

SPACE TUNNEL

VIDEO GAME CARTRIDGE
FOR ATARI 2600 GAME
CONSOLES

ATARI is a trademark of ATARI INC.

SPACE TUNNEL

I Preparing:

- Follow manufacturer's instruction to hook up your video game system.
- Press the "Reset" switch, there would be six spacecrafts display on the upper part of the screen. After the prelude, one of your craft would appear on the tunnel automatically. UFOs in different shapes come out up and down with different electronic sound and fire energetic missiles which would bounce back from the wall automatically.

II Piloting:

Piloting your spacecraft by moving the Joystick in four directions: left-right and up-down.

III Aiming and Firing:

Fire your energy bombs by pressing red button. The direction of your bomb is the same as that of your spacecraft. If your craft is hit by the missiles or strikes to the UFOs or side walls, you would lose the spacecraft and the action stops. You can press the Joystick to move your craft to a safty position, then, press red-button, and your craft would be active again.

IV Scoring:

UFO appears singly or plurally in four different shapes accompanying with different colors of side walls. The points your craft hit the UFOs are scored as follows:

UFO	Points	Wall Color
Single one	30 points	Yellow
Big one	40 points	Light blue
Two UFOS	50 points	Light purple
Three UFOS	80 points	Red

Every 500 points you succeed in scoring, you will be congratulated with a lovely melody, and the screen will get into a new color in the sequence of blue, grey, purple and black each change.

For every 1,000 points of scoring, you will be awarded one spacecraft, unless the screen has indicated 7 crafts. Get as close as possible to the maximum points 99,990.

WELTRAUM-TUNNEL

In der Hoffnung so schnell wie möglich einen neuen Planeten zu entdecken, reisen Sie durch das Weltall. Sie geraten jedoch aus Versehen in einen Raumtunnel, wo Sie von fremden UFOs angegriffen werden. Ständig in Bedrohung, ständig in Gefahr wissen Sie nie, wann und von wo ein UFO mit seiner speziellen Schallwaffe auftaucht, auf Sie zielt und Sie mit Geschossen beschießt, die von den Seitenbegrenzungen zurückprallen, wenn sie ihr Ziel beim ersten Mal verfehlen. Es ist eine farbenprächtige Welt, die Sie betreten, aber ebenso eine schreckliche. Schießen Sie und verteidigen Sie sich, versuchen Sie Ihr Glück.

I. Vorbereitung

- Folgen Sie den Instruktionen des Herstellers, wenn Sie Ihr Videospiele anschließen.
- Schalten Sie Ihr Gerät aus und legen Sie die Spielkassette ein.
- Schalten Sie Ihr Gerät an und auf dem Monitor erscheint das Bild.
- Verbinden Sie das Kontrollelement mit der Konsole. Halten Sie das Kontrollelement so, daß sich die rote Taste während des Spiels in der oberen linken Ecke befindet.
- Passen Sie die Größe Ihres Raumschiffs an, indem Sie die Position des Schwierigkeitsgrad-Schalters auf 'A' oder 'B' stellen.
- Es gibt vier Variationen des Spiels, die Sie mit dem Spielwahl-schalter einstellen können. Alle Spiele sind für einen Spieler ausgelegt. Je weiter Sie in dem Spiel vorankommen, desto größer werden die Geschwindigkeit und desto schneller die Schüsse der UFOs.

Spiel 1	leicht
Spiel 2	fortgeschritten
Spiel 3	schwierig
Spiel 4	extrem schwierig

II. Spielbeginn

Drücken Sie die rote Taste und auf dem oberen Teil des Bildschirms zeigen sich sechs Raumschiffe. Nach dem Vorspiel erscheint Ihr Raumschiff automatisch im Tunnel. Unterschiedliche UFOs tauchen mit verschiedenen elektronischen Geräuschen hier und dort auf und feuern Energiegeschosse, die von den Wänden zurückprallen.

III. Steuerung

Steuern Sie Ihr Raumschiff mit dem Joystick nach rechts und links, oben und unten.

IV. Zielen und Feuern

Feuern Sie Ihre Energiebomben, indem Sie die rote Taste drücken. Die Richtung, in der die Bombe fliegt, ist dieselbe, in die das Raumschiff zeigt. Wenn Ihr Raumschiff von einem Geschöß getroffen wird oder mit den UFOs oder Wänden zusammenprallt, verlieren Sie Ihr Raumschiff und das Spiel wird unterbrochen. Bewegen Sie Ihr Raumschiff mittels Ihres Joysticks an einen sicheren Platz und drücken Sie die rote Taste, um es wieder zu aktivieren.

VI. Wertung

Verschiedenartige UFOs tauchen allein oder zu mehreren auf, begleitet von unterschiedlicher Färbung der Seitenwände. Die Punkte, die Sie mit Treffern erzielen, werden wie folgt gewertet:

UFO	Punkte	Farbe der Seitenwände
Einzelnes	30	gelb
Großes	40	hellblau
zwei UFOs	50	purpur
drei UFOs	80	rot

Jedesmal, wenn Sie 500 Punkte erzielt haben, wird Ihnen mit einer fröhlichen Melodie gratuliert und der Bildschirm leuchtet in einer neuen Farbe, in der Reihenfolge blau, grau, purpur, und schwarz bei jedem Wechsel, auf.

Jedesmal, wenn Sie 1000 erzielt haben, bekommen Sie als Bonus ein Raumschiff, außer wenn auf dem bildschirm bereits sieben angezeigt sind. Versuchen Sie, so nah wie möglich an die maximale Punktzahl von 99 990 heranzukommen.