum	Amstrad	M.S.X.
Arriba	0	↑	↑
Abajo	S.S.	↓	↓
Izquierda	Enter	→	→
Derecha	K	←	←
Fuego	L	Copy	Space

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum. LOAD " "

Amstrad RUN " "

MSX RUN "CAS:" o LOAD
"CAS:",R

Además tienes una segunda ayuda. Puedes dejar una paleta fija pulsando FUEGO, que te servirá de apoyo, si la dejas en el camino de alguna bola.