CPC 464/664/6128

# CRAFTON & XUNK

AUTEUR : REMI HERBULOT
GRAPHISMES : MICHEL RHO
MUSIQUE : JEAN-LOUIS VALERO

ERE INFORMATIQUE

Vous venez d'acquérir un logiciel ERE INFORMATIQUE et nous vous en félicitons.
Afin de profiter au mieux des qualités de ce produit, nous vous conseillons :

- De ranger la cassette dans son étui après utilisation ;
- De ne pas la stocker à proximité d'une source de chaleur trop intense ni dans le champ magnétique d'un haut-parleur ou d'un poste de télévision.
- De nettoyer régulièrement les têtes de votre magnétophone à l'aide d'un tissu imbibé d'alcool à 90° ou d'un produit spécialisé.

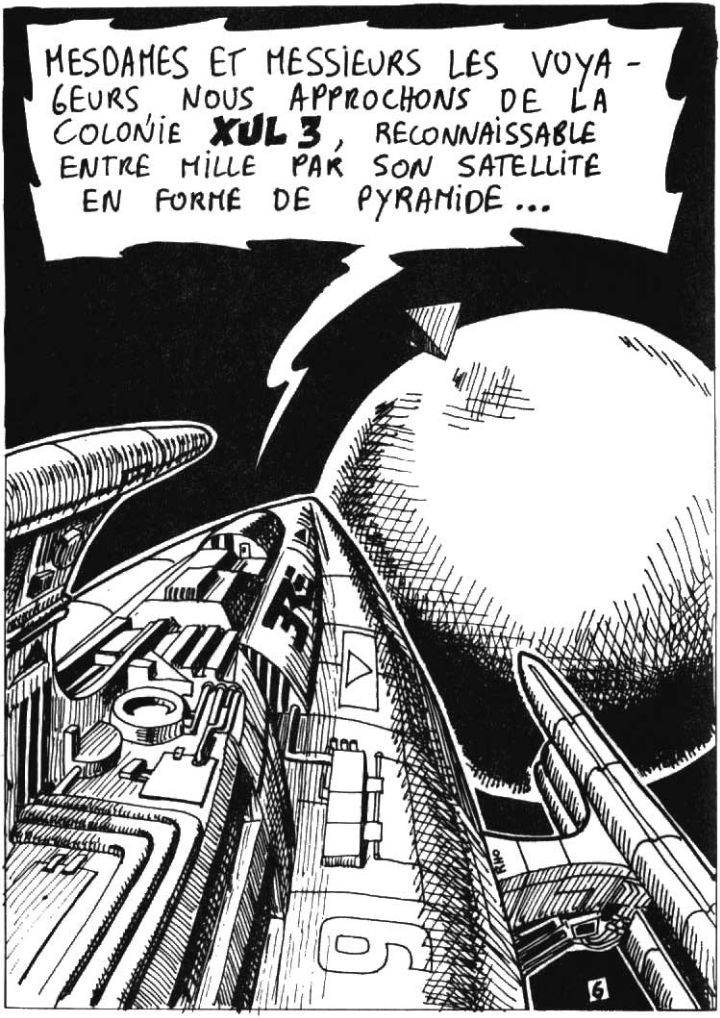
ERE INFORMATIQUE

Rémi Herbulot

# CRAFTON & XUNK

GRAPHISMES : MICHEL RHO

MUSIQUE : JEAN-LOUIS VALERO


MESDAMES ET MESSIEURS LES VOYAGEURS NOUS APPROCHONS DE LA COLONIE XUL 3, RECONNAISSABLE ENTRE MILLE PAR SON SATELLITE EN FORME DE PYRAMIDE...
6

CE SATELLITE CAPTE LES CHAMPS DE FORCE VEHICULÉS PAR LES COURANTS COSMIQUES ET LES TRANSFORME AFIN D'ALIMENTER XUL 3 EN ENERGIE.

SON FONCTIONNEMENT EST CONTROLÉ DEPUIS LA TERRE PAR **ZARXAS**, L'ORDINATEUR CENTRAL DE CONTRÔLE GALACTIQUE !

HUM ! CE CONTRÔLE N'EST PAS AU GOÛT DE CEUX QUI M'ATTENDENT...

