

## **LOADING INSTRUCTIONS**

**464:** Hold down the **CTRL** and tap the small **ENTER** key.

**664/6128:** Type **I** (shifted@) **TAPE (ENTER)** then type **RUN"(ENTER)**

## **THE GAME**

Move **GUZZLER** around the maze avoiding the **Frobblies** who patrol the corridors, by picking up a key (50 points) will allow you to enter a food cell and guzzle the item of food inside, however having eaten them **Guzzler** becomes fat and cannot enter some of the narrower passages, to become thin again he must wait at the maze borders for **Deflator Dennis** who will deflate him, enabling him to get another key to a food cell. After 4 food cells are emptied **Bonus Barry** will appear with the current guzzler bonus letter on his front - if you catch **Barry** you receive 2000 points, extra points are awarded if you complete the word. (**Barry** dies if hit by **Deflator Dennis**). **Guzzler** can defend himself by using a time bomb to stun the **Frobblies** for 1000 points.

You start the game with five bombs and gain extra bombs every 3 screens. **Guzzler** dies if hit by the **Frobblies**, contacts **Deflator Dennis** when thin or blows himself up with his bombs.

**Good Luck - Happy Guzzling**

## **CONTROLS**

Joystick or keyboard

## DEUTSCH

### LADEN

**464:** Drücken Sie die Taste CTRL, halten Sie diese fest und schlagen Sie die kleine Taste ENTER an.

**664, 6128:** Tippen Sie I (Umschaltung von @ tape (ENTER), dann "RUN" (ENTER).

Ein super schnelles Spiel, das sowohl an Ihre Geschicklichkeit als auch an Ihr taktisches Können höchste Anforderungen stellt. In verschiedenen Korridoren muß Guzzler einen Schlüssel finden, der ihm die Türen zu den Vorratskammern öffnet. Diese Korridore werden durch die Frobbles bewacht, deren Berührung Guzzler's Leben ein Ende bereitet. Durch das Essen der Früchte wird Guzzler immer dicker und ein Entkommen durch die schmalen Korridore scheint unmöglich.

Nur die Berührung mit Dennis, der an den Rändern der Korridore entlangfliegt, läßt ihn wieder dünner werden. Nach dem Öffnen von vier Vorratskammern erscheint Barry, der einen Buchstaben herumträgt. Sammeln Sie diesen Buchstaben ein und Sie erhalten 2000 Punkte, sollten sie das Wort sogar vervollständigen nochmal Sonderpunkte. Gegen die Frobbles kann Guzzler sich nur mit Hilfe einer richtig eingesetzten Zeitbombe verteidigen.

## NÖRGE

### LASTING

**464:** hold nede CTRL-tasten og bruk den lille ENTER-tasten.

**664, 6128:** skriv I (skiftet@) skriv (ENTER) og skriv så RUN" (ENTER).

Beweeg GUZZLER door het doolhof en vermijdt de Frobbles die de gangen bewaken; met een sleutel (50 punten) kunt u een voedsel cel openen en het voedsel opeten. Door het eten wordt GUZZLER dikker en kan niet meer door de nauwere gangen; hij moet dan aan de rand wachten op Deflator Dennis, die hem dunner maakt en hem in staat stelt weer een sleutel voor een andere voedsel cel te vinden. Na 4 voedsel cellen verschijnt Bonus Barry, die 2000 punten waard is; als u het woord afmaakt zijn er extra punten. Barry verdwijnt als hij geraakt wordt door Deflator Dennis. GUZZLER kan zich tegen de Frobbles verdedigen mbv een tijdbom, waarde 1000 punten. U begint het spel met vijf bommen en krijgt extra bommen voor iedere 3 screens. GUZZLER sterft als hij geraakt wordt door de Frobbles, in dunne toestand in contact komt met Deflator Dennis of wanneer hij zichzelf met zijn bommen opblaast.

## FRANÇAIS

### INSTRUCTIONS POUR CHARGER LE PROGRAMME

**464:** Abaissez la touche CTRL et appuyez sur la petite touche ENTER  
**664/6128:** Tapez "I(en position shift @) tape (ENTER)" puis tapez "RUN" (ENTER)

Aidez Guzzler à se grayer un chemin à l'intérieur du labyrinthe, en évitant à tout prix les Frobbles qui patrouillent dans les galeries: danger de mort!

En se saisissant d'une clé (50 points), il pourra pénétrer dans l'une des chambres à provisions. Là, il pourra assouvir sa faim, mais qu'il sache s'arrêter à temps! Sinon, il grossira, grissira et finira par ne plus pouvoir se faufiler dans les galeries les plus étroites. Pour retrouver sa taille fine, il devra attendre l'aide de Dennis, qui le fera "dégonfler", et lui permettra ainsi de trouver une nouvelle clé. Après avoir vidé quatre chambres à provisions, Guzzler rencontrera Bonus Barry, porteur de lettres de l'alphabet. S'il capture Barry et s'il lui prend ses lettres, Guzzler recevra 2000 points, s'il arrive même à construire un mot entier, il bénéficiera de points supplémentaires. Mais attention: Barry ne doit pas être dévoré par Dennis!

Guzzler échappera aux Frobbles grâce à une bombe à retardement (1000 points).

PLAYERS - Mercury House, Calleva Park,  
Aldermaston, Berks. RG7 4QW