



GANGBROS

SHANE'S

GANGBROS

POSITIVE

## GENGHIS KHAN

En el año 1167, en las estepas mongoles y en el seno de una familia vinculada directamente a la génesis de la aristocracia nómada, nació **Temujin**, quien tras una serie de luchas sangrientas y tras enfrentarse incluso a sus familiares, haciéndolos desaparecer con métodos tan crueles como hervirlos en un caldero, consiguió la unificación de los pueblos nómadas, formando el Imperio Mongol y proclamándose soberano universal o GENGHIS KHAN. Nunca contó con un ejército muy numeroso, pero sí bastante organizado y la fama de guerrero feroz le llevó a victorias conseguidas más por el temor del enemigo que por la efectividad del ejército mongol.

**SELECCIONAR:** Para seleccionar una opción, hay que situar el cursor encima de la misma y pulsar la tecla definida como DISPARO

## MENÚ PRINCIPAL

**CONTROLS:** Para seleccionar teclado o joystick  
**REDEFINE:** Redefinir teclas de juego  
**CHANGE PARAMETERS:** Submenú para definir parámetros de juego  
**START CAMPAIGN:** Menú de juego

## CHANGE PARAMETERS

**DATE:** Permite seleccionar la fecha de inicio del juego. Hay cuatro posibilidades con distintas posiciones iniciales.  
**ARMY:** Con esta opción podrás disponer tu ejército con la proporción de guerreros y arqueros que desees  
**ENEMY:** Selecciona el enemigo con el que deberás enfrentarte y lo sitúa en el territorio que le corresponde de los quince que hay en el mapa.  
**GAME TYPE:** Puedes escoger el tipo de juego que prefieras:  
**ALL:** Para jugar con estrategia y arcade. Tu victoria dependerá tanto de tu inteligencia estratégica como de tu habilidad manual en el campo de batalla  
**ARCADE:** En esta opción no tendrás ningún enemigo que te acose y podrás demostrar tu valía como guerrero invadiendo y devastando a todos aquellos que te separen del objetivo final  
**STRATEGY:** Sólo tu habilidad como estratega podrá salvarte. No hay batallas físicas y el resultado de cada una lo decide el ordenador mediante un complejo cálculo estadístico de probabilidades  
**MAIN MENU:** Permite volver al menú principal

## START CAMPAIGN

**INVADE TERRITORY:** Opción para seleccionar el territorio que quieres invadir  
**DISPLACE WARRIORS:** Permite desplazar guerreros entre dos territorios contiguos ocupados por las fuerzas del Khan  
**DISPLACE KHAN:** Para desplazar al Khan entre dos de sus territorios, siempre que sean limítrofes  
**SEND SPY:** Puedes enviar un espía para que te informe de las características de un territorio  
**RECRUITMENT:** Esta opción permite reclutar soldados aunque sea en contra de su voluntad  
**ABORT CAMPAIGN:** Por si no te van muy bien las cosas y quieres volver al menú principal

## MARCADOR

En la parte superior de la pantalla aparece el mapa donde se desarrolla toda la acción .  
En la parte inferior izquierda se encuentran los indicadores del ejército del Khan y en la derecha los del enemigo. Durante una batalla indican el

número de soldados y arqueros que participan por cada lado. Una vez finalizada y hasta que no se empieza otra, indican el potencial total de los dos bandos sumando todos sus territorios.



## MAPA

Para seleccionar los territorios del mapa debes situar el cursor encima del icono insignia del territorio y pulsar la tecla definida como DISPARO

## EL JUEGO

El objetivo es conseguir fabricar pólvora que te permitirá hacer volar en pedazos la Gran Muralla china y conquistar Pekín. Para ello deberás llegar hasta Bagdad donde se encuentra el Gran Mago Alquimista que te desvelará los cinco componentes de la fórmula de la pólvora. Estos componentes pueden variar según la época del año y la posición de las estrellas, por lo cual serán distintos cada vez que inicies de nuevo el juego. Una vez tengas conocimiento de la fórmula mágica, deberás poseer los cinco territorios que contienen los elementos necesarios y dirigirte a Pekín para invadir la ciudad.

## COMO JUGAR

Una vez situado en el menú de juego, podrás seleccionar las opciones que te permitirán desarrollar toda la acción.

El ejército del Khan está simbolizado por una bandera roja y solo te será posible realizar cualquier acción desde el territorio donde se encuentre el Khan, y por lo tanto la bandera roja.

Si quieres iniciar una acción desde cualquier otro territorio deberás desplazar al Khan hasta el lugar deseado.

