



Copyright New Deal Productions S.A. Octobre 1989

PRESENTATION

Sur le télex des grands quotidiens du monde entier arrivent, à chaque instant, les problèmes venant des cinq continents. Mais plus encore que les maux naturels subits par les populations : famines, épidémies ou catastrophes climatiques, c'est la bêtise humaine et la cupidité de l'homme qui transparaissent le plus souvent aux yeux du public avec les guerres, les attentats, les massacres ou encore avec le fléau du siècle, la drogue.

Sous la pression des oppositions politiques, des médias et des autres organismes pacifiques ou écologiques, les gouvernements des nations dites civilisées, s'accordent pour remédier aux problèmes les plus pressants.

On vous désigne alors pilote de FIRE, le super-hélicoptère de combat à long rayon d'action, à la puissance de feu redoutable et à la maniabilité sans faille. Joli jouet pour anéantir les forces du mal humain. Vous embarquez à bord du porte-aéronefs U.S.S. NEW DEAL.

Les objectifs ont été fixés :

- 1- Combattre la drogue en Amérique Latine.
- 2- Sauver les rescapés de Beyrouth et anéantir la flotte ennemie.
- 3- Détruire la mystérieuse organisation criminelle du SCORPION, basée au Pôle Nord.
- 4- Repêcher les boat-peoples et éliminer les rampes de missiles nucléaires situées dans la jungle du Sud-Est Asiatique.
- 5- Anéantir l'aviation terroriste et les usines chimiques d'un pays belliqueux du Proche-Orient.

CHARGEMENT

AMIGA et ATARI ST:

Allumez l'ordinateur et insérez la disquette A.

Pour la version ATARI ST, il vous est possible de passer plus rapidement la présentation en appuyant sur la barre "ESPACE".

Compatibles PC:

1- Insérez la disquette A dans le lecteur A.

2- Tapez A: puis ENTER.

3- Tapez FIRE puis ENTER.

COMMANDES

AMIGA, ATARI ST et Compatibles PC:

Utilisez votre joystick pour les 3 versions : manipulez le manche pour donner le sens de direction choisie pour l'hélicoptère et pressez sur le bouton de FIRE pour tirer.

Pour les Compatibles PC, vous pouvez aussi utiliser le clavier : les flèches pour les différentes directions choisies pour l'hélicoptère et pressez sur la barre "ESPACE" pour faire feu!

- les munitions sont fournies à volonté.
- le BLINDAGE "SHIELD" et le CARBURANT "FUEL" sont limités mais seront renouvelés à chaque passage sur le porte-aéronefs en début de mission.
- Pour le "FUEL", il existe une possibilité de réapprovisionnement en cours de mission lorsque l'on entre en contact avec les fûts de carburant qui apparaissent régulièrement.
- Un double tir est possible, il suffit alors de rentrer en contact avec les blasons qui apparaissent régulièrement.

DEROULEMENT DU JEU

Votre base d'attache, entre chaque mission, est le redoutable porte-aéronefs à propulsion atomique, le U.S.S. NEW DEAL.

MISSION 1

Combattez les trafiquants de drogue d'Amérique Latine en vous attaquant tout d'abord aux plantations de coca et aux raffineries traitant la future cocaïne. Puis dans le second stage, détruisez le fameux train blindé qui achemine la drogue jusqu'au port de chargement, où des cargos attendent afin de transporter la mort blanche vers les pays occidentaux. Mais attention, il faut absolument épargner les populations locales, terrées dans leurs misérables habitations.

MISSION 2

Sauvez du Liban en ruine, les combattants et les civils qui tentent de rallier à la nage les navires occidentaux qui croisent au large dans la baie.

Auparavant, il vous faudra réduire au silence les navires de surveillance adverses, tout en évitant les tirs de missiles anti-aériens des batteries cotières.

MISSION 3

Détruisez la mystérieuse organisation du SCORPION qui, loin d'apaiser la tension internationale, lance ses sous-marins sur les océans du monde en les mêlant aux bancs de baleines pour mieux se camoufler.

Vous devrez dans un premier temps trouver et détruire les sous-marins sans toucher à un seul fanon des baleines.

Ensuite, le long de la banquise et des côtes septentrionales du Groënland, vous éliminerez le réseau de bases du SCORPION qui, par ses activités criminelles, menace l'équilibre mondial.

MISSION 4

Arrêtez le génocide des populations du Sud-Est Asiatique en stoppant la guerre de 40 ans qui ravage le sous-continent. Dans un premier temps, une action humanitaire vous sera demandée. Vous vous rendrez alors en mer de Chine, pour repêcher les populations embarquées sur les Boat-peoples en perdition. Ensuite, il vous faudra retirer à des groupes armés peu responsables, leurs jouets les plus dangereux, à savoir les rampes de missiles à têtes nucléaires disposées le long des rizières aux fins fonds de la jungle asiatique. Détruisez-les!

MISSION 5

Vous devez anéantir en plein désert du Moyen-Orient, la puissance ambitieuse et fanatique d'une nation belliqueuse qui ne reculera devant aucune bassesse, en éliminant la chasse ennemie basée sur l'aéroport militaire du pays puis en écrasant sous les bombes les usines de production chimique, qui fournissent en gaz mortels les protagonistes des guerres voisines, au grand malheur des populations innocentes qui périssent dans d'atroces souffrances.

Ne tirez pas sur les dromadaires des Bédouins du désert qui ne vous ont rien fait.

REMARQUES ET AVERTISSEMENTS

Dans la plupart des missions, se trouvent de nombreux dirigeables appartenant aux organismes pacifiques. Il est tout à fait inutile de leur tirer dessus ou encore de les percuter en passant avec votre super hélicoptère FIRE.

