

SLALOM - SLALOM GEANT - DESCENTE











Vous devez toujours passer entre deux portes ou piquets de la même couleur (bleu ou rouge).

Pour les portes verticales, disposées dans le sens de la pente, vous avez le choix entre passer de la droite vers la gauche ou inversement mais vous devez obligatoirement alterner le sens de passage à la porte suivante.

COMMANDES

JOYSTICK

CLAVIER



↑	Accélérer (se baisse)	
↓	Ralentir	
→	Virage à droite	
←	Virage à gauche	
Fire + →	Virage à droite rapide	Shift 
Fire + ←	Virage à gauche rapide	Shift 
Fire + ↙	Dérapage gauche	Shift  
Fire + ↘	Dérapage droite	Shift  

L'appui sur FIRE (joystick) ou la touche SHIFT (clavier) lors d'un virage augmentera la rapidité de ce dernier.

Chaque porte manquée se traduira par une pénalité de même que les chutes ou les collisions avec les sapins ou les spectateurs.

Vous devez passer obligatoirement sous la banderole d'arrivée sous peine de pénalités.

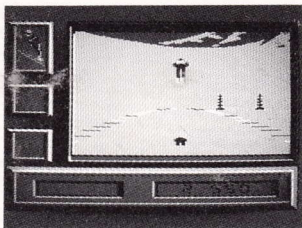
SAUT A SKI

Pour réussir le saut à ski le plus long possible, vous devez, durant tout le "vol" rechercher la position la plus adéquate (inclinaison 30°) en maintenant le bouton FIRE (ou la touche SHIFT) enfoncé tout en réglant la position du sauteur en poussant ou en tirant le joystick (touche  ou  au clavier).

Sur les versions disquettes, vous pouvez choisir votre piste de descente ou de slalom.

Toutes les épreuves en mode compétition se courent en deux manches.

Pour chaque épreuve, vous avez le choix entre un mode entraînement et un mode compétition.



Nature de l'épreuve

Numéro de manche

Numéro du skieur

Chronomètre (longueur du saut)

Compteur de pénalité



- Fonction PAUSE : Appuyez sur P
- Retour au MENU : Appuyez sur CTRL M