



PUNCH & JUDY

"THAT'S THE WAY TO DO IT!!!"

LOADING INSTRUCTIONS

AMSTRAD

Press CTRL and small ENTER together.

Punch and Judy is based on the popular traditional seaside show in which you take the role of Mr. Punch. Your task involves constructing the show booth, finding the rest of the cast and finally taking part in the show itself. (A thrill a minute task).

Easy eh? not so because the eight parts needed to build the booth are scattered around the town and must be found and taken one by one to the beach. However certain pieces are too large to be carried through narrow doorways and the tide is slowly coming in. (Oh no; behind you, behind you!)

Once the booth has been built, you must then scour the town for the other cast members, hit them, (that's the way to do it!) and lead them to the beach. Unfortunately Punch's progress may be hindered by the presence of a snap-happy crocodile or a patrolling policeman. (ello, ello, ello). If you are bitten by the crocodile the tide will come further in. If on the other hand you are arrested, you will be taken to the police station and any object or person you have with you will be taken elsewhere. There are ways of avoiding these hazards! Can you find them?

When the booth and the cast are assembled at the beach, the show will commence... (That's the way to do it!)

GAMES CONTROLS

Keyboard - QAOP & SPACE
or joystick

H - hold
ENTER - restart
ESC - abort

CONTROLLING PUNCH

Left & right - move Punch left & right
Up & down - move Punch in & out
Up & fire - jump
Down & fire - drop a sausage
Fire - hit

© *Alternative Software Limited 1989*

PROGRAMMERS—If you have written a good programme for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!!

SEND TO: The Evaluation Department, ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-7 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

PUNCH ET JUDY

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD

Appuyez simultanément sur CTRL et petit ENTER.

Ce jeu, dans lequel vous jouez le rôle de Punch, est fondé sur le théâtre de guignol. (Traditionnellement, "Punch and Judy" se joue surtout au bord de la mer). Vous avez pour but de construire la scène, repérer les autres membres de la troupe et puis de jouer Punch.

Mais c'est un peu plus compliqué que ça : la scène consiste en huit éléments disposés en plusieurs endroits dans la ville; il faut les retrouver et puis les transporter un par un jusqu'à la plage. Malheureusement, certains éléments sont trop gros pour passer par des portes étroites... et voilà la marée qui commença à monter...

Une fois la scène construite, il faut parcourir toute la ville à la recherche des autres "acteurs", les descendre et puis les amener à la plage. Malheureusement, Punch risque d'être gêné par la présence de soit un crocodile un peu agressif, soit un agent de police. Si vous vous faites mordre par le crocodile, la marée montera davantage. Si par contre vous vous faites arrêter, on vous emmènera à la gendarmerie, où l'on vous ôtera tout objet ainsi que toute personne que vous aurez retrouvé(e). Toutefois, il existe des moyens d'éviter ces dangers : à vous de les trouver.

Des que vous aurez construit la scène et réuni les membres de la troupe à la plage, le spectacle commencera.

COMMANDES JEU

- Clavier - QWOP & ESPACE
- ou manette
- H - Pause
- ENTER - Recommencer
- ESC - Abandonner le jeu

COMMANDES PUNCH

- À gauche/droite - Déplacer Punch vers la gauche/droite
- Vers le haut/bas - Faire avancer/reculer Punch
- Vers le bas et feu - Lancer une saucisse
- Feu - Tirer sur l'objectif



PUNCH AND JUDY

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD

Puisa CTRL y ENTER pequeña a la vez.

Punch and Judy se basa en un espectáculo tradicional popular en localidades costeras en el que tu adoptas el papel del mismo Mr. Punch. Tu tarea es construir la caseta, encontrar el resto del reparto y finalmente tomar parte en el show mismo. (Una tarea de emociones continuas).

Facil eh?. No, porque las ocho partes necesarias para construir la caseta se encuentran esparcidas por el pueblo y hay que encontrarlas y llevarlas una a una a la playa. La pega es que algunas de las piezas son demasiado grandes para llevarlas por portales estrechos, y la marea va subiendo (Oh, no; detrás de ti, detrás de ti!).

Una vez construida la caseta tienes que buscar al resto del reparto por el pueblo, pegarlos (Así se hace!) y dirigirlos a la playa. Desafortunadamente puede que la marcha de Punch se vea obstaculizada por un cocodrilo mordedor o un policía de patrulla (hola, hola!). Si te muerde el cocodrilo subirá más la marea. Si te arrestan te llevarán a la comisaría y quitarán toda persona u objeto que lleves. Hay modos de evitar estos peligros. Lo conseguirás tú, como Mr. Punch?

CONTROLES DEL JUEGO

- Teclado - QAOP y ESPACIADOR
- o joystick
- H - Retención
- ENTER - Vuelta a empezar
- ESC - abandono



CONTROL de PUNCH

- Izda y decha - mueve a Punch en esas direcciones
- Arriba y abajo - idem adentro y afuera
- Abajo y disparo - suelta una salchicha
- Disparo - pega

