

STREET™ HAWK

It's program code, graphic representation, and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software Limited. All rights reserved Worldwide. Street Hawk runs on the Amstrad CPC 464, 664, 6128 micro computers.

Become the hunter and the hunted in this battle with the forces of evil. Armed with the top secret motorcycle Street Hawk, you must outwit the bad guys and survive for long enough to get a crack at the master villain.

LOADING

CPC 464

Place the rewind cassette in the cassette deck type RUN" and then press ENTER key. Follow the instructions as they appear on screen. If there is a disk drive attached then type |TAPE then press ENTER key. Then type RUN" and press ENTER key. (The | symbol is obtained by holding shift and pressing the @ key).

CPC 664 and 6128

Connect a suitable cassette tape recorder ensuring that the correct leads are attached as defined in the User Instruction Booklet. Place the rewind tape in the cassette recorder and type |TAPE then press ENTER key. Then type RUN" and press ENTER key follow the instructions as they appear on screen.

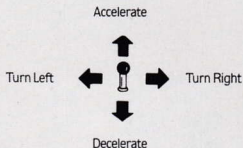
CONTROLS

The game is controlled by joystick or keyboard as follows.

KEYBOARD

Z	–	Left	/	–	Brake	T	–	Turbo
X	–	Right	Enter	–	Fire			
]	–	Acceleration	Space	–	Jump			

JOYSTICK



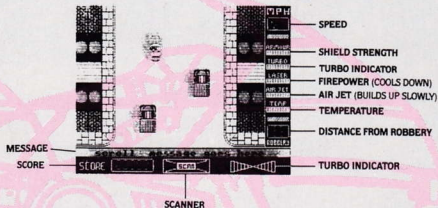
Fire — Fire
Space — Jump
T — Turbo

TURBO

Activated by pressing T continuously.

When activated the bike goes to maximum speed and when the road is clear, into Hyper-Thrust. (thrust lasts while the Turbo key is pressed or the power is drained; see screen display).

DISPLAY SCREEN



THE GAME

Your name is Jesse Mach a cop with a test pilot mentality. You have been chosen by Norman Tuttle, a crack government engineer to test the top secret motorcycle project Street Hawk – and in so doing avenge the death of your best friend Marty, killed by criminal elements who you must track down and destroy.

First pursue the bad guy's cars through town eliminating them with the lazer (you can identify these cars because of the dark colour). Be careful not to shoot innocent civilians (red or green car) since this will alert the attention of the Police who will give chase, and watch out for snipers hidden in the manholes, they can prove deadly. You will suddenly confront a robbery and have to act quickly if you want to dispose of the villains, keep moving because these guys shoot back! In the next scene your target is the large black Sedan, get rid of this and you can progress to the main event – the Porsche of the chief criminal; he'll be difficult to knock out, but the memory of your friend spurs you on . . . GOOD LUCK!

STATUS & SCORING

CHASE SECTIONS

Villain Cars	—	100 points
Black Sedan (in section 2)	—	2000 points
Porsche (in section 3)	—	5000 points
Snipers	—	1000 points

ROBBERY SECTION

Shooting robbers	—	1000 points
------------------	---	-------------

HINTS and TIPS

- * Try to keep the speed near 60 mph if engine overheats, this will stabilize the temperature.
- * Constant fire will overheat the lazer and render it inoperable.
- * Watch out for the scanner turning red — the Police are getting very close, time to turn on the Turbo Boost.
- * After you have disposed of the Black Sedan you will come to a Bridge where re-charging and re-arming can take place.

STREET HAWK

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading.

IF FOR ANY REASON YOU HAVE DIFFICULTY IN RUNNING THE PROGRAM, AND BELIEVE THAT THE PRODUCT IS DEFECTIVE, PLEASE RETURN IT DIRECT TO

**MR. YATES, OCEAN SOFTWARE LIMITED,
6 CENTRAL STREET, MANCHESTER M2 5NS.**

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

Produced by D. C. Ward.

©1986 Ocean Software Limited.

*TM & ©1984 Universal City Studios, Inc. All rights reserved.

Licensed by Merchandising Corporation of America, Inc.

STREET HAWK

Programmcode, grafische Darstellung und Druckvorlagen sind Copyright der Ocean Software Limited und dürfen ohne schriftliche Genehmigung der vorgenannten Firma nicht vervielfältigt, gespeichert, ausgeliehen oder in irgendeiner Form über Rundfunk gesendet werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten. Street Hawk kann am Amstrad CPC 464, 664 und 6128 Microcomputer abgespielt werden.

Werde Jäger und Gejagter in diesem Kampf mit den Mächten des Bösen. Bewaffnet mit dem streng geheimen Motorrad Street Hawk muß Du die Ganoven überlisten, oder lang genug überleben, um Dich gegen den Haupt-Schurken versuchen zu können.

