

BUTS DU JEU

- Traverser le désert qui vous sépare de la frontière le plus vite possible en évitant les obstacles qui se trouvent sur la piste et les tirs d'appareils ennemis.
- Réaliser le plus haut score possible.

REGLES DU JEU

- 1 à 6 joueurs, chaque joueur jouant séparément.
- Vous disposez au départ de plusieurs vies que vous perdrez si vous percutez un obstacle de grande taille ou si vous êtes touché par un tir ennemi (nombre de vies sous l'icône QUAD).
- Vous marquerez des points en roulant le plus vite possible sur la piste. Lorsque vous quittez la piste, vous ne marquerez plus de points, le quad s'enlise et ralentit (afficheur SCORE à gauche de l'écran).
- Tous les 1000 points, vous gagnerez une vie supplémentaire.
- Si vous arrivez au bout de la piste avant la fin du compte à rebours (voir afficheur TIME à droite de l'écran), le temps restant sera ajouté aux points que vous aurez marqués, le total constituant votre score final.





- Surveillez bien la jauge située à droite des compteurs, elle vous permettra de déterminer s'il vous faut passer sur un jerrycan pour reprendre du carburant.

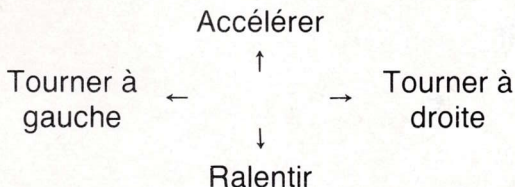
Si le niveau baisse trop, des voyants clignotants vous indiquent que vous êtes passé sur la réserve, votre vitesse sera alors limitée et vous deviendrez très vulnérable.

COMMANDES

THOMSON : Joystick uniquement

AMSTRAD CPC : Joysticks ou clavier

(touches "flèches"    )



- Lorsque le QUAD est déséquilibré, il est parfois possible de le redresser en tournant rapidement dans le sens opposé à la chute.
- Lorsque vous aurez quitté la piste, une flèche située en bas et à droite de l'écran vous en indique la direction.