

SPACE HARRIER



SPACE HARRIER

Our hero, a seasoned veteran of many spacewars is on the scene again. This time to save the DRAGON land which is occupied by barbaric and evil creatures and controlled by supernatural phenomena.

Elite/Sega proudly presents another in a long line of original game concepts in "SPACE HARRIER", an action packed adventure that pits you in mortal combat with aliens of another planet.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum (Cassette)

LOAD " "

Amstrad/Schneider (Cassette)

RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Disc)

RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT & RUN/STOP

Commodore 64/128 (Disc)

LOAD "8", 8, 1

Commodore C16 (Cassette)

LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)

CHAIN " "

BBC (Disc)

SHIFT & BREAK

PLAYING INSTRUCTIONS

Spectrum - Keyboard or most joysticks
Up - Redefinable key or joystick
Down - Redefinable key or joystick
Left - Redefinable key or joystick
Right - Redefinable key or joystick
Fire - Redefinable key or joystick
Pause - Redefinable key

Commodore 64 - Joystick Only
Move and Fire - Joystick Port 2
Pause - Spacebar

Amstrad/Schneider - Keyboard or Joystick
Up - Redefinable key or joystick
Down - Redefinable key or joystick
Left - Redefinable key or joystick
Right - Redefinable key or joystick
Fire - Redefinable key or joystick
Pause - Redefinable key

Commodore 16 - Joystick only
Move and Fire - Joystick Port 1
Pause - F1

© - **Elite Systems Ltd. - 1986**

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems Ltd. is strictly prohibited.

Guarantee: This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

*Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G*

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

© **Copyright Elite Systems Ltd. 1986**

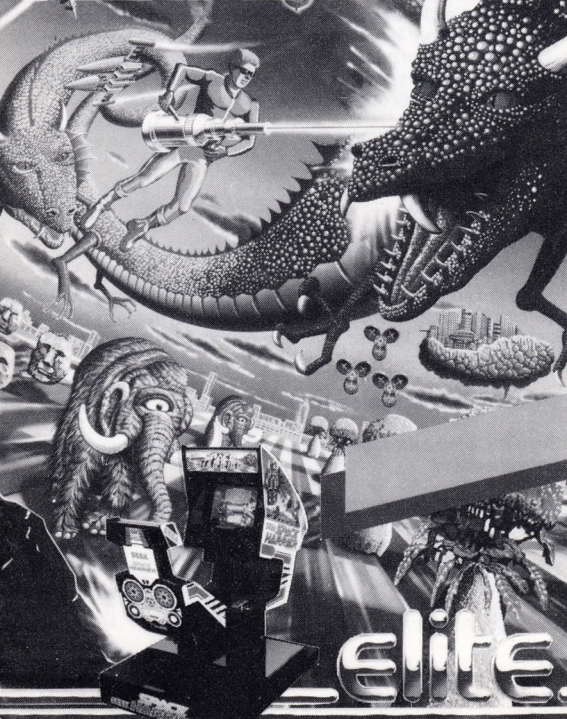
© 1986 - Elite Systems Ltd. - 1986

Sega®. This game has been manufactured under licence from Sega Enterprises Ltd.

Japan and SPACE HARRIER and SEGA are trademarks of Sega Enterprises, Ltd.

© Sega 1985

SPACE HARRIER



SPACE HARRIER

Notre héros, un vétéran chevronné des guerres interplanétaires, est de retour. Cette fois, il doit sauver la terre du DRAGON qui a été envahie par des créatures barbares et malveillantes et est contrôlée par un phénomène surnaturel.

Elite/Sega est fier de présenter un autre jeu original, **SPACE HARRIER**, une aventure bourrée d'actions qui vous fait projeter au beau milieu d'un combat à mort avec des créatures d'une autre planète.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum (Cassette)

LOAD ""

Amstrad/Schneider (Cassette)

RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Disquette)

RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT & RUN/STOP

Commodore 64/128 (Disquette)

LOAD "",8,1

Commodore C16 (Cassette)

LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)

CHAIN " "

BBC (Disquette)

SHIFT & BREAK

MODE D'EMPLOI POUR JOUER

Spectrum	- Clavier ou la plupart des manettes de jeux
Vers le haut	- Touche définissable ou manette de jeux
Vers le bas	- Touche définissable ou manette de jeux
Vers la gauche	- Touche définissable ou manette de jeux
Vers la droite	- Touche définissable ou manette de jeux
Tirer	- Touche définissable ou manette de jeux
Suspension	- Touche définissable

Commodore 64	- Manette de jeux seulement
Pour se déplacer et tirer	- Manette de jeux au port 2
Suspension	- barre d'espacement

Amstrad/Schneider	- Clavier ou manette de jeux
Vers le haut	- Touche définissable ou manette de jeux
Vers le bas	- Touche définissable ou manette de jeux
Vers la gauche	- Touche définissable ou manette de jeux
Vers la droite	- Touche définissable ou manette de jeux
Tirer	- Touche définissable ou manette de jeux
Suspension	- Touche définissable

Commodore 16	- Manette de jeux uniquement
Pour se déplacer et tirer	- Manette de jeux - Port 1
Suspension	- F1

© - **Elite Systems Ltd. - 1986**

Tous droits réservés dans le monde entier. Toute reproduction, tout prêt, toute diffusion ou revente sont strictement interdits sans la permission expresse et par écrit de Elite Systems Ltd.

