



LOADING INSTRUCTIONS:—

Hit CTRL ENTER together, then press PLAY then any key.

It is the year 2389 and three years of war with an alien race has just come to an end.

During the war, Earth's 'Metalyx' type power satellites were shut down and protected by a robotic defence system.

However, this defence system has been damaged by continuous alien attacks on the satellites and it can no longer tell the difference between friend or foe.

Your task is to take your repair craft to each of these satellites and re-attach the floating power pod to its position on the satellite. The power pod is recognisable by the fact that it is the only spinning object. Before you can obtain a power pod, you must clear some of the battle debris still floating around the satellite, but you must be careful not to shoot the power pod.

To position the pod, your ship will attract the pod when it is nearby, but on higher levels it will be repelled by your ship and with careful manoeuvring, it can be placed in position (P).

Once this is done, you must return to the access hatch to be teleported to the next satellite.

Once 9 satellites have been repaired, then you will dock with the mothership, and go on to the next 9 satellites.

KEYS:—

Z-Rotate Left

ENTER-Fire

X-Rotate Right

SHIFT-Thrust

© Alternative Software Limited 1987

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO:
ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

METALYX

Nous sommes en 2389 et une guerre de 3 ans contre une race d'une autre planète vient juste de se terminer.

Pendant la guerre les Terriens avaient arrêté le fonctionnement des satellites générateurs de type 'Metalix' et les avaient protégés par un système de défense avec robots.

Malheureusement, ce système de défense a été endommagé par les attaques répétées de l'ennemi contre les satellites, et il n'est plus capable de différencier un ami d'un ennemi. Votre mission est de vous approcher de ces satellites avec votre engin dépanneur et de remettre la capsule génératrice flottante en position sur le satellite. On reconnaît la capsule génératrice parce que c'est le seul objet en rotation. Avant de pouvoir capter une capsule, vous devez pulvériser les débris de guerre flottant toujours autour du satellite, mais vous devez faire attention à ne pas tirer sur la capsule génératrice.

Pour guider la capsule jusqu'à sa position, votre engin attirera la capsule quand il en sera près, mais aux niveaux de difficulté plus élevés elle sera repoussée par votre engin, et avec des manoeuvres délicates, elle peut être mise en place (P).

Une fois cela réalisé, vous devez retourner à la porte d'accès pour être téléporté jusqu'au satellite suivant.

Quand vous aurez dépanné 9 satellites, vous rejoindrez alors le vaisseau ravitailleur et repartirez vers les 9 satellites suivants.

CLAVIER:

Z	Mouvement de rotation vers la gauche
ENTER	Feu
X	Mouvement de rotation vers la droite
SHIFT	Propulsion

Instructions de chargement :

Appuyez simultanément sur CTRL ENTER
puis sur PLAY et puis sur une touche quelconque.

METALYX

Es el año 2389 y acaban de terminar tres años de guerra con una raza extraterrestre. Durante la guerra satélites tipo 'Metalyx' de la Tierra fueron parados y protegidos por un sistema de defensa robótico.

No obstante esta defensa ha sido danada por continuos ataques de los extraterrestres a los satélites, y ya no sabe distinguir al amigo del enemigo.

Su tarea consiste en llevar su nave de reparaciones a cada uno de estos satélites y reacoplar la vaina flotante de fuerza en su posición, en el satélite. La vaina es el único objeto que gira. Antes de ir por la vaina tiene que deshacerse de algunos de los despojos de la batalla que aún flotan alrededor del satélite, pero debe cuidar de no darle a la vaina.

Para posicionar la vaina su nave la atraerá cuando se encuentre cerca. En cambio, a niveles de dificultad más altos su nave repelerá la vaina, por lo que se precisa una maniobra cuidadosa para colocarla en posición (P).

Una vez hecho esto debe volver a la escotilla de acceso para ser teletransportado al próximo satélite.

Una vez reparados 9 satélites Vd. atracará en la nave nodriza y continuará a los 9 satélites siguientes.

TECLAS:

Z	Giro izda.	X	Giro decha.
ENTER	'Fuego'	SHIFT	Impulso

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Pulse CTRL ENTER a la vez, luego PLAY y cualquier tecla después.