LE VOICI...
EXIT

VOUS AVEZ FAIT UN BON VOYAGE?
EXCELLENT!
TANT MIEUX! AH! L'AUTOBULLE A TELEGUIDAGE AUTOMATIQUE NOUS ATTEND LA-BAS!
P14
12
EXIT
13

ALORS, CES NOUVELLES DE LA TERRE?

CATASTROPHIQUES!! LES FRONTIÈRES CRAQUENT DE TOUTES PARTS, LA DÉTENTE N'EST PLUS QU'UN SOUVENIR, ET LES QUADRI-MISSILES A TETE MAGNÉTIQUE S'ENTASSENT SUR LES BASES MILITAIRES ORBITALES!

TUUT!

LE CONSEIL DES SAGES CRAIGNAIT LE PIRE. CE N'ETAIT PAS UNE IMPRESSION...

NON HELAS! LES MENACES DE GUERRE N'ONT JAMAIS ÉTÉ AUSSI PRÉCISES!..

NOUS ARRIVONS!

QU'ADVIENDRAIT-IL DE XUL3 SI LA TERRE ÉTAIT DÉTRUITE AU COURS D'UN CONFLIT?

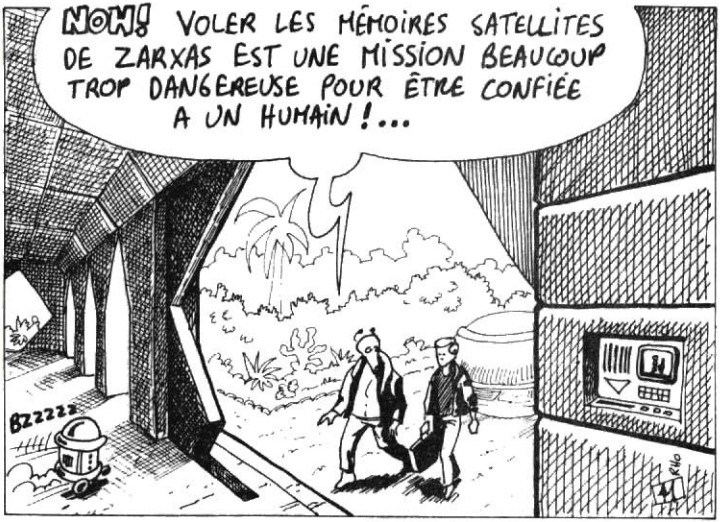
ZARXAS, L'ORDINATEUR QUI CONTRÔLE NOTRE APPROVISIONNEMENT, SERAIT PULVÉRISÉ AVEC LE RESTE!

ET TOUTE VIE S'ÉTEINDRAIT SUR XUL 3!...

IL FAUT RÉAGIR IMMÉDIATEMENT!! PRENDRE LE CONTRÔLE DE ZARXAS! LE RAMENER SUR XUL3!!
MMMH!!!

UN PEU DE CALME!
LE CONSEIL DES SAGES A PRIS CETTE DÉCISION HIER SOIR, SANS VOUS ATTENDRE!
FLAN!

PARFAIT! JE RETOURNE SUR TERRE DÈS DEMAIN A BORD DE LA NAVETTE!

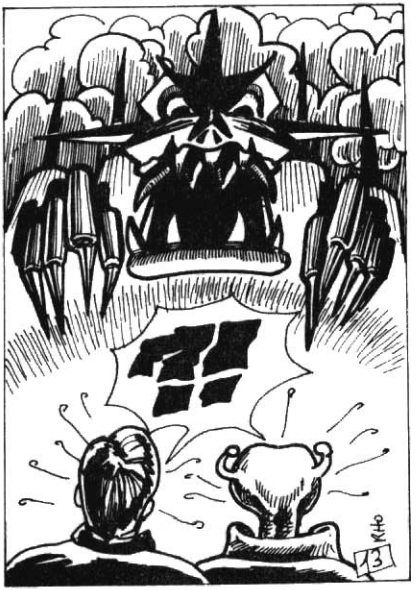

NON! VOLER LES MÉMOIRES SATELLITES DE ZARXAS EST UNE MISSION BEAUCOUP TROP DANGEREUSE POUR ÊTRE CONFIÉE A UN HUMAIN!...
BZZZZZ

UN ANDROÏDE SE CHARGERA DE CETTE... DIFFICILE BESOGNE!
OUVRE-NOUS, ASTARTÉ!
TIP TIP
BZZZ
EUH... L'ANDROÏDE, C'EST GRAFTON?
BIEN SÛR, PUISQUE C'EST NOTRE MEILLEUR ÉLÉMENT!
CROUIC CROUIC CROUIC
RUIO
BZZZ
ET VOUS ALLEZ VOIR COMME NOUS L'AVONS ENCORE SENSIBLEMENT AMÉLIORÉ...
AH! VOICI LE PROFESSEUR!
TIP TIP
BZZZ

ALORS, OTTO CRAFTON EST-IL PRÊT, CETTE FOIS?
TOUT A FAIT PRÊT, PROFESSEUR, TOUT A FAIT PRÊT!

