

TECHNOVISION™

Extra-anspruchsvolle Spielkassette für
ATARI® 2600 VIDEO COMPUTER™



PHARAOH'S CURSE

SPIELKASSETTEN-ANLEITUNG

TVS 1003



DIE SPIELMEISTER GRÜSSEN SIE!

Mit TECHNOVISION wählen Sie mehr als nur eine Spielkassette. Sie wählen ein vollständig neues Erlebnis in Aufregung und Unterhaltung. Technovision wird Ihnen eine Art von Graphiken, Antworten und echte Lebenssituationen liefern, die Sie niemals zuvor mit Ihrem ATARI[®]-Gerät gesehen haben. So, Glückwünsche für Ihre Wahl von dem Video Tech Spielmeister.

BEREITEN SIE SICH VOR!

- 1) Ist Ihr ATARI[®]-Gerät angeschlossen?
- 2) Ist Ihr Fernsehgerät eingeschaltet?
- 3) Ist Ihr ATARI[®]-Gerät mit Ihrem Fernsehgerät verbunden?
- 4) Legen Sie Ihre Technovision Spielkassette ein.

AUF GEHT'S!

- 1) Schalten Sie Ihr ATARI[®]-Gerät ein.
- 2) Sobald Technovision auf Ihrem Bildschirm erscheint, wählen Sie das gewünschte Spiel durch Druck auf die Select-Taste, bis die gewünschte Spielnummer in der oberen Mitte des Bildschirms erscheint.
- 3) Drücken Sie auf die RESET-Taste Ihres ATARI[®]-Gerätes, und das Spiel beginnt. Beginnen Sie nach dem Schatz zu graben. Mit Hilfe des JOYSTICKS können Sie die Richtung Ihrer Schatzsuche bestimmen. Hüten Sie sich vor den schlimmen Wächtern.

SIE SIND EIN UNERSCHROCKENER ERFORSCHER

Sie haben das Grab eines der verlorenen Könige des alten Ägyptens entdeckt. Der Boden des Grabes ist voller preisloser Edelsteinen und Juwelen. Alles, was Sie tun müssen, ist sie auszugraben. Jeder kleinste unterirdische Gang, den Sie graben, wird Ihnen ein Vermögen an Juwelen bringen. Aber es lauern Gefahren, vor denen Sie sich in Acht nehmen müssen.

DER FLUCH DES PHARAOS

„Jeder, der versucht, den Schatz dieses Grabes zu stehlen, wird wahrlich in Unheil geraten.“ Dies ist des Pharaos Fluch. Und es ist keineswegs eine eitle Drohung. Sobald Sie zu graben beginnen, werden die ewigen Hüter des alten Grabes Ihre Gegenwart spüren und Sie angreifen.

DIE BÖSARTIGE GIFTSCHLANGE

Nur ein kleiner Biss von der Schlange, einer der giftigsten der Erde, bedeutet Tod. Einer der Hüter des Grabes ist eine Schlange, die sich durch festen Boden bewegen kann und ihre Giftzähne in Sie hineinbohrt.

DER TÖDLICHE SKARABÄUS

Dieser Käfer wurde von dem alten Ägypten als ein Gott angesehen. Als Wächter des Grabes besitzt der tödliche Skarabäus götterähnliche Geschwindigkeit und die Fähigkeit mit einem einzigen Biss zu töten.

VERTEIDIGEN SIE SICH!

Sie haben ein Gewehr, um sich diese Wächter vom Halse zu halten. Wenn Sie schnell genug sind, können Sie sich umdrehen und sie erschiessen. Aber vergessen Sie nicht, dass diese Kreaturen durch den Boden dringen und Sie überraschen können.

STEINIGEN SIE DIE WÄCHTER!

Irgendwo im Boden liegen 3 grosse Felsen. Wenn Sie einen Tunnel unter die Felsen graben, werden die Felsen herunterfallen und alle bösen Wächter, die sich gerade darunter befinden, zerquetschen. Sie können sich Zeit lassen, die Felsen werden nicht auf Sie fallen. Sie können die Felsen immer und immer wieder benutzen bis sie aus dem Boden Ihres Bildschirms herausfallen.

SPIEL VORBEI!

Wenn die Wächter Sie dreimal erwischen, sind Sie tot. Und das Spiel ist für Sie zu Ende.

PUNKTZAHL

Ein viereckiges Stück Erde ausheben	10 Punkte
Einen Wächter erschiessen	100 Punkte
Einen Wächter steinigen	2000 Punkte
Die ganze Fläche des Bildschirms umgraben	1000 Punkte

Anmerkung: Nachdem Sie 5000 Punkte erreicht haben, werden die Wächter beginnen, sich schneller zu bewegen.

WÄHLEN SIE IHREN EXPEDITIONSTYP

Sie können einen von vier verschiedenen Expeditionstypen wählen:

1) EINZELSPIELER – SEHR SCHWIERIG

Die bösen Wächter bewegen sich fast zu schnell um gesehen zu werden, und Sie müssen all Ihre Geschicklichkeit und Geschwindigkeit einsetzen, um am Leben zu bleiben.

