

THE GAME

The era and time of this story is unknown. After the mothership "Arkanoid" was destroyed, a spacecraft "Vaus" scrambled away, only to be trapped in the void ... You control the Vaus and have to penetrate 32 levels and then confront the "Dimension Changer" whom you must destroy in order to reverse time and resurrect the "Arkanoid". Frantic action and split second timing combine to produce the most addictive and compulsive game.

LOADING

CPC 464 – Type RUN" and then press ENTER key

CPC 664/6128 – Type | TAPE then press ENTER key.

Then type RUN" and press ENTER key follow the instructions as they appear on screen.

NOTE

Due to extensive data in the last level of the game it must be loaded separately.

CONTROLS

The game is operated by keyboard or joystick as follows:

KEYBOARD

X – RIGHT

Z – LEFT

P – PAUSE

SPACE – FIRE

ESC – Return to beginning

JOYSTICK

LEFT ←—————●————→ RIGHT

FIRE = FIRE

HOW TO PLAY

You control the Vaus craft which can be moved left or right. Using your skills, you must deflect an energy bolt which will gradually break down the walls confronting

you. Certain coloured bricks must be hit more than once and others are completely indestructible.

You are aided in your attempts with energy Capsules which are hidden beneath certain bricks and released upon their destruction. Each capsule has a different power and is denoted by a letter painted on its side.

S – Slows down the speed of the energy bolt, making it easier to position yourself.

C – Enables you to catch the bolt, move to the desired position and then fire.

E – Expands the Vaus craft giving you more chance to deflect the bolt.

D – Disrupts the bolt into three separate components thereby giving you three times the effect.

L – Arms your Vaus with a laser allowing to shoot bricks and aliens.

B – Breaks the section of the wall enabling your Vaus craft an alternative escape route to slip through to the next level

P – Awards you an extra life.

LADEN

CPC 464 – Tippe RUN" und danach drücke die ENTER-Taste.

CPC 664 und 6128 – Tippe | TAPE und danach drücke die ENTER Taste. Anschließend tippe RUN" und drücke die ENTER Taste.

MERKE: Wegen der umfangreichen Daten in der letzten Stufe des Spiels muß diese separat geladen werden.

STEUERUNGEN

Das Spiel wird durch Tastatur oder Joystick wie folgt gesteuert.

TASTATUR

X – Rechts

Z – Links

P – Pause

LEERTASTE – FEUER

ESCAPE – ZURÜCK ZUM ANFANG

JOYSTICK

LINKS ←—————●————→ RECHTS

FIRE – FEUER

SO WIRD GESPIELT

Du steuerst die Vause, die Du nach rechts und links bewegen kannst. Mit Deiner Geschicklichkeit lenkst Du einen Energiestrahle um, der nach und nach die Wände vor Dir aufbrechen wird. Einige farbige Bausteine müssen mehrmals getroffen werden, und andere sind überhaupt unzerstörbar.

Bei Deinem Einsatz helfen Dir unter bestimmten Bausteinen versteckte Energiekapseln. Wenn der Stein zerstört wird, werden Kräfte frei. Jede hat eine andere Kraft, die mit einem auf der Seite aufgemalten Buchstaben gekennzeichnet ist. Es gibt die Folgenden:

S – Verlangsamt den Energiestrahle, damit Du ihn besser plazieren kannst.

C – Erlaubt Dir, den Strahl zu fassen, in die gewünschte Position zu bringen und dann abzuschießen.

E – Vergrößert die Vaus und gibt Dir damit bessere Aussichten, den Strahl abzulenken.

D – Zerreißt den Strahl in drei verschiedene Teile, wodurch Du den dreifachen Effekt erreichen kannst.

L – Bewaffnet Deine Vaus mit einem Laser, womit Du auf Bausteine und Außerirdische schießen kannst.

B – Bricht einen Teil der Wand auf, damit die Vaus einen zweiten Fluchtweg zur nächsten Stufe erhält.

P – Gibt Dir ein extra Leben.

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved worldwide.

© 1987 Imagine Software (1984) Limited
Licensed from © Taito Corp., 1986.

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester.
M60 2LX.