Garantie: Ce logiciel a été soigneusement mis au point et fabriqué selon les exigences de la meilleure qualité. Veuillez lire attentivement le mode d'emploi ci-joint pour le chargement. Si pour une raison quelconque, vous avez des difficultés à passer le programme et croyez que la bande est défectueuse, veuillez le renvoyer directement à l'adresse suivante:

*Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G*

Notre service de contrôle de la qualité testera le produit et fournira immédiatement un remplacement sans frais supplémentaires. Veuillez noter que cela n'affecte pas vos droits statutaires.

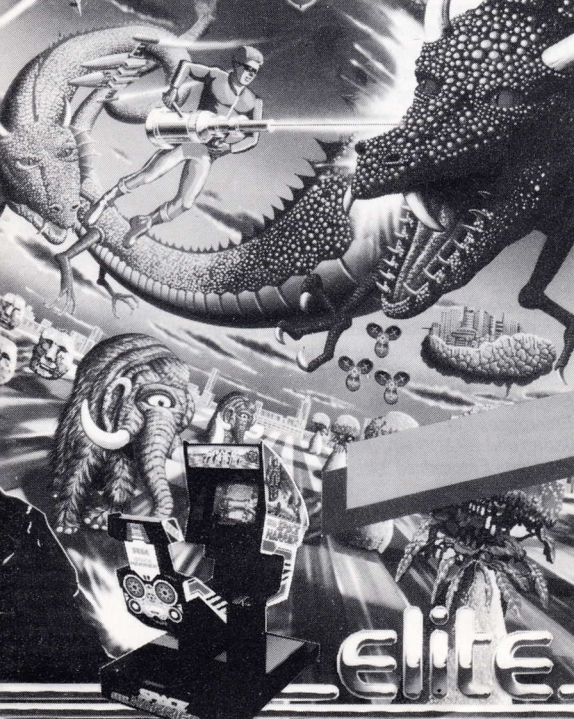
© **Copyright Elite Systems Ltd. 1986**

Sega®. Ce jeu a été fabriqué sous licence accordée par Sega Enterprises Ltd.

Japan, SPACE HARRIER et SEGA sont des marques déposées de Sega Enterprises, Ltd.

© Sega 1985

SPACE HARRIER



SPACE HARRIER

Unser Held, ein routinierter Haudegen aus unzähligen Kämpfen im All tritt wieder in Aktion. Diesmal zur Befreiung des DRACHEN-Landes, das in die Hände von barbarischen, bösen Kreaturen gefallen ist und nun von übernatürlichen Phänomenen beherrscht wird.

Elite/Sega freuen sich, Ihnen mit **SPACE HARRIER** ein neues Spiel in einer langen Serie von originellen Konzepten vorzustellen, ein spannungsgeladenes Abenteuer, das Sie in ein faszinierendes Gefecht mit den Außerirdischen verwickelt.

LADLEANLEITUNGEN

Spectrum (Cassette)

LOAD " "

Amstrad/Schneider (Kassette)

RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Diskette)

RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Kassette)

SHIFT & RUN/STOP

Commodore 64/128 (Diskette)

LOAD " ", 8, 1

Commodore C16 (Kassette)

LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Kassette)

CHAIN " "

BBC (Diskette)

SHIFT & BREAK

SPIELANLEITUNGEN

Spectrum - mit Tastaturbedienung oder den meisten Joysticks

Auf - Definierbare Taste oder Joystick
Ab - Definierbare Taste oder Joystick
Links - Definierbare Taste oder Joystick
Rechts - Definierbare Taste oder Joystick
Feuer - Definierbare Taste oder Joystick
Pause - Definierbare Taste

Commodore 64 - Nur mit Joystick
Steuern und Feuer - Joystick in Port 2
Pause - Leertaste

Amstrad/Schneider - Tastatur oder Joystick
Auf - Definierbare Taste oder Joystick
Ab - Definierbare Taste oder Joystick
Links - Definierbare Taste oder Joystick
Rechts - Definierbare Taste oder Joystick
Pause - Definierbare Taste

Commodore 16 - Nur mit Joystick
Steuern und Feuer - Joystick in Port 1
Pause - F1

© - **Elite Systems Ltd. - 1986**

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Kopieren, Vervielfältigen, Verbreitung, Verleih und Wiederverkauf ohne vorherige ausdrückliche Genehmigung von Elite Systems Ltd. gesetzlich verboten.

Garantie: Das vorliegende Software-Produkt wurde mit größter Sorgfalt und unter Wahrung der strengsten Qualitätsnormen entwickelt und hergestellt. Bitte halten Sie sich unbedingt an die beigelegten Ladeanleitungen. Sollte das Programm aus irgendeinem Grund nicht ordnungsgemäß laufen und besteht der Verdacht, daß das Band defekt ist, bitten wir um Rücksendung an die nachstehende Anschrift:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrolle wird das Produkt prüfen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre gesetzlichen Rechte.

© **Copyright Elite Systems Ltd. 1986**

Sega®. Herstellung dieses Spiels unter Lizenz von Sega Enterprises Ltd.

Japan und SPACE HARRIER und SEGA sind Warenzeichen von Sega Enterprises, Ltd.

© 1986 - Elite Systems Ltd. - 1986

© Sega 1985