2) ZWEI SPIELER – SEHR SCHWIERIG

Nicht nur müssen Sie sich mit der Geschwindigkeit und Bösartigkeit der Wächter abgeben, sondern auch einen anderen Spieler übertrumpfen. Viel Glück.

3) EINZELSPIELER – UNMÖGLICH

Es bringt nicht vielen Sinn, dieses Spiel zu wählen. Sie haben keine Chance. Die Wächter flitzen um sie mit einer unglaublichen Geschwindigkeit herum. Und das Spiel ist vorbei, ehe Sie es bemerken. Plagen Sie sich nicht mit diesem Spiel. Bleiben Sie bei Spiel #1, wo Sie wenigstens eine kleine Chance haben.

4) ZWEI SPIELER – UNMÖGLICH

Das ist Selbstmord. Kein anderer Name dafür. Sie beide werden fertig sein bevor Sie wissen, was Sie getroffen hat. Der einzige Trost für Sie kann sein, dass Sie vielleicht eine Mikro-Sekunde länger als der andere Spieler ausgehalten haben.

MEHR TECHNOVISION SPIELE

Eine ganze Anzahl von ausgefallenen Technovision Spiele werden gerade für Ihre Unterhaltung entwickelt. Halten Sie Ausschau nach diesen Titeln:

MOTOR MOUTH

Alles, was Ihnen vor die Augen kommt, müssen Sie so schnell wie möglich verschlingen. Je mehr Sie essen, um so mehr Punkte erhalten Sie. Aber Sie könnten mehr abbeissen als Sie verdauen können. Wenn Sie Verdauungsstörungen bekommen oder zu fett werden, sind Sie aus dem Spiel.

FORMULA 1

Echte Grand Prix Sensation und Erregung mit einer schlängelnden, kurvigen Strasse und allen Risikos schnellen Autofahrens komplett mit Toneffekten, Zusammenstößen und Ölschlick. Gerade auf der Strasse bleiben wird Ihre ganze Fahrergeschicklichkeit testen in Formula 1.

SHOOT OUT

Sie sind der einzige Marschall im Westen von Pecos, und Sie haben die schrecklichen Lee-Brothers Ug-Lee, Home-Lee und Smell-Lee, zu zähmen. Diese kämpfen unfair und scheuen vor keinem Trick zurück, um zu gewinnen. In Schiesserei müssen Sie jede Sekunde auf Draht sein.

MOONBASE

Böse Fremdlinge haben einen Stützpunkt auf dem Mond errichtet, und nur Sie mit Ihrem tödlichen ZAP-Fighter können die Erde retten. Doch sind schnelle Reflexe und exaktes Schiessen nicht genug. Um den Stützpunkt auf dem Mond anzugreifen, müssen Sie gewaltig listig und verschlagen sein.

FLIPPER

Super Arkaden-Flipper in Ihrem Wohnzimmer mit allen Toneffekten und Aufregungen eines echten Flipperspieles. Schnellreagierende Schnipper und "Tilt" Strafpunkte werden Sie jede Sekunde des Spieles hellwach halten.

MOUSE HIGHWAY

Kleine arme Mäuschen müssen eine 8-bahnige Schnellstrasse überqueren, um an Futter zu kommen. Riesige Schlepper, Autos und Busse brausen 24 Stunden lang vorbei. Es kann Sie Stunden kosten, um nur eine kleine Maus sicher über den gefährlichen Mouse Highway zu bringen.

LASER RAID

Sausen Sie von Null-Space in Ihrem mächtigen LASERWHIP Flieger herein und versuchen Sie, die ausserirdische Waffenfabrik zu zerstören. Noch nie hat dies jemand fertig gebracht, denn die Ausserirdischen sind immer bereit. Nur übermenschliche Reflexe können Ihnen helfen, den selbstmörderischen Laser-Angriff zu überstehen.

TACHYON BEAM

Ausserirdische kontrollieren die Erde und patrollieren das All mit unbesiegbaren STARBUSTER Raumschiffen. Die einzige Verteidigungsmöglichkeit bietet die tödliche TACHYON BEAM Waffe. Aber diese Waffe kann nur für kurze Momente ohne Deckung benutzt werden, deshalb muss jeder Schuss treffen. Befreien Sie die Erde mit TACHYON BEAM.

STONE AGE

Durch eine Zeitverzerrung werden Sie Millionenjahre in die Vergangenheit zurückgeworfen. Sie müssen böartigen Dinosaurieren aus dem Wege gehen und das Ziel durch ein sich schlängelndes und windendes Geflecht von Höhlen erreichen. Ihre einzige Verteidigungswaffe sind grosse Dinosauriereier in diesem Steinzeitalter.

PLANET AGGRO

Als Geheimagent der Vereinten Welt Federation müssen Sie zu den schlimmsten Katastrophenplätzen des Weltalls reisen. Planet Aggro ist der schlimmste. Dort wird zuerst geschossen und danach werden Fragen gestellt. Ohne Warnung wird angegriffen. Und niemand kam bisher von Planet Aggro zurück.

TECHNOVISION™

ATARI® 2600 VIDEO COMPUTER SYSTEM™
Sind Handelszeichen Von ATARI, INC.