

CHALLENGE

1. Game Reset, the player gets 6 ducks to play with.
2. The complete game includes 4 rounds, each round lasting 4 minutes.
3. There are mice moving across the screen and the duck must avoid touching the mice. Difficulty is according to the quantity and speed of the mice.
4. The duck will come from the lower right corner of the screen and move along a fixed route to the upper left corner. If the duck gets there safely, the player has completed one round.
5. The points are scored by the playing time remaining. If the duck was killed on the way, then the score is according to how far the duck moved. Points will range from 100 to 500.
6. At the end of each round, you will see comments on the screen such as "not bad" "very good" or "excellent"
7. If the player reaches a new round he will receive a bonus duck (maximum 9 ducks).

CHALLENGE

1. Au début de la partie, le joueur obtient 6 canards.
2. Le jeu se divise en 4 périodes de 4 minutes chacune.
3. Des souris se promènent à l'écran, Le canard doit éviter de les toucher. La difficulté est fonction du nombre de souris et de la vitesse à laquelle elles se déplacent.
4. Un canard apparaît au coin inférieur droit de l'écran et se dirige tout droit vers le coin supérieur gauche. Si le canard se rend à destination sans problème, le joueur a terminé la première période.
5. Le pointage est fonction du temps de jeu restant. Si le canard est tué en chemin, les points sont alors marqués d'après la distance qu'il a parcourue, Le pointage se situe entre 100 et 500.
6. A la fin de chaque période, des commentaires tels "not bad", "very good" ou "excellent" apparaissent à l'écran,
7. Si le joueur se rend à la période suivante, il obtient un canard additionnel (9 au maximum).