LADEN

Lege die zurückgespulte Kassette in das Kassettenteil, tippe RUN" und danach drücke die ENTER Taste. Folge den Instruktionen wie sie auf dem Bildschirm erscheinen. Falls ein Diskettenlaufwerk angeschlossen ist, tippe |TAPE und danach drücke die ENTER Taste. Anschliessend tippe RUN" und drücke die ENTER Taste.

(Das | Symbol erhältst Du indem Du die Umschalter Taste festhältst und @ drückst.)

CPC 664 UND 6128

Schließe einen geeigneten Kassettenrekorder an und versichere Dich, daß die korrekten Kabel angeschlossen sind, wie es in der Anleitung für Benützer beschrieben ist. Lege die zurückgespulte Kassette in den Kassettenrekorder und tippe |TAPE und danach drücke die ENTER Taste. Anschließend tippe RUN" und drücke die ENTER Taste und folge den Anweisungen wie sie auf dem Bildschirm erscheinen.

STEUERUNGEN

Das Spiel wird wie folgt durch den Joystick und die Tastatur kontrolliert.

JOYSTICK



FIRE	— FEUER
ZWISCHENRAUM	— SPRING
T	— TURBO

TASTATUR

Z — LINKS] — BESCHLEUNIGUNG	ENTER	— FEUER
X — RECHTS	/ — BREMSE	ZWISCHENRAUM	— SPRING
T — TURBO			

TURBO wird aktiviert durch andauerndes Drücken der T-Taste. Wenn aktiviert geht das Motorrad auf Höchstgeschwindigkeit und, wenn die Straße frei ist, in Hyper Thrust. (Der Schub hält solange an, wie die Turbo Taste gedrückt wird oder bis der Energievorrat ausgeht; siehe Bildschirmanzeige).

DAS SPIEL

Dein Name ist Jesse Mach. Du bist ein Polizist mit der Mentalität eines Testpiloten. Norman Tuttle, ein erstklassiger Ingenieur der Regierung hat Dich ausgewählt, um das streng geheime Motorrad-Projekt Street-Hawk zu testen. Gleichzeitig willst Du Deinen besten Freund Marty

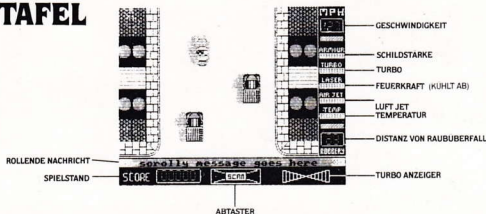
rächen, der von kriminellen Elementen umgebracht worden ist, welche Du aufspüren und zerstören mußt.

Verfolge zuerst die Ganovenautos durch die Stadt und zerstöre sie mit dem Laser (Du kannst sie an der dunklen Farbe erkennen). Paß auf, daß Du keine unschuldigen Zivilpersonen erschießt (rote oder grüne Autos), da dies die Aufmerksamkeit der Polizei erweckt, die Dich verfolgen wird. Paß auch auf die Heckenschützen auf, welche sich in Senklöchern verborgen halten; sie können tödlich sein. Plötzlich findest Du Dich einem Raubüberfall gegenüber und Du mußt schnell handeln, wenn Du die Schurken erledigen willst. Beweg Dich dauernd, denn diese Kerle schießen zurück!

In der nächsten Szene ist Dein Ziel die schwarze Limousine; erledige Dich ihrer und Du kannst Dich an die Hauptsache machen — den Porsche des Verbrechers. Er wird schwierig zu treffen sein, aber die Erinnerung an Deinen Freund treibt Dich an.

VIEL GLÜCK!

ANZEIGE TAFEL



STATUS UND PUNKTEGEWINNUNG

JAGD SEKTIONEN

Ganovenautos	100 Punkte
Schwarze Limousine (in Sektion 2)	2000 Punkte
Porsche (in Sektion 3)	5000 Punkte
Heckenschützen	1000 Punkte

DIEBEREI SEKTION

Diebe abschiessen	1000 Punkte
-------------------	-------------

SPIELTIPS

- * Versuche die Geschwindigkeit nahe bei 60 m/h zu halten, wenn der Motor überhitzt ist. Dies stabilisiert die Temperatur.
- * Andauerndes Feuer überhitzt den Laser und macht ihn funktionsunfähig.
- * Pass auf wenn der Abtaster rot wird — die Polizei ist Dir sehr nahe, Zeit zum Einschalten der Turbo Verstärkung.

HERAUSGEBER

Hergestellt von D.C. Ward

©1986 Ocean Software Limited

* TM & ©1984 Universal City Studios, Inc. All rights reserved.

Licensed by Merchandising Corporation of America, Inc.

STREET HAWK

Le code informatique, les représentations graphiques et les maquettes de ce jeu sont la propriété de Ocean Software Limited et il est formellement interdit de les reproduire, mettre en mémoire, louer ou diffuser sous une forme quelconque sans l'autorisation écrite de Ocean Software Limited. Tous droits réservés dans le monde entier. Street Hawk passe sur les micro-ordinateurs Amstrad CPC 464, 664 et 6128.

