

**ORIGINAL
PRO BMX
SIMULATOR
BY RICHARD
DARLING**

WORLD FIRST!!!
**This is the first simultaneous four
player Amstrad game!** Using a
joystick and the keyboard you can have
twice the excitement as four people race
against each other – compulsively
competitive!

**In the expert version you can
customize your bike!** Choose the
tyre size and the gear ratios – do you
want a quick getaway or a higher top
speed? Do you need better cornering or
less drag?
CodeMasters now present a whole new
dimension in value for money video
games.

Our PLUS range games come in special
double packs, bringing you **two**
cassettes full of stunningly

sophisticated programming.

Once you have mastered the standard
game, you can move up to the
expert version, which contains
extra challenges for even the best
games players.

**STANDARD AND
EXPERT VERSIONS
INCLUDED IN
THIS PACK!**

**LOADING: Select either Side 1 (Standard) or Side 2 (Expert)
on the 464 type: RUN" (ENTER)
on the 664/6128 type: ; TAPE (ENTER) RUN" (ENTER)**

WHAT'S ON THE TWO TAPES . . .

Side 1	Standard game, with DIRT BIKING courses
Side 2	Expert game, with DIRT BIKING courses
Side 3	Contains extra courses: QUARRY RACING
Side 4	Contains extra courses: DESERT RIDING

LOADING EXTRA COURSES . . .

After you have played Dirt Biking you will want to try the other two scenarios, Quarry racing (side 3) and Desert riding (side 4).

To do this, put side 3 or 4 into your tape deck and rewind it. Then press '**L**' and follow the on-screen instructions.

CONTROLS

Press **SPACE** to select the number of players. This program features a unique simultaneous four player option. This is achieved by using a joystick and three sets of control keys.

	Player 1	Player 2	Player 3	Player 4
LEFT	SHIFT	<	f4	Joystick left
RIGHT	Z	>	f5	Joystick right
PEDAL	X	?	f6	Joystick fire

HINTS

Tap **ESC** at any point during a game to return to the title screen.

Press '**S**' to start the race. You are then told **RIDERS READY — PEDALS READY — GO!**

Press accelerate the instant that you are told to go—timing is vital, don't lose precious tenths of a second.

Race as if you are in a real BMX championship. The burms help you turn, the rough ground slows you down. All the hills and different grade surfaces affect you as in real life.

For DIRT BIKING, remember that speed is the essence, and use the burms frequently to keep your speed up.

For QUARRY RACING, you must use the momentum gained from steep downward slopes to carry you up the difficult ramps.

For DESERT RIDING, you must keep control of the bike up and down the treacherous dunes to keep a good line for the burms.

In the standard version of the game you will not be allowed to race the last course of any scenario — this is for experts only.

In the expert version of the game each player will be asked to select their preferred tyre width and chainwheel size before the start of the game. Narrow tyres are not as effective in turning, but give increased speed because of the reduction in drag. Small chainwheels allow snappy acceleration, but give a lower top speed.

Also in the expert version, the riders can crash into each other and fall off their bikes, so be careful to avoid your opponents.

FRANCAIS

CONTENU DES DEUX BANDES . . .

- Face 1 Jeu standard, avec pistes DIRT BIKING
- Face 2 Jeu expert, avec pistes DIRT BIKING
- Face 3 Contient des pistes supplémentaires QUARRY RACING
- Face 4 Contient des pistes supplémentaires DESERT RIDING

POUR CHARGER DES PISTES SUPPLÉMENTAIRES . . .

Après avoir joué avec DIRT BIKING, vous voudrez essayer les deux autres circuits QUARRY RACING (face 3) et DESERT RIDING (face 4).

Pour cela, mettez la face 3 ou 4 dans votre console et réenbobinez. Puis appuyez sur 'L' et suivez les instructions sur l'écran.

CONTRÔLE

Appuyez sur **SPACE** afin de sélectionner le nombre de joueurs.

Ce programme offre une option unique de jouer à quatre joueurs simultanément. Il suffit d'utiliser un levier de commande et trois séries de touches de commande.

	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4
Gauche	SHIFT	<	f4	Levier gauche
Droite	Z	>	f5	Levier droite
Pédaie	X	?	f6	Levier feu

SUGGESTIONS

Topez sur **ESC** à n'importe quel moment du jeu pour retourner à l'écran avec titres.

