

# NORTHSTAR

## NORTH STAR

The NORTHSTAR PROJECT, the most highly classified operation ever to be undertaken by the four Earth-Lords, has gone tragically wrong....

The year was 2499 and an over-populated Earth was grasped in starvation. Man fought against man, desperate for food. A meeting was called and the Earth-Lords decided upon an elaborate plan of action. A space station would be built. Not an ordinary space station; it would not hold just 10, 20 or even 100 people, but thousands upon thousands. There they would be able to produce foods high in nutritional value, very efficiently and most importantly very quickly.

The building started and daily flights of scientists and equipment were sent up. As the years went by the steady flow of flights with their large loads accelerated the project almost to the point of completion – until one day when a flight left but never returned. The station, now called NORTHSTAR was paged from Earth, but there was no reply.

You have been appointed to fly to NORTHSTAR to find out what is going on and to resolve any problems you may find.

Arriving on NORTHSTAR you find that the station has been over-run by an alien hoard. No human survivors can be seen anywhere – are they really all dead? You notice that the life-support systems are inoperative, only your robotic implants prevent you from suffocation.

Now your task becomes clear. You must destroy these alien life-forms and re-activate the life support systems by making your way to the NORTHSTAR project centre.

## HOW TO PLAY

The scrolling screen displays you, your enemy and the various obstacles you encounter. Your score, lives remaining, oxygen level, and any weapons collected are also shown.

**BONUS PODS:** These can contain either an oxygen bonus, a score bonus, or a weapon bonus.

## WEAPONS:

At the start of the game your only weapon is your robotic arm. There are a further five weapons to collect, and the use of each will be obvious. The Smart Bomb is the only weapon that uses a special key other than left, right, up, down, and fire. Should you be killed you will lose one of your weapons, but this can be re-collected.

## HINT:

Look before you leap. Shoot everything coming towards you and collect everything that floats away from you.

## CONTROLS:

### SPECTRUM

NORTHSTAR is compatible with KEMPSTON, CURSOR and INTERFACE 2/+2 joysticks. PREDEFINED keys are:–

<b>K</b> – Left	<b>L</b> – Right
<b>A</b> – Jump Up	<b>Z</b> – Crouch down
<b>SPACE</b> – Fire	<b>P</b> – Pause
<b>Q</b> – Quit	<b>S</b> – Smart Bomb

These keys can be re-defined by pressing **5** on the main screen. Press **6** to start the game.

### AMSTRAD &

**CBM 64/128:** Use a joystick or keys:

<b>K</b> – Left	<b>L</b> – Right
<b>A</b> – Jump	<b>Z</b> – Crouch
<b>SPACE</b> – Fire	<b>P</b> – Pause
<b>Q</b> – Quit	<b>S</b> – Smart Bomb

Press **FIRE** to start the game.

### ATARI ST:

Joystick in port 1 or Keys:–

<b>L</b> – Left	<b>O</b> – Right
<b>Left hand</b>	<b>Left hand</b>
<b>CTRL</b> – Up	<b>SHIFT</b> – Right
<b>SPACE</b> – Fire	<b>P</b> – Pause
<b>Q</b> – Quit	<b>S</b> – Smart Bomb

## HOW TO LOAD:

**SPECTRUM 48K:** Type **LOAD\*\*\*\*** and press **ENTER**.

### SPECTRUM

**128K/+2:**

Use the TAPE LOADER as normal.

**SPECTRUM +3:**

Use the DISK LOADER as normal.

**CBM64/128:**

CASSETTE – Press **SHIFT** and **RUN/STOP** together.

DISK – Type **LOAD\*\* \*", 8, 1** and press **RETURN**.

**AMSTRAD:**

CASSETTE – Press **CTRL** and the small **ENTER** keys together.

DISK – Type **CPM** and press

**RETURN**.

**ATARI ST:**

The disk will auto-boot on start-up.

Designed and written by Jon O'Brien.

CBM + ATARI ST conversion by Sentient Software.

Special thanks to Benn and Steve without whom...

Gremlin Graphics Software Limited,  
Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield S1 4FS.

© 1987. All rights reserved. Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited.

# NORTHSTAR

## NORTHSTAR

### DESCRIPTION DU JEU

Le projet NorthStar, l'opération classée la plus haute, celle entreprise par les quatre seigneurs de la terre, a tourné mal d'une façon tragique. C'était l'an 2499 et une terre surpeuplée est soumise à la famine. On devait faire quelque chose. Les gens luttèrent, se tuant pour manger.

Un meeting fut organisé et les quatre seigneurs de la terre préparèrent un plan d'action. Une station dans l'espace devait être construite. Pas une station ordinaire, car elle ne pourrait pas contenir 10, 50 ou 100 personnes mais des milliers et des milliers de gens! Ces gens pourraient produire des aliments très nutritifs, d'une façon efficace et surtout très rapide.

