

PARACHUTE™

FOR ATARI* VCS 2600



REF. NO. 83123

GAME INSTRUCTIONS MANUAL



TM

DISTRIBUTED BY:
267 BLD, LEOPOLD II
1080 BRUSSELS, BELGIUM

MADE BY: TAIWAN GEM INT'L CORP P.O. BOX 3832, TLX 12430

*ATARI is a registered trademark of ATARI INC.

IL PARACADUTISTA

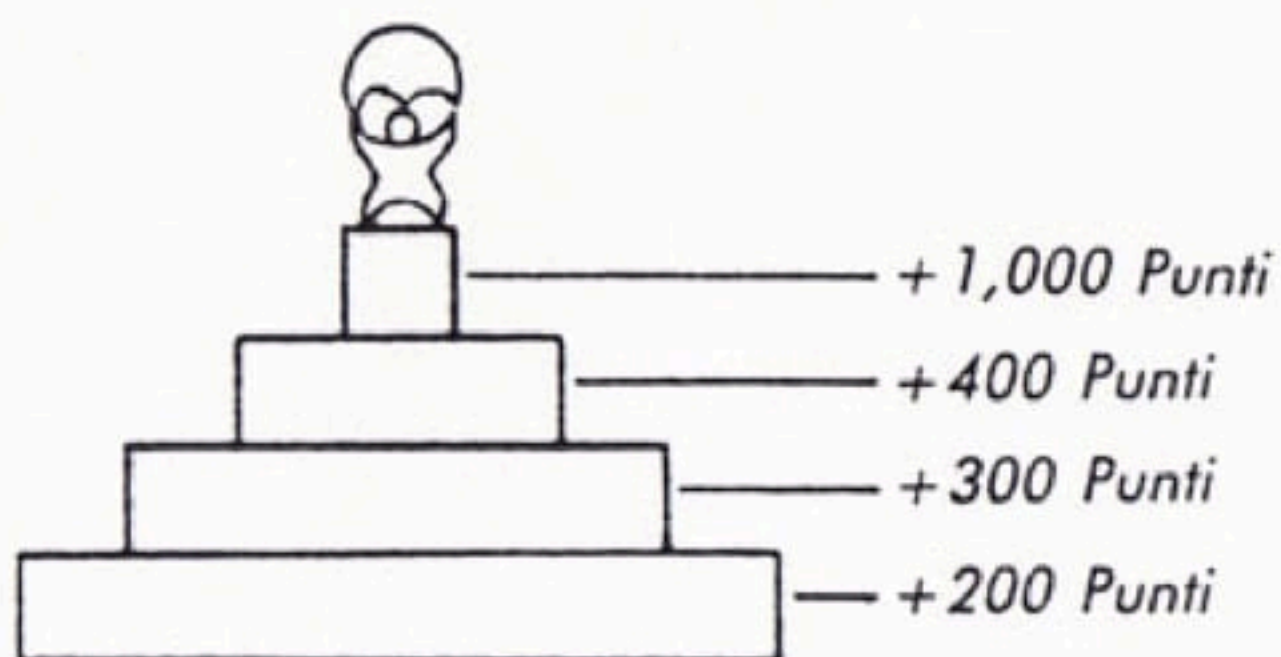
Il gioco si svolge nel modo seguente:

CONTROLLO DELLA CADUTA

1. Selezione: SCELTA DELL'ALTEZZA (15000, 10000, 50000m)
2. Premere il pulsante RESET e scegliere l'altezza, che resterà quella scelta. (Se si vuole modificare l'altezza, premere prima il pulsante rosso, poi ripetere le operazioni descritte).
3. In seguito, premendo simultaneamente il pulsante Reset ed il pulsante rosso, il paracadutista inizia la sua discesa, ed gioco comincia.
4. Spostando la leva a destra o a sinistra si dà la stessa direzione al paracadute. Lo stesso vale se si sposta la leva verso il basso, ed il paracadute seguirà le stesse direzioni a varie velocità.

PUNTEGGIO

1. All'inizio del gioco, si dispone di 4 paracadutisti.
2. Scendendo, si ottengono 5 punti ogni volta che si sorpassa una data altezza in corrispondenza all'altimetro che si trova a sinistra dello schermo.
3. Durante la caduta, se si urta un ostacolo che non sia una nuvola, si perde il paracadutista, e dopo averli esauriti tutti e quattro il gioco finisce.
4. Punto di atterraggio



5. Quando si arriva a 1000 punti, si ottiene un paracadutista supplementare.

A più di 5000 si ottiene un paracadutista supplementare

A più di 10000 si ottiene un paracadutista supplementare

A più di 20000 si ottiene un paracadutista supplementare

A più di 30000 si ottiene un paracadutista supplementare

A più di 50000 si ottiene un paracadutista supplementare



TM

DISTRIBUTED BY:
267 BLD, LEOPOLD II
1080 BRUSSELS, BELGIUM

MADE BY: TAIWAN GEM INT'L CORP P.O. BOX 3832, TLX 12430