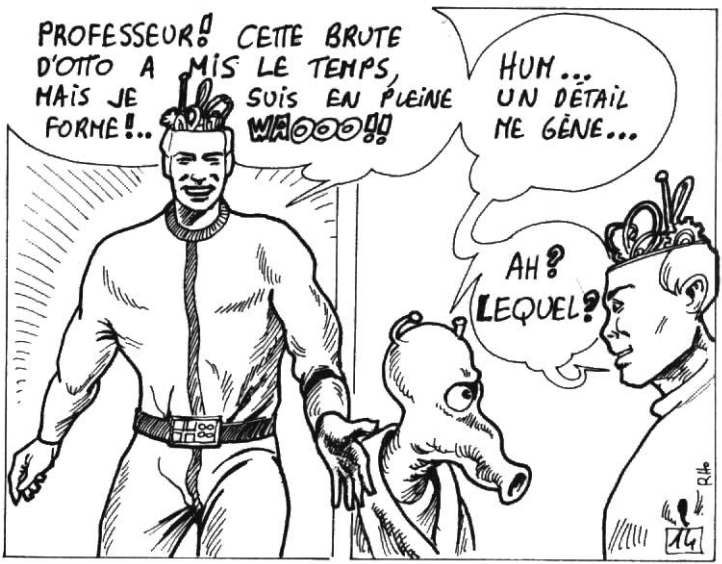
IL EST TRÈS IMPATIENT DE PARTIR; VENEZ LE VOIR...

PAR ICI!
GROUIII


?!

OH! PARDONNEZ-MOI! J'AI OUBLIÉ D'ÉTEINDRE CETTE REPRÉSENTATION HOLOGRAPHIQUE DE BAAL, UNE VIEILLE DIVINITÉ TERRESTRE!
TODOM TODOM
CLIC

ET VOILA GRAFTON! TU PEUX SORTIR, MON PETIT!


PROFESSEUR! CETTE BRUTE D'OTTO A MIS LE TEMPS, MAIS JE SUIS EN PLEINE FORME!.. WAOOO!!
HUM... UN DÉTAIL ME GÊNE...
AH? LEQUEL?

IL LUI MANQUE LE SOMMET DU CRÂNE!
?!
ENFER! VOUS AVEZ RAISON!

OH! JE... JE SUIS DÉSOLÉ. C'EST SÛREMENT UN COUP DE XUNK, LE PODOCÉPHALE...
HEIN? QU'EST-CE QUE J'AI FAIT MOI?

XUNK! VIENS PAR ICI! OÙ AS-TU MIS LA CALOTTE PLASTIQUE DE CRAFTON, MAUDITE BESTIOLE!?
?

JE LE TIENS !
XOR!
BOIMP!
15
KID

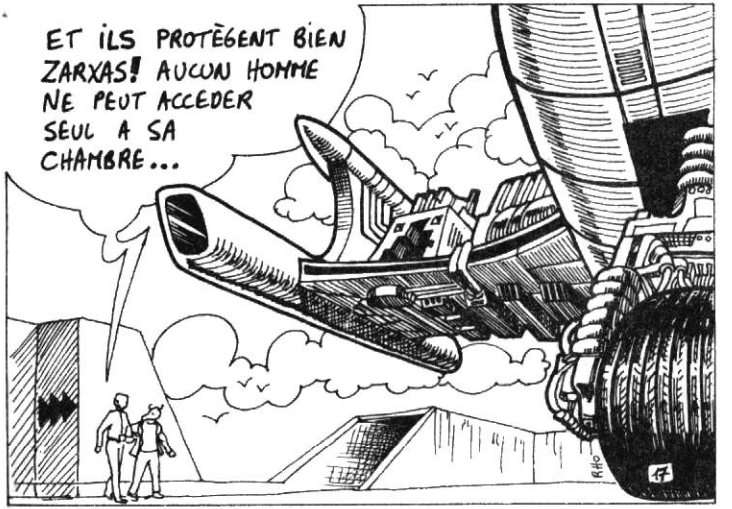
RATTRAPEZ-LE!!!
RLA! RLA! RLA!
BOIMP BOIMP
OTTO! VOUS NOUS FAITES PERDRE UN TEMPS PRÉCIEUX!

