

## CONTROLS:

	Keyboard	Joystick
Start game	FIRE	FIRE
Go Left	O	LEFT
Go Right	P	RIGHT
Go Up	Q	UP
Go Down	A	DOWN
Cast LIGHTNING!	SPACE	FIRE
Pause	ESC	

## HINTS AND TIPS:

- ★ Avoid any contact with Monsters, this will drain your strength.
- ★ You can climb up the trees from behind.
- ★ Use vanish spell wisely.
- ★ You may need to jump across ledges going back several screens to collect all the MAGIC EYES.
- ★ Monsters on later levels breath fire, these are especially deadly.

## Contrôles

	CLAVIER	MANETTE
Début du jeu	FEU	FEU
A gauche	O	GAUCHE
A droite	P	DROITE
En haut	Q	HAUT
En bas	A	BAS
Jetez la Foudre	ESPACE	FEU
Pause	ESC	

### CONSEILS UTILES:

- ★ Evitez tout contact avec les monstres, cela épuisera votre force.
- ★ Vous pouvez grimper aux arbres de derrière.
- ★ Utilisez le sortilège de disparition avec raison.
- ★ Vous devrez peut-être sauter par-dessus des corniches en retournant plusieurs écrans en arrière pour récupérer tous les YEUX MAGIQUES.
- ★ Les monstres à des stades ultérieurs respirent le feu, ils sont particulièrement meurtriers.

## FÜR DEN

	TASTATUR	JOYSTICK
Spiel Starten	FEUERN	FEUERN
Nach Links	O	LINKS
Nach Rechts	P	RECHTS
Nach Oben	Q	HINAUF
Nach Unten	A	HINUNTER
BLITZE schleudern	LEERTASTE	FEUERN
Pause	ESC	

### HINWEISE UND TIPS:

- Jeglichen Kontakt mit Monstern vermeiden, er wird an Deinen Kräfte zehren.
- Du kannst die Bäume von hinten hinaufklettern.
- Wende das Zauberwort zum Verschwinden klug an.
- Es könnte sein, daß Du über Schwellen springen mußt und dabei mehrere Bilder zurückgehen mußt, um alle MAGIC EYES (ZAUBERAUGEN) zu sammeln.
- Monster auf späteren Ebenen atmen Feuer, sie sind besonders tödlich.



## COLLECTORS EDITION

**All CARTOON TIME** games are uniquely numbered, collect any five, send us the bar codes and become an official member of the Cartoon Time club.

You will receive our free hints, tips and passwords on all Cartoon Time and CodeMasters games, plus a super catalogue full of colour "T" shirts, Badges, Posters, Pens, Stickers Etc. of your favourite **CARTOON TIME** and **CODEMASTERS** games.

**"DON'T FORGET COLLECT THE SET"**

# CARTOON TIME



*WIZARD WILLY was brought to you by . . .*

*Coding and Game Design*

*Dave Semmens*

*Graphics*

*Ross*

*Music*

*Mike Chiltern*

*Project Director*

*Tim Miller*

*Production*

*Stewart Regan*

*Illustration*

*Allastair Graham*



This program including code, graphics, music and artwork is the copyright of The Code Masters Software Co. Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of The CodeMasters Software Co. Ltd.

**MADE IN ENGLAND**

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.

P.O. Box 6, Southam, Warwickshire, England CV33 0SH