

MOUNTIE MICK'S DEATHRIDE

BY RICHMOND GRAVEL
AND TIMEDATA

FRANCAIS
DEUTSCH
NEDERLANDS
INSTRUCTIONS

C64/128 DISK: AS 72795

C64/128 CASSETTE: AS 52795 AMSTRAD 464/664/6128 CASSETTE: AS 54795

AMSTRAD 464/664/6128 DISK: AS 74795

SPECTRUM 48/128 AS 56795

© 1987 ARIOLASOFT UK LTD
© 1987 ARIOLASOFT UE LTD
P.N. - 795/88

Copyright subsists in this program recording. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is prohibited.



MOUNTIE MICK'S DEATHRIDE: DEUTSCH

O.K. Mick (du bist gemeint!), es wird Zeit, daß du dein Glück auf dem eisernen Pferd prüfst, ohne weichen Sattel. Also knöpf' dir die Jacke zu und sei bereit – für den Jahrhundert-Ritt auf der Eisenbahn!

Von den McCluskey Boys hast du ja wohl auf der Rückseite der Verpackung gelesen, es muß also nur noch des Spiel geladen werden (Anleitung auf dem Label des Datenträgers).

Und nun stehst Du auf dem Dach eines donnernden, riesigen Zuges und ein Haufen böser Buben hat was gegen Dich. Klingt nach Schwierigkeiten? Und was für welche! Da laufen welche mit Granaten 'rum, also sieh zu, daß Du auch welche findest.

Mick ist nicht gerade ein Leichgewicht – liegt wohl an zuviel der guten kanadischen Küche – und wenn er nun jemandem auf den Kopf springt, wird dieser zu einem Pfannkuchen zusammengedrückt.

Das nächste Problem ist der lecke Gastank – einmal Schnuppern und das war's. Aber keine Bange, es liegen genug Gasmasken herum, die man jedoch im Gefahrenfall auch aufsetzen sollte. Und dann sind da noch die Tunnels. Plötzlich stehst du im Dunkein – doch auch dagegen ist ein kraut gewachsen. Der Griff zur Fackel erleuchtet dir den Weg. Einen Haken gibt es auch hier; die Fackeln halten nicht ewig, also müssen sie sparsam eingesetzt werden.

Damit der Spaß kein Ende nimmt, fahren auf der Strecke neun Züge. Um auf den nächsten zu gelangen, gilt es im richtigen Moment aufzuspringen. Du nimmst einfach eine Draisine und pumpst, bis die Geschwindigkeit paßt. Dann springst du auf den Zug. Du solltest langsam beschleunigen, sonst bist du schnell am Ende . . .

KONTROLLEN

Hoch	springen (oder hochziehen auf der Draisine)
Runter	ducken (oder runterdrücken auf der Draisine)
Rechts	nach rechts laufen
Links	nach links laufen
Feuer	peng! (was sonst. . .)
Runter & Feuer	eine Granate werfen
T	Fackel an/aus
M	Musik an/aus
S	aufgeben (ein Leben)
Q	Spiel aufgeben
G	Gasmaske aufsetzen/abnehmen (jede Maske kann nur einmal benutzt werden)
+/-	Leichtgewichts-Klasse (O.K. Trainings-Modus)

Kein Joystick im Haus?

HOCH=A, DOWN=Z, LINKS=O, RECHTS=P, FEUER=Leertaste
(und die glücklichen Spectrum-User können die Belegung ändern).

MOUNTIE MICK'S DEATHRIDE: FRANÇAIS

O.K. Mick (c'est-à-dire toi!). Il est plus que temps que tu tentes ta chance sur le Iron Horse (cheval de fer). Pas de selle confortable sur celui-là, alors boutonne ta vesta et prépare-toi pour le voyage en train du siècle!

McCluskey alignés bien segeant sous la menace de ton Smith and Wesson. Alors, il est temps de charger le jeu. (Les instructions à cet effet sont données sur l'étiquette).

Alors, te voilà sur le toit du train roulant à une vitesse d'enfer, avec un gang de cowboys qui te tire dessus. Ça a l'air plutôt difficile, non? Mais ce n'est qu'un début!