EN ATTENDANT, GRIMPONS JUSQU'À L'ASTRONEF. TU CONNAIS TA MISSION, CRAFTON?
PARFAITEMENT PROFESSEUR.

JE DOIS FONCER SUR TERRE, À B... EN EUROPE, TROUVER ZARXAS ET EN EXTRAIRE LE PROCESSEUR DES MÉMOIRES SATELLITES...
RHO

LE PROCESSEUR, MAIS AUSSI LES MÉMOIRES ELLES-MÊMES! PREND TOUT : DE XUL 1 A XUL 45. TOUT LE MONDE SERA CONTENT.
ZUUUU

SAUF LES TERRIENS...
OH! LES TERRIENS! ILS JOUENT TROP AVEC LE FEU.
AIRE DE DEPART


ET ILS PROTÈGENT BIEN ZARXAS! AUCUN HOMME NE PEUT ACCEDER SEUL A SA CHAMBRE...
RHO
47

EXACT. HUIT SCIENTIFIQUES DÉTIENNENT CHACUN UNE FRACTION DU CODE D'ACCÈS A ZARXAS. CE SONT CES HUIT PERSONNAGES – DES VIEILLES BARBES – QUE TU DOIS RENCONTRER...

AFIN D'OBTENIR LE CODE EN ENTIER.

EH BIEN, JE TE SOUHAITE BONNE CHANCE, CRAFTON!
PROFESSEUR! PROFESSEUR!
?

LE PODOCÉPHALE !!
RLA!
18
RHO

C'EST LUI QUI A MANGÉ LA TÊTE DE CRAFTON!

RLA!

BOIMP

BOIMP BOIMP BOIMP

IL A SAUTÉ DANS L'ASTRONEF!

XOR!

BOIMP

TANT PIS! EMMÈNE-LE AVEC TOI. D'AILLEURS, IL TE SERA UTILE POUR DÉJOUER CERTAINES PROTECTIONS DE ZARXAS.

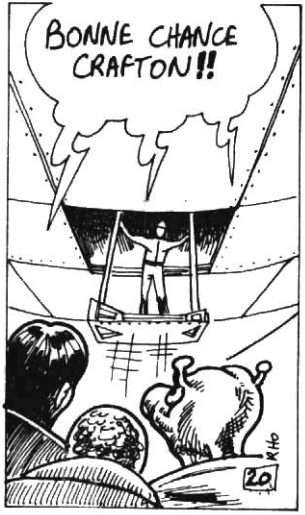
ET MA TÊTE?

TA TÊTE... OUI! EH BIEN, METS CE BONNET DESSUS!

JE L'AVAIS ACHETÉ À MA FILLE POUR ALLER AUX SPORTS D'HIVER...

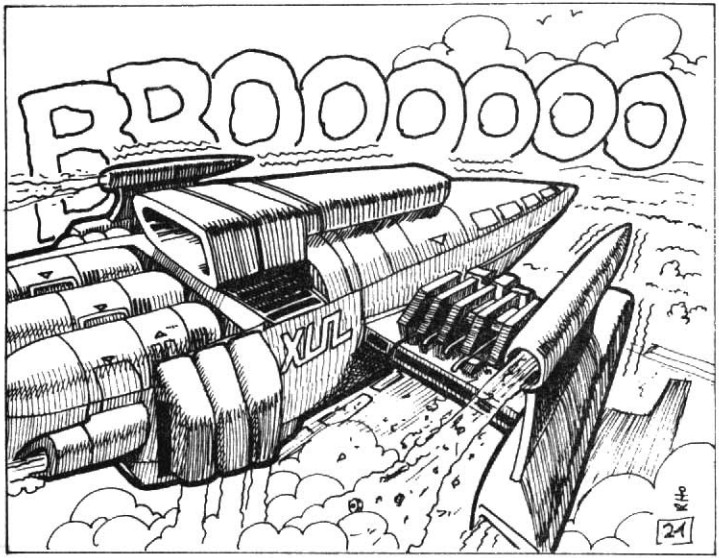
IL TE VA À MERVEILLE, NON?
Bof!

