

AFTERMATH

Loading instructions:

Hit Ctrl/Small enter then play.

The year is 2012 and tensions between the two superpowers are at their highest.

As Regional Air Defence Co-ordinator it is your duty to protect military bases in your area.

Each base consists of six domed billets and an Anti Missile complex. It is from here that you launch your anti missile missiles.

The attack is on.

You must destroy all incoming enemy missiles, aircraft and smart bombs, before they reach ground zero, but fire carefully as you have a limited number of A.B.M.s. Should a missile or smart bomb hit either a billet or control centre, it will be destroyed. Control centres are repaired after each attack wave, but billits are unrepairable.

However, one billit is repaired once you have scored 10,000 points. Once all billits have been destroyed, the game will end.

Will you be able to cope with the Aftermath of it all?

KEYS:

Q — UP
A — DOWN
O — LEFT
P — RIGHT
SPACE — FIRE
OR JOYSTICK
KEYS REDEFINABLE

© Alternative Software Limited 1988

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

SECUELA—AMSTRAD

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulse CTRL/ENTER pequeña y entonces PLAY. (Juego).

Es el año 2012 y la tensión entre las super-potencias está a su más aguda.

Como Coordinador de las Defensas Anti-Aéreas Regionales tu deber es proteger las bases militares de tu región.

Cada base consiste de seis cuarteles con cúpulas y una unidad Anti-Misil. De ahí es de donde lanzas tus misiles anti misiles. Se ataca.

Debes de destruir todos los misiles enemigos venideros, aviones y bombas pues poseés un cantidad limitada de M.A.B.s. Si un misil o bomba viva hiciese blanco en uno de los cuarteles o Centro de Control, quedarán destruidos. Centros de Control se rehacen después de cada ataque pero los cuarteles no.

De todos modos, cada vez que consigas 10.000 tantos se rehace un cuartel. Cuando se hayan destruido todos los cuarteles, se acaba el juego.

?Vas a poder con la Secuela de todo esto?

TECLAS

Q — Arriba
A — Abajo
O — Izquierda
P — Derecha
SPACE — Fuego
0 — Joystick
Teclas redefinibles.

AFTERMATH—AMSTRAD

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Appuyez sur CTRL/petit ENTER pour commencer le jeu.

L'an 2012, et les rapports entre les deux superpuissances sont devenus plutôt tendus . . .

En tant que Coordinateur Régional de la Défense Aérienne, vous êtes responsable de la protection des bases militaires dans votre région.

Chaque base comporte 6 casernes à dôme et un complet antimissile d'où vous lancez vos missiles antimissiles.

L'attaque a déjà commencé.

Il vous faut détruire tous les missiles, avions et "engins malins" hostiles qui vous arrivent, avant qu'ils atteignent leur objectif. Mais faites attention, vous ne disposez pas d'un nombre illimité d'engins antibalistiques. Si un missile ou un "engin malin" arrive à atteindre soit une caserne, soit un centre de contrôle, celui-ci sera détruit. Les centres de contrôle sont réparés après chaque vague d'attaque, mais les casernes sont irréparables.

Cependant, vous pouvez réparer une caserne en marquant 10 000 points. Le jeu se termine dès que toutes les casernes ont été détruites.

TOUCHES

Q — VERS LE HAUT
A — VERS LE BAS
O — A GAUCHE
P — A DROITE
ESPACE — FEU!
ou MANETTE
CLES REDEFINISSABLES



HEY HOUSE GUYS!
CHECK OUT
THESE OTHER
TITLES!

AMSTRAD

ADRIAN MOLE
AFTERMATH
BMX NINJA
CLASSIC ARCADIA (TD) 1
COMBAT ZONE
CONFUZION
CRAZY ER*BERT
CRICKET CRAZY
CRICKET INTERNATIONAL
DANGER MOUSE IN
DOUBLE TROUBLE
DANGER MOUSE IN
MAKING WHOOPEE
DEAD OR ALIVE
ENDZONE
EVERYONE'S A WALLY
FLIGHT SIMULATOR
MAD FLUNKY
FOOTBALL FRENZY
FUTURE BIKE SIMULATOR
INDOOR SOCCER
JUDO UCHI MATA
LIFE TERM

METALYX
MICROBALL
MOONCRESTA
NOSFERATU THE
VAMPYRE
POPEYE
RALLY DRIVER
RED ARROWS
ROGUE TROOPER
RUN FOR GOLD
S*M*A*S*H*E*D
SOCCER BOSS
SPLAT

STAR WRECK
STRIKE FORCE COBRA
THE COLOUR OF MAGIC
THE ROCKY HORROR
SHOW
TRAPDOOR
WIZ BIZ
YOGI BEAR