

GAME: **SPIDER MAZE**[®]
H-TEL VISION™

- 1- Game reset- The KONG and building will be shown on the TV-screen. On the bottom line of your TV-screen the figure 05 will be shown up signifying the player has 5 KONG'S to play with. When you start the game the figures 05 will change automatically and display your time counter. Two figures will appear on the top line of your TV-screen:

Left figure: the scores
Right figure: play for 1 player or
play for 2 players

- 2- The stones & "S" and small spiders will fall down from the top to the bottom. The KONG has to avoid not to be hit by the falling stones or small spiders. However if the KONG caught the small spider the player will receive bonus scores. The player has to press on his controller the FIRE button to enable the KONG to jump.

- 3- The total game lasts 3 rounds. Of course round no.3 will be the most difficult one. The scores:

The KONG caught the small spider	-	10 points
The KONG climbed the 2nd floor	-	10 points
" 3rd floor	-	20 points
" 4th floor	-	30 points
" top floor	-	90 points

The automatically falling stones scoring also as follows:

1st round	-	1 point
2nd round	-	2 points
3rd round	-	3 points

- 4- Everytime when the player reach a new round he will receive a bonus of one extra KONG until maximum of 9 KONG'S

-Spel- **SPIDER MAZE**
K-TEL VISION

1- Game reset- Het monster en het gebouw verschijnen op het beeldscherm. Het getal 05 aan de onderzijde van het spel betekent, dat men 5 monsters heeft per spel zondra het spel begint verandert het getal 05 automatisch in de vastgestelde tijdsduur. Aan de bovenzijde van het beeldscherm verschijnen twee getallen:

Linkergetal: de score

Rechtergetal: 1 speler
2 spelers

2- Stenen '&' en kleine spinnen vallen van boven naar beneden. Het "Monster" moet voorkomen dat het geraakt wordt door de vallende stenen, echter als het "Monster" de kleine spin vangt verkrijgt de speler punten. De vuurknop op de controller gebruikt men om het monster te laten springen.

3- Het spel heeft 3 ronden. De derde en laatste ronde is het meest moeilijke.

4- De puntenverdeling is als volgt:

Monster vangt kleine spin	10 punten
Monster klimt naar 2e etage	10 punten
" " " 3e etage	20 punten
" " " 4e etage	30 punten
" " " de top	90 punten

De stenen vallen van boven naar beneden en verdwijnen van het beeldscherm.

In de eerste ronde	stenen die verdwijnen	1 punt
In de tweede ronde	" " "	2 punten
In de derde ronde	" " "	3 punten

5- Indien de speler de 2e ronde behaaid, krijgt hij 1 monster extra, tot een maximum van negen stuks.

Veel succes met SPIDER MONSTER

K-TEL INTERNATIONAL November, 1982