ET MAINTENANT, EN ROUTE!
RLA!


BONNE CHANCE CRAFTON!!
KHO
20

ABRITONS-NOUS! IL VA DÉCOLLER DANS UN INSTANT.

LE SORT DE XUL 3 ENTRE LES MAINS D'UN ANDROÏDE ET D'UN AFFREUX PODOCÉPHALE! PFFF... QUELLE DÉCADENCE!
SOB!


BROOOOOO
XUL
KHO
21

EN ROUTE POUR LA TERRE, VILAINE BÊTE!
XOR!

ET PUISQUE TU ES DU VOYAGE, TES COMPÉTENCES SERONT EXPLOITÉES AU MIEUX... OUAIS!
RRA?

TU PEUX SAUTER EN L'AIR, VOLER, ENQUIQUINER TON MONDE, AVERTIR BRUYAMMENT... TOUT CELA ME SERA UTILE!
RLA!

ET CESSE DE LOUCHER AINSI SUR MON BONNET! IL N'Y A RIEN A MANGER DESSOUS, C'EST COMPRIS?!
XOR! XOR!
FIN DE L'EPISODE

# X43

CRAFTON

CONSEIL DES SAGES
XULOPOLIS, LE 23-3 2912

## ORDRE DE MISSION

VOUS DEVEZ DÉCOUVRIR LA CHAMBRE DE ZARXAS, L'ORDINATEUR CENTRAL DE CONTRÔLE GALACTIQUE, ET SURTOUT LE MOYEN D'Y PÉNÉTRER, A SAVOIR UN CODE COMPOSÉ DE 8 CHIFFRES.
CHAQUE CHIFFRE EST DÉTENU PAR UN SCIENTIFIQUE QUE VOUS DEVEZ INTERROGER A L'AIDE D'UN DES OBJETS DISSÉMINÉS DANS CE CENTRE DE RECHERCHE.
CES MÊMES OBJETS, JUDICIEUSEMENT UTILISÉS, VOUS PERMETTRONT DE DÉTRUIRE, DE REPOUSSER OU DE DÉTOURNER LES MULTIPLES GARDIENS DU CENTRE.
BIEN CONTRÔLÉ, X'UNIK VOUS AIDERA DANS VOTRE TÂCHE.

UTILISATION DU CODE

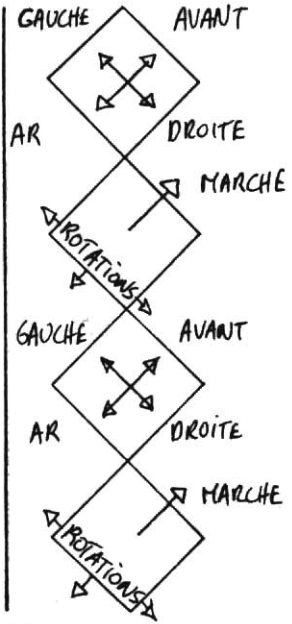
DIRECTIONS A RESPECTER DANS LE COULOIR D'ACCÈS A ZARXAS

ÉNERGIE : SE BRANCHER SUR LES CABINES HOLOPHONIQUES
PRENDRE : BARRE D'ESPACE
POSER : P
TIRER : T
RAPPELER LE PODOCÉPHALE : R

# DÉPLACEMENTS

## OPTIONS

1. JOYSTICK DIRECTIONNEL
2. JOYSTICK
3. CLAVIER DIRECTIONNEL (TOUCHES FLÉCHÉES)
4. CLAVIER (TOUCHES FLÉCHÉES)




## SAUT

TIR OU TOUCHE COPY

## DÉBUT DU JEU

TIR OU BARRE D'ESPACE

# GARANTIE

Si, en dépit des soins apportés à la conception et à la réalisation de ce logiciel, celui-ci présentait quelque défaut le rendant inexploitable, remplissez la présente carte de garantie et retournez la cassette dans son emballage d'origine et avec son mode d'emploi à votre revendeur qui vous l'échangera.

NOM .....

Adresse .....

.....

Code Postal ..... Ville .....

Marque de votre ordinateur : .....

Date d'acquisition : .....

Magnétophone utilisé : .....

Nom du logiciel : .....

Date d'acquisition : .....

Problème rencontré : .....

.....

.....

Date : ..... Cachet du revendeur :