

# BRICK BREAKER — AMSTRAD

## JUEGO

Nuestra misión es destruir todas las murallas que aparezcan en pantalla hasta un total de 25. En principio, nosotros podremos empezar en cualquiera de las 15 primeras, eligiendo la deseada antes de iniciar el juego.

En cada uno de estos muros existen diferentes tipos de ladrillos, algunos de los cuales nos servirán de ayuda si logramos cogerlos en el momento en que caen.

Las características de cada uno de estos ladrillos se especifica a continuación:

- 1.- Se rompen al chocar con la bola.
- 2.- Para romperlos se deberán tocar dos veces.
- 3.- Irrompibles.
- 4.- Nos proporcionan una pala más grande.
- 5.- Permiten parar la bola.
- 6.- Proporcionan una vida extra.
- 7.- Bonus y cambio de pantalla.
- 8.- La pala se convierte en una ametralladora.

Obteniendo una buena puntuación tendrás la oportunidad de inscribir tu nombre en la tabla de records.

## MOVIMIENTO

### Teclas:

Cursor derecha . . . .	Derecha
Cursor izquierda. . . .	Izquierda
Copia . . . . .	Disparar y lanzar bola

También se puede utilizar joystick.

## CARGA

CTRL + ENTER

DRO SOFT. Fundadores, 3 / 28028 - Madrid / Tels. (91) 255 45 00 / 09