Devenez le chasseur et la proie dans cette bataille contre les forces du Malin. Armé de la moto Top Secret, Street Hawk, vous devez déjouer les malfaiteurs et survivre assez longtemps pour avoir l'occasion d'affronter le maître bandit.

CHARGEMENT

CPC 464

Mettre la cassette rembobinée dans la platine-cassette, taper RUN puis appuyer sur la touche ENTER. Suivre les instructions telles qu'elles apparaissent sur l'écran. Si une unité de disque est attachée, taper |TAPE puis appuyer sur la touche ENTER. Puis taper RUN et appuyer sur la touche ENTER.

(On obtient le symbole | en sélectionnant majuscule et en appuyant sur la touche (w)).

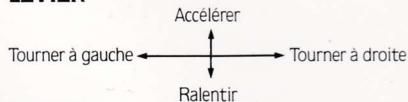
CPC 664 et 6128

Brancher un magnétophone à cassette approprié en vérifiant que tous les fils sont bien attachés comme indiqué dans le Manuel d'Instructions des Utilisateurs. Mettre la cassette rembobinée dans le magnétophone et taper |TAPE puis appuyer sur la touche ENTER. Taper ensuite RUN puis appuyer sur la touche ENTER et suivre les instructions telles qu'elles apparaissent sur l'écran.

COMMANDES

Le jeu est commandé comme suit par un levier ou le clavier.

LEVIER



FIRE	— TIRER
SPACE	— SAUTER
T	— TURBO

CLAVIER

Z — GAUCHE] — ACCÉLÉRATION	ENTER — TIRER	T — TURBO
X — DROITE	/ — FREIN	SPACE — SAUTER	

TURBO. On actionne TURBO en appuyant continuellement sur T.

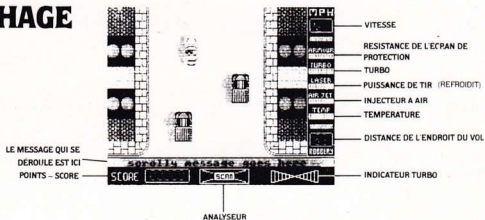
Lorsque TURBO est actionné la moto roule à une vitesse maximum et, si la route est libre, en super puissance. (La moto roulera en super puissance tant qu'on appuie sur la touche TURBO et tant qu'il reste de la puissance ; voir l'affichage de l'écran).

LE JEU

Vous êtes Jesse Mach, un motar de la police doté d'une mentalité de pilote d'essai. Norman Tuttle, un ingénieur de tout premier ordre du gouvernement, vous a chargé de mettre à l'essai le prototype de la moto Top Secret, Street Hawk; ce faisant vous décidez de venger votre meilleur

ami, Marty, tué par des forces criminelles que vous devez traquer et détruire. Vous devez tout d'abord poursuivre les voitures des malfaiteurs à travers la ville et essayer de les éliminer avec le laser (on identifie facilement ces voitures par leur couleur sombre). Mais faites bien attention de ne pas tirer sur d'innocents civils (voitures rouges ou vertes) car ceci alertera l'attention de la police qui vous donnera alors la chasse et surveillez aussi les trous d'homme dans lesquels les tireurs isolés adorent se cacher; et ils ne ratent personne! Vous serez soudainement confronté à un vol et il va falloir que vous agissiez vite si vous voulez vous débarrasser des malfaiteurs, mais surtout ne vous arrêtez pas car ils répondront à votre tir. Dans la scène suivante, votre cible est la grande berline noire, débarrassez-vous en et vous participerez enfin à la poursuite la plus captivante — la porsche des criminels; ce sera difficile mais à la pensée de votre ami vous êtes prêt à tout!
BONE CHANCE!

ECRAN D'ASSICHAGE



ET POINTS

SECTIONS DE POURSUITE

Voitures des malfaiteurs	100 points
Berline noire (section 2)	2000 points
Porsche (section 3)	5000 points
Tireurs isolés	1000 points

SECTION VOL

Toucher voleurs par balle 1000 points

AVIS ET CONSEILS

- * Essayer de ne pas rouler à plus de 60 mph en cas de surchauffe du moteur. On stabilise ainsi la température.
- * Tirer constamment entraîne la surchauffe du laser et le met hors service.
- * Attention, si le balayeur radar devient rouge — la police n'est pas loin, il est temps de vous mettre en super puissance.
- * Après vous être débarrassé de la berline noire, vous atteignez un pont où vous pouvez recharger et vous réarmer.

GENERIQUE

Production de D.C. Ward

©1986 Ocean Software

*TM & ©1984 Universal City Studios, Inc. All rights reserved.

Licensed by Merchandising Corporation of America, Inc.

This product contains only one cassette tape. The larger packaging has been introduced as a standard for this and future products. We may from time to time incorporate two tapes or possibly a disk.