Appuyez sur **'S'** pour commencer la course. On vous dit alors **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Appuyez sur **ACCELERATE** dès qu'on vous donne l'ordre de partir. Il est essentiel d'être prompt, ne perdez pas des précieux dixièmes de secondes.

Courez comme si vous étiez dans un vrai championnat BMX. Les rampes vous aident à tourner, le terrain accidenté vous ralentit. Toutes les collines et les surfaces à différents niveaux jouent un rôle comme dans le jeu réel.

Pour le DIRT BIKING, n'oubliez pas que c'est la vitesse qui compte et utilisez fréquemment les rampes pour maintenir votre vitesse.

Pour le QUARRY RACING vous devez mettre à profit la vitesse acquise dans les descentes abruptes pour grimper les rampes difficiles.

Pour le DESERT RIDING, vous devez conserver le contrôle du vélo en montant et en descendant les dunes perfides afin de maintenir une bonne direction pour les rampes.

Dans la version standard du jeu vous n'avez pas le droit de participer au dernier parcours de n'importe quel circuit – ceci est réservé aux experts.

Dans la version expert du jeu, on demande à chaque joueur de sélectionner la largeur de pneu et dimension de chaîne préférées avant le début du jeu. Des pneus étroits sont moins performants dans les virages, mais augmentent la vitesse en raison de la réduction de la résistance. De petites chaînes permettent une accélération rapide mais donnent une vitesse maximale inférieure.

Toujours dans la version expert, les coureurs peuvent se percuter et tomber de leur moto; il faut donc veiller à éviter ses adversaires.

ESPAÑOL

¿QUE HAY EN LAS DOES CINTAS?

- Lado 1 Juego standard, con pista DIRT BIKING
Lado 2 Juego experto, con pista DIRT BIKING
Lado 3 Contiene carreras extra QUARRY RACING
Lado 4 Contiene carreras extra DESERT RIDING

PARA CARGAR PISTAS SUPLEMENTARIAS . . .

Después de haber intentado DIRT BIKING querrán probar los dos circuitos: QUARRY RACING (lado 3) y DESERT RIDING (lado 4).

Para hacer esto, poner el lado 3 ó 4 en su computadora y rebobinar. Entonces, pulsar 'L' y seguir las instrucciones sobre la pantalla.

CONTROLES

Pulsar **SPACE** para seleccionar el número de jugadores. Este programa ofrece la opción única de juego para cuatro jugadores. Esto se consigue usando una palanca de mando y tres juegos de llaves de control.

	Jugador 1	Jugador 2	Jugador 3	Jugador 4
Izquierda	SHIFT	<	f4	Palanca de mando a la izquierda
Derecha	Z	>	f5	Palanca de mando a la derecha
Pedal	X	?	f6	Palanca de salida

SUGGESTIONES

Interceptar **ESC** en cualquier tiempo durante el juego para volver a los rótulos en la pantalla.

Pulsar **'S'** para comenzar la carrera. Entonces se les dirá **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Pulsar **ACCELERATE** en el momento exacto que se les diga adelante – la cronometración es vital, no pierdan unas preciosas décimas de segundo.

Corra como si estuviera en un campeonato real BMX. Las curvas en inclinación ayudan a dar la vuelta, los terrenos accidentados hacen disminuir la velcoidad. Todas las colinas y los diferentes niveles de la superficie le afectan como en la vida real.

Para el DIRT BIKING, recuerde que la velocidad es lo esencial, y use las curvas en inclinación a menudo para mantener su alta velocidad.

Para el QUARRY RACING, debe usar el ímpetu ganado en las acusadas bajadas para continuar en las difíciles subidas.

Para el DESERT RIDING, debe mantener el control de la bicicleta en las subidas y bajadas de las dunas peligrosas con el fin de mantener una buena dirección en las curvas de inclinación.

En la versión standard del juego no tendrá el derecho de participar en la ultima carrera de cualquier circuito – esto es sólo para los expertos.

En la version para expertos del juego, a cada jugador se le pedirá que seleccione la longitud de la rueda y el tamaño de la cadena que prefiera antes del inicio del juego. Los neumáticos estrechos no son tan efectivos al dar la vuelta, pero dan una mayor velocidad por la reducción de la resistencia. Las cadenas pequeñas permiten aceleraciones rápidas, pero dan una velocidad máxima inferior.