Las opciones INVADIR TERRITORIO y SEND SPY sólo son posibles entre un territorio limítrofe ocupado por el enemigo.

DISPLACE WARRIORS y DISPLACE KHAN sólo podrán ejecutarse entre territorios contiguos ocupados por el ejército del Khan.

**ARROWS:** La tecla definida como ARROWS te servirá para disparar una lluvia de flechas sobre el enemigo, eliminando a todos los que se encuentren en la pantalla. Cada vez que uses esta opción, disminuirá el número de arqueros

**BATALLA:** Para ganar una batalla y conquistar un territorio, tienes que conseguir que el enemigo se rinda, y éste lo hará cuando tenga una considerable inferioridad numérica.

Otra forma de ganar es llegando hasta el terrible DRAGON GUARDIAN que protege al líder enemigo, y eliminarlo.

Después de ganar una batalla, podrás distribuir tu ejército entre los dos territorios implicados.

**RETIRADA:** Es posible retirarse de una batalla haciendo que el Khan salga por la izquierda de la pantalla. Si juegas sólo con ESTRATEGIA, podrás hacerlo pulsando cualquiera de las teclas de control mientras se desarrolla la batalla

## CONSEJOS

Intenta no acumular demasiados soldados en tu ejército, pues la falta de higiene y las condiciones precarias de una campaña, provocarán epidemias mortales.

Controla también el número de efectivos que dejas en cada territorio ocupado. Los habitantes son rebeldes por naturaleza, y si ven que un ejército muy numeroso les oprime, se rebelarán causando importantes bajas. Asimismo, si tu ejército es demasiado pobre en número, los nativos conseguirán reducirlo fácilmente, recuperando su territorio.

Para saber el contingente de tu ejército, sitúa el cursor encima del símbolo del territorio y pulsa DISPARO.

Para usuarios de PC que tengan programas residentes en su ordenador, se advierte que puede haber dificultades en el funcionamiento del juego. Se recomienda anular dichos programas.

**CONTROLES:** ARRIBA.....Q      ABAJO.....A      IZQUIERDA.....O  
DERECHA.....P      ATAQUE.....SPACE      FLECHAS.....ENTER

## EQUIPO

**GUIÓN:** Albert Baldrich, Enrique Vives, Oscar Vives  
**GRAFICOS:** Oscar Vives, Jaime Medina, Jordi Rosals, Oscar Pérez  
**ARCHIVO HISTORICO:** U.F.O. Alien Service

**PROGRAMACION:** Enrique Vives, Angel Trigo, David López  
**PRODUCCIÓN:** Albert Baldrich

### INSTRUCCIONES DE CARGA

#### SPECTRUM 48K

- Rebobina la cinta hasta el principio
- Tecllea LOAD " " y pulsa ENTER
- Pulsa PLAY en el cassette

#### SPECTRUM +2, +3

- Rebobina la cinta hasta el principio
- Selecciona la opción cargador y pulsa ENTER
- Pulsa PLAY en el cassette

#### SPECTRUM DISCO

- Inserta el disco
- Selecciona la opción cargador
- Pulsa ENTER

#### AMSTRAD CPC

- Rebobina la cinta hasta el principio
- Pulsa CONTROL y ENTER simultáneamente
- Pulsa PLAY en el cassette

#### AMSTRAD DISCO

- Inserta el disco
- Tecllea RUN "DISCO"
- Pulsa ENTER

#### MSX

- Rebobina la cinta hasta el principio
- Tecllea RUN " CAS :
- Pulsa PLAY en el cassette

#### MSX DISCO

- Inserta el disco
- Tecllea RUN "DISCO"
- Pulsa ENTER

#### PC

- Inserta el disco
- Tecllea DISCO
- Pulsa ENTER

KEFER S.C.P. GARANTIZA TODOS SUS PRODUCTOS CONTRA CUALQUIER FALLO O DEFECTO DE FABRICACIÓN, GRABACIÓN O CARGA. POR FAVOR, LEA CON ATENCIÓN LAS INSTRUCCIONES DE CARGA. SI POR ALGÚN MOTIVO TIENE DIFICULTAD EN HACER FUNCIONAR EL PROGRAMA Y CREE QUE EL PRODUCTO ES DEFECTUOSO, DEVUÉLVALO DIRECTAMENTE A KEFER.

QUEDA PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN, TRANSMISIÓN O PRÉSTAMO DE ESTE PROGRAMA SIN EXPRESA AUTORIZACIÓN DE KEFER S.C.P.

POSITIVE ES UNA MARCA REGISTRADA DE KEFER S.C.P.

D.L.: B-12.655-1991