

ADVANCED SKI

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (Cass)	LOAD
Amstrad (Cass) 464	RUN"
Amstrad (Cass) 664/6128	TAPE (Enter) RUN" (Enter)
Amstrad (Disc)	RUN"DISK
Amiga & Atari ST	Insert disc and RESET

A very realistic simulator featuring 7 large smooth scrolling ski slopes, each progressively more difficult, based on the authors experiences in various parts of Austria.

Keys: (Use redefine key before starting the race).

R - Redefine keys/joystick

I - Instructions

N - Enter new players names

1 or 2 - Start a 1 or 2 player race.

To quit the game, press **Q** to return to the title screen.

When the status window appears at the end of a race press any key to continue.

Controls

Just like in real skiing the controls will take a little while to get used to - but it's worth it!

The LEFT and RIGHT controls refer to the skiers view, not the camera view. So, when you are going downhill, pressing LEFT will make him move to the RIGHT. It makes sense when you get used to it.

You may find that if you ski too slow you will go off the top of the camera range, you will then have to play using the radar display on the right, or you can press Q to quit, have another game, and beat it!

There are rumours that a YETI roams the slopes. . . .

This program, including code graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.

PO Box 6, Southam, Leamington Spa, England. CV33 0SH

ADVANCED SKI

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (Cass)	LOAD
Amstrad (Cass) 464	RUN"
Amstrad 664/6128	TAPE (Enter) RUN" (Enter)
Amstrad (Disq)	RUN"DISK
Atari St/Amiga	INSÉRER LA DISQUETTE ET REMETTRE L'ORDINATEUR À L'ÉTAT INITIAL

Clavier: (choisissez l'option REDEFINE avant de débiter le jeu).

R - Choix entre clavier ou Joystick

I - Mode d'emploi

N - entrée des coordonnées des joueurs

1 o 2 - Jeu à un ou deux joueurs

Après l'apparition de l'icône, tapez n'importe qu'elle touche pour débiter le jeu sur la première piste.

Commandes

Il est conseillé de se familiariser quelques temps avec les commandes comme vous le feriez si vous pratiquiez le "véritable" ski. Cela en vaut la peine.

Les touches gauche/droite correspondent à la vue du skieur et non au champ visuel de la caméra. Lorsqu'un skieur se trouve en descente, si vous poussez le joystick vers la gauche, il se déplacera vers la droite!

Il est possible de comparer la perspective aérienne de la caméra et la champ visuel du skieur. Pour cela, il faut utiliser l'icône "radar", ou bien taper la touche Q pour terminer le jeu, si, par exemple, votre champ visuel ne correspondait plus à la perspective aérienne, et ne se laissait corriger.

ADVANCED SKI

Spectrum	LOAD""
Amstrad (Kase) 464	RUN"
Amstrad 664/6128	TAPE (Enter) RUN" (Enter)
Amstrad (Disk)	RUN"DISK
Commodore 64 (Kase)	LOAD
Atari ST/Amiga	WICHTIG - SCHULTZ GEGEN VIREN !

Tasten: (benutzen Sie redefine vor Spielstart).

R - Steuerung festlegen (Tastatur oder Joystick)

I - Anleitung

N - Namen der neuen Spieler eingeben

1 oder 2 - 1 oder 2 Spieler

Nach dem das Um aus einem Spiel auszuschneiden, drücken Sie Q, um zum kleindenbildschirm zurückzukehren.

Nachdem das Statusfenster erscheint, drücken Sie eine beliebige Taste, um auf die nächste Piste zu kommen.

Steuerung

Wie auch beim 'richtigen' Skilaufen ist es notwendig, sich erst einmal mit der Steuerung einige Zeit lang vertraut zu machen - es lohnt sich!

Die links/rechts-Tasten entsprechen der Sicht der Skifahrers und nicht dem Blickwinkel der Kamera: Wenn der Sportler also bergab fährt, wird ein Steuern nach links Ihrerseits den Skiläufer veranlassen, nach rechts zu fahren.

Sie können feststellen, daß Ihr Blickwinkel nicht mehr der Vogelperspective der Kamera entspricht. In diesem Fall können Sie die Radaranzeige benutzen, oder "Q" eingeben, um dieses Spiel zu beenden.

ADVANCED SKI

Spectrum (Cassetta)	LOAD"" nel mode 48K
Commodore 64 (Cassetta) Premere	LOAD
Amstrad (Cassetta) Premere 464	RUN"
Amstrad (Cass) 664/6128	TAPE (Enter) RUN" (Enter)
Amstrad (Disco)	RUN"DISK
Atari St/Amiga	INSERIRE IL DISCHETTO E RISETTARE IL COMPUTER

Tasti: La ridefinire prima di iniziare

R - Ridefinire tasti/joystick

I - Istruzioni

N - Introduzione del nome del nuovo giocatore.

1 o 2 - Inizio per 1 o 2 giocatori

Quando appaiono le finestre della situazione corrente, premere un tasto qualsiasi per partire con la pista seguente.

Controlli

Come nello sci reale, ci vuole un po' di tempo per abituarsi ai comandi, ma ne vale la pena!

I tasti DESTRA e SINISTRA si riferiscono alla vista degli sciatori e non a quello dello schermo. Quindi quando stai scendendo, se premi SINISTRA girerai a destra e viceversa.

A volte ti puoi trovare sopra, al di fuori del raggio della cinepresa, allora dovrai usare lo schermo del radar, oppure puoi premere Q per uscire.

ADVANCED SKI INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (cassette)	LOAD
Amstrad (cassette) 464	RUN"
Amstrad (Cass) 664/6128	TAPE (Enter) RUN" (Enter)
Amstrad (disco)	RUN"DISK
Atari ST y Amiga	Introduce el disco y REINICIALIZA

Teclado: (Use la opcion Redefinir antes de comenzar).

R - Redefinir teclas/joystick

I - INstrucciones

N - nuevos nombres de jugadores

1 o 2 - Inicio de juego par 1 o 2 jugadores

Quando appaiono le finestre della situazione corrente, premere un tasto qualsiasi per partire con la pista seguente.

Controles

Igual que si estuviera esquiando, le sera un poco dificil habituarse a los movimientos, pero vale la pena.

Las teclas de DERECHA e IZQUIERDA se refieren a la vision del esquiador, no a la de camera. Cuando se deslice hacia abajo, si pulsa izquierda se desplazara hacia la derecha.

Puede darse el caso de que desaparezca del radio de accion de la camera, debiendo utilizar el radar para jugar o pulsar 'Q' para anular el juego.