Les cowboys ont trouvé une réserve de grenades, mais n'aie pas peur, car tu en trouveras toi aussi. Mick n'est pas particulièrement mince (il apprécie un peu trop la nourriture canadienne), si bien que quand il tombe sur quelqu'un, il l'aplatit.

Il existe deux autres problèmes dont il faut tenir compte: d'abord, les citernes de gaz qui fuient. Une seule bouffée et BANG, plus personne. Ne t'inquiète pas trop, car tu vas trouver des masques à gaz. Mets-en un si tu te sens en danger. Il y a aussi des tunnels dans lesquels tu vas pouvoir utiliser une lampe électrique. Ne gaspille pas tes piles, car elles ne sont pas éternelles.

Pour compléter le tout, neuf trains empruntent le même circuit, et la seule façon d'attraper le train suivant est par chariot. Ce dernier précède le train. Tu dois sauter et commencer à pomper. Ne force pas vas-y progressivement.

COMMANDES

Vers le haut	pour sauter (ou pour tirer le levier du chariot)
Vers le bas	pour esquiver (ou pour baisser le levier du chariot)
Vers la droite	pour courir vers la droite
Vers la gauche	pour courir vers la gauche
Bouton de tir	BANG!
Vers le bas en tirant	pour lancer une grenade
T	pour allumer/éteindre la lampe
M	pour activer/supprimer les effets musicaux
S	suicide
Q	pour quitter le jeu
G	pour mettre/enlever le masque à gaz (un masque ne peut être utilisé qu'une seule fois)
+/-	Armure coporelle légère (O.K. En mode de tricherie!)

Pas de manette de jeux? A=vers le haut Z=vers le bas O=vers la gauche P=vers la droite Barre d'espacement= pour tirer
(les utilisateurs Spectrum auront la chance de redéfinir leur clavier)

MOUNTIE MICK'S DEATHRIDE: NEDERLANDS

O.K. Mick (dat bent u!) probeer het eens op het IJzeren Paard, niks geen comfortabele zadels dus trek je riem stevig vast en bereid je voor op de treinreis van de eeuw! Als je de tekst op de verpakking gelezen hebt zal je wel popelen je Smith & Weston op de McCluskey bende te gebruiken, dus begin maar te laden. (De laadinstructies staan op het label).

Goed, je staat nu dus boven op een voortdenderonde trein waar een bende boeven je als schietschijf gebruiken. Gevaarlijk? Dit is pas het begin! Sommige boeven hebben granaten gevonden, maar geen nood, jij zult er ook wel een paar vinden. Mick is een stevige jongen (want een stevige eter) en als hij boven op iemand springt wordt die zo plat als een dubbeltje. Er zijn nog twee problemen. In de eerste plaats zijn er lekkende gastanks, één vleugje en je bent er geweest. Maar geen paniek, er zijn gasmaskers, vergeet die niet op te zetten als dit gevaar dreigt. Ten tweede zijn er tunnels, maar ook daar is een oplossing voor: Zaklantaarns, maar wees zuinig want de batterijen hebben niet het eeuwige leven.

Om het allemaal nog wat leuker te maken rijden er negen treinen op dit trajekt en u kunt alleen op de volgende komen met behulp van een handkarretje. Toevallig wordt er aan de voorkant van de trein zo'n karretje voortgeduwd. Spring erop en pompen . . . maar pas op, werk hem niet in de vernieling, langzaam de snelheid opbouwen is het devies.

BEDIENING**Naar voren****Springen (of handkar omhoog)****Naar achter****Wegduiken (of handkar naar beneden)****Rechts****Naar rechts rennen****Links****Naar links rennen****Vuurknop!****PANG!****Naar achter****+ Vuurknop****Granaat werpen****T****Zaklantaarn aan/uit****M****Muziek aan/uit****S****Zelfmoord****Q****Spel afbreken****G****Gasmasker op/af (Elk masker is slechts één keer te gebruiken)****+/-****Kogelvrijvest (Valsspelen?)**

Geen joystick? Gebruik dan de A,Z,O, en P toetsen en de spatiebalk (De Spectrum bezitter kan dat zelf bepalen)