Además, en la versión expertos, los corredores pueden chocar unos con otros y caerse de sus bicicletas; es necesario evitar a los otros contrincantes.

DEUTSCH

INHALT DER ZWEI TONBÄNDER

- Seite 1 Standardspiel auf DIRT BIKING
Seite 2 Geschicklichkeitsspiel auf DIRT BIKING
Seite 3 Enthält Spezialkurse QUARRY RACING
Seite 4 Enthält Spezialkurse DESERT RACING

EINSPULEN DER SPEZIALBAHN-KURSE

Nachdem Sie die DIRT BIKING durchgespielt haben, wollen Sie sicher die beiden anderen Rennbahnen ausprobieren: QUARRY RACING (seite 3) und DESERT RIDING (seite 4). Zu diesem Zweck legen Sie Seite 3 oder 4 in ihren Apparat und spulen zurück, dann drücken Sie Taste 'L' und folgen den Anweisungen auf dem Bildschirm.

STEUERUNG

Drücken Sie **SPACE** Taste, um die Anzahl der Spieler zu wählen. Dieses Programm bietet die einzigartige Möglichkeit für 4 Teilnehmer gleichzeitig zusammenspielen. Mit Hilfe eines Steuerknüppels und 3 Sätzen von Steuertasten.

	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4
Links	SHIFT	<	f4	Steuerknüppel links
Rechts	Z	>	f5	Steuerknüppel rechts
Pedal	X	?	f6	Steuerknüppel abfeuern

HINWEISE

ESC kann jederzeit während des Spiels gedrückt werden, um zur Titelseite zurückzugehen. Um zu starten, drücken Sie 'S', Sie hören dann: **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Im gleichen Augenblick, wenn Sie GO hören, tasten Sie **ACCELERATE**, die Wahl des richtigen Zeitpunkts es ist äusserst wichtig, Sie dürfen keine Zehntelsekunde verlieren! Rennen Sie, als ob Sie in einem wirklichen BMX – Weitrennen wären. Die überhöhten Kurven helfen beim Wenden, unebene Strecken halten Sie auf. Hügel und alle verschiedenen Oberflächen der Bahn beeinflussen Ihr Rennen im Spiel wie auf einer richtigen Rennbahn.

Vergessen Sie nicht, dass auf dem DIRT TRACK Geschwindigkeit von grösster Wichtigkeit ist, darum machen Sie häufig Gebrauch von den Böschungen, um die Geschwindigkeit hoch zu halten.

Beim QUARRY RACING müssen Sie den Schwung, den Sie gewinnen, wenn Sie an steilen Abhängen hinunterfahren, ausnützen, um an schwierigen Rampen schneller hochzukommen.

Beim DESERT RIDING müssen Si Ihre Maschine beim Fahren über die trügerischen Dünen gut kontrollieren, um den richtigen Kurs auf die Böschungen einzuhalten. In der Standardform des Spiels dürfen Sie an der letzten Runde nicht teilnehmen (egal um welche Bahn es sich handelt), die ist nur für Spezialisten.

In dem Spiel für Spezialisten wird jeder Spieler gebeten, vor dem Start die von ihm bevorzugte Reifenweite und Kettenkranzgrösse auszuwählen. Schmale Reifen sind nicht sehr effektiv beim Wenden, aber vermehren die Geschwindigkeit durch Verringerung des Widerstandes. Kleine Kettenräder geben schnelle Beschleunigung aber niedrigere Spitzengeschwindigkeit.

In der Spielform für Spezialisten können die Fahrer zusammenprallen und von ihren Maschinen fallen, also seien Sie vorsichtig und vermeiden Sie Ihre Gegenspieler!

ITALIANO

CONTENUTO DEI DUE NASTRI . . .

- Fascia 1 Gioco standard, con piste DIRT BIKING
- Fascia 2 Gioco per esperti, con piste DIRT BIKING
- Fascia 3 Contiene percorsi extra QUARRY RACING
- Fascia 4 Contiene percorsi extra DESERT RIDING

PER CARICARE EXTRA PISTE

Quando avete finito di giocare con DIRT BIKING vorrete provare gli altri due circuiti: QUARRY RACING (lato 3) e DESERT RIDING (lato 4).