La construction commença et des hommes de science avec beaucoup d'équipement étaient envoyés par vol tous les jours. Beaucoup d'années passèrent. Les vols réguliers avec leurs lourds chargements permirent l'accélération du projet jusqu'au point où il fut presque terminé. Presque— mais un jour un vol quitta et ne revint jamais. La station dans l'espace, nommée maintenant NorthStar, fut appelée à partir de la terre— il n'y eut aucune réponse.

Vous devez prendre le vol, découvrir ce qui se passe et résoudre tout problème que vous trouvez.

En arrivant sur NorthStar vous découvrez qu'elle est maintenant commandée par une horde d'êtres étranges. Vous ne voyez pas de survivants humains— ont-ils vraiment été tués? Vous remarquez que la machine de secours ne fonctionne pas, seuls vos implantations robotiques vous empêchent de suffoquer. Vous pouvez donc voir maintenant ce que vous devez faire— détruire ces êtres immondes et réactiver les systèmes de secours en vous dirigeant vers le centre du projet NorthStar.

### LE JEU

L'écran vous exposera l'ennemi et les obstacles divers que vous rencontrerez. Votre score et le nombre de vies qu'il vous reste sont exposés sur le haut de l'écran. La quantité d'oxygène qui vous reste est exposée sur le bas de l'écran et toutes les armes que vous avez ramassées sont exposées juste au-dessus de cela.

Le niveau sur lequel vous êtes est exposé au début de chaque niveau (ceci est démontré sur l'écran dans la partie jeu).

**LES COSSSES:** Les cosses bonus peuvent contenir une des trois choses suivantes: Bonus oxygène, Bonus score, ou Bonus arme.

**LES ARMES:** Quand vous commencez le jeu la seule arme que vous possédez est votre bras robotique. Il y a cinq autres armes que vous pouvez récolter— leur usage est évident lorsqu'elles sont récoltées. La bombe maligne est la seule arme qui exige une touche spéciale autre que les touches normales (vers le haut, vers le bas, droite, gauche et tirer). Quand vous êtes tué vous perdez une de vos armes mais vous pouvez la récupérer encore.

**TUYEAU:** Regardez avant de sauter, tirez sur tout ce qui vient vers vous et récoltez tout ce qui flotte au loin de vous.

### LES COMMANDES:

**SPECTRUM** Les manches à balai compatibles avec NorthStar sont: 1. Kemspton. 2. Cursor. 3. Sinclair. Les commandes de clavier définies à l'avance sont:  
**K** – Gauche                      **L** – Droite  
**A** – Saut                              **Z** – S'accroupir  
**ESPACE** – Tirer   **P** – Pause  
**Q** – Quitter le jeu   **S** – Bombe Maligne  
Les commandes de clavier peuvent être définies à nouveau en appuyant sur **5** sur le menu principal. En appuyant sur **6** sur le menu principal le jeu commence.

**AMSTRAD & CBM64/128** Utilisez manche à balai ou clavier  
**K** – Gauche                      **L** – Droite  
**A** – Saut                              **Z** – S'accroupir  
**ESPACE** – Tirer   **P** – Pause  
**Q** – Quitter le jeu   **S** – Bombe Maligne  
Appuyer sur **FIRE** pour commencer le jeu.

**ATARI ST** La manche à balai sur entrée 1 ou clavier  
**L** – Gauche                      **O** – Droite  
**CTRL** – **SHIFT**  
**de gauche**                      **de gauche**  
– Haut                              – Droite  
**ESPACE** – Tirer   **P** – Pause  
**Q** – Quitter le jeu   **S** – Bombe Maligne

### COMMENT LE CHARGER

**SPECTRUM 48K:** Tapez **LOAD\*\*\*\*** et appuyez sur **ENTER.**

**SPECTRUM 128K/+2:** Utilisez LE CHARGEUR DE BANDES normalement.

**SPECTRUM +3:** Utilisez LE CHARGEUR DE DISQUES comme d'habitude.

**AMSTRAD:** CASSETTE: Appuyez simultanément sur **CTRL** et la petite touche **ENTER.**  
DISQUE: Tapez **CPM** et frappez **ENTER.**

**CBM64/128:** CASSETTE: Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps.  
DISQUE: Tapez **LOAD" \*", 8, 1** et frappez **RETURN.**

**ATARI ST** Le disque démarrera automatiquement et se chargera avec la mise sous tension.

Gremlin Graphics Software Limited,  
Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield S1 4FS.  
© 1987. Tous droits réservés. Toute copie ou revente ou tout prêt par des moyens quelconques sont strictement interdits.