

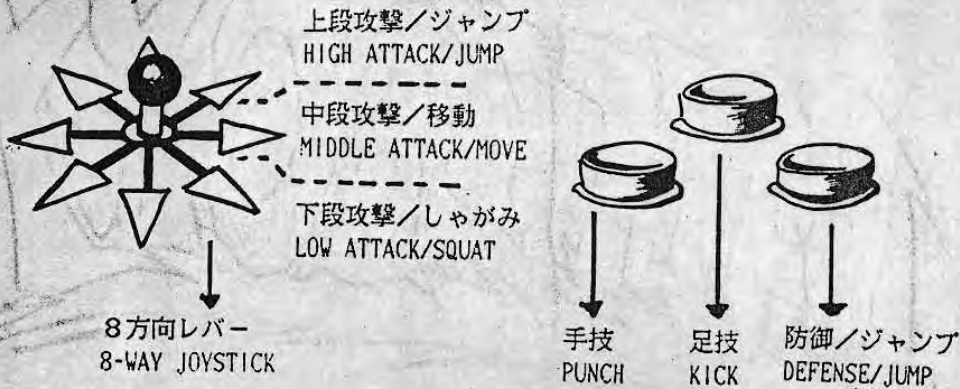


取扱説明書

**OPERATOR'S MANUAL**

このたびは『バトルクライ』をお買い上げいただき、  
まことにありがとうございます。

Two players simultaneous, One 8-Way joystick &  
3 buttons for each player.

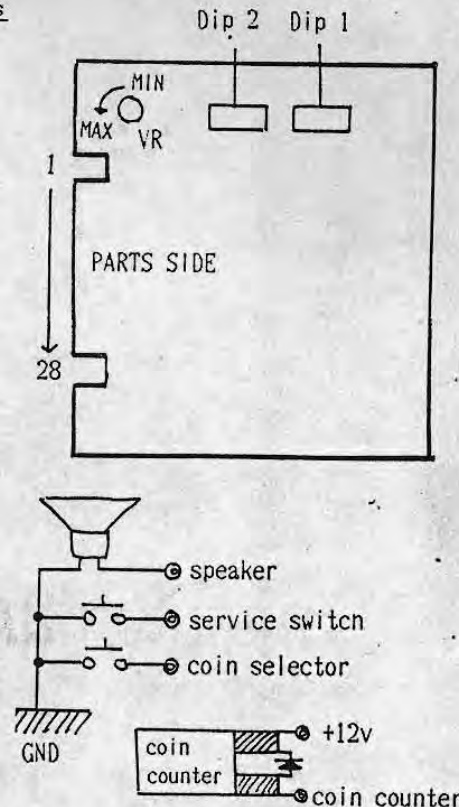


レバー上と防御ボタンで、ジャンプします  
PUT JOYSTICK IN "UP" AND PRESS  
DEFENSE BUTTON FOR JUMP.

EDGE-CONNECTOR Standard JAMMA Harness

SOLDER SIDE		PARTS SIDE	
G N D	A	1	G N D
G N D	B	2	G N D
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
※ PREVENTION KEY	H	7	※ PREVENTION KEY
	J	8	COIN COUNTER
	K	9	
G N D	L	10	SPEAKER (+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SWITCH	R	14	VIDEO GND
	S	15	
	T	16	COIN SELECTOR
2P START	U	17	IP START
2P UP	V	18	IP UP
2P DOWN	W	19	IP DOWN
2P LEFT	X	20	IP LEFT
2P RIGHT	Y	21	IP RIGHT
2P PUNCH	Z	22	IP PUNCH
2P KICK	a	23	IP KICK
2P DEFENSE/JUMP	b	24	IP DEFENSE/JUMP
	c	25	
	d	26	
G N D	e	27	G N D
G N D	f	28	G N D

※ PREVENTION KEY = 誤挿入防止キー



- サージキラーダイオードは、PCB上にあるので、  
本体には必要ありません
- SERGE KILLER DIODE IS ON THE PCB



Dip-Sw. 1		1	2	3	4	5	6	7	8
DIFFICULTY (難易度)	EASY ↑		OFF	OFF					
			OFF	ON					
				OFF					
	HARD ↓		ON	ON					
DEMO SOUND (デモサウンドの有無)	YES			OFF					
	NO			ON					
BGM (BGMの有無)	YES				OFF				
	NO				ON				
SCREEN ROTATION (画面反転)	NORMAL					OFF			
	INVERSE					ON			
COIN/CREDIT (コイン/クレジット)	1/1							OFF	OFF
	1/2							OFF	ON
	1/3						OFF		OFF
	1/4						ON		ON
	2/1							OFF	OFF
	3/1						ON		ON
	4/1							OFF	OFF
	FREPLAY						ON		ON

Dip-Sw. 2		1	2	3	4	5	6	7	8
CONTINUE (STAGE) (コティニュー可能 ステージ)	UP TO 6			OFF	OFF				
	UP TO 5			OFF	ON				
	UP TO 4		OFF		OFF				
	UP TO 3			ON	ON				
	UP TO 2				OFF	OFF			
	UP TO 1	ON			OFF	ON			
	NO			ON	ON				
PLAYER # (プレイヤー数)	1				OFF	OFF			
	2					ON			
	3					OFF			
	4				ON	ON			
ROUND TIME (ラウンドタイム)	90						OFF		
	120						ON		
TEST MODE (テストモード)	NORMAL							OFF	
	TEST							ON	
DON'T USE (未使用)									OFF

- Dip-Swを変更した後は、必ず電源をON⇒OFFしてください。
- PLEASE TURN POWER OFF BEFORE CHANGING Dip-Sw.