Inserite allora il lato 3 o il lato 4 nel computer e riavvolgete. Premete quindi 'L' e seguite le istruzioni che si susseguono sullo schermo.

PER CONTROLLARE

Premete **SPACE** per scegliere il numero dei giocatori.

Questo programma offre la possibilità, unica nel suo genere, di far giocare quattro giocatori contemporaneamente. Ciò è reso possibile usando una leva di comando e tre serie di tasti di controllo.

	Giocatore 1	Giocatore 2	Giocatore 3	Giocatore 4
Sinistra	SHIFT	<	f4	Leva a sinistra
Destra	Z	>	f5	Leva a destra
Pedale	X	?	f6	Leva fucolo!

SUGGERIMENTI

Premere il tasto **ESC** dopo ogni momento del gioco per ritornare alla videata con il titolo.

Per cominciare la gara premere 'S'. A questo punto vi viene detto **RIDERS READY - PEDALS READY - GO!**

Premere **ACCELERATE** nell'istante in cui vi viene detto di partire - essere prontissimi è vitale, non perdetevi preziosi decimi di secondo.

Gareggiate come se foste in un vero campionato BMX. Le curve rialzate aiutano a prendere meglio le curve, il terreno accidentato vi fa rallentare. Le colline e le superfici con diverse pendenze vi condizionano come nella realtà.

Giocando a DIRT BIKING ricordatevi che la velocità è essenziale perciò usate le curve rialzate frequentemente per mantenere alta la vostra velocità.

Giocando QUARRY RACING, dovete sfruttare l'impeto guadagnato scendendo dai pendii per salire le rampe difficili.

Giocando a DESERT RIDING, dovete mantenere il controllo della bicicletta su e giù lungo le dune traditrici per tenere una buona dirittura lungo le curve rialzate.

Nella versione standard del gioco non vi è permesso di gareggiare nell'ultimo tratto in nessuna delle piste poiché queste sono solo per esperti.

Nella versione del gioco per esperti ogni giocatore dovrà scegliere la larghezza della ruota che preferisce e la misura della catena prima dell'inizio del gioco. Le gomme strette non sono altrettanto efficaci in curva ma consentono di acquistare velocità in quanto vi è una riduzione nella resistenza. Le catene piccole permettono un'accelerazione rapida, ma danno una velocità massima inferiore.

Inoltre, nella versione per esperti c'è la possibilità che i corridori si scontrino e cadano dalla bicicletta. Dovete quindi stare attenti ad evitare i concorrenti.

David and Richard Darling first started writing computer games when they were in their early teens and still at school. They duplicated the cassettes themselves and sold them by mail order, taking small advertisements in magazines.

From these beginnings David and Richard became contract programmers. They wrote and sourced games for major software houses, and many of these games were major best sellers.

In October of 1986 the Darlings set up CodeMasters, their own company. From the beginning they were determined to sell only the best possible games at the lowest possible price. One title, *BMX SIMULATOR*, went on to become one of the worlds best selling games.

In less than a year, CodeMasters had a string of Top Ten hits to it's name. The company was the best selling software house in Britain. David and Richard are now 21 and 20 years old, and are determined to continue what they do best; producing top selling computer games.

The Oliver Twins
Richard Darling
James Wilson
David Whittaker
David Darling/Mark Baldock
Mike Clark
Gavin MacLeod
Nigel Fletcher

Coding
Game Design
Graphics
Music
Product Management
Package Production
Cover Illustration
Design and Artwork



This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
PO Box 6, SOUTHAM, Leamington Spa, Warks., England.

These are other great CodeMasters games available for your Amstrad . . . why not complete the collection?
SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator · Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator · Pro Ski Simulator

ARCADE ACTION

Terra Cognita · Transmuter · Brainache · Mission Jupiter · Super Stunt Man · 3D Starfighter

PLATFORM ACTION

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

ARCADE ADVENTURE

Dizzy

And in our new PLUS range . . .
Jet Bike Simulator · The Race Against Time

YOU COULD WRITE FOR CODEMASTERS

CodeMasters excellence is a result of utilizing the best games programmers there are. The best programmers deserve the best rewards. If you are good enough to program for us then write to David Darling now — you won't regret it.